



## Matemàtica Discreta

GEI I GEIADE

Recuperació

30.01.2020

## Parcial I

Problema 1. (a) En Kobe Bryant (1978-2020) guarda les seves 11 pilotes de basket idèntiques en 5 cistells diferents (un per cada campionat de la NBA guanyat). De quantes maneres ho pot fer? I si les pilotes són diferents?

(b) En Froggy és el protagonista d'un joc d'arcade que en un moment donat te que pujar per unes escales. Per a fer-ho, pot pujar els esglaons d'un en un fent un salt simple, o pot fer un mega-salt que puja dos esglaons de cop. Alternativament pot fer un mega-pirueta que puja dos esglaons de cop també. Sigui  $a_n$  el nombre de maneres de pujar una escala de n esglaons que pot fer el Froggy. Trobeu una fórmula de recurrència per  $a_n$  que sigui de segon ordre linial i homogènia. Calculeu els valors inicials  $a_1$  i  $a_2$  i resoleu-la.

(Puntuació: 2 punts: (a) 1, (b) 1)

**Problema 2.** Donats dos nombres naturals m i n, definim el graf estel  $G_{m,n} = (V, A)$  de la manera següent:  $m \ge 1$ 

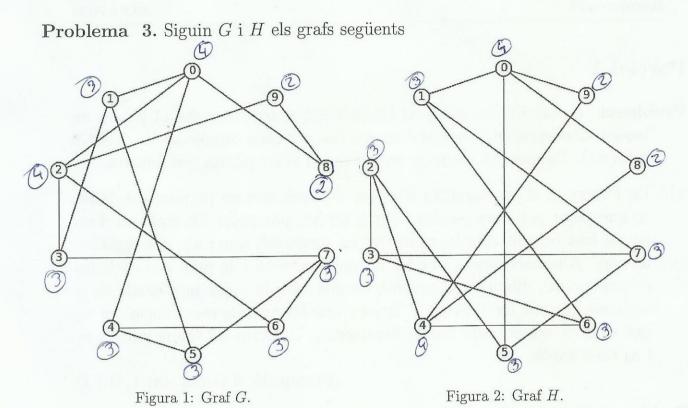
$$V = \{1, 2, \dots, m+n\}$$

$$A = \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \dots, \{m+n-1, m+n\}, \{m+n, m+1\}\}.$$

- (a) Determineu, raonadament, l'ordre, la mida i la sequència de graus del graf  $G_{m,n}$  en funció de m i n. Per a quins valors de m i n és  $G_{m,n}$  un graf bipartit?
- (b) Dibuixeu el graf  $K_2 \times G_{1,4}$ . Determineu raonadament si aquest graf és o no isomorf als grafs G i H de la pàgina següent.

(Puntuació: 2 punts: (a) 1, (b) 1)

## Parcial II



- (a) Determineu el darrer coeficient de la diagonal de la matriu  $M^4$ , on M representa la matriu d'adjacència de G. Apliqueu l'algorisme DFS i BFS en el vèrtex 8, tot mostrant els arbres generadors de G obtinguts en cada cas. Calculeu la perifèria de G.
- (b) Enuncieu el Teorema de Euler sobre recorreguts tancats en grafs. Conté H un senderó eulerià? En cas negatiu, quantes arestes hauriem d'afegir a H com a mínim per a obtenir un senderó eulerià?. És H un graf hamiltonià? Doneu un camí hamiltonià en H.

(Puntuació: 2.2 punts: (a) 1.2, (b) 1)

- **Problema 4.** (a) Apliqueu l'algorisme voraç per a donar una coloració del graf G. És òptima la coloració proporcionada en aquest cas? Calculeu  $\chi(G)$ .
- (b) Proveu que H és un graf planari però que el seu complementari  $\overline{H}$  no ho és. Demostreu que el complementari d'un graf qualsevol d'ordre n=12 i mida m>36 no pot esser mai planari

(Puntuació: 1.8 punts: (a) 0.8; (b) 1 )