

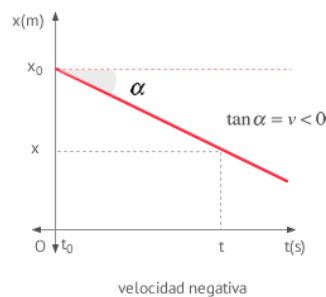
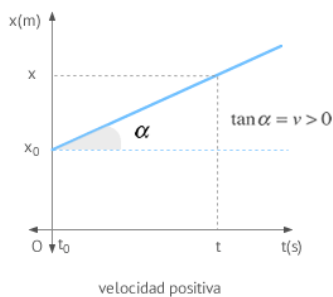
# Movimiento Rectilineo Uniforme

Movimiento con velocidad constante no nula a lo largo de una **trayectoria rectilínea** lo que hace que la distancia recorrida (trayectoria) sea igual al desplazamiento.

- El área de la línea de la velocidad con el eje x es el **desplazamiento**.

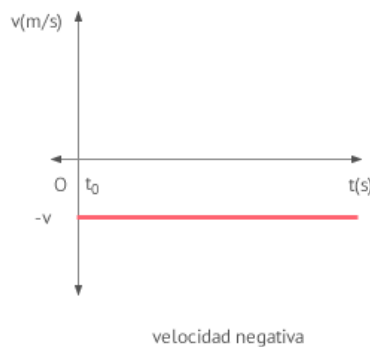
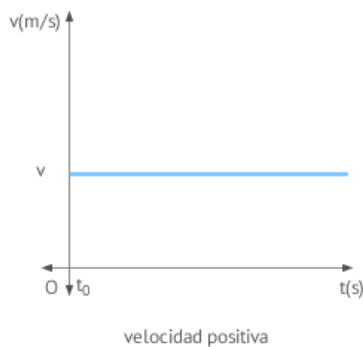
- **Posición en función del tiempo:** Va cambiando

Gráfica x-t en m.r.u.



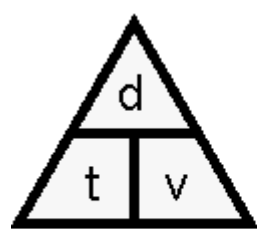
- **Velocidad en función del tiempo:** Se mantiene

Gráfica v-t en m.r.u.



**Ecuación de posición según tiempo:**  $x(t) = x_0 + v * t$

- En MRU la distancia es igual al desplazamiento, así que es irrelevante si usamos  $d$  o  $\rightarrow d$ .



$$d = t \cdot v$$

$$t = \frac{d}{v}$$

$$v = \frac{d}{t}$$