#### JORDY MEJIA EXAMEN

Falto acabar la clase Laboratorio y el Main ⊕ y no alcance a ejecutarlo ;(

Main

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class Main {
      public static void main(String[] args) {
            int nLabos =
Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el numero de
laboratorios: "));
            String tipoLab = JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el tipo de
los laboratorios: ");
            int capacidad =
Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingrese la capacidad del
Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el numero de equipos de
cada laboratorio: "));
            Laboratorio L1 = new Laboratorio(nLabos, tipoLab, capacidad,
nEquipos);
            L1.establecerEquipos();
            int nLab = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Ingrese
el numero de laboratorio al que le quiera establecer los equipos: "));
            L1.establecerEquipos(nLab);
            L1.mostrarEquipos(nLab);
      }
```

Clase Laboratorio //Creaba las clases

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class Laboratorio implements LabMets{
      private String horario[][][];
      private int nLabs;
      private String tipo;
      private String nombreL[];
      private int capacidad;
      private int nEquipos;
      String equipos[][];
      public Laboratorio(int nLabs, String tipo, int capacidad, int
nEquipos) {
             super();
             this.nLabs = nLabs;
             this.tipo = tipo;
             this.capacidad = capacidad;
             this.nEquipos = nEquipos;
             nombreL = new String[nLabs];
```

```
equipos = new String[nLabs][nEquipos];
      public int getCapacidad() {
             return capacidad;
      public void setCapacidad(int capacidad) {
             this.capacidad = capacidad;
      @Override
      public void establecerEquipos() {
             for(int i = 0; i<nLabs;i++) {</pre>
                    for(int j = 0; j<nEquipos;i++) {
    equipos[i][j] = null;</pre>
                    }
      public void establecerEquipos(int lab) {
             if(lab >= 1 && lab < nLabs) {</pre>
                    for(int i = 0; i<nEquipos; i++) {</pre>
                           equipos[lab][i] =
JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el equipo " + (i+1) + "");
             } else {
                    System.out.print("\nIngrese una laboratorio existente");
      @Override
      public void establecerHorarios(int lab, int dia, int hora) {
             if(lab >= 1 && lab < nLabs) {</pre>
                    if(dia >= 1 && dia <= 5) {</pre>
                           if(hora >= 0 && hora <= 5) {
                                  horario[lab][dia][hora] = "";
             } else {
                    System.out.print("\nIngrese una laboratorio existente");
      @Override
      public void mostrarEquipos(int lab) {
             if(lab >= 1 && lab < nLabs) {</pre>
                    System.out.println("\n\tEquipos del laboratorio");
                    for(int i = 0; i<nEquipos; i++) {</pre>
                           System.out.print(equipos[lab][i] + " | ");
             } else {
                    System.out.print("\nIngrese una laboratorio existente");
      @Override
      public void establecerNombres() {
             for(int i = 0; i<nLabs;i++) {</pre>
                    nombreL[i] = null;
      public void establecerNombres(int nLab) {
             nLab = nLab-1;
```

## Interface LabMets

```
public interface LabMets {
    public void establecerEquipos();
    public void establecerEquipos(int lab);
    public void mostrarEquipos(int lab);
    public void establecerNombres();
    public void mostrarNombres();
    public void establecerHorarios(int lab, int dia, int hora);
    public void mostrarHorarios();
}
```

### Clase Personal

```
public class Personal {
    private String nombre;
    private int edad;
    public Personal(String nombre, int edad) {
        super();
        this.nombre = nombre;
        this.edad = edad;
    }
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }
    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }
}
```

```
public int getEdad() {
          return edad;
}
public void setEdad(int edad) {
          this.edad = edad;
}
```

#### Clase Profesor

```
public class Profesor extends Personal implements Datos{
       private String materia, titulo;
       public Profesor(String nombre, int edad, String materia, String
titulo) {
              super(nombre, edad);
              this.materia = materia;
              this.titulo = titulo;
       }
       public String getMateria() {
              return materia;
       public void setMateria(String materia) {
              this.materia = materia;
       public String getTitulo() {
    return titulo;
       }
       public void setTitulo(String titulo) {
              this.titulo = titulo;
       }
       @Override
       public void mostrarDatos() {
              System.out.print(
                             "\nNombre: " + getNombre() +
"\nEdad: " + getEdad() +
                             "\nMateria: " + this.materia + "\nTitulo: " + this.titulo
                             );
       }
```

# Clase Encargado

```
public class Encargado extends Personal implements Datos{
    private String laboratorio;

    public Encargado(String nombre, int edad, String laboratorio) {
        super(nombre, edad);
        this.laboratorio = laboratorio;
}
```

## Clase estudiante

```
public class Estudiantes extends Personal implements Datos{
      private String carrera;
      public Estudiantes(String nombre, int edad, String carrera) {
             super(nombre, edad);
             this.carrera = carrera;
      }
      public String getCarrera() {
            return carrera;
      }
      public void setCarrera(String carrera) {
             this.carrera = carrera;
      }
      @Override
      public void mostrarDatos() {
             System.out.print(
                           "\nCarrera: " + getCarrera() +
"\nEdad promedio: " + getEdad()
                           );
      }
```

# Interface Datos

```
public interface Datos {
        public void mostrarDatos();
}
```