

**PLAN DE ESTUDIO DE LA CARRERA**  
DISTRIBUCIÓN DE HORAS POR ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

FACULTAD: **FING**  
SEDE: **SEDE QUITO**  
CARRERA: **DESARROLLO DE SOFTWARE**  
MODALIDAD: **EN LÍNEA**

Cantidad de asignaturas y equivalentes: **19**  
Créditos de la carrera: **64,00**  
Total de horas de la carrera: **3072**  
Total de horas (componentes CD+PE+TA): **2772**  
Total de horas de prácticas preprofesionales: **300**  
*Prácticas preprofesionales (componente de práctica la* **240**  
*Prácticas preprofesionales (componente de servicio co* **60**  
Total de horas de la unidad de integración curricular: **144**  
Cantidad de períodos académicos: **4**

| UNIDAD DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR | NIVEL (SEMESTRE) | NOMBRE DE LA ASIGNATURA O EQUIVALENTE | ENTORNO DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA O EQUIVALENTE | TOTAL DE HORAS DE LA ASIGNATURA O EQUIVALENTE | COMPONENTES DE APRENDIZAJE      |                            |               |
|-----------------------------------|------------------|---------------------------------------|---|---|---------------------------------|----------------------------|---------------|
|                                   |                  |                                       |   |   | En contacto con el docente (CD) | Práctico-experimental (PE) | Autónomo (TA) |
| BÁSICA                            | I                | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN           | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| BÁSICA                            | I                | FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS         | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| BÁSICA                            | I                | MATEMATICA DISCRETA                   | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| BÁSICA                            | I                | FUNDAMENTOS DE SISTEMAS OPERATIVOS    | VIRTUAL   | 96  | 24                              | 24                         | 48            |
| BÁSICA                            | I                | MATEMATICA BASICA                     | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| BÁSICA                            | I                | METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN       | VIRTUAL   | 96  | 24                              | 24                         | 48            |
| PROFESIONAL                       | II               | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS      | VIRTUAL   | 180   | 48                              | 60                         | 72            |
| PROFESIONAL                       | II               | DISEÑO DE BASES DE DATOS              | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | II               | Ingeniería de Software I              | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | II               | ADMINISTRACION DE SISTEMAS OPERATIVOS | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | II               | Arquitectura de Computadoras          | VIRTUAL   | 96  | 24                              | 24                         | 48            |
| PROFESIONAL                       | II               | PRÁCTICAS DE SERVICIO COMUNITARIO     | PRÁCTICAS   | 60  | 0                               | 0                          | 0             |
| PROFESIONAL                       | III              | Programación Avanzada                 | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | III              | Sistemas de Gestión de Bases de Datos | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | III              | Ingeniería de Software II             | VIRTUAL   | 96  | 24                              | 24                         | 48            |
| PROFESIONAL                       | III              | Estructura de Datos                   | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | III              | PRÁCTICAS PREPROFESIONALES            | PRÁCTICAS   | 240   | 0                               | 0                          | 0             |
| PROFESIONAL                       | IV               | Programación para Móviles             | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | IV               | Programación Web                      | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| PROFESIONAL                       | IV               | Gestión de Software                   | VIRTUAL   | 192   | 48                              | 48                         | 96            |
| PROFESIONAL                       | IV               | Seguridad Informática                 | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| INTEGRACIÓN CURRICULAR            | IV               | TRABAJO DE TITULACIÓN                 | VIRTUAL   | 144   | 36                              | 32                         | 76            |
| HORAS                             |                  |                                       |   | 3072  | 696                             | 652                        | 1424          |

Elaborado por: MSc. Tonyse de la Rosa Martín  
Comisión de Oferta Académica de la FING

Firma

13/04/2023  
Fecha

Aprobado por: PhD. María del Carmen Chávez Cárdenas  
Nombre y apellidos  
Comisión de Oferta Académica de la FING

Firma

17/04/2023  
Fecha