

Rúbrica per a Pràctica 2 (entrega final)

"A9: Creació de la visualització i lliurament del projecte (Pràctica)"

Objectius generals de l'activitat:

- 1- Entregar un projecte final funcional i públicament accessible.
- 2- Coherència amb els objectius i les preguntes presentades a la Pràctica 1.
- 3- Valorar l'efectivitat i accessibilitat de la visualització o eina de visualització final.

Rúbriques per tasca

n ú m	Tasca	% de la Nota	Objectiu general de la tasca	Criteri d'avaluació per a cada qualificació			
				A	B	C+	C- / D
1	<p>Presentació de la visualització:</p> <p>> Títol de la visualització.</p> <p>> URL de la visualització i de el codi</p> <p>> Descripció curta del document i del que es presenta.</p>	10%	<p>1- Un títol que sigui auto explicatiu / descriptiu. Que contingui paraules clau. Que atregui l'atenció dels lectors.</p> <p>2- L'URL funciona i és públicament accessible.</p> <p>3- La descripció és acurada, consistent i ajuda a presentar la visualització.</p>	Compleix 1, 2 i 3.	Compleix dos dels tres objectius de la tasca.	Compleix un dels tres objectius de la tasca.	No compleix cap dels objectius de la tasca.
2	<p>Explicació de la visualització:</p> <p>> Quines preguntes respon la visualització?</p> <p>> Usos per un usuari tipus imaginari</p>	20%	<p>1- Quina visualització s'ha escollit? Per què?</p> <p>2- Per a què i per a qui pot servir aquesta visualització?</p>	Compleix 1, 2 + Un plus d'excel·lència en la tasca.	Compleix els dos objectius de la tasca.	Compleix un dels dos objectius de la tasca.	No compleix cap dels objectius de la tasca.
3	<p>Descripció tècnica del projecte: llenguatges, llibreries, llicències, codi i dades.</p>	20%	<p>1- Quina transformació de dades ha calgut fer respecte al joc de dades inicial?</p>	Compleix 1, 2 + Un plus d'excel·lència en la tasca.	Compleix els dos objectius de la tasca.	Compleix un dels dos objectius de la tasca.	No compleix cap dels objectius de la tasca.

			2- Quin llenguatge, llibreria, programari has usat i per què?				
4	Visualització de dades	40%	<p>1- La visualització comunica bé els objectius (títol i <i>layout</i>).</p> <p>2- La visualització respon les preguntes proposades.</p> <p>3- Interaccions presents i amb una justificació correcta.</p> <p>4- Bona <i>performance</i>.</p> <p>5- Disseny de color correcte.</p> <p>6- Disseny de texts (títols, llegendes...) correctes.</p>	Compleix els 6 objectius.	Compleix quatre o cinc dels sis objectius de la tasca.	Compleix dos o tres dels sis objectius de la tasca.	Compleix menys de dos dels objectius de la tasca.
5	L'entrega inclou un zip que contingui els fitxers necessaris per córrer l'aplicació en un servidor local. O s'ha pujat a un repositori web accessible.	10%	Aquesta tasca només té un objectiu.	Tot és correcte.	Hi ha algun petit error (p.e. manca algun fitxer de codi o de dades).	Té errors més grans.	El codi de l'aplicació no s'ha entregat o no és accessible.