**Bootstrap website C3  
Technisch ontwerp  
Versienummer: 0.1  
  
Door: Jordy Ursem & Niels Rol**

Inhoudsopgave

**Geef de titel van het hoofdstuk op (niveau 1)1**

Geef de titel van het hoofdstuk op (niveau 2)2

Geef de titel van het hoofdstuk op (niveau 3)3

**Geef de titel van het hoofdstuk op (niveau 1)4**

Geef de titel van het hoofdstuk op (niveau 2)5

Geef de titel van het hoofdstuk op (niveau 3)6

**Homepage**

Onze homepagina bevat een aantal bootstrap elementen waaronder:  
- De Carrousel   
- De Navigatiebar

Wij hebben gekozen voor een fixed-top navbar met de tekst rechts uitgelijnd.  
Deze hebben wij in een aparte header file gemaakt en ge-include op elke pagina.  
Dit maakt het makkelijk voor de gebruiker om van pagina naar pagina te gaan.

Met de Carousel hebben wij ervoor gekozen om een automatisch lopende slideshow te maken met previous/next buttons. Hiervoor hebben wij de carousel-inner en carousel-item klasses gebruikt.

**Contact**

Op de Contact pagina hebben wij een formulier gemaakt waar de gebruiker zijn gegevens en eventuele opmerkingen kan achterlaten.  
  
Hier hebben wij veel gebruik gemaakt van Reguliere expressies met de post method.

Ook hebben wij gebruik gemaakt van de onsubmit functie die ervoor zorgt dat de gegevens verzonden worden.

**News**

Op de Nieuwspagina staan een aantal artikelen over bepaalde soorten Tarantula’s en verschillende nieuwsartikelen. Daarnaast hebben wij ook een comment section gemaakt onder de nieuwspagina.

Ook heeft onze nieuwspagina verschillende categorieën. Hiervoor hebben wij de filterDIV klasse gebruikt en deze toegewezen aan verschillende buttons.

Verder hebben wij CSS gebruikt voor de Lay-Out van de website.

**Kwaliteitseisen**

* De website moet goed functioneren.
* De website moet overzichtelijk zijn voor de gebruiker.
* De website moet veel afbeeldingen bevatten.
* De website moet responsive zijn.
* De gebruiker moet kunnen filteren.
* De gebruiker moet contact op kunnen nemen met de beheerder.

**Afhankelijkheden**

* Grootte en beschikbaarheid van de server

**Structuur**