

PAST DIT STUDIE BIJ ONS EN
WAAROM ?

Eunice (11409010)- Ik vind dat deze studie wel goed bij me past. Ik ben nog niet 100% zeker dat het perfect voor me is maar ik leer heel veel en versta ook meer dan ik dacht dus ik denk dat het wel een goeje fit is

Bjorn (1150431)- Deze studie is wel een uitdaging maar ik zal zeggen dat het wel precies bij mij past. Ik ben erin geïnteresseerd en het is zo breed dat ik zo veel dingen heb gevonden waar ik goed in ben.

Jordi (1151166)- Ik vind dat deze opleiding heel goed bij me past omdat ik al eerder ervaring heb met informatica en heel fijn is om het toe te passen in dit opleiding en nog meer te leren over dingen die ik niet weet

Sem(1150030) - Deze opleiding past zeker bij mij omdat het uitdagend is. Het is altijd een goed gevoel als je een progameer probleem heeft die je hoofd pijn geeft dat je eindelijk oplost

Dennis(1148788) - deze study past bij mij omdat ik het leuk vind om problemen op te lossen en dat is gewoon de basis van informatica toch?

Emmanuel(1150629) - Ik vind dat deze study goed bij me past omdat ik het leuk vind om puzzels op te lossen. Dit cursus zit vol met uitdagende puzzels die ik op ga lossen

LEERPUNTEN

Eunice (11409010) - hulp te vragen als ik vast zit, Ik maak dingen dan sneller af.. geduld hebben als iets niet goed werkt omdat het stress verminderd. Tkinter, omdat het nieuw is voor mij

Bjorn (1150431)- Meer positief te zijn, helpt met het groepssfeer Geleerd om goed naar andere te luisteren ik merk dat, dat beter gaat dan de begin van deze week. Geleerd om beter mijn ideeën te communiceren omdat het soms vaag over kwam. Gaat nu veel beter

Jordi (1151166)- Geleerd hoe je goede feedback geeft omdat het in het begin moeilijk was Geleerd hoe je beter deadlines in de gaten kan houden omdat het fout ging vooral op maandag Geleerd om beter in een group te communiceren omdat dingen soms niet duidelijk overheen kwamen

Sem(1150030) - Geleerd hoe je nuttige informatie uit vaag feedback kan halen omdat de docenten vaag antwoorden. Veel meer over Git geleerd. Geleerd hoe ik beter problemen op kan losseen als ik vast zit.

BIJDRAGE VAN
SAMENWERKEN

Eunice (11409010)- use cases geschreven, verhaal uitgewerkt, karakter keuze in pycharm en samen gewerkt met Bjorn aan json basis en meerdere keuzes in verhaal , Logo gemaakt

Bjorn (1150431)- use cases, meerdere keuzes, json basis opgezet, verhalen uitgewerkt, requirement engineering document, planning

Jordi (1151166)- Gitlab project gemaakt, requirement engineering document, planning, muziek voor het spel, gitlab gefixt, UI geprogameert

Sem(1150030) - requirement engineering document, planning. Karakter creation menu.

Dennis(1148788) - Admin omgeving gemaakt, use case, planning, requirement engineering document

Emmanuel(1150629) - tijd en locatie weergeven in spel . Plaatjes en grafiek

Emmanuel(1150629) - ik heb geleerd over hoe je beter dingen kan communiceren als je hulp nodig hebt. Veel geleerd over git en de terminal we hadden een paar problemen daarmee. Geleerd dat planning eigenlijk een groot verschil maakt tussen deadlines halen en achter lopen

Dennis(1148788) - Veel geleerd over problemen oplossen in mijn code want we hadden veel problem Geleerd hoe ik actief naar groepsleden kan luisteren. Geleerd hoe je goed kan planen om een deadline te halen

WAT ZOUDEN WE ANDERS
AANPAKEN?

- Communicatie beter doen vanaf het begin .
- Taak verdeling duidelijker maken

PEERSONELIJKE
KWALITEITEN

Eunice (11409010) - geduldig, creatief, wil altijd graag leren

Bjorn (1150431) - nieuwsgierig, behulpzaam, bescheiden

Jordi (1151166)- Kreatief, leiderschap, enthousiasme

Sem(1150030) - Leiderschap, zelf verzekerd, positief

Dennis(1148788) - Doorzettings vermogen, behupzaam, Altijd eerlijk

Emmanuel(1150629) - geeft niet snel op. Behulpzaam, Leert graag

WAT ZOUDEN WE HETZELFDE
HOUDEN?

Afspraken maken voordat wij beginnen met werken

Iedereen zei vooraf wat ze goed in zijn en gebruikte dat om de groep te versterken

SAMENHANG VOORBEELD 1

Voor professionele vaardigheden hebben we de probleem oplossing stappen gebruikt die ons hielpen de functional/not-functional vereisten naar boven te halen en waardoor we wisten wat we moesten prioriteren in onze code

SAMENHANG VOORBEELD 2

Het gebruik van professionele vaardigheden om feedback te geven leidde tot een betere communicatie in de groep, waardoor we de requirement engineering konden gebruiken om snel de use cases te maken, zodat we een beeld konden krijgen van de code die we moesten schrijven om die stappen te vervullen