

ÍNDEX

	1. es c	Decideix un tema, en cas que no se t'acudi res, ja te n'hauré donat un a classe. Si no ap dels dos casos agafa un joc arcade clàssic com a tema que tothom conegui i ja.	
	(Por	ng, Asteroids, Street fighter, PacMan)	2
	2.	Explica per a que serveix (o per a que hauria de servir) un Readme.*	2
		Fes un Readme.md del tema que has escollit fent ús del llenguatge MarkDown** nbinat amb HTML quan sigui necessari. (La idea es que tingui certs elements de MD, taula, una imatge, un títol per a comprovar que no sols has canviat un .html a .md)	2
	més	Ara que ja tens un readme.md, busca diferents generadors de readme (com el de ub al crear un repo o readme generator per exemple) i genera un readme amb ell lo semblant possible al del punt 2. És possible? Quines avantatges i quines avantatges aporta un generador?***	2
	5. Des	Ara fes el mateix procés que en el punt 4, però amb una plantilla. Avantatges?	2
	Extr	ra: fes una plantilla d'un readme.md (ha de ser lo més genèrica possible)****	3
Rep	osito	ri:	3

1. Decideix un tema, en cas que no se t'acudi res, ja te n'hauré donat un a classe. Si no es cap dels dos casos agafa un joc arcade clàssic com a tema que tothom conegui i ja. (Pong, Asteroids, Street fighter, PacMan...)

He escollit CyberPunk2077.

2. Explica per a que serveix (o per a que hauria de servir) un Readme.* L'arxiu readme és el primer arxiu que un desenvolupador ha de mirar abans d'embarcar-se en un projecte, per la qual cosa també és essencial saber com escriure un bon arxiu readme.

El README és l'arxiu que normalment es veu primer. Aquest document ha de incloure La llicència del projecte, què fa el projecte, perquè és útil, alguna ajuda o funcionalitat de com començar amb el projecte per als usuaris. Informació de com rebre ajuda amb el projecte, els contribuïdors i qui manté el projecte. També inclou informació més especifica per a gent ja més especialitzada i que per tant no necessita l'ajuda de com instal·lar o ajuda per a més principiants.

- 3. Fes un Readme.md del tema que has escollit fent ús del llenguatge MarkDown** combinat amb HTML quan sigui necessari. (La idea es que tingui certs elements de MD, una taula, una imatge, un títol... per a comprovar que no sols has canviat un .html a .md)
- 4. Ara que ja tens un readme.md, busca diferents generadors de readme (com el de github al crear un repo o readme generator per exemple) i genera un readme amb ell lo més semblant possible al del punt 2. És possible? Quines avantatges i quines desavantatges aporta un generador?***

Crec que el generador és la pitjor opció, almenys el que he utilitzat jo que és aquest:

https://michaeldyrynda.github.io/readme-generator/

Es possible posar algo sembplant però no igual ja que tot i que si que em deixa posar elements MD, tinc molta limitació ja que no em deixa quasi modificar els apartats i he decidit no posar la taula ja que queda malament, etc... No em deixa la suficient llibertat per a fer-ho. I hi ha coses que estan en anglès que no em deixa modificar.

5. Ara fes el mateix procés que en el punt 4, però amb una plantilla. Avantatges? Desavantatges?

Jo crec personalment que aquesta és la millor opció de totes juntament amb el fer-ho de forma manual, ja que la plantilla ja et dona exemples de com fer-ho i modificant-ho és fàcil d'entendre i editar i no cal recordar tots els elements de MD. I com ho pots modificar com vols et dona llibertat total, de fet, no crec que hi hagi gaires desavantatges ja que la personalització és total, la única que podria treure és que si no se sap MD o html no es podrà entendre del tot com funciona i com fer que surti de forma correcte. Aquest és el que millor m'ha quedat crec jo, ja que he posat tot i tan sols he hagut de seguir la plantilla i modificar coses, com que no tinc tot el coneixement de MD però la plantilla n'utilitza, he pogut utilitzar enllaços que no era capaç. És pràcticament igual que el fet a mà sense comptar alguna cosa que no sabia que existia de MD però

Extra: fes una plantilla d'un readme.md (ha de ser lo més genèrica possible)****

Ho he intentat, el resultat està en els arxius. He utilitzat el readme que he fet i he posat títols estàndards. Sempre s'hi poden posar més apartats i més característiques.

Repositori:

https://github.com/RoactionMan/ReadMe

https://github.com/RoactionMan/ReadMe.git