

Guia de Execução do Software para Alocação de Carros

Este manual é um guia de execução do programa desenvolvido, para facilitar o entendimento dividi em 3 tópicos que vão desde a configuração do ambiente até a execução do projeto.

1. Configurando o ambiente.

Este projeto utiliza a framework de testes unitários JUnit, para facilitar a configuração do ambiente deve-se utilizar a IDE Eclipse que já tem integrado as bibliotecas do JUnit. Para fazer o download do Eclipse basta ir neste [endereço: https://www.eclipse.org/downloads/](https://www.eclipse.org/downloads/), após o download, inicie a instalação e escolha a opção IDE Java developer e prossiga até o fim da instalação guiada.

Com a IDE já instalada abra ela e defina um caminho no seu disco para seu workspace.

2. Importando projeto.

Para importar o projeto deve-se ir até o github e realizar o download do mesmo, neste [endereço: https://github.com/JordiHOFC/ProblemaAlocarCarro](https://github.com/JordiHOFC/ProblemaAlocarCarro). Prosseguindo a importação devemos descompactar a pasta, em seguida colar a pasta **provatecnica** na sua workspace. Para que o projeto esteja pronto para ser executado deve-se incluir o JUnit, nas bibliotecas do projeto, para fazer isto deve-se primeiro abrir a IDE e o projeto **provatecnica**, selecionar o projeto, e clicar com botão direito, no menu de opções escolha a properties, logo abrirá uma janela de configurações com várias opções, no menu vertical esquerdo escolha a opção *Java Build Path*, em seguida clique no botão *Add Library*, adicione o JUnit versão 4 e clique em *Apply and Close*. Pronto o projeto pode ser executado agora.

3. Inserindo arquivo de entrada e executando projeto e teste.

Para executar o projeto deve-se entrar com arquivo de texto que contém os dados de entrada, pode-se fazer isto de duas maneiras, uma delas é colar o arquivo de texto dentro da pasta do projeto, ao lado das pastas bin e src, desta forma ao iniciar executar o projeto basta informar o nome do arquivo para construtor da classe leituraArquivo ao instanciar o objeto. A outra é simplesmente ir até seu arquivo e copiar o caminho dele e colar no construtor da leituraArquivo ao instanciar o objeto.

Para executar o projeto, basta abrir o mesmo no Eclipse, abrir a classe alocarCarro, e ir até a função main, na linha 30 encontra-se o construtor da classe leituraArquivo, altere o parâmetro de entrada deste construtor para o nome do seu arquivo caso esteja na pasta do projeto, ou altere para o caminho até seu arquivo se ele estiver em outro diretório do disco. Após atualizar o caminho do arquivo de texto basta apertar a tecla F11.

Para executar o teste abra no pacote **provatecnica.test** a classe

alocarCarroTest, em seguida no menu superior do eclipse, escolha o menu run, e no submenu que será aberto escolha a opção run as: JUnit Test.