CENTRO DE INFORMÁTICA

DISCPLINA: INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PERÍODO: 2015.1

PROFESSOR: RAONI KULESZA

Aluno:	Matrícula:

# Lista de Exercícios 5 - Prova 3 ENTREGA: 10/12/15 (INDIVIDUAL E ESCRITA À MÃO)

- 1. Crie um programa em C que: (a)Declare dois números inteiros: n1 e n2, onde n1 = 10; (b) Declare um ponteiro n1Ptr para o inteiro n1 (c) Imprima o valor n1Ptr aponta; (d) Passa o valor que n1Ptr aponta para n2 e some + 40; (e) Imprima o valor de n2; (f) Imprima o endereço de n1 e (g) Imprima o endereço armazenado em n1Ptr.
- 2. O que o programa abaixo imprime na tela:

```
#include <stdio.h>
int main( void ) {
       int b[] = \{ 1, 2, 3, 4 \};
        int i; int *bPtr = b;
        for ( i = 0; i < 4; i++ ) {
                printf( "b[ %d ] = %d\n", i, b[ i ] );
        b[0] = 0; b[1] = 1;
        b[2] = 2; b[3] = 3;
        printf( "bPtr[ %d ] = %d\n", i, bPtr[i ] );
        }
        b[3]=2;
        for ( i = 0; i < 3; i +++ ) {
               printf( "*(bPtr + %d ) = %d\n", i, *(bPtr + 1);
        }
        b[2] = 2;
        for ( i = 1; i < 2; i ++ ) {
               printf( "*(bPtr + %d ) = %d\n", i, *(bPtr + 1);
        }
         return 0;
```

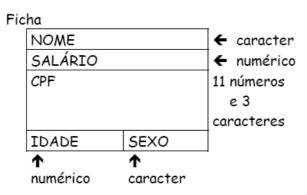
3. Declarar um registro em C com a seguinte estrutura:



CENTRO DE INFORMÁTICA

DISCPLINA: INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PERÍODO: 2015.1

PROFESSOR: RAONI KULESZA



4. Utilizando o registro da questão anterior, atribuir os valores apresentados nos campos abaixo:

Ficha

JOSÉ DA SI	LVA	
850,00		
531.987.001-41		
32	M	

5. Declarar o registro cuja representação gráfica é dada a seguir, definir os campos com os tipos básicos necessários. As notas devem ser armazenadas em um vetor.

Cadastro de Notas de Alunos

NOWE		TURMA	TURMA		
NOTA1	NOTA2	NOTA3	NOTA4		

6. Utilizando o registro criado no exercício anterior, atribuir os valores apresentados abaixo aos campos correspondentes:

ANA LÚCIA		A01	
8.5	7.0	9.0	8.5

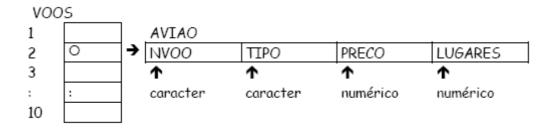


CENTRO DE INFORMÁTICA

DISCPLINA: INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PERÍODO: 2015.1

PROFESSOR: RAONI KULESZA

7. Declarar um vetor de registros cuja representação gráfica é dada a seguir



8. Utilizando o vetor de registros criado no exercício anterior, faça a atribuição dos valores apresentados abaixo aos campos correspondentes

1		<b>→</b>	XYZA5	ECONÔMIC	395,00	115
				Α		
2		<b>→</b>	ABCW9	1° CLASSE	710,00	28
:	:		:	:	:	:

- 9. Crie um registro do tipo Cliente com:
  - primeiroNome (string de 15 caracteres)
  - ultimoNome (string de 15 caracteres)
  - numeroCliente (inteiro)
  - dados (registro do tipo dadosPessoais)

## E um registro do tipo DadosPessoais com:

- numeroTelefone (string de 11 caracteres)
- endereco (string de 50 caracteres)
- cidade (string de 15 caracteres)
- estado (string de 3 caracteres)
- cep (string de 8 caracteres)
- 10. Utilize typedef e declare um novo tipo TCliente a partir da definição de Cliente. Declare uma variável registroCliente do tipo TCliente e um apontador clientePtr para essa varíavel. Cria um vetor clientes com 10 registros de TCliente. Escreva as seguintes comandos de manipulação de registro para imprimir os dados de cada TCliente 2 vezes:
  - a. acessar primeiroNome, ultimoNome, numeroCliente usando registroCliente



CENTRO DE INFORMÁTICA

DISCPLINA: INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PERÍODO: 2015.1

PROFESSOR: RAONI KULESZA

b. acessar primeiroNome, ultimoNome, numeroCliente usando clientePtr

- c. acessar numeroTelefone, endereco, cidade, estado e cep usando registroCliente
- d. acessar numeroTelefone, endereco, cidade, estado e cep usando
   clientePtr

Utilize a função sizeof para imprimir o tamanho de cada registro da questão anterior. Implemente também funções para consultar, apagar ou atualizar um registro TCliente do vetor clientes a partir do numeroCliente.

- 11.(a) Defina uma struct conta que contém 1 (uma) variável int numeroConta e uma variável string nomeConta que pode ter no máximo 20 caracteres (b). Defina CONTA como typedef do tipo struct conta (c). Utilize CONTA para declarar 1 (uma) variável registroconta do tipo struct conta, 1 (um) vetor contas com 20 (vinte) elementos do tipo struct conta e 1 (uma) variável sPtr como um ponteiro para struct conta. (d). Sete os valores dos campos de registroconta (numeroConta e nomeConta) a partir da entrada do teclado.(e). Faça com que os campos do último elemento (struct conta) de contas tenha os mesmos valores de registroconta (f). Faça com que o ponteiro sPtr aponte para o endereço do vetor contas (h) sete os valores de todos os elementos do vetor a partir da entrada do usuário usando uma das notações vistas em sala de aula para acessar um vetor a partir de inteiros (g) Imprima os valores dos campos do primeiro, quinto e último elemento de contas.
- 12. Rodolfo administra uma grande concessionária de veículos usados da cidade, que dispõe de 100 automóveis para venda. Sobre cada veículo são cadastrados dados como ano, modelo, preço e tipo (carro, moto ou caminhão). Escreva um programa em C que permita o cadastro de um vetor de 100 registros (struct) de veículos da concessionária a partir de dados de entrada do usuário (scanf ou gets).
- 13. Considerando as declarações dos tipos a seguir, crie um programa em C que declare esses dois registros e atribua o nome TNota e TAuno, respectivamente para Nota e Aluno:

registro Nota =

nota: é do tipo real peso: é do tipo real

fimRegistro

registro Aluno =

matricula: é do inteiro nome: é do tipo string



CENTRO DE INFORMÁTICA

DISCPLINA: INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PERÍODO: 2015.1

PROFESSOR: RAONI KULESZA

ano : é do tipo inteiro

semestre: é do tipo inteiro

media: é do tipo real

status: é do tipo caracter {A - Aprovado e R - Reprovado}

notas : é um vetor com 3(três) registros Nota

fimRegistro

14. Altere o programa da questão anterior adicione uma função para preencher um vetor com 10(dez) Alunos com dados do usuário, com exceção do campo media, que deverá ser calculada baseando-se nos campos de pesos e valores das notas. Lembrando que os pesos da nota também devem ser definidos pelo usuário antes na digitação dos dados.

15.Faça uma função que imprima todos as Alunos, uma outra função que imprime os aprovados, uma outra função que imprime os reprovados. Utilizando a estrutura um vetor de 10 Alunos da questão anterior, faça uma função que receba como parâmetro uma matricula de aluno e imprima as notas do registro, média e o status. A função também deverá imprimir a média de todos os Alunos. Crie também uma função que receba como parâmetro um período (ano/semestre) e escreva os dados do aluno que teve a maior média para esse período. Escreva também suas notas com os seus pesos.