Autors:

Marc Jiménez

Martí La Rosa

Jordi Lazo

Antonio Lobateras

Grau en enginyeria informàtica

Organització Empresarial

Grup B

Universitat de Lleida

Contingut

Missió	2
Visió	2
Valors	2
Descripció de l'activitat productiva de l'empresa	2
Anàlisi de l'entorn general	4
Anàlisi de l'entorn específic	6
Gràfic de les 5 forces competitives bàsiques	8
Matriu DAFO	9
Orientació estratègica	9
Línies estratègiques	10
Bibliografia	11
Annexe	12

Organització Empresarial

Universitat de Lleida

Missió

• Otorgar l'oportunitat d'obtenir articles d'ensomni participant en diversos concursos amb una

simple APP.

Dotar als nostres clients dels articles que els permetin afegir valor i productivitat pel seu dia a

dia.

Visió

• Fer accessible a totes les joves usuàries de la nostra app els productes exclusius que es troben

només a l'abast de pocs, de manera que tots els béns que hi ha a la societat es puguin repartir de

manera equitativa.

Valors

Aproximar els béns de consum a tothom com a prioritat, mai sense incitar a la ludopatia o

qualsevol altre vici.

• Creiem en la figura de l'usuari, com l'actor principal de WeasyWay, fent la seva participació la

nostra raó de ser.

• Considerem a l'usuari com el màxim impulsor de l'èxit de WeasyWay.

• La satisfacció de l'usuari com a principal objectiu.

Descripció de l'activitat productiva de l'empresa

Podem definir activitat productiva com tota acció, individual o social, duta a terme per a l'obtenció d'un

producte o servei que satisfaci les necessitats humanes. És a dir, produir equival a crear utilitat.

Classifiquem aquesta empresa amb el codi NACE 92/62, amb activitat principal de jocs d'atzar i apostes i

com activitat secundària programació, consultoria i altres activitats relacionades amb la informàtica.

La nostra proposta de valor principal és que aquesta app permet a l'usuari aconseguir de manera gratuïta

o/a preu reduït un determinat tipus de productes (en aquest cas articles adreçats al públic femení) a partir

de sortejos.

2

Organització Empresarial

Universitat de Lleida

Per a poder aportar aquest valor realitzarem les següents activitats claus dintre de la nostra app:

• Possibilitat de promoció a empreses i marques amb anuncis en la nostra app i l'opció de publicar

els seus propis concursos.

• Oferim a l'usuari la participació de 5 concursos dels 24 publicats diàriament.

• Els sortejos apareixen de forma aleatòria de duració de 30 minuts en un interval de cada hora.

• Existeix una opció "premium" de quota mensual que permet la participació il·limitada de

concursos diaris, l'augment per 5 de la probabilitat de guanyar els sortejos i l'eliminació

d'anuncis.

• Possibilitat d'augmentar per 7 la probabilitat de guanyar si s'efectua un pagament de

microtransacció.

Amb la finalitat que els nostres usuaris gaudeixin dels millors productes possibles, els nostres aliats seran

empreses distribuïdores d'articles adreçats al públic femení: roba, accessoris, productes cosmètics i

majoristes que venguin en grans quantitats, entre d'altres.

Per a poder dur a terme aquesta activitat necessitarem un equip de desenvolupadors android, un de

màrqueting, un de comercials i un de logística, guardarem els productes en un magatzem on també

estaran les oficines i realitzarem una inversió de 10.000 € que estarà destinada a cobrir les despeses

necessàries per emprendre l'APP.

Tot això, sense obviar els canals de distribució tradicionals per a donar a conèixer la nostra app

mitjançant publicacions de publicitat en xarxes social (facebook, instagram, youtube), promoció a partir

d'influencers i inserint publicitat de la nostra App en altres Apps.

3

Anàlisi de l'entorn general

ANÀLISI DE L'ENTORN GENERAL					
FACTORS	DESCRIPCIÓ				
ECONÒMICS	La situació econòmica en Espanya és de creixement constant i accelerat, amb un atur del 14,55% i també en constant desacceleració. La inflació anual del 2018 va ser del 1,7 % un comportament baixista dels preus, bàsicament en energia i carburants. Per tant l'Economia Espanyola gaudeix per tant d'estabilitat de preus. Aquestes circumstàncies provoca que el nostre entorn econòmic sigui favorable a la creació de la nostra app. 1				
LEGALS	El passat octubre del 2018 el congrés del diputats de Espanya va aprovar la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales (LOPD-GDD) és una llei orgànica aprovada per les Corts Generals d'Espanya que té per objecte adaptar el Dret intern espanyol al Reglament General de Protecció de Dades. ² Aquest Reglament s'aplica totes aquelles entitats que tractin dades de caràcter personal que es troben dins de la Unió Europea. També s'apliquessin a responsables i encarregats no establerts a la UE. Sempre que tractin dades com a conseqüència d'una oferta de béns o serveis destinats a ciutadans de la Unió Europea. Aquest Reglament suposa un major compromís de les empreses i organitzacions amb la Protecció de Dades. ³				
	Cada vegada més, tant el govern central com les administracions autonòmiques i locals , prenen mesures que afecten d'alguna manera al				

_

 $^{^{1}}$ Vallés, José (2018). Balance de la economía española 2018: perspectivas para 2019 y 2020.

² Wikipedia (2019). Ley Orgánica de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales.

³ https://protecciondatos-lopd.com/ (2017). Nueva Ley de Protección de Datos europea ¿qué cambia?.

 iversitat de Licida						
	comportament de les empreses.					
GOVERNAMENTALS	En aquest cas el govern va aprovar una mesura de tipus general, que en					
00 (224 (224 (224) 224) 224 (224) 22	un futur ens podria arribar a afectar. Aquesta una nova llei anomenada					
	"tasa Google" que consisteix en la creació d'un impost del 3% sobre la					
	facturació (ingressos, no beneficis) per serveis digitals a empreses					
	tecnològiques que compleixin algun dels següents requisits:					
	 Que facturin més de 7 milions d'euros. 					
	- Que comptin amb més de 100.000 usuaris.					
	- Que comptin amb més de 3.000 contractes en un Estat					
	membre. ⁴					
	Els estils de vida, la religió o els hàbits alimentaris són factors que					
	influeixen molt en les decisions empresarials.					
	En el conjunt de la Unió Europea, Espanya és un dels dos països amb					
	menor taxa de fecunditat, de 1,34 nens per dona en 2016. Això provoca					
	que la la demanda dels productes orientats als joves tendeixi a decréixer.					
	Un altra factor a tenir en compte és el elevat nivell de desocupació					
	juvenil i les dificultats per a trobar una ocupació estable. Amb el nostre					
SOCIALS	projecte tenim la oportunitat de captar aquest joves que no tenen					
	ingressos.					
	La població estrangera s'ha incrementat un 3,2% durant el 2018, és a dir,					
	en 146.611 persones, fins a un total de 4.572.807.					
	Aquesta immigració està relacionada amb la cerca de millors condicions					
	econòmiques que als seus països d'origen, i els efectes seran diversos,					
	per exemple sobre el mercat laboral pot cobrir una part dels llocs de					
	treball de baixa qualificació. ⁵					

⁴ Pastor, Javier (2018). Así plantea España el impuesto a las tecnológicas para sufragar la subida de las

pensiones. ⁵ García, María i Galera, César (2018). Cuatro fenómenos sociales que tendrán impacto en la economía española.

	Espanya a pesar de destacar entre els països amb més atur del món,				
	l'Índex de desenvolupament humà qualifica als espanyols com a				
DEMOGRÀFICS	ciutadans amb bona qualitat de vida. ⁶				
	Es troba en el segon lloc de països amb més esperança de vida del món,				
	solament superat per Japó, encara que últimament ha aparegut un declivi				
DEMOGRAFICS	demogràfic, on el número de defuncions va superar els naixements en				
	31.000.				
	Ens trobem davant una població que està envellint ràpidament, amb una				
	alta mortalitat respecte la natalitat. ⁷				
	Veiem arreu del món un gran canvi a l'entorn tecnològic en comparació				
	dècades enrere. Gairebé tot el sector empresarial ha hagut d'actulitzar				
	enfront a les noves tecnologies. Un avanç molt considerable ha sigut				
	l'implementació de la informàtica en aquest sector ja sigui per fer				
TECNOLÒGICS	vendes on-line o a l'hora d'implementar una automatització del treball.				
TECHOLOGICS	La computació fa que gairebé qualsevol idea es pugui fer possible i a				
	partir de les xarxes socials sigui viable comercialitzar i difundir arreu				
	del món gràcies a Internet i la globalització. ⁸				

Anàlisi de l'entorn específic

Competidors actuals:

El mercat en què es troba la nostra APP és bastant tranquil, no sembla haver-hi competència la qual ens pugui resultar un repte a superar, encara que el producte el qual nosaltres venem és bastant generic (sortejos). Ara bé, existeixen alternatives a la nostra APP com ara pàgines web de sortejos i concursos esporàdics en altres plataformes. Aquests suposats competidors haurien de fer front als alts costos logístics que suposa mantenir un nivell de sortejos constants, tant per els premis com la distribució d'aquests.

⁶ https://datosmacro.expansion.com (2019). España: Economía y demografía.

⁷ Nuñez, Julio (2018). El declive demográfico se acelera en España con una cifra récord de mortalidad.

⁸ http://www.escuelamanagement.eu/ (2016). ¿Cómo analizar los factores tecnológicos de una empresa?.

⁹ hellcase.com n'és un exemple, però solament fa sortejos d'un sector específic

Organització Empresarial

Universitat de Lleida

Amenaça de nous competidors:

L'empresa que voldrà competir contra la nostra APP, tindrà una fàcil entrada al mercat a causa de la

"senzilla" manera d'obtenir recursos i serveis logístics per tal de fer funcionar el seu propi projecte. Tot hi

tenir aquesta avantatja, al llarg del temps poden aparèixer imprevistos els quals podrien desestabilitzar el

projecte.

Productes substitutius:

L'existència d'un producte substitutiu en el mercat no seria ningun inconvenient, ja que a l'usuari

interessat en sortejos preferirà utilitzar un com més alternatives a productes gratuïts com pugui, i per tant

la coexistencia de dos aplicacions de sortejos és viable.

Poder de negociació clients:

En la nostra empresa existeixen dos tipus de clients:

• Els principals usuaris de l'aplicació que participen en els sortejos, són consumidors de la

publicitat in-app, comprarien subscripcions i beneficis premium, ... Aquests usuaris són els més

nombrosos i els més volàtils. El seu poder de negociació és relativament baix, solament serà

mitjanament alt quan es negociï amb un grup major d'aquests.

• Els altres usuaris són menors en número, però tenen un poder de negociació alt, ja que aquests

són tan clients com proveïdors. Aquests clients serien empreses col·laboradors que per un costat

ens proveirien amb productes per sortejar i nosaltres promocionaríem el seu producte i marca

així fent publicitat. En definitiva, una relació quid pro quo. A mesura que passes el temps i les

relacions amb les empreses col·laboradores milloressin, el seu poder de negociació baixaria i es

podrien arribar a millors ofertes.

Poder de negociació proveïdors:

Aquesta aplicació mòbil permet tant com oferir la possibilitat de participar a sortejos com a promocionar

els teus productes. D'aquesta manera el proveedor seria també client. La empresa proveïdora ens donaria

productes per a sortejar amb la finalitat de promocionar-se: com més valuós sigui el producte a sortejar,

millor serà la promoció, però en un estat inicial d'aquesta aplicació, l'empresa proveïdora no cedirà

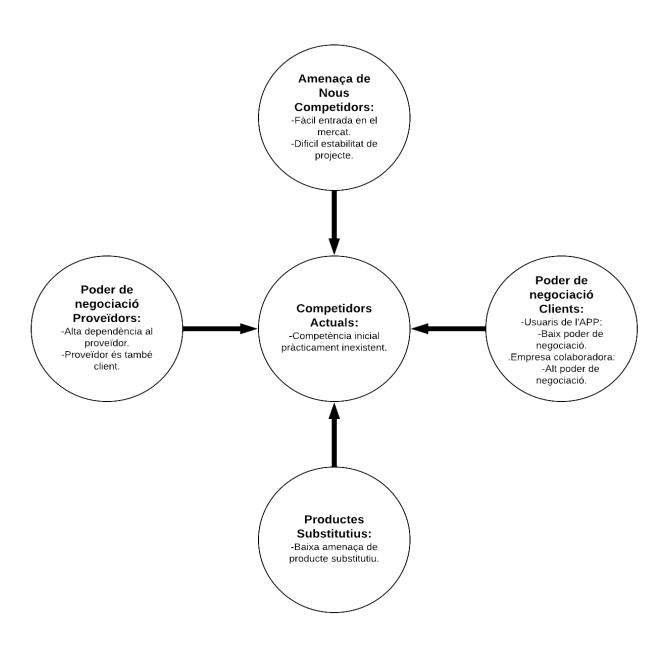
productes valiosos ja que no sap si sortirà benefici d'aquesta acció. Per això es comença amb un alt poder

de negociació per part del proveïdor degut a la falta de confiança, tot hi que aquest poder anirà decreixent

durant el temps.

7

Gràfic de les 5 forces competitives bàsiques



Matriu DAFO

Anàlisi de l'Empresa					
Punts forts o fortaleses de l'empresa	Punts febles o debilitats de l'empresa				
Novetat	Alta dependencia dels nostres proveïdors				
Productes exclusius a un preu reduït o gratuït	Inversió monetaria elevada				
Varietat de productes.	Dependència de producte material per a sortejar				
Dificultat en substituir els productes ofertats.	• Facil imitació del nostre producte per part de la				
Fidelització als clients que més es connecten.	competencia.				
Economies d'escala a mesura que l'aplicació	• Falta d'experiència en el desenvolupament d'apps.				
va augmentant de popularitat (en referència als	• Complexitat logística tant pels enviaments dels				
sortejos).	premis com l'emmagatzematge d'aquests.				
Anàlisi de l'Entorn					
Oportunitats de l'entorn	Amenaces de l'entorn				
Escasa o inexistent competencia inicial.	Client insatisfet i ressentit per no guanyar cap				
Maxima satisfacció per part del client.	sorteig.				
Productes molt desitjats per parts del usuaris.	Baixa col·laboració inicial per part dels nostres				
Precarietat econòmica per part del jovent (Alta	proveïdors/col·laboradors.				
taxa d'atur juvenil, sous baixos,)	• Facil aparició d'aplicacions semblants a la nostra.				
Alt ús de les xarxes socials.					

Orientació estratègica

POSSIBLES ORIENTACIONS ESTRATÈGIQUES							
Anàlisi de l'e	entorn						
Anàlisi de	tàlisi de Amenaces Oportunitats						
l'empresa:	'empresa:						
Punts forts	ts forts Estratègies defensives: Estratègies ofensives:						
	 Oferir un servei exclusiu i especial Premiar als usuaris més intervinents en l'APP 						
	que la competencia no pugui	• Oferir una gran varietat de productes					

	imitar-lo	exclusius que cridin l'atenció des de diferents
	Programes que facin més fàcil el	gustos
	desenvolupament de l'APP	• Tindre uns preus baixos i competitius en el
	Buscar inversors per a la nostra	mercat de cada un dels productes
	empresa	Autogeneració dels sortejos i productes creant
	Fer convenis amb els distribuïdors i	així una economia de escala per treure el
	amb les empreses de transport	major benefici del nostre servei
	Estratègies de supervivència:	
	Premiar als clients que un cas	Estratègies de reorientació:
	hipotètic després d'un número de	Treure al mercat una empresa innovadora a
	participacions no hagin guanyat cap	l'abast de tothom
	concurs, amb algun producte per la	Fer que el client es senti important a partir del
Punts	seva permanència	millor tracte i servei posible sent empàtics
	• Creació d'una superxarxa	amb l'edat i el pensament juvenil.
febles	publicitaria mostrant que el nostre	Oferir els productes que estan més de moda i
	producte es inimitable	que tot jove voldria tindre, gràcies a la bona
	• Fer publicitat dels nostres	negociació amb els proveïdors
	proveïdors sent importants a cada	Vendre una molt bona imatge de l'empresa a
	sorteig per així tindre una millor	través d'un ús important a les xarxes socials
	relació amb ells.	

Línies estratègiques

Temporalització Pressupost
4 mesos (els Entre 3.000 i 4.000 euros
primers)
1r any Entre 2.000 i 3.000 euros
1r semestre Entre 2.000 i 3.000 euros

Bibliografia

Vallés, José (2018). Balance de la economía española 2018: perspectivas para 2019 y 2020.

https://protecciondatos-lopd.com/ (2017). Nueva Ley de Protección de Datos europea ¿qué cambia?.

Wikipedia (2019). Ley Orgánica de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales.

Pastor, Javier (2018). Así plantea España el impuesto a las tecnológicas para sufragar la subida de las pensiones.

García, María i Galera, César (2018). Cuatro fenómenos sociales que tendrán impacto en la economía española.

https://datosmacro.expansion.com (2019). España: Economía y demografía.

Nuñez, Julio (2018). El declive demográfico se acelera en España con una cifra récord de mortalidad.

http://www.escuelamanagement.eu/ (2016). ¿Cómo analizar los factores tecnológicos de una empresa?.

		Molt poc atract iva	Poc atract iva	Neut ral	Atrac tiva	Molt atract iva	
AMENAÇA DE NOUS COMPETIDORS							
Economies de escala	Petites						Grans
Diferenciació de producte	Escassa						Alta
Identificació de marques	Baixa						Alta
Cost de canvi de proveïdor	Baix						Alt
Accés a Canals de distribució	Ampli						Restringi t
Accés a matèries primeres	Ampli						Restringi t
Corba d'Experiència	Poc imp.						Molt imp.
Protecció del Govern	Inexistent						Existent
Reacció esperada	Ràpida						Lenta
Taxa de Creixement del Sector Industrial	Lent						Ràpid
Recursos de las empreses	Pocs						Molts
Història	Inexistent						Existent
PODER DE NEGOCIACIÓ DELS PROVEÏDORS				1	I	ı	l .
Número de proveïdors	Pocs						Molts
Costos de canvi de proveïdor	Alts						Baixos
Amenaça de la industria de integració vertical enrere	Baixa						Alta
Amenaça de proveïdors de integració vertical al davant	Alta						Baixa
Importància de la industria s/ rendib. del proveïdor	Poca						Molta
Amenaça de substitutius de productes de proveïdores	Baixa						Alta
PRODUCTES SUBSTITUTIUS	ı			1	1	1	<u> </u>
Preu relatiu dels substitutius	Baix						Alt
Relació qualitat/preu	Alt					1	Baixa

Disponibilitat de substitutius propers	Alta				Baixa
Cost de canvi de client o distribuïdor	Baix				Alt
Preferència del client cap al substitut	Favorable				No Favorabl e
PODER DE NEGOCIACIÓ DELS CLIENTS	<u> </u>	1	1		
Número de clients importants	Pocs				Molts
Importància del cost dels inputs en els costos totals	Molts				Pocs
Grau d'estandardització del producte	Alt				Baix
Importància o Utilitat dels clients	Baixa				Alta
Amenaça d'integració enrere per part del client	Alta				Baixa
Amenaça d'integració al davant	Baixes				Altes
Acció del client sobre l'empresa	Molta				Poca
Importància de la qualitat o dels serveis/productes del client	Grande				Petita
COMPETIDORS DEL SECTOR					
Número de competidors amb recursos I capacitats semblants	Molts				Pocs
Taxa de creixement del Sector industrial	Lenta				Ràpida
Magnitud dels Costos Fixos o Costos de Magatzem	Gran				Petita
Competidors amb diferents objectius, estratègies o interessos	Molts				Pocs
Característiques del producte	Genèric				Únic
Incentius especialitzats	Molts				Pocs
Costos fixos de sortida	Alts				Baixos
Barreres emocionals	Altes				Baixes
Restriccions socials I governamentals	Baixes				Altes

ATRACTIU DEL SECTOR INDUSTRIAL						
FACTOR ANALIZAT	ACTUAL FUTUR					
	Baix	Mig	Alt	Baix	Mig	Alt
Poder de Negociació dels Proveïdors						
Amenaça de Nous Competidors						
Productes substitutius						
Competidores Actuals						
Poder de Negociació dels Clients						
ATRACTIU MIG						