

DÉPARTEMENT DE MATHÉMATIQUES, D'INFORMATIQUE ET DE GÉNIE

**INF23207 - Génie logiciel II**

**Automne 2015**

**Travail pratique #2**

**Professeur: Ismaïl Khriss**

# 1 Conditions de réalisation

Le travail doit s’effectuer en équipes de deux au maximum. Le travail doit être effectué avec l’environnement Visual Studio .Net. Travail (**Document Word**) **à remettre par courriel au plus tard le 15 novembre à 23h59**.

# 2 Travaux à réaliser

Produisez un prototype de l’interface utilisateur du système de gestion d’une entreprise en câblodistribution (telle que décrite dans le TP1). Vous devez vous baser sur les modèles d’analyse du système (ma solution du TP1 qui est sur le site du cours). Utilisez l’environnement de développement Visual Studio .Net pour la construction du prototype de l’interface utilisateur. En particulier, vous devez fournir :

2.1 Un prototype de l’interface utilisateur du système (**juste l’aspect statique de l’interface**).

2.2 Une description de votre prototype en indiquant le séquencement des différentes composantes du prototype (fenêtres, boîtes du dialogue, etc.).

# 3 Barème

Question 2.1 70 points

Question 2.2 20 points

Qualité de la présentation et du français 10 points