



Estructuras Repetitivas: Repetir - Hasta



M3 - UF1

Repetir

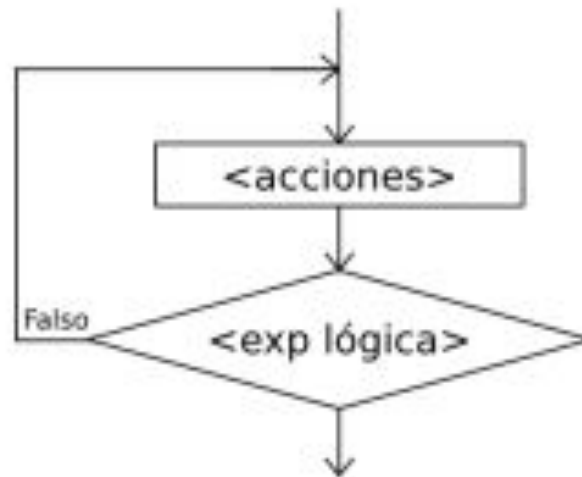
És també molt freqüent que un bloc de programa repetitiu s'hagi d'**executar almenys una vegada**. Per exemple, si volem demanar una dada a l'usuari, potser hi hagi algun error i calgui insistir, però al menys haurem demanar una primera vegada.

Repetir

En aquests casos, l'estructura "mentre" no és la més adequada, perquè no podem comprovar abans de demanar el valor. En aquests casos (que són molt freqüents), seria més raonable utilitzar una altra estructura de programació en què la condició es comprovi després de donar certs passos. Aquesta estructura és "repetir ... fins a":

Sintaxi

```
Repetir  
    <instrucciones>  
Hasta Que <condición>
```



Exemple senzill: password

```
1  Algoritmo passwordRepetir
2  Definir passw, PASSWORD Como Caracter
3  PASSWORD = "1234"
4
5  Repetir
6  |   Escribir "Digues el password:"
7  |   Leer passw
8
9  |   Si passw ≠ PASSWORD Entonces
10 |   |   Escribir "Password incorrecte"
11 |   FinSi
12 Hasta Que passw == PASSWORD
13
14 Escribir "Benvingut al sistema"
15 FinAlgoritmo
```

Algoritmo passwordRepetir

Definir passw, PASSWORD...

PASSWORD ← '1234'

'Digues el password:'

passw

passw <> PASSWORD

F

V

'Password incorrecte'

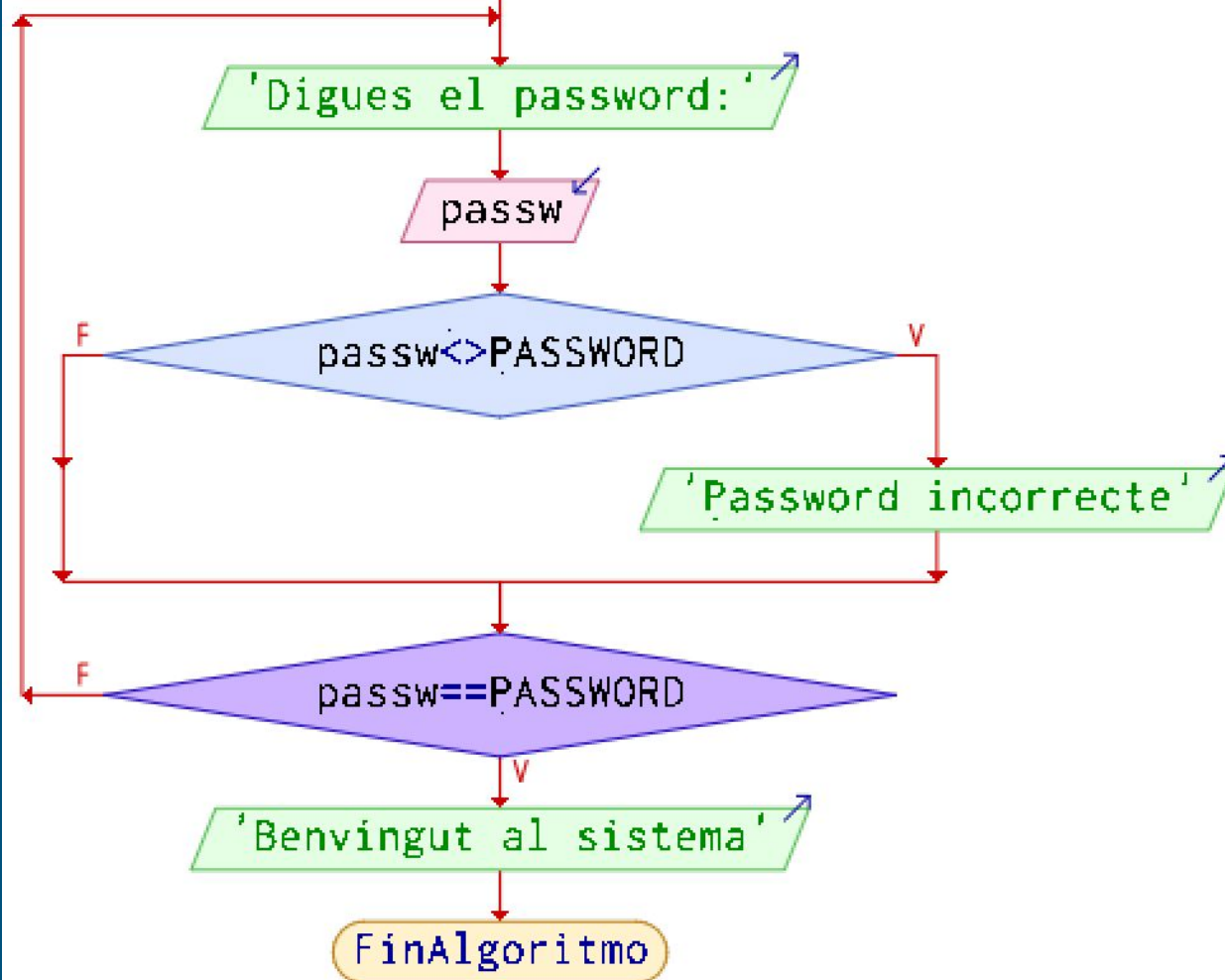
F

passw == PASSWORD

V

'Benvingut al sistema'

FinAlgoritmo



```

1  Algoritmo ExempleRepetir
2
3      Definir op,t Como Entero
4      Repetir
5          // mostrar menu
6          Limpiar Pantalla
7          Escribir "Menú de recomendaciones"
8          Escribir "    1. Literatura"
9          Escribir "    2. Cine"
10         Escribir "    3. Música"
11         Escribir "    4. Videojocs"
12         Escribir "    5. Sortir"
13
14         Escribir "Escull una opció (1-5): "
15         Leer op
16         :
17         Segun op hacer
18             1: Escribir "Has escollit literatura"
19             2: Escribir "Has escollit cine"
20             3: Escribir "Has escollit música"
21             4: Escribir "Has escollit videojocs"
22             5: Escribir "Adéu"
23             De Otro Modo: Escribir "Opció no válida"
24         FinSegun
25         leer t // per a que mostri l'opció triada
26
27     Hasta Que op == 5
28
29 FinAlgoritmo

```

