
ENGINYERIA DE REQUERIMENTS

Deliverable 2.1: 2^a iteració per a descobrir i especificar requeriments

Jordi Rafael Lazo Florensa

Tiberiu Paiu

Roger Larriba Baudilio

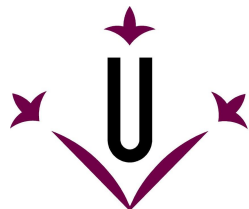
Sergi Puigpinós Palau

José Ramón Noguero de Llano

Xavier Loncà Sánchez

9 d'abril de 2021

Grau en Enginyeria Informàtica



Universitat de Lleida
Escola Politècnica Superior

1. Pla d'elicitació: Departament gràfic	1
1.1 Justificació	2
1.2 Material necessari	2
1.3 Prototip introducció	2
1.4 Implicats durant l'entrevista	3
1.5 Preguntes a realitzar durant l'entrevista	3
1.6 Desenvolupament de l'entrevista	3
2. Pla d'elicitació: Departament IT	4
2.1 Justificació	4
2.2 Material necessari	4
2.3 Prototip introducció	5
2.4 Implicats durant l'entrevista	5
2.5 Preguntes a realitzar durant l'entrevista	5
2.6 Desenvolupament de l'entrevista	5
3. Aplicació de les tècniques d'elicitació de requisits	6
3.1 Departament gràfic	6
3.2 Departament IT	6
4. Requeriments funcionals	7
4.1 BUCs (What/now)	7
4.2 BUCs(Future/What)	11
5. Requeriments no funcionals	16
6. Product User Case	17
7. Prototip de les pantalles	24
8. User Stories	25

1. Pla d'elicitació: Departament gràfic

Esdeveniment	Tècnica
El departament gràfic modifica/actualitza el contingut gràfic d'un llibre.	<i>Focus group</i>
El departament gràfic rep una petició d'encàrrec sobre material/contingut gràfic requerit.	<i>Focus group</i>

1.1 Justificació

Els focus group s'utilitzen per a recopilar opinions, idees i creences de les persones sobre un tema o producte determinat. Les respostes en un grup d'enfocament són obertes, àmplies i qualitatives. Proporcionen més profunditat i s'acosten al que les persones realment pensen i senten. Aquests motius han fet que s'opti per aquest tipus d'entrevista, ja que parlant amb els treballadors d'aquest departament es creu que serà més fàcil comprendre les seves necessitats i preferències.

1.2 Material necessari

Per a la realització d'aquesta entrevista seran necessàries les següents eines:

- Un espai físic (cedit per la UDL) que compleixi les mesures de seguretat actuals per la COVID-19 o la reserva d'un espai virtual (videoconferència) per la realització de l'entrevista.
- En el cas que es pugués realitzar l'entrevista presencialment, l'espai físic habilitat contindrà cadires, taules i una pissarra pel correcte desenvolupament de l'entrevista.
- Per al moderador, serà necessari la utilització d'un micròfon, auriculars i una webcam.
- Tots els agents que siguin entrevistats, necessitaran disposar de com a mínim un ordinador amb connexió internet i un micròfon (opcionalment una webcam).
- El moderador disposarà d'un guió que utilitzarà per guiar l'entrevista i per recordar-se de les preguntes que ha de fer.
- Serà necessari que els agents, abans de realitzar l'entrevista, presentin la clàusula de consentiment, que anteriorment se'ls ha proporcionat, en PDF signada i donin consentiment de la seva imatge i so.

1.3 Prototip introducció

Bon dia, treballadors/treballadores del departament gràfic de *[inserir nom de la companyia]*. Sóc el *[nom moderador]* i heu sigut convocats per dur a terme una entrevista focus group sobre el vostre treball que realitzeu a l'empresa Bookiernes, S.A.

Recentment la vostra empresa en què treballeu ha contractat a l'empresa *[inserir nom de l'empresa dels desenvolupadors software]* per dissenyar un sistema que acabarà involucrant-se en com feu el vostre treball dia a dia.

Per aquest motiu, ens agradaria que ens contestéssiu algunes qüestions en relació amb com realitzeu el vostre procés de treball del dia a dia i sobre quines metodologies i tècniques utilitzeu per portar-lo endavant, a part d'altra informació que ens vulgueu proveir com en el cas de problemes o possibles millores.

Posteriorment, recopilarem tota aquesta informació i la valorarem per prendre decisions respecte al disseny del nostre sistema que estem desenvolupant. Així doncs, voldríem deixar clar que en cap moment s'està avaluant el vostre rendiment o forma de fer el treball. Finalment, us informem que aquesta reunió tindrà una duració d'aproximadament *[temps aproximat estimat]*.

1.4 Implicats durant l'entrevista

- Un membre del grup de desenvolupadors software realitzarà el rol de moderador.
- Un membre del grup de desenvolupadors software realitzarà el rol d'editor, enregistrant l'entrevista.
- Els treballadors del departament gràfic seleccionats per l'entrevista.
- La resta de desenvolupadors software que estiguin presents realitzaran el rol d'entrevistadors.

1.5 Preguntes a realitzar durant l'entrevista

- De quina manera realitzeu la modificació/actualització del contingut gràfic d'un llibre. En altres paraules, quins són els vostres passos en el moment de fer la vostra feina?
- De quina manera interactueu amb l'editorial? En altres paraules, quines feines us mana l'editorial a realitzar si n'hi ha alguna més a part de realitzar contingut gràfic?
- Quines dades o informació transferiu amb l'editorial quan feu la vostra feina (ex: llibre, contingut gràfic, etc.)?
- Mitjançant quina eina realitzeu la comunicació amb l'editorial?
- Us heu trobat amb cap inconvenient o problema en el moment de fer la vostra feina amb l'editorial, creieu que es podria millorar alguna etapa que realitzeu?
- Com rebeu la petició d'encàrrec o com us arriba, per part de l'editorial, la feina que heu de realitzar?
- En quina funcionalitat perds més temps a l'hora de fer la teva feina?
- Heu treballat o heu utilitzat amb anterioritat alguna aplicació web semblant a la que volem implementar? En cas afirmatiu, quina és la característica que més us ha cridat l'atenció o que més ha agradat?

1.6 Desenvolupament de l'entrevista

Per a dur a terme la realització d'aquesta entrevista es duran a terme els següents passos:

1. Es contactarà amb l'empresa Bookiernes S.A. perquè proporcionin les dades de contacte dels treballadors del departament gràfic als que es realitzarà l'entrevista.
2. S'enviarà un correu electrònic als treballadors del departament gràfic comunicant-los que han sigut seleccionats per realitzar l'entrevista i per acordar quin dia els hi va bé fer-la.

3. Un cop han acceptat accedir a fer l'entrevista i han escollit quin dia els hi va millor, se'ls enviarà un document PDF que han de tornar signats assegurant que estan d'acord a realitzar l'entrevista i cedeixen els seus drets d'imatge a la UDL.
4. Dintre de l'equip de desenvolupadors de software s'escollirà una persona que realitzarà la funció de moderador la qual dirigirà el tema de conversació amb els treballadors del departament gràfic i els hi realitzarà les preguntes per tal d'obtenir la major informació necessària sobre les necessitats que tenen a l'hora de desenvolupar el seu treball diari.
5. Mentre és dur a terme l'entrevista, els altres membres de l'equip desenvolupadors de software gravaran l'entrevista i prendran notes dels conceptes, idees i comentaris més rellevants.
6. Un cop finalitzat l'entrevista el moderador acomiadarà als entrevistats, els hi donarà les gràcies i donarà per finalitzada l'entrevista.

2. Pla d'elicitació: Departament IT

Esdeveniment	Tècnica
El departament IT publica un nou llibre al portal web.	<i>Focus group</i>
El departament de IT rep un llibre que ja està enllestit per a ser publicat al portal web de la editorial.	<i>Focus group</i>

2.1 Justificació

Les entrevistes focus group s'utilitzen per a recopilar opinions, idees i creences de les persones sobre un tema o producte determinat. Les respostes en un grup d'enfocament són obertes, àmplies i qualitatives. Proporcionen més profunditat i s'acosten al que les persones realment pensen i senten. Aquests motius han fet que s'opti per aquest tipus d'entrevista, ja que parlant amb els treballadors d'aquest departament es creu que serà més fàcil comprendre les seves necessitats i preferències.

2.2 Material necessari

Per a la realització d'aquesta entrevista seran necessàries les següents eines:

- Un espai físic (cedit per la UDL) que compleixi les mesures de seguretat actuals per la COVID-19 o la reserva d'un espai virtual (videoconferència) per la realització del'entrevista.
- En el cas que es pugués realitzar l'entrevista presencialment, l'espai físic habilitat contindrà cadires, taules i una pissarra pel correcte desenvolupament de l'entrevista.

- Per al moderador, serà necessari la utilització d'un micròfon, auriculars i una web cam.
- Tots els agents que siguin entrevistats necessitaran disposar de com a mínim un ordinador amb connexió internet i un micròfon (opcionalment una webcam).
- El moderador disposarà d'un guió que utilitzarà per guiar l'entrevista i per recordar-se de les preguntes que ha de fer.
- Serà necessari que els agents, abans de realitzar l'entrevista, presentin la clàusula de consentiment, que anteriorment se'ls ha proporcionat, en PDF signada i donin consentiment de la seva imatge

2.3 Prototip introducció

Bon dia, treballadors/treballadores del departament IT de *[inserir nom de la companyia]*. Sóc el *[nom moderador]* i heu sigut convocats per dur a terme una entrevista focus group sobre el vostre treball que realitzeu a l'empresa Bookiernes, S.A.

Recentment la vostra empresa en què treballeu ha contractat a l'empresa *[inserir nom de l'empresa dels desenvolupadors software]* per dissenyar un sistema que acabarà involucrant-se en com feu el vostre treball dia a dia.

Per aquest motiu, ens agradaria que ens contestéssiu algunes qüestions en relació amb com realitzeu el vostre procés de treball del dia a dia i sobre quines metodologies i tècniques utilitzeu per portar-lo endavant, a part d'altra informació que ens vulgueu proveir com en el cas de problemes o possibles millores.

Posteriorment, recopilarem tota aquesta informació i la valorarem per prendre decisions respecte al disseny del nostre sistema que estem desenvolupant. Així doncs, voldríem deixar clar que en cap moment s'està avaluant el vostre rendiment o forma de fer el treball. Finalment, us informem que aquesta reunió tindrà una duració d'aproximadament *[temps aproximat estimat]*.

2.4 Implicats durant l'entrevista

- Un membre del grup de desenvolupadors software realitzarà el rol de moderador.
- Un membre del grup de desenvolupadors software realitzarà el rol d'editor, enregistrant l'entrevista.
- Els treballadors del departament IT seleccionats per l'entrevista.
- La resta de desenvolupadors software que estiguin presents realitzaran el rol d'entrevistadors.

2.5 Preguntes a realitzar durant l'entrevista

- De quina manera interactueu amb l'editorial, en altres paraules, quines feines us mana l'editorial a realitzar si n'hi ha alguna més a part de la publicació de llibres?
- De quina manera i en quin format rebeu els llibres a publicar?
- Quines eines utilitzeu per comunicar-vos amb els altres departaments?
- Us heu trobat amb cap inconvenient o problema en el moment de fer la vostra feina amb l'editorial, creieu que es podria millorar alguna etapa que realitzeu?
- Quin software s'utilitza en aquest portal web on es fa la publicació de llibres?

- Quina feina realitzeu en l'editorial i quines són les vostres funcionalitats i rols en l'empresa?
- En quina funcionalitat perdeu més temps a l'hora de fer la teva feina?

2.6 Desenvolupament de l'entrevista

Per a dur a terme la realització d'aquesta entrevista es duran a terme els següents passos:

1. Es contactarà amb l'empresa Bookiernes S.A. perquè proporcionin les dades de contacte dels treballadors del departament gràfic als que es realitzarà l'entrevista.
2. S'enviarà un correu electrònic als treballadors del departament gràfic comunicant-los que han sigut seleccionats per realitzar l'entrevista i per acordar quin dia els hi va bé fer-la.
3. Un cop han acceptat accedir a fer l'entrevista i han escollit quin dia els hi va millor, se'ls enviarà un document PDF que han de tornar signats assegurant que estan d'acord a realitzar l'entrevista i cedeixen els seus drets d'imatge a la UDL.
4. Dintre de l'equip de desenvolupadors de software s'escollirà una persona que realitzarà la funció de moderador la qual dirigirà el tema de conversació amb els treballadors del departament gràfic i els hi realitzarà les preguntes per tal d'obtenir la major informació necessària sobre les necessitats que tenen a l'hora de desenvolupar el seu treball diari.
5. Mentre és dur a terme l'entrevista, els altres membres de l'equip desenvolupadors de software gravaran l'entrevista i prendran notes dels conceptes, idees i comentaris més rellevants.
6. Un cop finalitzat l'entrevista el moderador acomiadarà als entrevistats, els hi donarà les gràcies i donarà per finalitzada l'entrevista.

3. Aplicació de les tècniques d'elicitació de requisits

3.1 Departament gràfic

Per al departament gràfic es va decidir optar per fer una entrevista grupal de tipus *focus group* (en endavant focus group) ja que les respostes en un grup d'enfocament són obertes, àmplies i qualitatives. Proporcionen més profunditat i s'acosten al que les persones realment pensen i senten. Aquests motius van fer que s'opti per aquest tipus d'entrevista, ja que parlant amb els treballadors d'aquest departament es creu que serà més fàcil comprendre les seves necessitats i preferències.

En el següent enllaç es pot visualitzar el focus group íntegra que es va dur a terme amb el departament gràfic:

<https://www.youtube.com/watch?v=eZvKaP18zXI>

3.2 Departament IT

Per al departament IT es va decidir optar per fer un *focus group* (igual que amb el departament gràfic) ja que les respostes en un grup d'enfocament són obertes, àmplies i qualitatives. Proporcionen més profunditat i s'acosten al que les persones realment pensen i senten. Aquests motius van fer que s'opti per aquest tipus d'entrevista, ja que parlant amb els treballadors d'aquest departament es creu que serà més fàcil comprendre les seves necessitats i preferències.

En el següent enllaç es pot visualitzar el focus group íntegra que es va dur a terme amb el departament IT:

<https://www.youtube.com/watch?v=Y0LSrlUGg-g>

4. Requeriments funcionals

4.1 BUCs (What/now)

Business Use Case Name:	L'editor envia una sol·licitud d'imatges.
Trigger:	L'editor necessita una imatge (o varies) per al llibre.
Preconditions:	Llibre no ha sigut rebutjat i està en procés de modificació o en fase d'adquisició d'imatges.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador.
Active Stakeholders	Editor (Trigger), Maquetació.
Steps	<ol style="list-style-type: none">1. L'editor es pensa una descripció de les diverses imatges que necessita a mesura que es llegeix el llibre.2. L'editor genera la sol·licitud de la imatge (o diverses) que necessita3. L'editor envia la sol·licitud generada als maquetadors.4. Es rep confirmació per part dels maquetadors.
Outcome	S'envia una sol·licitud al maquetador de les diverses imatges que necessita l'editor.

Business Use Case Name	El maquetador principal assigna a un maquetador una sol·licitud d'imatge.
Trigger	El maquetador principal ha rebut una sol·licitud d'una imatge (o diverses) de part de l'editor.
Preconditions	L'editor ha enviat al maquetador una sol·licitud d'una imatge (o diverses).
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Active Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. El maquetador es revisa la sol·licitud d'imatges per part de l'editor. 2. El maquetador principal assigna a un maquetador (o a ell mateix) la sol·licitud d'imatge.
Outcome	La sol·licitud rebuda per part de l'editor ha sigut assignada a un maquetador.

Business Use Case Name	El maquetador respon a una sol·licitud d'imatge.
Trigger	El maquetador ha finalitzat de dissenyar la imatge sol·licitada per l'editor.
Preconditions	El maquetador ha sigut assignat pel maquetador principal.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador, Maquetador principal.
Active Stakeholders	Editor, Maquetador (Trigger), Maquetador principal (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. El maquetador llegeix la descripció proposada per l'editor. 2. El maquetador recull la imatge sol·licitada per l'editor. 3. El maquetador envia la imatge dissenyada a l'editor. 4. El maquetador rep la confirmació de l'enviament de la imatge.
Outcome	L'editor rep la imatge (o el conjunt d'elles) que havia sol·licitat i una confirmació que ho indica.

Business Use Case Name	L'editor selecciona una o vàries imatges i prepara la maquetació.
Trigger	L'editor necessita maquetar un llibre.
Preconditions	L'editor ha obtingut una o vàries imatges d'una sol·licitud i considera que el llibre ja no requereix més modificacions per part de l'escriptor.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador.
Active Stakeholders	Editor (Trigger), Maquetador.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'editor mira la imatge que ha obtingut en la sol·licitud. <ol style="list-style-type: none"> 1.1. En cas que requereixi de més imatges o està descontent amb alguna, es torna a enviar una nova sol·licitud. 2. L'editor marca referències en el llibre en les pàgines que ell vulgui col·locar les imatges obtingudes prèviament. 3. L'editor envia a maquetar el llibre. 4. L'editor rep la confirmació per part dels maquetadors.
Outcome	L'editor envia una sol·licitud als maquetadors per maquetar el llibre desitjat.

Business Use Case Name	El maquetador principal assigna a un maquetador la sol·licitud de maquetació d'un llibre.
Trigger	El maquetador principal ha rebut una sol·licitud de maquetació (o diverses) de part de l'editor.
Preconditions	L'editor ha enviat al maquetador una sol·licitud de maquetació d'un llibre.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Active Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. El maquetador principal revisa la sol·licitud de maquetació d'un llibre per part de l'editor. 2. El maquetador principal assigna a un maquetador (o a ell mateix) la sol·licitud de maquetació d'un llibre.
Outcome	La sol·licitud rebuda ha sigut assignada a un maquetador.

Business Use Case Name	El maquetador realitza la maquetació d'un llibre.
Trigger	Maquetador rep una sol·licitud per maquetar de l'editor
Preconditions	L'editor hi ha sol·licitat prèviament totes les imatges que ell ha trobat necessàries i les ha referenciat al llibre perquè se sàpiga on desitja que és col·loquen les imatges.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador.
Active Stakeholders	Maquetador (trigger), Editor
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 3. El maquetador revisa el llibre i les referències. 4. El maquetador revisa el llibre i les referències. 5. El maquetador adquireix les imatges referenciades en el llibre. 6. El maquetador maqueta el llibre. 7. Un cop finalitzada la maquetació, el maquetador envia el llibre a l'editor i al tècnic IT (encara que aquests ignoren, ja que necessiten l'aprovació dels editors).
Outcome	Maquetació és enviada a l'editor

Business Use Case Name	L'editor envia el llibre a publicar.
Trigger	L'editor rep la maquetació per part del maquetador.
Preconditions	L'editor ha enviat un llibre a maquetar.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador.
Active Stakeholders	Maquetador (Trigger), Editor.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'editor revisa el llibre maquetat, i si tot està correcte, aquest queda finalitzat i passa al següent procés. <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Si l'editor considera que el llibre no compleix els requeriments necessaris o no està al seu grat, aquest es torna a enviar al maquetador per a que faci els canvis necessaris. 2. L'editor envia al treballador d'IT, el llibre maquetat i finalitzat per a publicar, més informació complementària al llibre com la sinopsi, tipus, etc.
Outcome	<p>Output 1: Llibre és finalitzat i enviat al treballador d'IT per a la següent fase.</p> <p>Output 2: Llibre es torna a enviar als maquetadors en cas que aquest no es consideri finalitzat per l'editor.</p>

Business Use Case Name	Un treballador del departament d'IT publica un llibre al portal web de l'editorial.
Trigger	L'editor ha enviat una petició de publicació d'un llibre al departament d'IT adjuntant el material corresponent.
Preconditions	Un llibre ha sigut finalitzat, maquetat i aprovat per l'editor.
Interested Stakeholders	Editor, treballador d'IT.
Active Stakeholders	Treballador d'IT, Editor (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. El treballador IT rep el llibre i la informació referent a aquest. <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Si és necessari, es canvia el format del llibre al qual sigui necessari, utilitzant software de tercers. 2. El treballador IT introdueix tota aquesta informació en conjunt amb el llibre en la plataforma dels treballadors IT. 3. La plataforma es comunica amb el servidor i publica el llibre en el portal web.
Outcome	El llibre queda publicat al portal de l'editorial perquè els usuaris puguin accedir a aquest.

4.2 BUCs(Future/What)

Business Use Case Name:	L'editor envia una sol·licitud d'imatge.
Trigger:	L'editor necessita una imatge per al llibre.
Preconditions:	El llibre no ha sigut rebutjat i està en procés de modificació o en fase d'afegir d'imatges.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador.
Active Stakeholders	Editor (Trigger), Maquetació.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'editor es pensa una descripció de les diverses imatges que necessita a mesura que es llegeix el llibre. 2. L'editor genera la sol·licitud de la imatge que necessita. 3. L'editor envia la sol·licitud generada als maquetadors. 4. Es rep la confirmació per part dels maquetadors.
Outcome	S'envia una sol·licitud al maquetador de les diverses imatges que necessita l'editor.

Business Use Case Name	El maquetador principal assigna a un maquetador una sol·licitud d'imatge.
Trigger	El maquetador principal ha rebut una sol·licitud d'una imatge (o diverses) de part de l'editor.
Preconditions	L'editor ha enviat al maquetador una sol·licitud d'una imatge (o diverses).
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Active Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 8. El maquetador es revisa la sol·licitud d'imatges per part de l'editor. 9. El maquetador principal assigna a un maquetador (o a ell mateix) la sol·licitud d'imatge.
Outcome	La sol·licitud rebuda per part de l'editor ha sigut assignada a un maquetador.

Business Use Case Name	El maquetador respon a una sol·licitud d'imatge.
Trigger	El maquetador ha finalitzat les imatges sol·licitades per l'editor.
Preconditions	S'ha rebut una sol·licitud de la imatge de part de l'editor.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador
Active Stakeholders	Editor, Maquetador(Trigger)
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'editor és informat que li ha arribat un conjunt d'imatges. 2. El maquetador llegeix la descripció proposada per l'editor. 3. El maquetador recull totes les imatges sol·licitades per l'editor. 4. El maquetador envia les imatges a l'editor. 5. El maquetador rep la confirmació.
Outcome	L'editor rep la imatge (o el conjunt d'elles) que havia sol·licitat i una confirmació indicant-ho.

Business Use Case Name	L'editor selecciona una o vàries imatges i prepara la maquetació
Trigger	L'editor necessita maquetar un llibre
Preconditions	L'editor ha obtingut una imatge d'una sol·licitud i considera que el llibre ja no requereix més modificacions per part de l'escriptor.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador
Active Stakeholders	Editor (Trigger), Maquetador
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'editor és informat que li ha arribat un conjunt d'imatges. 2. L'editor mira les imatges que ha obtingut en la sol·licitud. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. En cas que l'editor requereixi més imatges o està descontent amb alguna, es torna a enviar una altra sol·licitud. 3. L'editor col·loca referències en el llibre en les pàgines que ell vulgui col·locar les imatges obtingudes prèviament. 4. L'editor envia a maquetar el llibre. 5. L'editor rep la confirmació per part del maquetador.
Outcome	L'editor envia una sol·licitud al maquetador per maquetar el llibre desitjat

Business Use Case Name	El maquetador principal assigna a un maquetador la sol·licitud de maquetació d'un llibre.
Trigger	El maquetador principal ha rebut una sol·licitud de maquetació (o diverses) de part de l'editor.
Preconditions	L'editor ha enviat al maquetador una sol·licitud de maquetació d'un llibre.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Active Stakeholders	Editor, Maquetador principal, Maquetador.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 10. El maquetador es revisa la sol·licitud de maquetació d'un llibre per part de l'editor. 11. El maquetador principal assigna a un maquetador (o a ell mateix) la sol·licitud de maquetació d'un llibre.
Outcome	La sol·licitud rebuda ha sigut assignada a un maquetador.

Business Use Case Name	El maquetador realitza la maquetació d'un llibre.
Trigger	El maquetador rep una sol·licitud per maquetar un llibre per part de l'editor.
Preconditions	L'editor ha sol·licitat prèviament totes les imatges que ell ha trobat necessàries i les ha referenciat al llibre per a què el maquetador sàpiga on s'han de col·locar les imatges.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador.
Active Stakeholders	Maquetador (trigger), Editor.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. El maquetador revisa el llibre i les referències. 2. El maquetador descarrega les imatges referenciades en el llibre. 3. El maquetador maqueta el llibre. 4. Un cop finalitzada la maquetació, el maquetador envia el llibre a l'editor.
Outcome	La maquetació és enviada a l'editor.

Business Use Case Name	L'editor envia el llibre a publicar.
Trigger	L'editor rep la maquetació per part del maquetador.
Preconditions	L'editor ha enviat un llibre a maquetar.
Interested Stakeholders	Editor, Maquetador.
Active Stakeholders	Maquetador (Trigger), Editor.
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'editor revisa el llibre maquetat, i si tot està correcte, aquest queda finalitzat. <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Si l'editor considera que el llibre no compleix els requeriments necessaris o no està al seu grat, aquest es torna a enviar al maquetador per a què faci els canvis necessaris.
Outcome	<p>Output 1: El llibre queda finalitzat.</p> <p>Output 2: El llibre es torna a enviar als maquetadors en cas que aquest no es consideri finalitzat per part de l'editor.</p>

Business Use Case Name	Departament d'IT (admin) dóna accés a un treballador dins el sistema
Trigger	El departament d'IT (admin) és ordenat a donar accés a un nou treballador.
Preconditions	S'ha incorporat un nou treballador a l'empresa i al departament d'IT se'ls hi ha informat de les dades del treballador
Interested Stakeholders	Treballador d'IT (admin).
Active Stakeholders	Treballador d'IT/admin (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. Treballador d'IT (admin) afegeix les dades d'un treballador. 2. Treballador d'IT enregistra al treballador.
Outcome	S'ha donat accés amb les dades corresponents al treballador dins el sistema.

Business Use Case Name	Departament d'IT (admin) dóna de baixa un treballador.
Trigger	El departament d'IT (admin) és ordenat de donar de baixa un compte d'un treballador.
Preconditions	Un treballador ha sortit de l'empresa.
Interested Stakeholders	Treballador d'IT (admin).
Active Stakeholders	Treballador d'IT/admin (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. Treballador d'IT(admin) busca el treballador dins el sistema. 2. Treballador d'IT(admin) el donar de baixa del sistema al treballador seleccionat.
Outcome	S'ha donat de baixa al treballador especificat.

Business Use Case Name	Departament d'IT (admin) modifica les dades d'accés d'un treballador
Trigger	El departament d'IT (admin) s'informa que es modifiqui les dades d'accés d'un treballador
Preconditions	Un treballador té dificultats en accedir al sistema
Interested Stakeholders	Treballador d'IT (admin).
Active Stakeholders	Treballador d'IT/admin (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 3. Treballador d'IT (admin) busca el treballador dins el sistema 4. Treballador d'IT (admin) realitza les modificacions perquè el treballador pugui accedir
Outcome	S'ha modificat les dades d'accés del treballador.

5. Requeriments no funcionals

Nº Req. N.F.	4
Description	Els usuaris poden veure les imatges o llibres a la plataforma web.
Rationale	Facilitat que l'usuari no hagi de descarregar-se totes les imatges que no vol (facilita el temps de tria les imatges o els llibres).
Fit Criterion	Els usuaris haurien de ser capaços d'acomplir les tasques de selecció en menys de 30 minuts. (en el menor temps possible)
Categoria:	Usabilitat

Nº Req. N.F.	5
Description	Els arxius (imatges o arxius markdown) s'han de poder descarregar o pujar de manera ràpida i el temps d'espera no podrà ser major a 5 minuts.
Rationale	Facilitat en què l'usuari no hagi d'esperar molt temps per descarregar o pujar l'arxiu.
Fit Criterion	Disminuir en un 80% el temps que perd l'usuari en descarregar o penjar arxius.
Categoria:	Performance

Nº Req. N.F.	6
Description	El sistema ha de garantir que totes les notificacions que arribin a l'usuari siguin clares, que mostrin de quin tipus de notificació es tracta (missatge, petició d'imatge, etc) i que incorporin la data i el nom de l'usuari que l'ha realitzat.
Rationale	Facilitat que l'usuari s'assabenti que dintre del sistema s'ha produït un canvi (que un editor ha fet una petició d'imatges).
Fit Criterion	L'usuari sabrà a l'instant que s'ha produït un canvi al sistema o de quina tasca ha de fer.
Categoria:	Usabilitat

Nº Req. N.F.	7
Description	El sistema no ha de permetre que un usuari que té un rol específic pugui entra en funcionalitats que no li pertorqui al seu rol
Rationale	Evitar que els usuaris amb rols específics entrin a funcionalitats del sistema que no li pertorquin
Fit Criterion	Que de les 1000 accions realitzades en el sistema per un rol específic, cap d'elles hagi vingut d'un rol que no li pertoca.
Categoria:	Seguretat

6. Product User Case

2.0

Product Use Case Name	Editor envia una sol·licitud d'imatges
Trigger	L'editor accedeix a l'apartat d'enviar una sol·licitud d'imatge.
Preconditions	L'usuari ha d'haver-se identificat prèviament en el sistema i el llibre pel qual s'ha de fer la sol·licitud d'imatges ha d'estar com a mínim en l'estat "Modificant".
Inter. Stakeholders	Editor, maquetador.
Active Stakeholders	Editor.
	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema demana a l'usuari que introdueixi en una capsa de text el títol de la petició.2. Sistema demana a l'usuari que introdueixi en una capsa de text, el cos de la sol·licitud de la imatge, detallant quines imatges requereix i com les vol.3. El sistema guarda les dades introduïdes.4. El sistema envia aquesta sol·licitud al maquetador principal.5. El sistema retorna un missatge de confirmació.6. El sistema reencamina l'usuari a la pàgina d'"imatges sol·licitades"
Outcome	Es registra que l'editor ha realitzat una petició d'imatges per a un llibre i s'envia una notificació al departament de maquetació sobre la petició.

2.1

Product Use Case Name	El maquetador principal assigna a un maquetador una sol·licitud d'imatge.
Trigger	Maquetador entra a l'apartat d'"Assignació de sol·licituds d'imatge"
Preconditions	L'usuari ha d'haver-se identificat prèviament en el sistema, s'ha d'haver enviat alguna sol·licitud d'imatge per part d'un editor i una notificació ha informat al treballador principal del departament de maquetació.
Inter. Stakeholders	Editor, maquetador, maquetador principal
Active Stakeholders	maquetador, maquetador principal
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema mostra els títols de totes les sol·licituds d'imatge que ha rebut el departament de maquetació. 2. Maquetador principal escolleix una sol·licitud 3. Sistema mostra una pantalla amb el títol de la sol·licitud, el contingut d'aquesta i una secció per elegir tots els maquetadors disponibles (incloent el principal) 4. Maquetador principal escull el maquetador al qual li vol assignar la sol·licitud i polsa el botó d'"Assignar" 5. Sistema assigna la sol·licitud al maquetador escollit i se li envia la sol·licitud d'imatge al qual ha sigut assignat. 	
Outcome	S'ha assignat la sol·licitud a un maquetador i se l'ha informat mitjançant una notificació

2.2

Product Use Case Name	Maquetador respon a una sol·licitud d'imatges.
Trigger	Maquetador entra a l'apartat de "sol·licituds d'imatges rebudes"
Preconditions	Al maquetador se li ha assignat una sol·licitud d'imatge a tractar
Inter. Stakeholders	Maquetador, editor.
Active Stakeholders	Maquetador.
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema mostra els títols de totes les sol·licituds d'imatge que se li ha assignat a aquell maquetador. 2. Maquetador selecciona una de les sol·licituds. 3. Sistema mostra una pantalla amb el títol de la sol·licitud, el contingut d'aquesta i un botó per pujar les diferents imatges que han sigut sol·licitades. 4. Maquetador adjunta les diferents imatges sol·licitades i prem al botó d'enviar. 5. Sistema envia les imatges i una notificació a l'editor. 	
Outcome	Les imatges han sigut enviades a l'editor que les requeria amb la notificació pertinent per avisar-ho.

2.3

Product Use Case Name	Editor envia un llibre a maquetar
Trigger	Editor entra en la pantalla dels detalls d'un llibre dins l'apartat de llibres a maquetar amb la intenció d'enviar a maquetar el llibre.
Preconditions	Usuari ha d'haver iniciat sessió, que el llibre estigui com en estat "acceptat" i que l'editor tingui el llibre en format markdown amb referències de les imatges obtingudes pel departament gràfic
Inter. Stakeholders	Editor, maquetadors.
Active Stakeholders	Editor.
	<ol style="list-style-type: none"> 7. Sistema mostra tota la informació d'aquell llibre amb diferents botons els quals tenen diferents funcionalitats 8. Editor adjunta el llibre en format markdown referenciat amb les imatges obtingudes prement el botó "Adjuntar versió a maquetar". 9. Editor prem el botó d'"Enviar a maquetar". <ol style="list-style-type: none"> 9.1. Si es prem el botó de maquetar sense haver adjuntat cap arxiu, es mostra un missatge d'error. 10. S'envia la informació al maquetador
Outcome	Es registra la petició de maquetació d'un llibre, es guarda l'arxiu amb les referències proporcionat per l'editor i s'envia una notificació al treballador de maquetació corresponent.

2.4

Product Use Case Name	El maquetador principal assigna a un maquetador una sol·licitud de maquetació.
Trigger	Maquetador entra a l'apartat d'"Assignació de sol·licituds de maquetació"
Preconditions	L'usuari ha d'haver-se identificat prèviament en el sistema, s'ha d'haver enviat alguna sol·licitud de maquetació per part d'un editor i una notificació ha informat al treballador principal del departament de maquetació.
Inter. Stakeholders	Editor, maquetador, maquetador principal
Active Stakeholders	maquetador, maquetador principal
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema mostra un llistat amb el títol de cadascun dels llibres a maquetar 2. Maquetador principal escull una sol·licitud 3. Sistema es mostra la pantalla de detall del llibre amb tota la informació relacionada a ell i una secció per elegir tots els maquetadors disponibles (incloent el principal) 4. Maquetador principal escull el maquetador al qual li vol assignar la sol·licitud i prem el botó d'"Assignar" 5. Sistema assigna la sol·licitud al maquetador escollit i se li envia la sol·licitud de maquetació al qual ha sigut assignat
Outcome	S'ha assignat la sol·licitud a un maquetador i se l'ha informat mitjançant una notificació

2.5

Product Use Case Name	Maquetador maqueta un llibre
Trigger	Entra en l'apartat de maquetar llibres.
Preconditions	Al maquetador se li ha assignat una sol·licitud de maquetació a tractar.
Inter. Stakeholders	Maquetador, editor.
Active Stakeholders	Maquetador
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema mostra un llistat amb el títol de cadascun dels llibres a maquetar 2. Maquetador selecciona el llibre a maquetar 3. Sistema mostra la pantalla de detall del llibre amb tota la informació relacionada a ell i totes les accions que pot realitzar sobre aquest 4. Maquetador descarrega el llibre amb les referències prement el botó de "descarregar versió a maquetar" 5. Maquetador maqueta el llibre 6. Maquetador adjunta la versió final del llibre maquetat, pulsant el botó d' "Adjuntar versió final" 7. Maquetador prem el botó d'"enviar a validar" 8. Es mostra missatge de confirmació 9. S'envia la informació a l'escriptor 	
Outcome	Es registra la resposta donada cap a l'editor, es guarda l'arxiu de la maquetació del llibre i es notifica a l'editor.

2.6

Product Use Case Name	Editor envia el llibre a publicar
Trigger	Editor accedeix a la pàgina de detall del llibre amb la intenció de revisar la maquetació realitzada pel maquetador
Preconditions	Maquetador ha maquetat un llibre i l'editor ha debut de rebre una notificació informant que el llibre ha sigut maquetat
Inter. Stakeholders	Editor, treballadors d'IT.
Active Stakeholders	Editor
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema mostra tota la informació i funcions que pot realitzar sobre aquest llibre. 2. Editor descarrega la versió maquetada final pulsant el botó de “descarregar versió final” 3. Editor revisa el treball realitzat pel maquetador 4. Si l'editor considera que tot està correcte, pulsa el botó d’“Enviar a publicar”. <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Si l'editor considera que hi ha errades, envia un missatge al maquetador mitjançant l'eina de xat 4.2. Si l'editor prem el botó de publicar sense que s'hagin complert les precondicions, es mostra missatge d'error 5. Sistema publica el llibre al portal web. 	
Outcome	El llibre queda publicat al portal web.

2.7

Business Use Case Name	Departament d'IT (admin) dóna accés a un treballador dins el sistema
Trigger	A un treballador d'IT (admin) se li ordena donar accés a la plataforma a un nou treballador.
Preconditions	S'ha incorporat un nou treballador a l'empresa i al departament d'IT se'ls hi ha informat de les dades del treballador mitjançant un correu.
Interested Stakeholders	Treballador d'IT (admin).
Active Stakeholders	Treballador d'IT/admin (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. Treballador d'IT (admin) apreta el botó de “Crear usuari nou”. 2. Sistema demana a l'usuari que introdueixi en capses de text el nom d'usuari, el password, el nom, els cognoms i l'email. 3. Treballador d'IT (admin) assignar el rol a l'usuari. 4. Treballador d'IT prem el botó de “Crear”. 5. El sistema guardarà els canvis.
Outcome	S'ha donat accés amb les dades corresponents al treballador dins el sistema.

2.8

Business Use Case Name	Departament d'IT (admin) dona de baixa un treballador.
Trigger	A un treballador d'IT (admin) se li diu mitjançant un correu que té per donar de baixa a un usuari.
Preconditions	Un treballador ha sortit de l'empresa.
Interested Stakeholders	Treballador d'IT (admin).
Active Stakeholders	Treballador d'IT/admin (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. Treballador d'IT(admin) busca l'usuari del treballador dins del sistema. 2. Treballador d'IT(admin) selecciona l'usuari del treballador. 3. El treballador d'IT (admin) selecciona l'opció "Donar de baixa".
Outcome	S'ha donat de baixa l'usuari del treballador especificat.

2.9

Business Use Case Name	Departament d'IT (admin) modifica les dades d'accés d'un treballador.
Trigger	El departament d'IT (admin) s'informa que es modifiqui les dades d'accés d'un treballador.
Preconditions	Un treballador té dificultats en accedir al sistema i que mitjançant un enllaç (he oblidat el password) li envia al treballador IT un correu avisant que no pot accedir.
Interested Stakeholders	Treballador d'IT (admin).
Active Stakeholders	Treballador d'IT/admin (Trigger).
Steps	<ol style="list-style-type: none"> 1. Treballador d'IT(admin) busca l'usuari dins del sistema. 2. Treballador d'IT(admin) selecciona l'usuari . 3. Sistema demana a l'usuari que introdueixi en capses de text el password. 4. Treballador d'IT prem el botó de "Aplica les modificacions". 5. El sistema farà els canvis.
Outcome	S'ha modificat les dades d'accés del treballador

7. Prototip de les pantalles

Per al desenvolupament del prototip de l'aplicació web s'ha utilitzat l'eina *Invision*.

Es pot accedir al prototip amb el següent enllaç:

<https://projects.invisionapp.com/prototype/ckn4i28e0003ife01dqjy1wf7/play>

El prototip que s'ha desenvolupat permet interactuar amb l'usuari.

8. User Stories

User Story: 2.0.1	Event/Puc: 2.0
Description:	Com a editor m'agradaria poder fer peticions d'imatges de manera informatitzada i que quedin registrades
Rationale:	Per a optimitzar el procés i treballar d'una manera més còmoda sense haver de preocupar-me de problemes relacionats amb la comunicació.
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan una petició és realitzada, és emmagatzemada correctament en la base de dades.</p> <p>La petició no pot contenir un cos i un títol buit</p> <p>En enviar una petició, s'ha de redirigir a l'usuari a la pàgina de "imatges sol·licitades"</p> <p>Es mostra un missatge de confirmació en cas que la petició s'hagi pogut enviar</p> <p>Es mostra un missatge d'error en cas que la petició no s'hagi pogut enviar</p> <p>Quan una petició és realitzada aquesta ha d'estar dirigida al maquetador principal.</p>

User Story: 2.1.1	Event/Buc: 2.1
Description:	Com a maquetador principal m'agradaria que el sistema em mostrés totes les sol·licituds d'imatge que se'ns ha realitzat per part dels editors
Rationale:	Per tindre totes les meves sol·licituds ordenades i centralitzades per a no perdre-les
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan el maquetador principal assigna una sol·licitud d'imatge a un maquetador, aquesta ha d'aparèixer a la pàgina de sol·licituds d'imatge del maquetador elegit.</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els títols de cadascuna de les peticions</p>

User Story: 2.1.1	Event/Buc: 2.1
Description:	Com a maquetador principal m'agradaria que l'assignació de sol·licituds d'imatge als maquetadors es pogués realitzar d'una manera informatitzada i fàcil
Rationale:	Per a evitar problemes de comunicació entre els treballadors i poder realitzar assignacions d'una manera ràpida i efectiva
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>La pàgina ha de mostrar totes les dades referent a la sol·licitud.</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els botons de les diferents funcionalitats que es poden realitzar sobre aquella sol·licitud.</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els noms de tots els treballadors disponibles als quals se'ls hi pot assignar aquella sol·licitud.</p> <p>Quan es realitza una assignació d'una sol·licitud, aquesta ha d'anar dirigida al maquetador seleccionat .</p> <p>Quan es realitza una assignació d'una sol·licitud, s'ha de redirigir a l'usuari a la pàgina de la qual provenia anteriorment.</p>

User Story: 2.2.1	Event/Buc: 2.2
Description:	Com a maquetador m'agradaria que el sistema em mostrés totes les sol·licituds d'imatge que se m'han assignat
Rationale:	Per tindre totes les meves sol·licituds ordenades i centralitzades per a no perdre-les
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan l'editor realitza una petició d'imatge, aquesta ha d'aparèixer a la pàgina de "Assignació de sol·licituds d'imatge".</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els títols de cadascuna de les peticions</p>

User Story: 2.2.2	Event/Puc: 2.2
Description:	Com a maquetador m'agradaria poder entregar les imatges que se m'han sol·licitat de manera informatitzada i fàcil
Rationale:	Per a evitar pèrdues d'informació quan es realitza comunicació amb els editors i treballar d'una forma ràpida i còmoda
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan les imatges d'una petició són entregades, aquestes es guarden i s'adjunten a la resposta correctament.</p> <p>La pàgina ha de mostrar tota la informació referent a la sol·licitud</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els botons de les diferents funcionalitats que es poden realitzar sobre aquella sol·licitud.</p> <p>En prémer el botó d'enviar, es guarda la sol·licitud correctament a la base de dades</p> <p>En prémer el botó d'enviar, s'envia la sol·licitud correctament a l'editor corresponent.</p>

User Story: 2.2.3	Event/Buc: 2.2
Description:	Com a editor m'agradaria que el sistema em notifiqués quan un maquetador ha entregat les imatges que li haig sol·licitat prèviament.
Rationale:	Per a tenir constància de quan puc avaluar les imatges donades i decidir si en requereixo de noves.
Source:	Focus group amb el editor
Fit Criterion:	<p>Quan l'editor accedeix a la resposta donada pel maquetador, les imatges adjuntades es poden descarregar i visualitzar correctament.</p> <p>Quan l'editor ha avaluat les imatges, aquest ha de poder realitzar una altra sol·licitud si considera que aquestes no han satisfet el que volia.</p>

User Story: 2.3.1	Event/Puc: 2.3
Description:	Com a editor m'agradaria poder enviar l'arxiu previ a la maquetació de manera automatitzada i informatitzada.
Rationale:	Per evitar que es perdi informació entre el departament d'IT.
Source:	Focus group amb els editors.
Fit Criterion:	<p>Quan l'editor puja un arxiu el sistema ha de detectar si és de tipus markdown, en cas contrari rebutjar-ho i comunicar-ho.</p> <p>Quan l'editor puja un arxiu markdown, aquest queda adjuntat i guardat correctament.</p> <p>La pantalla mostra tota la informació relacionada al llibre a maquetar</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els botons de les diferents funcionalitats que es poden realitzar sobre aquella sol·licitud de maquetació</p> <p>En premer el botó d'enviar a maquetar, es guarda la sol·licitud correctament a la base de dades</p> <p>En premer el botó d'enviar a maquetar, s'envia la sol·licitud correctament al maquetador principal.</p> <p>Si premer el botó d'enviar a maquetar sense haver adjuntat cap arxiu, s'haurà d'informar a l'usuari i cancel·lar l'acció</p>

User Story: 2.3.2	Event/Buc: 2.3
Description:	Com a maquetador m'agradaria que el sistema em notifiqués quan un editor ha demanat que es realitzi la maquetació d'un llibre
Rationale:	Per a tenir constància de quan tinc feina nova a realitzar i no perdi peticions/informació entre les comunicacions de les diferents parts.
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan una petició per a realitzar la maquetació d'un llibre és realitzada, ha d'aparèixer una notificació als treballadors de maquetació especificant-ho.</p> <p>Quan un maquetador clica la notificació, aquest ha de ser redirigit a la sol·licitud de maquetació corresponent.</p>

User Story: 2.1.1	Event/Buc: 2.4
Description:	Com a maquetador principal m'agradaria que el sistema em mostrés totes les sol·licituds de maquetació que se'ns ha realitzat per part dels editors
Rationale:	Per tindre totes les meves sol·licituds ordenades i centralitzades per a no perdre-les
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan el maquetador principal assigna una sol·licitud de maquetació a un maquetador, aquesta ha d'aparèixer a la pàgina de sol·licituds de maquetació del maquetador elegit.</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els títols dels llibres de cadascuna de les peticions</p>

User Story: 2.1.1	Event/Buc: 2.4
Description:	Com a maquetador principal m'agradaria que l'assignació de sol·licituds de maquetació es pogués realitzar d'una manera informatitzada i fàcil
Rationale:	Per a evitar problemes de comunicació entre els treballadors i poder realitzar assignacions d'una manera ràpida i efectiva
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>La pàgina ha de mostrar totes les dades referent a la sol·licitud.</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els botons de les diferents funcionalitats que es poden realitzar sobre aquella sol·licitud.</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els noms de tots els treballadors disponibles als quals se'ls hi pot assignar aquella sol·licitud.</p> <p>Quan es realitza una assignació d'una sol·licitud, aquesta ha d'anar dirigida al maquetador seleccionat.</p> <p>Quan es realitza una assignació d'una sol·licitud, s'ha de redirigir a l'usuari a la pàgina de la qual provenia anteriorment.</p>

User Story: 2.1.1	Event/Buc: 2.5
Description:	Com a maquetador m'agradaria que el sistema em mostrés totes les sol·licituds de maquetació que se m'han assignat
Rationale:	Per tindre totes les meves sol·licituds ordenades i centralitzades per a no perdre-les
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan l'editor realitza una petició de maquetació, aquesta ha d'aparèixer a la pàgina de "Assignació de sol·licituds de maquetació".</p> <p>La pàgina ha de mostrar tots els títols dels llibres de cadascuna de les peticions</p>

User Story: 2.5.1	Event/Puc: 2.5
Description:	Com a maquetador m'agradaria poder descarregar l'arxiu previ a maquetació des de la mateixa petició
Rationale:	Per a evitar descarregar qualsevol arxiu erroni o desactualitzat.
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan el maquetador accedeix a la petició feta per l'editor, l'arxiu de markdown ha d'estar visible i accessible per a poder interactuar.</p> <p>Quan el maquetador prèmer sobre l'arxiu markdown, l'arxiu markdown es descarrega i obre correctament.</p>

User Story: 2.5.2	Event/Puc: 2.5
Description:	Com a maquetador m'agradaria poder adjuntar l'arxiu de la maquetació acabada a la mateixa petició
Rationale:	Per a deixar constància tant de la resposta a la petició com per a tenir-ho emmagatzemat en la base de dades.
Source:	Focus group amb els maquetadors.
Fit Criterion:	<p>Quan el maquetador puja un arxiu el sistema ha de detectar si és de tipus markdown, en cas contrari rebutjar-ho i comunicar-ho.</p> <p>Quan el maquetador puja l'arxiu markdown, aquest queda adjuntat i guardat correctament.</p>

User Story: 2.5.3	Event/Puc: 2.5
Description:	Com a editor m'agradaria que el sistema em notifiqués quan un maquetador ha entregat el maquetat finalitzat d'un llibre
Rationale:	Per a tenir constància de quan haig d'avaluar si un llibre pot ser publicat al portal web.
Source:	Focus group amb els editors.
Fit Criterion:	<p>Quan els maquetadors proporcionen l'arxiu de maquetació realitzat per a un llibre, ha d'aparèixer una notificació a l'editor corresponent.</p> <p>Quan l'editor clica la notificació, aquest ha de ser redirigit a la resposta que han realitzat els treballador de maquetació respecte a la seva sol·licitud.</p>

User Story: 2.6.1	Event/Puc: 2.6
Description:	Com a editor m'agradaria poder enviar l'arxiu maquetat del llibre de manera que el sistema m'avisi si omiteixo/m'equivoco amb cap informació.
Rationale:	Per a deixar registrat i informatitzat tot el material i data necessaris per a la publicació del llibre en un mateix lloc.
Source:	Focus group amb els editors.
Fit Criterion:	<p>Quan l'editor adjunta l'arxiu corresponent al llibre maquetat, el sistema ho rebutja i notifica si aquest no és de tipus apropiat.</p> <p>Quan l'editor decideix entregar/publicar el llibre, el sistema notifica si l'editor s'ha deixat cap dels camps que se l'han mostrat buits.</p> <p>Quan l'editor ha entregat/publicat el llibre, el sistema guarda tot el material i informació donats.</p> <p>Quan l'editor ha acabat l'entrega, el sistema ha publicat el nou llibre al portal web.</p>

User Story: 2.7.1	Event/Buc: 2.7
Description:	Com a editorial m'agradaria poder donar accés als treballadors a les seves funcionalitats (rol)
Rationale:	Per a evitar que qualsevol persona es registra.
Source:	Proposta que hem fet a el editor principal
Fit Criterion:	<p>Quan un usuari és crear, és emmagatzemada correctament en la base de dades.</p> <p>Que el sistema porti a l'usuari a la pàgina principal corresponent al seu rol.</p> <p>Que el password tingui una longitud més gran de 7 caràcters i dígit.</p>

User Story: 2.8.1	Event/Buc: 2.8
Description:	Com a editorial m'agradaria poder dóna de baixa a un treballador.
Rationale:	Per a evitar que una persona que no està en la empresa pugui accedir.
Source:	Proposta que hem fet a la editor principal
Fit Criterion:	Quan un usuari esborrar, perd l'accés a la plataforma. Quan el usuari es borra tot lo que ha fet en el sistema es queda desat.

User Story: 2.9.1	Event/Buc: 2.9
Description:	Com a usuari m'agradaria que si no me'n recordo del password, pugui accedir amb una proveïda per un administrador.
Rationale:	Per evitar que un usuari que no s'enrecorda del password pugui tornar a accedir.
Source:	Proposta que hem fet a l'editor principal
Fit Criterion:	Quan es modifica un password d'un usuari, s'emmagatzema correctament en la base de dades. Que el sistema porti a l'usuari amb el nou password a la pàgina principal corresponent al seu rol.