

Informe de la 3ª práctica programación II

Autor:

Jordi Lazo Florensa

Grado en Ingeniería Informática

Programación II

Grupo 2

DNI: 4769443E

Universitat de Lleida

processMovements

Para crear esta función he dividido el problema en subfunciones.

Primero creo un StringTokenizer que permitirá dividir el array que nos pasan por esta función para después averiguar qué acción deberemos tomar comparando la primera parte del string con:

ALTA_PRODUCTO

ALTA_CLIENTE

INFO_PRODUCTO

INFO_CLIENTE

ALQUILAR

DEVOLVER

Una vez averigüemos que acción se debe tomar dentro de cada condicional procesaremos cada línea del string y posteriormente realizaremos las acciones que se deben ejecutar.

ALTA_PRODUCTO

Procesamos los strings en enteros con la función de Integer.parseInt y posteriormente comparamos el stock del producto y lo escribimos en el fichero finalmente imprimimos los mensajes de error en función de precio y stock del producto.

ALTA_CLIENTE

Procesamos cada el string y con condiciones comprobamos el balance del cliente y imprimimos los errores. En caso contrario escribimos la información en el fichero.

INFO_PRODUCTO y INFO_CLIENTE

Comprobamos si el cliente y el producto son validos y posteriormente creamos un objeto de cada clase correspondiente (Client y Product) para guardarlo

ALQUILAR

En esta función llamamos a las funciones programadas en las clases Client y Product para verificar si un cliente puede añadir o no un producto a su cuenta. Por eso se añaden 4 condicionales if ya que pueden darse un caso y otro caso también. Finalmente modificamos los atributos de la clase ProdRent en función de que caso sucedió.

DEVOLVER

En esta función comprobamos si la id del producto y la del cliente son correctas y si lo son creamos 2 objetos de cada clase y averiguamos si el cliente tiene productos o no llamando a las funciones de la clase client. Finalmente escribimos los nuevos resultados.