TXC - Taller # 2 Protocols de nivell 2

Qüestió 1: Protocols pel control de l'Enllaç

Un terminal vol enviar un fitxer binari d' 1 Kbyte (1024 bytes) a un altra estació a través d'un enllaç punt a punt controlat per un protocol LLC/ETH mode CS. Dades V_t = 10 Mbps, longitud màxima del camp d'informació de les trames I = 256 bytes i finestra de transmissió = 7.

a) Considerant que es parteix de l'estat de desconnexió <u>i que la segona trama l es perd un cop</u>, continueu la seqüència de trames necessària per dur a terme la transferència completa del fitxer, indicant els acrònims de les trames, i els valors del bit P/F i d'N(S) i N(R) guan calqui.

Origen	Fletxa que indica el sentit	Destinació	Observacions
SABM	\rightarrow		
	←	UA	
I 0,0	\rightarrow		
I 1,0	\rightarrow		
1 2,0	→//		
	←	REJ 1	
I 1,0	\rightarrow		
12,0	\rightarrow		
I 3,0	\rightarrow		
	←	RR 4	
DISC	\rightarrow		
	←	UA	

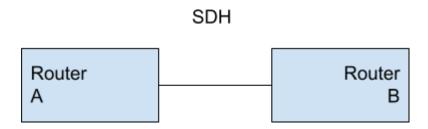
b) Calculeu el temps total en enviar el fitxer

```
trames = (8+8+8+8+8+16) + 256*8 = 2096 bits
Vt = bits_totals / temps
temps = bits_totals / Vt \rightarrow temps = (4 \text{ trames tipus I}) / 10*10^6 = <math>(4*2096) / (10*10^6) = 0.84 \text{ ms}
```

Qüestió 2: Llargària bits

Volem determinar si un protocol ARQ amb el mètode Stop-and-Wait es apropiat per a connectar dos routers situats a 10 Km de distància i treballant amb un link de fibra òptica amb SDH STM-1 i enviant trames de 1500 octets. Per determinar això contesteu els següents apartats:

a) Primer fes un dibuix de la xarxa plantejada per ajudar a visualitzar el problema



b) Calculeu el nombre de bits que hi caben en el link (utilitzeu la llargària d'un bit)

TXC - Taller # 2 Protocols de nivell 2

Vt(SDH STM-1) = 155.52 Mbps \rightarrow a bits \rightarrow 155.52x10° bps

 $Vp(f.o.) = 3x10^8 \text{ m/s}$

Metres per bit: $Vp / Vt = (3x10^8) / (155.52 * 10^6) = 1.93 m / bit$

10 km de distancia = 10x10³ m

Nombre de bits que hi caben en un link: $10x10^3$ m * (1 bit / 1.93) = 5181.35 bits

c) Busqueu la relació entre el valor anterior i el nombre de bits de la trama

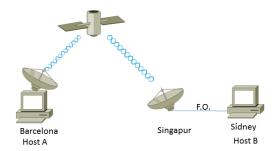
 λ = (nombre de bits) / (nombre de bits per trama) = 5181.35 / (1500*8) = 0.432

d) Valoreu el resultat anterior per determinar la resposta a la pregunta original

Com & < 1, podem dir que no és recomanable l'ús de Stop & Wait ja que estarà congestionada. S'envia més del que pot suportar.

Qüestió 3: Finestres

En una empresa i per raons de volum de dades dos terminals, terminal A a Barcelona i servidor B a Sydney (Austràlia) estan connectats directament. El medi físic és via satèl·lit geoestacionari entre Barcelona i Singapur i fibra òptica submarina entre Singapur i Sydney, segons indica la figura amb el protocol LLC (el sincronisme a nivell 2 està proporcionat per un altra protocol nivell 2) mode CS a nivell 2 fent servir el model TCP/IP i una aplicació HTTP. A nivell 1 es fa servir SDH STM-1 a 155,52 Mbps en tots els casos. Temps de propagació pujada o baixada al satèl·lit 125 ms, distància Singapur-Sydney 6000 Kms. Al satèl·lit i a Singapur els equipaments són a nivell físic. Vp llum = 3x10⁵ Km/s.

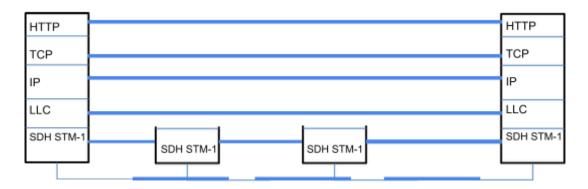


a) Quina creieu que és la raó per la que no es connecta directament A amb B per satèl·lit?

Per què com hi ha més distància entre el satèl·lit i Sidney, provocaria delays molt més grans si ho comparem amb la solució de l'enunciat de posar una fibra òptica entre Singapur i Sidney.

b) Dibuixeu les torres de l'arquitectura de protocols indicant amb línies horitzontals els protocols.

Host A (Terminal) Host B (servidor)



c) Calculeu la finestra òptima per a que funcioni el protocol a nivell 2 en Go-back-N si les trames I tenen una llargària mitjana de 32K octets.

Bits en total = 32000 * 8 = 256000 bits

 $Tt = 256000 / (155.52 \times 10^{6}) = 1.65 \text{ ms}$

Tfibra = $6000 / (3x10^5) = 20 \text{ ms}$

Tsat = 125 ms

Tout = Tt + 2 * (Tsat) + Tfibra+ Tack = 1.65 + 2*125 + 20 = 271.65 ms

Finestra optima= Tout/Tt = 271.65 / 1.65 = 164.63 -> 165 trames

d) Creieu que es eficient el protocol a nivell 2 seleccionat?. Indiqueu les raons.

Depèn. Per acabar de decidir si és del tot eficient hauríem de veure la relació entre els bits de link i els bits de trama.