

MANUAL DE USUARIO

MANUAL
DE
USUARIO

ELC-104 “PROGRAMACION DE APLICACION EN TIEMPOR REAL”

FACULTAD INTEGRAL DEL CHACO “FICH”

NOMBRES DE LOS INEGRANTES:

FLORES MORÓN JORDI JOSÉ.

CAMACHO SILES LEONARDO ANDRES.



INTRODUCCION

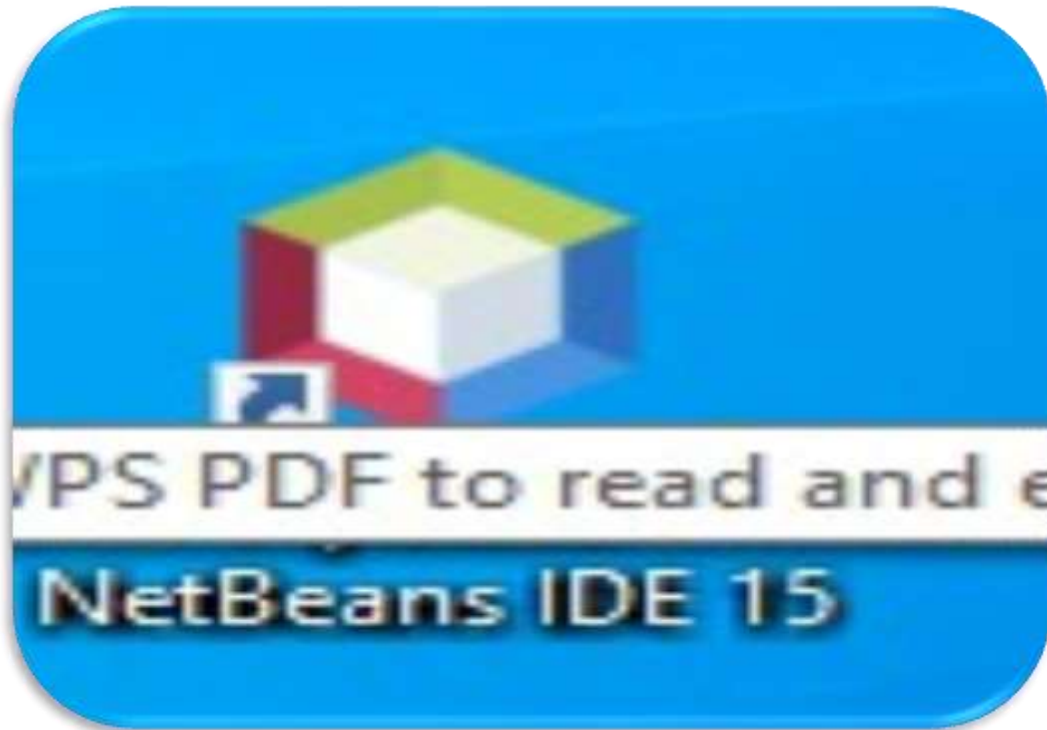
El objetivo de este manual es para poder ayudar a los usuarios a poder entender paso a paso de como usar este programa o aplicación en tiempo real y así poder ver los pasos para poder ejecutar la aplicación y así poder usar sin problemas

Este proyecto contiene códigos para poder ejecutar con un cliente y un servidor

El cual nos permitirá iniciar conversaciones de manera instantánea y con los clientes en "n" numero de acuerdo a la ejecución que demos.

PASOS PARA LA EJECUCION DE LA APP

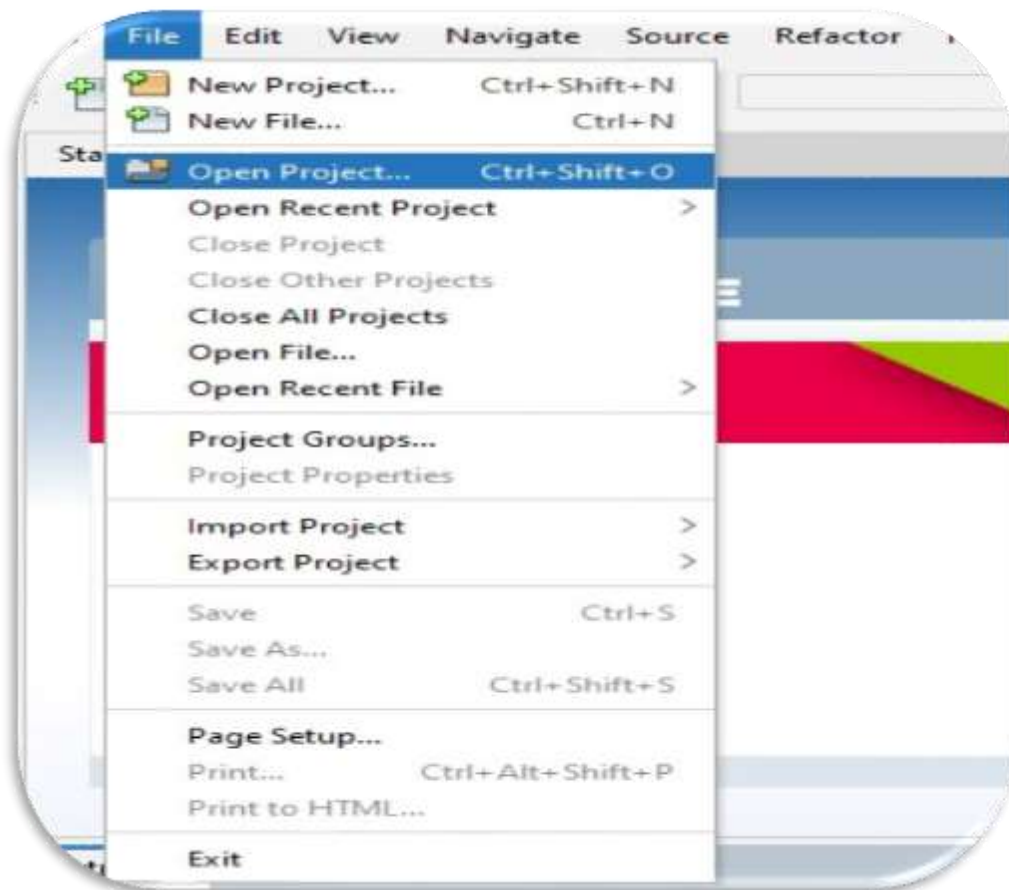
1. Como primer paso necesitamos ubicar nuestro programa de NetBeans ya sea la versión de nuestra preferencia, en este caso ubicaremos el programa de Apache "NetBeans IDE 15" para abrir los códigos de la aplicación.



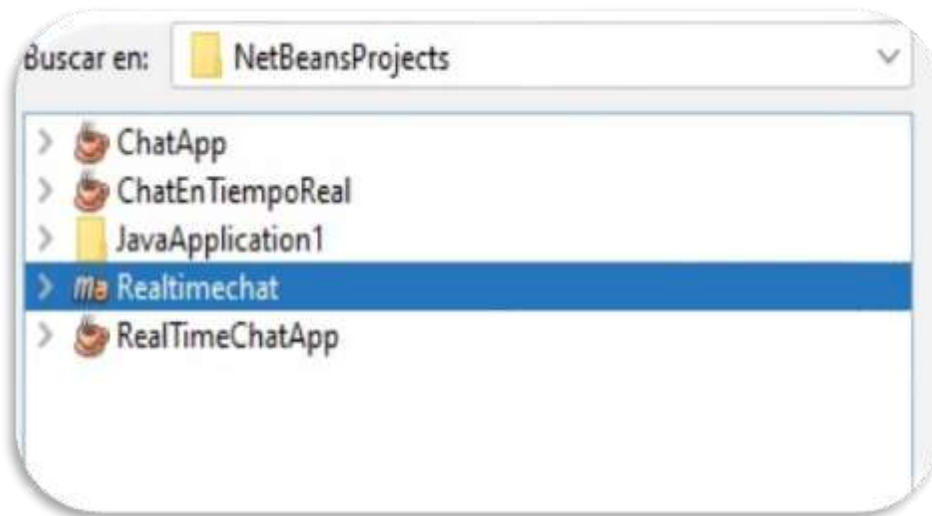
2. Luego una vez en el programa, buscamos estas ventanas que una es para iniciar un nuevo proyecto y la otra ventana es para abrir ya un proyecto hecho.



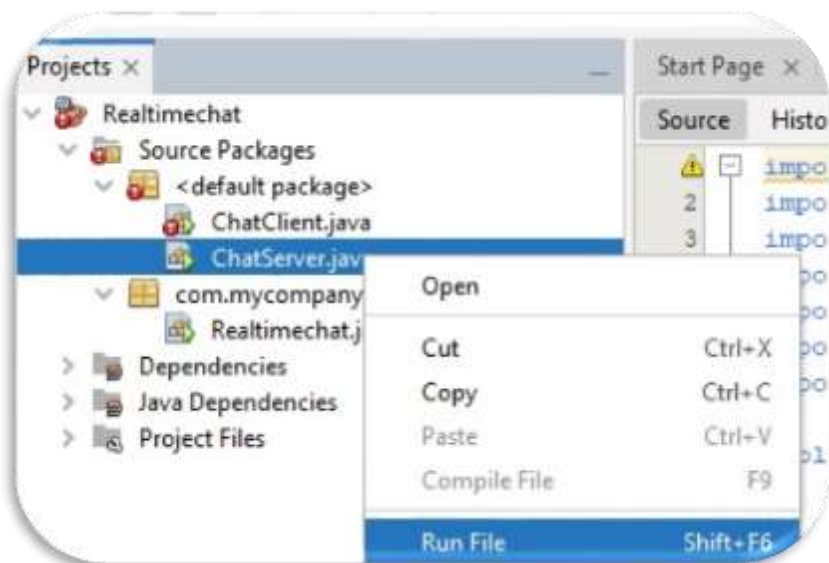
3. Procedemos en abrir el proyecto marcando la opción de “Open Project”



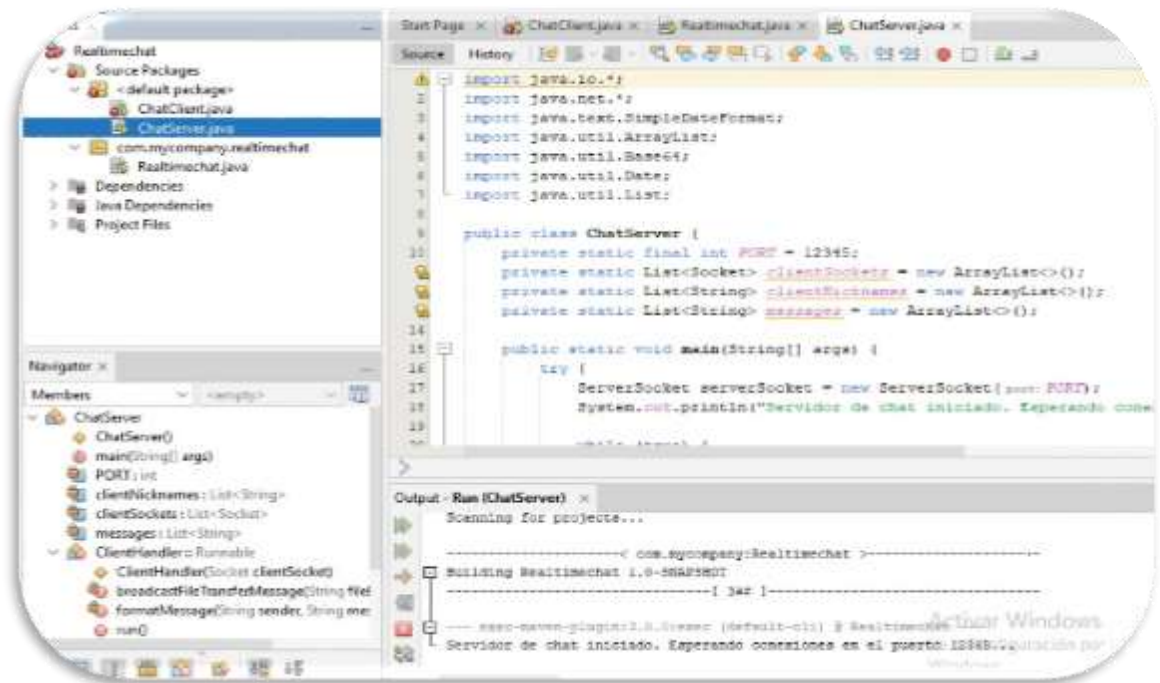
- Al abrir y presionar la opción de “Open Project” elegimos nuestro proyecto con nombre de “RealTimeChat” aclarar que puede guardar su proyecto con el nombre de preferencia.



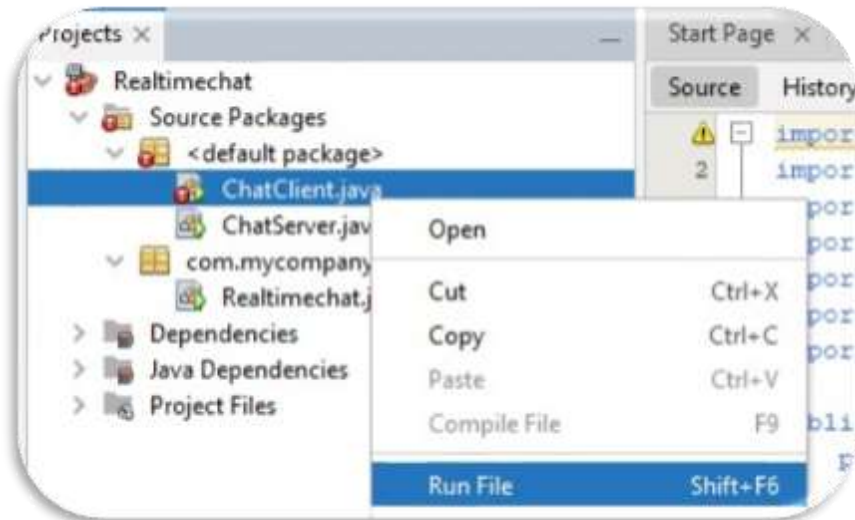
- Una vez abierto procedemos a ejecutar el “ChatServer” para dar inicio a todo el proyecto



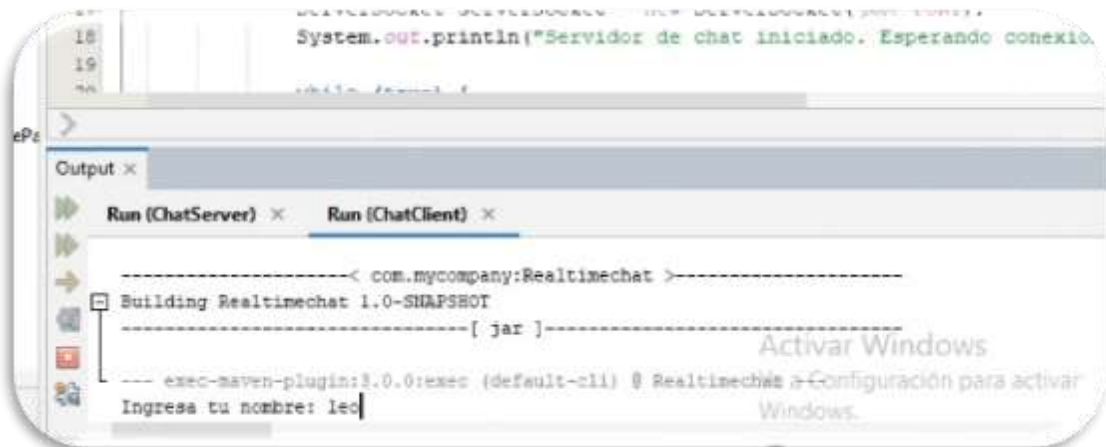
- Una vez ejecutado ya estaría disponible la app para poder inicializar



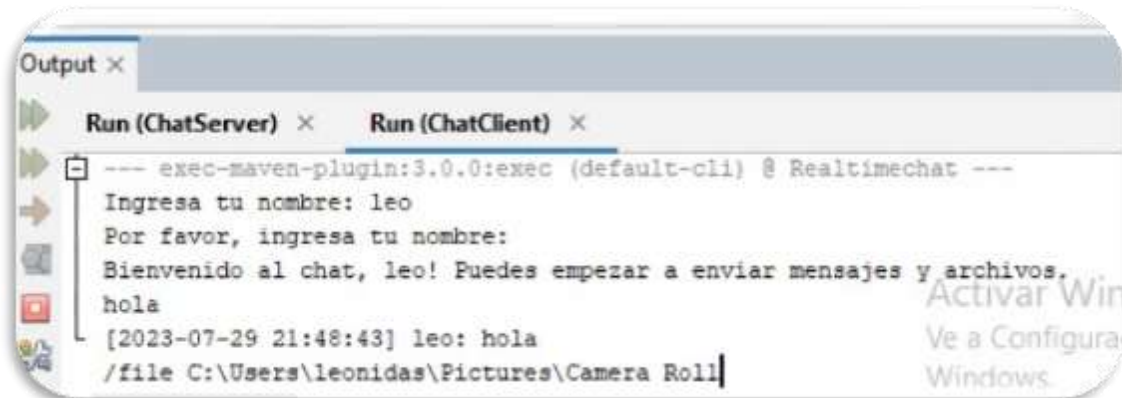
7. Como siguiente paso, ejecutamos el “ChatCliente” en la pestaña de “Run File” con esto ya tendríamos ejecutados tanto el ChatCliente como el ChatServer.



8. El siguiente paso, como ya tenemos ejecutados ambos códigos en la ventana del chat cliente, nos pide que ingresemos nuestros nombres o apodo de preferencia para ser identificados en el chat.



9. Una vez ya nos podamos identificar, en la consola del programa nos da un mensaje de bienvenida y nos indica que ya podemos mandar mensajes y también archivos.

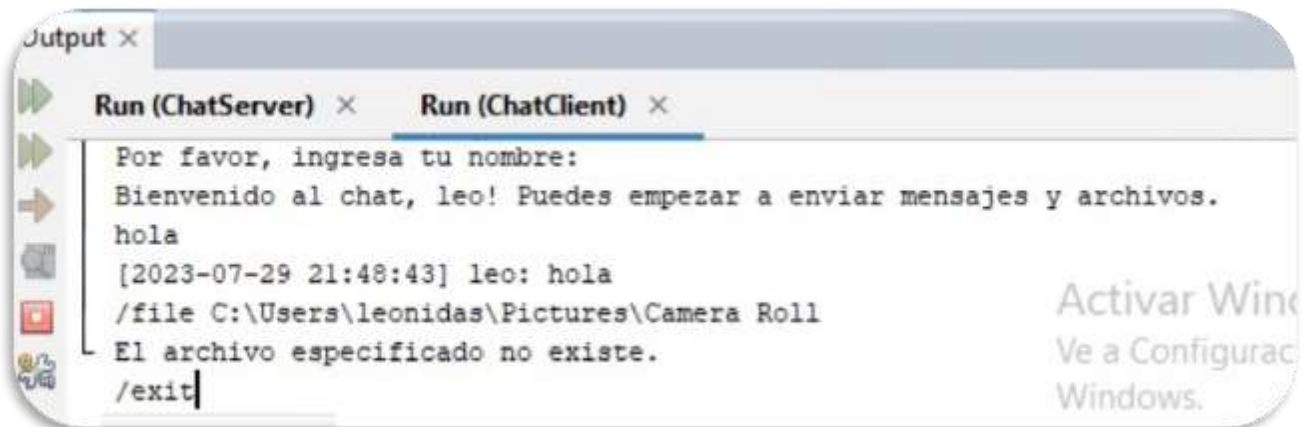


The screenshot shows an IDE's Output window with two tabs: 'Run (ChatServer)' and 'Run (ChatClient)'. The 'Run (ChatClient)' tab is active. The output text is as follows:

```
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ Realtimechat ---  
Ingresa tu nombre: leo  
Por favor, ingresa tu nombre:  
Bienvenido al chat, leo! Puedes empezar a enviar mensajes y archivos.  
hola  
[2023-07-29 21:48:43] leo: hola  
/file C:\Users\leonidas\Pictures\Camera Roll
```

A watermark 'Activar Windows' is visible on the right side of the screenshot.

10. Una vez ya iniciado el chat y hecho todo, para finalizar el chat con la ventana de ChatCliente debemos escribir "exit" para finalizar, aclar también que el chat se finalizara solo con la ventana de ese ChatCliente, no cerraría las otras ventanas, el ChatCliente puede ser ejecutado las veces que quieras. Al escribir la palabra "exit solo cerraríamos conversación en el ChatCliente que fue escrito"

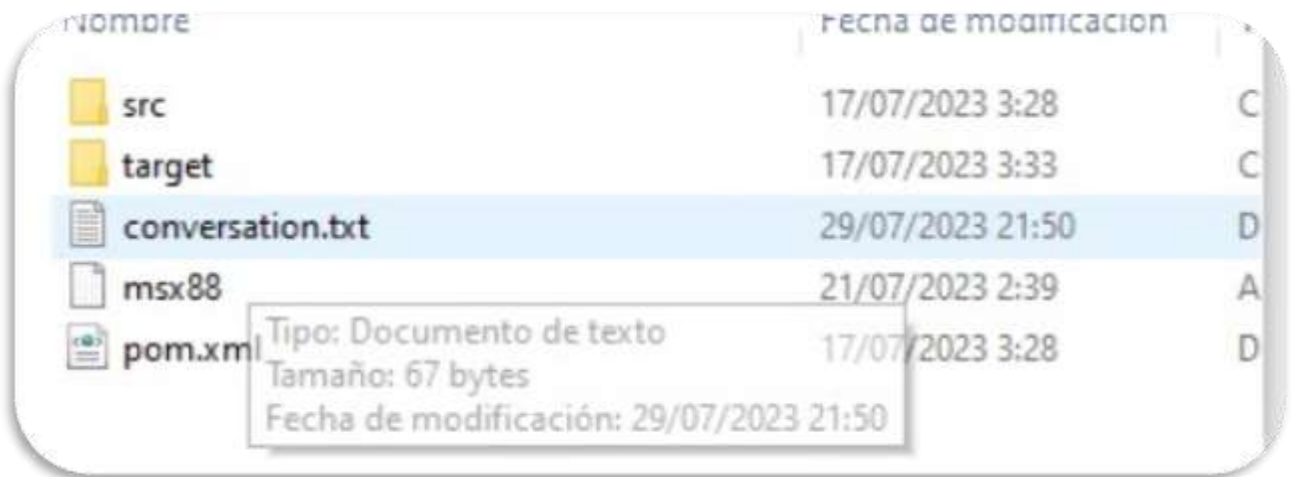


The screenshot shows the same IDE's Output window as before, but now the 'Run (ChatClient)' tab shows the continuation of the chat session:

```
Por favor, ingresa tu nombre:  
Bienvenido al chat, leo! Puedes empezar a enviar mensajes y archivos.  
hola  
[2023-07-29 21:48:43] leo: hola  
/file C:\Users\leonidas\Pictures\Camera Roll  
El archivo especificado no existe.  
/exit
```

A watermark 'Activar Windows' is visible on the right side of the screenshot.

11. Para poder ver el texto de la conversación nos vamos a la carpeta asignada por el usuario donde podamos ver el editor de texto, donde se encuentra guardada la conversación



12. En este ultimo paso podemos ver que al guardar la conversación nos indica la hora y el tiempo en el que mensaje fue enviado y recibido

