El ejercicio trata sobre la creación de una clase para administrar una biblioteca.

### **Enunciado:**

Crea una clase llamada Libro que tenga los siguientes atributos: titulo, autor y disponible. La clase debe tener un método prestar que cambie el estado de disponibilidad del libro a False cuando se preste y un método devolver que cambie el estado de disponibilidad del libro a True cuando se devuelva. También, debe haber un método mostrar\_informacion que muestre el título, el autor y el estado de disponibilidad del libro.

Además, crea una clase llamada Biblioteca que tenga un atributo nombre y una lista de libros disponibles. La clase debe tener un método agregar\_libro para agregar un libro a la biblioteca y un método mostrar\_libros para mostrar la información de todos los libros disponibles en la biblioteca.

### Solución

```
class Libro:
  def __init__(self, titulo, autor):
    self.titulo = titulo
    self.autor = autor
    self.disponible = True
  def prestar(self):
    if self.disponible:
       self.disponible = False
       print(f"El libro '{self.titulo}' ha sido prestado.")
       print(f"El libro '{self.titulo}' no está disponible para ser prestado.")
  def devolver(self):
    if not self.disponible:
       self.disponible = True
       print(f"El libro '{self.titulo}' ha sido devuelto.")
    else:
       print(f"El libro '{self.titulo}' no se puede devolver porque ya está disponible.")
  def mostrar informacion(self):
    estado = "Disponible" if self.disponible else "No disponible"
    print(f"Título: {self.titulo}")
    print(f"Autor: {self.autor}")
    print(f"Estado: {estado}")
    print()
class Biblioteca:
  def init (self, nombre):
    self.nombre = nombre
    self.libros disponibles = []
  def agregar libro(self, libro):
    self.libros_disponibles.append(libro)
    print(f"El libro '{libro.titulo}' ha sido agregado a la biblioteca.")
  def mostrar_libros(self):
    if not self.libros disponibles:
       print("No hay libros disponibles en la biblioteca.")
       print("Libros disponibles en la biblioteca:")
       for libro in self.libros disponibles:
         libro.mostrar_informacion()
```

```
# Creación de instancias de las clases
libro1 = Libro("El principito", "Antoine de Saint-Exupéry")
libro2 = Libro("1984", "George Orwell")
libro3 = Libro("Don Quijote de la Mancha", "Miguel de Cervantes")

biblioteca = Biblioteca("Biblioteca Central")
biblioteca.agregar_libro(libro1)
biblioteca.agregar_libro(libro2)
biblioteca.agregar_libro(libro3)

libro1.prestar()
libro2.prestar()
biblioteca.mostrar_libros()

libro1.devolver()

biblioteca.mostrar_libros()
```

En esta solución, se crea una clase Libro que tiene los atributos titulo, autor y disponible. La clase también tiene métodos para prestar, devolver y mostrar información del libro.

Luego, se crea una clase Biblioteca que tiene un atributo nombre y una lista de libros disponibles. La clase también tiene métodos para agregar libros y mostrar la información de los libros disponibles en la biblioteca.

En el programa principal, se crean instancias de las clases Libro y Biblioteca, se agregan libros a la biblioteca, se prestan algunos libros, se muestra la información de los libros disponibles, se devuelven libros y se muestra nuevamente la información actualizada de los libros disponibles.

### La salida del programa será:

El libro 'El principito' ha sido agregado a la biblioteca.

El libro '1984' ha sido agregado a la biblioteca.

El libro 'Don Quijote de la Mancha' ha sido agregado a la biblioteca.

El libro 'El principito' ha sido prestado.

El libro '1984' ha sido prestado. Libros disponibles en la biblioteca: Título: Don Quijote de la Mancha

Autor: Miguel de Cervantes

Estado: Disponible

El libro 'El principito' ha sido devuelto. Libros disponibles en la biblioteca: Título: Don Quijote de la Mancha Autor: Miguel de Cervantes

Estado: Disponible

### Explicación paso a paso del ejercicio:

- 1. Definición de la clase Libro:
  - a. Se define la clase Libro con los atributos titulo, autor y disponible.
  - b. El método \_\_init\_\_ se encarga de inicializar los atributos cuando se crea una instancia de la clase.
  - c. Los métodos prestar, devolver y mostrar\_informacion se definen para realizar acciones relacionadas con los libros, como cambiar el estado de disponibilidad, mostrar información del libro, etc.
- 2. Definición de la clase Biblioteca:
  - a. Se define la clase Biblioteca con el atributo nombre y una lista libros\_disponibles para almacenar los libros disponibles en la biblioteca.
  - b. El método \_\_init\_\_ inicializa el nombre de la biblioteca y la lista de libros disponibles.
  - c. Los métodos agregar\_libro y mostrar\_libros se definen para agregar libros a la biblioteca y mostrar la información de los libros disponibles, respectivamente.
- 3. Creación de instancias de las clases:
  - a. Se crean instancias de las clases Libro y Biblioteca utilizando los datos de ejemplo.
  - b. Las instancias de los libros se agregan a la biblioteca utilizando el método agregar\_libro de la clase Biblioteca.
- 4. Prestar libros:
  - a. Se llama al método prestar de los objetos de la clase Libro para cambiar su estado de disponibilidad a False y mostrar un mensaje indicando que el libro ha sido prestado.
- 5. Mostrar libros disponibles:
  - a. Se llama al método mostrar\_libros de la clase Biblioteca para mostrar la información de los libros disponibles en la biblioteca.

#### 6. Devolver libros:

a. Se llama al método devolver de los objetos de la clase Libro para cambiar su estado de disponibilidad a True y mostrar un mensaje indicando que el libro ha sido devuelto.

### 7. Mostrar libros disponibles actualizados:

a. Se llama nuevamente al método mostrar\_libros de la clase Biblioteca para mostrar la información actualizada de los libros disponibles después de haber devuelto un libro.