

Hemos considerado 'core' las siguientes areas de la escuela keepcoding y de ellas hemos determinado las siguientes entidades

- estructura organizativa: recursos_humanos, departamento, rec_humanos_bootcamp
- contenido educativo: bootcamp, modulo, bootcamp_modulo, bootcamp_alumno
- estudiantes: alumno, calificaciones, asistencia
- facturación: transacciones, metodo_pago

*No existe relación directa entre profesor (recursos_humanos) y modulo, se tiene que ir a través de botocamp y bootcamp_modulo.

- **bootcamp_alumno.** Tabla puente para facilitar la unión N:M entre las entidades bootcamp y alumno.
- **alumno.** Entidad que recoge los datos de los alumnos de la escuela.
- **calificaciones.** Entidad que recoge las notas obtenidas por los estudiantes.
- **asistencia.** Entidad que recoge la asistencia de los alumnos en los distintos módulos.
- **transacciones.** Entidad que contiene los distintos pagos de los alumnos.
- **metodo_pago.** Entidad que contiene los métodos de pago.

