

# Meetrapport

# Imageshell

---

Jordy Alkema & Rick van Sambeek

14 April 2019



# Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Hypothese	2
Werkwijze	2
Resultaten	2
Verwerking	2
Conclusie	2
Evaluatie	2

---

## Hypothese

Wij denken dat door het effectief implementeren van een nieuwe Imageshell wij een kleine boost zouden moeten krijgen in de snelheid, en een kleine boost in het memory gebruik.

## Werkwijze

Voor het testen van de Imageshell gaan wij het gebruik van het memory bijhouden door middel van de windows task manager. Verder gaan wij door middel van een timer bijhouden hoe lang het programma er over doet om een afbeelding om te zetten, dit gaan wij 1000x laten uitvoeren met de standaard implementatie en onze implementatie. daarna gaan wij het verschil bekijken.

## Resultaten

Helaas door een error die wij niet hebben kunnen oplossen hebben wij geen testen kunnen uitvoeren, daarom gaan wij het in dit verslag hebben over de verwachte resultaten.

## Verwerking

I.v.m. een error hebben wij geen resultaten om te verwerken.

## Conclusie

Jammer genoeg hebben wij door de error niet de realistische resultaten kunnen bekijken en kunnen daardoor geen goede conclusie opleveren.

Wel kunnen wij een verdere schatting doen, wij denken dat onze implementatie een snelheidsverbetering van 2-5% zou geven.

Het memory gebruik blijft waarschijnlijk in de buurt van de standaard implementatie.

## Evaluatie

De meetonzekerheid is erg hoog omdat dit een schatting is van het verwachte resultaat.