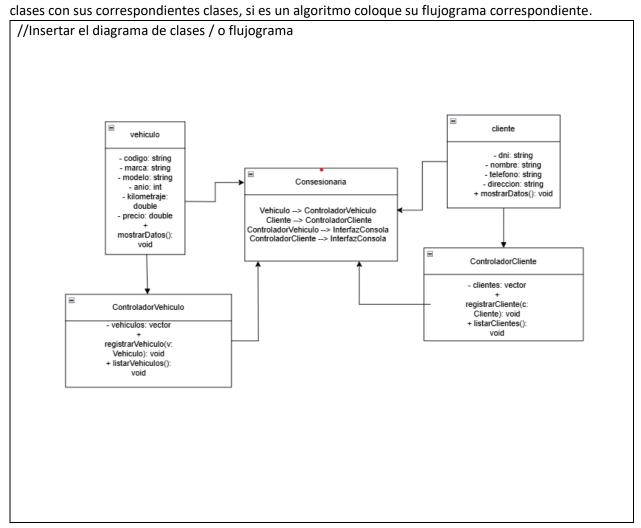
Guía de Práctica de aplicación y experimentación de los aprendizajes de la Universidad Politécnica Salesiana CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Carrera: Nivel: 2er Asignatura: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS **Desarrollado por: JORDY ROBLERO Grupo:** 1 Resultados de Aprendizaje: Indicador de logro: Práctica/Deber Número:

DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:

Horas Dedicadas:

Analice las clases creadas en la práctica e identifique cuales son los atributos y métodos, y construya el diagram clases con sus correspondientes clases, si es un algoritmo coloque su flujograma correspondiente.



```
1.1 En base al diagrama de clases generado/algoritmo, construir la aplicación
```

```
CLASE: cliente.cpp
        #include "Cliente.h"
        #include <iostream>
        Cliente::Cliente(string d, string n, string t, string dir)
          : dni(d), nombre(n), telefono(t), direccion(dir) {}
        string Cliente::getDNI() const {
          return dni;
        }
        void Cliente::mostrarDatos() const {
          cout << "DNI: " << dni << ", Nombre: " << nombre << ", Teléfono: " << telefono
                << ", Dirección: " << direccion << endl;
CLASE: cliente.h
//Insertar el código de la clase
        #ifndef CLIENTE_H
        #define CLIENTE H
        #include <string>
        using namespace std;
        class Cliente {
        private:
          string dni, nombre, telefono, direccion;
        public:
          Cliente(string d, string n, string t, string dir);
          string getDNI() const;
          void mostrarDatos() const;
        };
#endif
CLASE: controladorCliente.cpp
//Insertar el código de la clase
        #include "ControladorCliente.h"
        void ControladorCliente::registrarCliente(const Cliente& c) {
          clientes.push_back(c);
        }
        void ControladorCliente::listarClientes() const {
          for (const auto& c : clientes) {
             c.mostrarDatos();
          }
```

```
CLASE: controladorCliente.h
//Insertar el código de la clase
       #ifndef CONTROLADOR_CLIENTE_H
       #define CONTROLADOR_CLIENTE_H
       #include "Cliente.h"
       #include <vector>
       class ControladorCliente {
       private:
          std::vector<Cliente> clientes;
       public:
          void registrarCliente(const Cliente& c);
          void listarClientes() const;
       };
#endif
CLASE: controladorVehiculo.cpp
//Insertar el código de la clase
       #include "ControladorVehiculo.h"
       void ControladorVehiculo::registrarVehiculo(const Vehiculo& v) {
          vehiculos.push back(v);
       void ControladorVehiculo::listarVehiculos() const {
          for (const auto& v : vehiculos) {
            v.mostrarDatos();
          }
CLASE:controladorVehiculo.h
//Insertar el código de la clase
       #ifndef CONTROLADOR_VEHICULO_H
       #define CONTROLADOR_VEHICULO_H
       #include "Vehiculo.h"
       #include <vector>
       class Controlador Vehiculo {
       private:
          std::vector<Vehiculo> vehiculos;
       public:
          void registrarVehiculo(const Vehiculo& v);
          void listarVehiculos() const;
       };
#endif
CLASE: vehiculo.cpp
//Insertar el código de la clase
       #include "Vehiculo.h"
       #include <iostream>
```

```
Vehiculo::Vehiculo(string cod, string mar, string mod, int an, double km, double pr)
          : codigo(cod), marca(mar), modelo(mod), anio(an), kilometraje(km), precio(pr) {}
        string Vehiculo::getCodigo() const {
          return codigo;
        }
        void Vehiculo::mostrarDatos() const {
         cout << "Código: " << codigo << ", Marca: " << marca << ", Modelo: " << modelo
                << ", Año: " << anio << ", Km: " << kilometraje << ", Precio: $" << precio <<
        endl;
CLASE: register.h
//Insertar el código de la clase
        #ifndef VEHICULO H
        #define VEHICULO_H
        #include <string>
        using namespace std;
        class Vehiculo {
        private:
         string codigo, marca, modelo;
          int anio;
          double kilometraje, precio;
        public:
          Vehiculo(string cod, string mar, string mod, int an, double km, double pr);
          string getCodigo() const;
          void mostrarDatos() const;
        };
#endif
```

1.2 Generar una clase main que cumpla con los siguientes requisitos planteados en el problema:

Método: main Capturas de Pantalla con cada opción ejecutada

```
//Inserte el código de la clase ejecutable
                                                        --- Menu Principal ---
       #include <iostream>
                                                       1. Registrar Vehiculo
       #include <limits>
                                                       2. Registrar Cliente
       #include "Vehiculo.h"
                                                       3. Consultar Datos
       #include "Cliente.h"
                                                       4. Salir
       #include "ControladorVehiculo.h"
                                                       Seleccione una opcion: 1°
       #include "ControladorCliente.h"
                                                       Codigo: 111
                                                       Marca: Toyota
       using namespace std;
                                                       Modelo: Corolla
       void mostrarMenu() {
                                                       Ano: 2022
         cout << "\n--- Menu Principal ---\n"
                                                       Kilometraje: 25000
            << "1. Registrar Vehiculo\n"
                                                       Precio: 30.000
            << "2. Registrar Cliente\n"
                                                       Vehiculo registrado exitosamente.
            << "3. Consultar Datos\n"
                                                        --- Menu Principal ---
            << "4. Salir\n"
                                                        1. Registrar Vehiculo
            << "Seleccione una opcion: ";
                                                        2. Registrar Cliente
                                                        Consultar Datos
       void limpiarEntrada() {
                                                        4. Salir
         cin.clear();
                                                        Seleccione una opcion: 2
                                                        DNI: 1755786942
                                                        Nombre: Jordy
       cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(),
                                                        Telefono: 0991050457
        '\n');
                                                        Direccion: la Ecua
       }
                                                       Cliente registrado exitosamente.
       int main() {
                                                         -- Menu Principal ---
         Controlador Vehiculo cv;
                                                        1. Registrar Vehiculo
         ControladorCliente cc;
                                                        2. Registrar Cliente
                                                        3. Consultar Datos
         int opcion;
                                                        4. Salir
         do {
                                                        Seleccione una opcion: 3
            mostrarMenu();
                                                        --- Veh-; culos Registrados ---
            cin >> opcion;
                                                        C| digo: 111, Marca: Toyota, Modelo: Corolla, A| 0: 2022, Km: 25000, Precio: $30
            limpiarEntrada();
            if (opcion == 1) {
                                                        --- Clientes Registrados ---
              string codigo, marca, modelo;
                                                       DNI: 1755786942, Nombre: Jordy, Telefono: 0991050457, Direccion: la Ecua
              int anio;
                                                        --- Menu Principal ---
              double km, precio;
                                                       1. Registrar Vehiculo
              cout << "Codigo: "; getline(cin, codigo);</pre>
                                                       2. Registrar Cliente
              cout << "Marca: "; getline(cin, marca);</pre>
                                                       3. Consultar Datos
              cout << "Modelo: "; getline(cin,
                                                       4. Salir
       modelo);
                                                       Seleccione una opcion: 4
              cout << "Ano: "; cin >> anio;
              cout << "Kilometraje: "; cin >> km;
                                                       Process exited with code: 0.Saliendo del sistema...
              cout << "Precio: "; cin >> precio;
              limpiarEntrada();
              Vehiculo v(codigo, marca, modelo,
       anio, km, precio);
              cv.registrarVehiculo(v);
              cout << "Vehiculo registrado
        exitosamente.\n";
            } else if (opcion == 2) {
```

```
string dni, nombre, telefono, direccion;
       cout << "DNI: "; getline(cin, dni);</pre>
       cout << "Nombre: "; getline(cin,</pre>
nombre);
       cout << "Telefono: "; getline(cin,</pre>
telefono);
       cout << "Direccion: "; getline(cin,</pre>
direccion);
       Cliente c(dni, nombre, telefono,
direccion);
       cc.registrarCliente(c);
       cout << "Cliente registrado</pre>
exitosamente.\n";
     } else if (opcion == 3) {
       cout << "\n--- Vehiculos Registrados ---
\n";
       cv.listarVehiculos();
       cout << "\n--- Clientes Registrados ---
\n";
       cc.listarClientes();
    }
  } while (opcion != 4);
  cout << "Saliendo del sistema...\n";</pre>
  return 0;
```

Problemas detectados durante el desarrollo de la práctica/deber