## <u>Hidrostática</u>

Estudio de los <u>fluidos en reposo</u>, que siempre presentan una especie de fricción interna o <u>viscosidad</u>, la presión y la densidad son clave para estos estudios.

Presión: Es la fuerza ejercida en un área determinada.

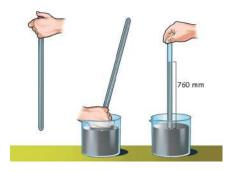
$$P = \frac{F}{A}$$
 (Pascal [Pa])

Densidad: Unidad de masa por cada unidad de volumen.

$$\rho = \frac{m}{V} \text{ (kg/m}^3)$$

Presión Atmosférica: El aire, el cual tiene una baja densidad ya que es un gas, es atraído a la tierra y forma una atmósfera por lo que ejerce presión sobre cualquier objeto que esté en el planeta.

El **experimento de Torricelli** usó un tubo lleno de mercurio, tapando el extremo abierto, sumergiendo el otro extremo. Observe que arriba del mercurio existe un vacío y si se hiciera un orificio entraría aire y el mercurio descendería hasta nivelarse con el del recipiente.



Asi averiguo que la  $P_a$  = 760 mmHg, lo que se establece como 1 atm que asimismo es 101325 pa.

Cabe recalcar que al aumentar la altitud la presión atmosférica disminuye.

**Ecuación Hidrostática**: La presión hidrostática comprime al objeto en todas direcciones y se usa para calcular la presión de un objeto dentro de un líquido.

$$p_{est st tica} = \rho * g * h$$
 $P = p_{est st tica} + p_{atm}$ 

ρ: densidad del líquido

g: gravedad

h: profundidad desde donde empieza el líquido

## 3. PRESIÓN EN EL INTERIOR DE UN LÍQUIDO

Fuerza = peso del líquido  $F = m \cdot g = \rho \cdot V \cdot g$ Presión= Fuerza/Superficie  $P = \rho \cdot V \cdot g/S$ 



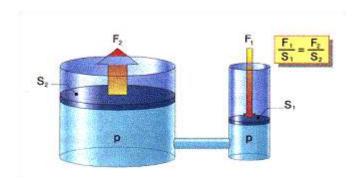
$$p = \rho \cdot g \cdot h$$

Presión hidrostática

## Principio de Pascal y Arquímedes

Incompresibilidad de los Líquidos: El volumen es constante por lo tanto la presión se distribuye uniformemente comprimiendo al objeto en todas direcciones, por lo tanto no se comprime el líquido.

**Principio de Pascal**: La presión ejercida sobre un líquido que se encuentra encerrado en un recipiente, se transmite por **igual** a todos los puntos del líquido y a las paredes del recipiente.

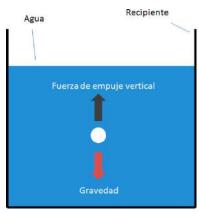


La presión de los líquidos se mantiene igual debido a su incompresibilidad.

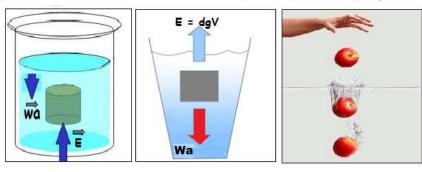
 $P_1 = P_2$  por lo tanto

$$\frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2}$$

**Empuje Ascendente**: Cuando sumergimos un cuerpo sólido en agua es evidente que esta ejerce una fuerza que lo empuja hacia arriba lo que crea la ilusión de que el objeto es más ligero en el agua.



Principio de Arquímedes: Todo cuerpo sumergido total o parcialmente en un líquido experimenta una fuerza ascendente llamada empuje que es igual al peso del líquido desplazado. Mientras más sumergido esté el objeto más presión actuará sobre él y mayor empuje también.



$$E = \rho V g$$

ho: Densidad del fluido

V: Volumen del objeto

g: Gravedad

Flotabilidad de los barcos: Los barcos flotan porque su peso es igual al agua que transportan y son menos densos que el agua. La cantidad de líquido desplazado corresponde con el volumen del objeto hundido.

