

Integrantes: Jordy Cevallos, Ana Ulloa, Bryan Miguitama

NRC: 20823

Fecha: 9/06/2025

TALLER

Problema 2.2.4 Intercambiar las filas i, j de una matriz. Escriba un programa que intercambie las filas i y j de una matriz de enteros de NxN componentes, siendo i y j dos valores introducidos por teclado.

La solución se muestra en el diagrama de la figura 2.13, junto con su tabla de objetos y codificación⁵. La dificultad del problema reside en intercambiar las filas sin perder información, tal y como pasa aquí al intercambiar el elemento 7 de la filas a y b: mat[a][6]=mat[b][6]; //Sobrescribe mat[a][6] y se pierde su valor

mat[a][b]=mat[b][6]; //Sobrescribe mat[a][6] y se pierde sa valor mat[b][6]=mat[b][6]=mat[a][6]; // Queda mat[a][6] con el mismo valor que mat[b][6]

Es necesario usar una variable auxiliar para no perder el valor original de mat[a][6] aux=mat[a][6];

mat[a][6]=mat[b][6]; mat[b][6]=aux;

Requisitos Funcionales

- ➤ El sistema solicita al usuario un número entero N que define el tamaño de la matriz cuadrada (N × N).
- N debe ser mayor que cero para que la matriz sea válida.
- > El sistema debe permitir al usuario llenar la matriz con N × N valores enteros.
- Debe mostrar mensajes indicando la posición de cada elemento (Elemento [i, j]:).
- ➤ El usuario debe ingresar dos índices i y j, indicando las filas que se van a intercambiar.
- ➤ Los valores deben estar dentro del rango $1 \le i, j \le N$.
- El sistema debe recorrer cada columna de las filas i y j.
- > Debe intercambiar los valores de ambas filas sin modificar el resto de la matriz.
- > Después de intercambiar las filas, el sistema debe imprimir la matriz final con los cambios aplicados.



1. TABLA DE OBJETOS

objeto	Nombre	Tipo	Valor
Dato 1	N	Entero	variable
Dato 2	i	Entero	variables
Dato 3	j	Entero	variable
Dato 4	k	Entero	variable
Dato 5	aux	Entero	variable
Dato 6	mat	Entero	variable

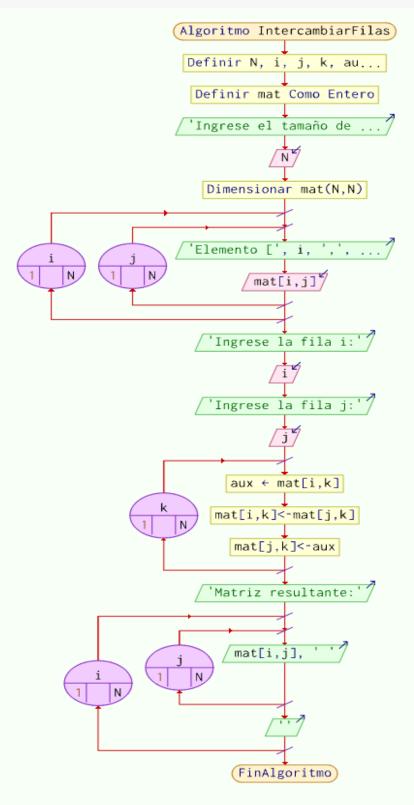
PSEUDOCODIGO

- 1. Algoritmo IntercambiarFilas
- 2. Definir N, i, j, k, aux Como Entero
- 3. Definir mat Como Entero
- 4. Escribir "Ingrese el tamaño de la matriz N:"
- 5. Leer N
- 6. Dimension mat[N, N]
- 7. Para i <- 1 Hasta N
- 8. Para j <- 1 Hasta N
- 9. Escribir "Elemento [", i, ",", j, "]:"
- 10. Leer mat[i, j]
- 11. FinPara
- 12. FinPara
- 13. Escribir "Ingrese la fila i:"
- 14. Leer i
- 15. Escribir "Ingrese la fila j:"
- 16. Leer j
- 17. Para k <- 1 Hasta N
- 18. aux <- mat[i, k]
- 19. mat[i, k] <- mat[j, k]
- 20. mat[j, k] <- aux
- 21. FinPara
- 22. Escribir "Matriz resultante:"



- 23. Para i <- 1 Hasta N
- 24. Para j <- 1 Hasta N
- 25. Escribir mat[i, j], " " Sin Saltar
- 26. FinPara
- 27. Escribir ""
- 28. FinPara
- 29. FinAlgoritmo







CODEBLOCK

```
//UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE
//GRUPO 4
//NOMBRE: BRYAN MIGUITAMA, ANA ULLOA, JORDY CEVALLOS
#include <stdio.h>
int main() {
  int N, i, j, k, aux;
  // Solicita al usuario el tamaño de la matriz (N x N)
  printf("Ingrese el tamano de la matriz N: ");
  scanf("%d", &N);
  int mat[N][N]; // Declaración de la matriz cuadrada
  // Entrada de los elementos de la matriz
  for (i = 0; i < N; i++) {
    for (j = 0; j < N; j++) {
      printf("Elemento [%d, %d]: ", i + 1, j + 1);
      scanf("%d", &mat[i][j]);
```



```
}
}
// Solicita las filas a intercambiar
printf("Ingrese la fila i: ");
scanf("%d", &i);
printf("Ingrese la fila j: ");
scanf("%d", &j);
i--; // Ajuste del índice (de 1-based a 0-based)
j--;
// Intercambio de las filas i y j
for (k = 0; k < N; k++) {
  aux = mat[i][k]; // Guarda temporalmente el valor de la posición [i][k]
  mat[i][k] = mat[j][k]; // Asigna el valor de la fila j a la fila i
  mat[j][k] = aux; // Asigna el valor temporal a la fila j
}
// Muestra la matriz resultante después del intercambio
printf("Matriz resultante:\n");
```



```
for (i = 0; i < N; i++) {
    for (j = 0; j < N; j++) {
        printf("%d ", mat[i][j]);
    }
    printf("\n"); // Salto de línea por fila
}
return 0; // Fin del programa</pre>
```

}