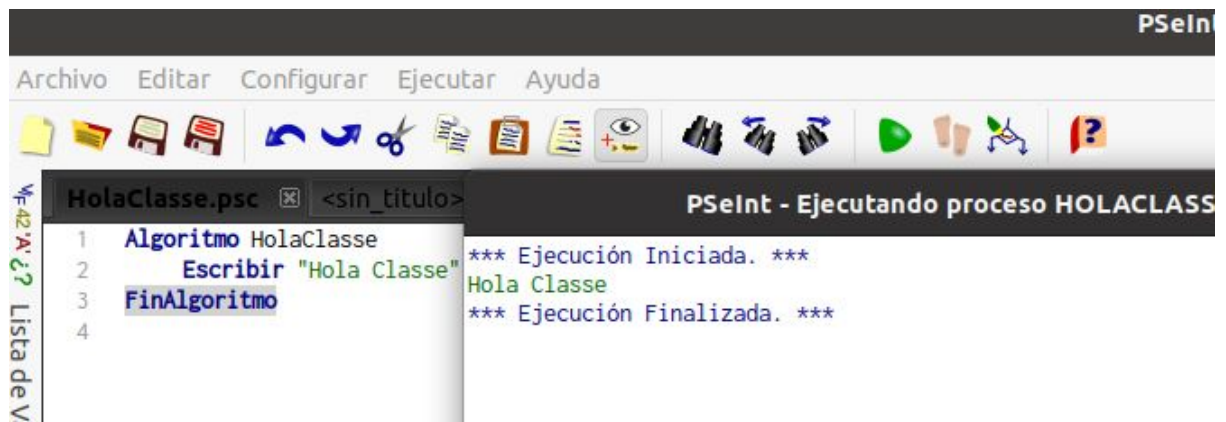


Fes captures de pantalla del codi i de l'execució

Descarrega i instal·la PseInt al teu pc. Fixa't que tinguis les opcions que indiquem a la presentació marcades. (adjunta captura).

1. A partir dels exemples fes el teu primer algorisme, que mostri per pantalla la frase "Hola Classe". Nom de l'arxiu: *HolaClasse.psc*



The screenshot shows the PseInt IDE interface. The menu bar includes 'Archivo', 'Editar', 'Configurar', 'Ejecutar', and 'Ayuda'. The toolbar contains various icons for file operations, editing, and execution. The main window displays the code for 'HolaClasse.psc' with the following content:

```

1  Algoritmo HolaClasse
2      Escribir "Hola Classe"
3  FinAlgoritmo
4

```

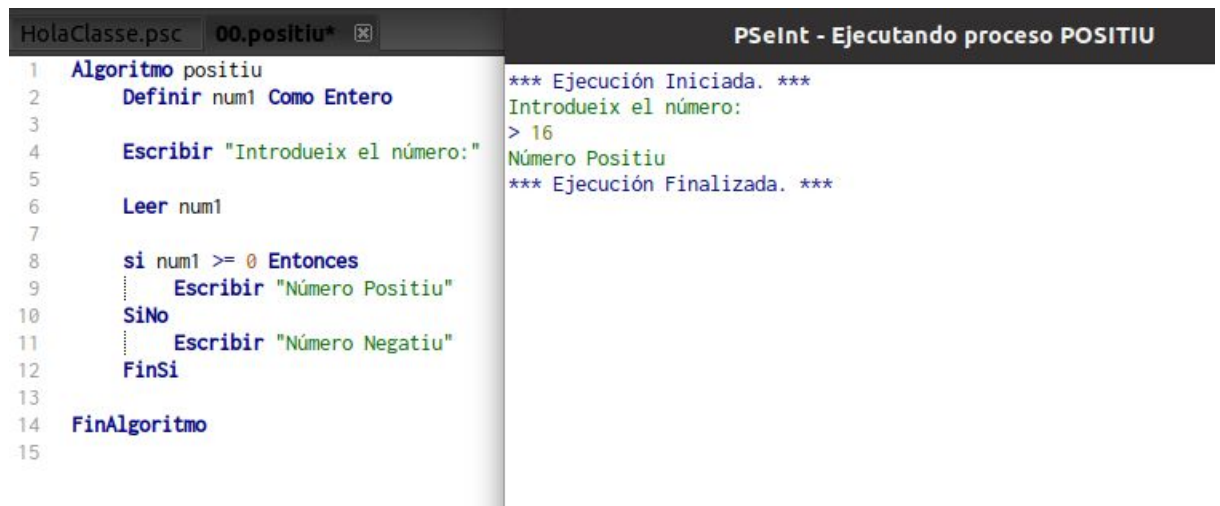
The output window on the right shows the execution results:

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Hola Classe
*** Ejecución Finalizada. ***

```

2. Copia l'algorisme Numero_Positiu de la presentació al PseInt, visualitza'n el diagrama de flux i executa'l (adjunta les 3 captures). Nom de l'arxiu: *00-positiu.psc*.



The screenshot shows the PseInt IDE interface with two files open: 'HolaClasse.psc' and '00-positiu.psc'. The code for '00-positiu.psc' is as follows:

```

1  Algoritmo positiu
2      Definir num1 Como Entero
3
4      Escribir "Introdueix el número:"
5
6      Leer num1
7
8      si num1 >= 0 Entonces
9          Escribir "Número Positiu"
10         SiNo
11             Escribir "Número Negatiu"
12         FinSi
13
14 FinAlgoritmo
15

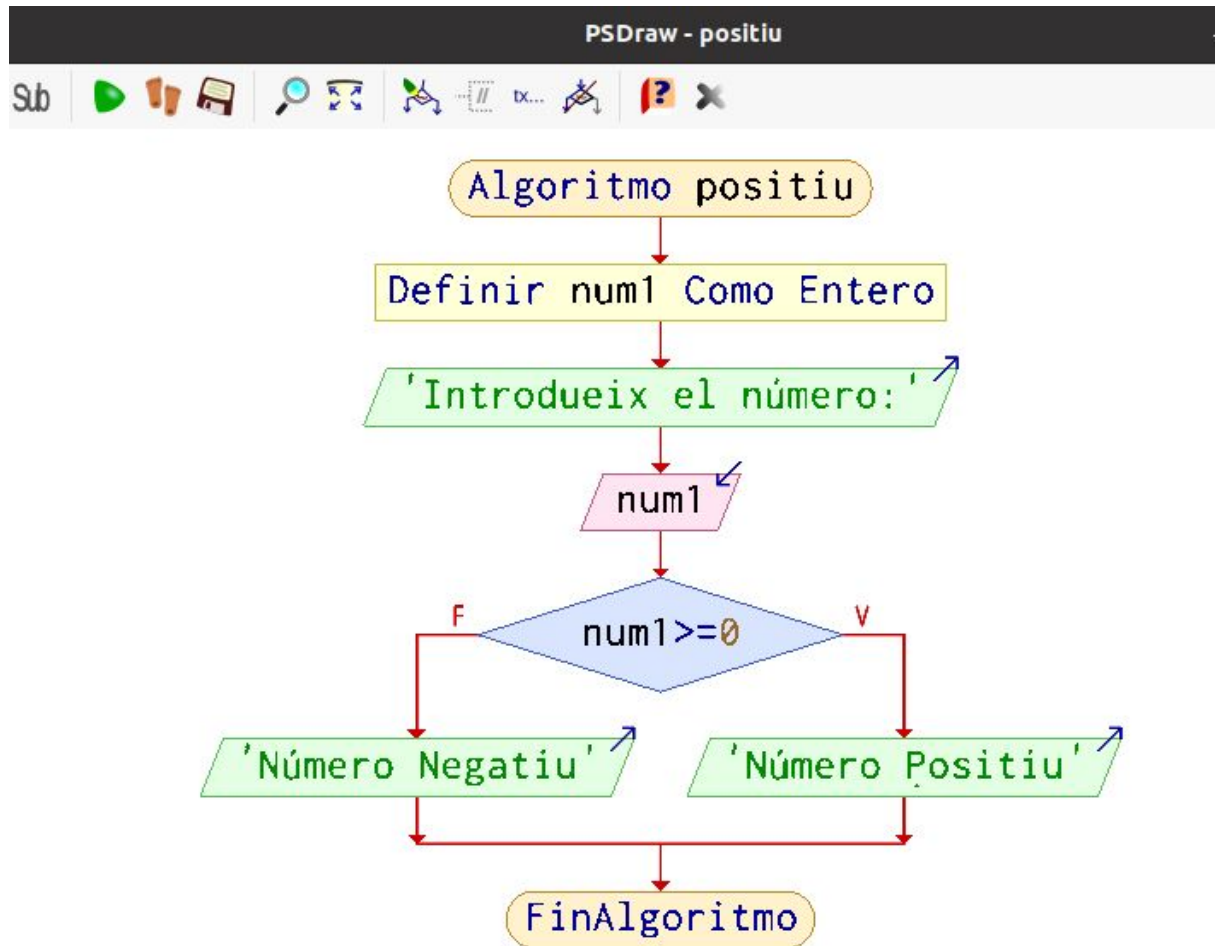
```

The output window on the right shows the execution results:

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Introdueix el número:
> 16
Número Positiu
*** Ejecución Finalizada. ***

```



3. Executa el codi anterior pas a pas (la icona dels pequets), fixa't en quines opcions entra segons el valor que introdueixis per teclat, prova diferents valors positius i negatius (500, -4, 25). Prova també una entrada no numèrica, per exemple una lletra. Què ha passat en cada cas? Quines línies de codi s'executen?

comença algorigme

Prime demana un numero no segueix fins que li donguem el enter

Comprova si és un número positiu si no ho és passa a la seguen linea

no comproba res directament ja executa que és un numero negatiu

acaba algorigme.

PSeInt - Ejecutando proceso POSITIU

```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Introdueix el número:  
> 500  
Número Positiu  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

PSeInt - Ejecutando proceso POSITIU

```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Introdueix el número:  
> -4  
Número Negatiu  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

PSeInt - Ejecutando proceso POSITIU

```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Introdueix el número:  
> 25  
Número Positiu  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

PSeInt - Ejecutando proceso POSITIU

```
*** Ejecución Iniciada. ***  
Introdueix el número:  
> JOR  
Lin 6 (inst 1): ERROR 120: No coinciden los tipos (NUM1).
```

Si li posem una letra salta error y no deixa continuar.

4. A partir del pseudocodi anterior escriu-ne un de nou que donats dos números introduïts per teclat ens digui quin és més gran. Nom de l'arxiu: *01-mesgran.psc*

The screenshot shows the PSeInt IDE with a file named '01.mesgran.psc'. The code is a Pascal program that defines two integer variables, num1 and num2, and prompts the user to enter values. It then compares the two numbers and prints a message indicating which one is greater.

```

1  Algoritmo mesgran
2  Definir num1 Como Entero
3  Definir num2 Como Entero
4
5  Escribir "Introdueix el número:"
6  Leer num1
7
8  Escribir "Introdueix el número:"
9  Leer num2
10
11 si num1 > num2 Entonces
12     Escribir "El primer Numero que és el " num1 " és mes gran que el segon numero " num2
13 SiNo
14     Escribir "El segon numero que és el " num2 " és mes gran que el primer número " num1
15 FinSi
16
17 FinAlgoritmo
18

```

The execution window on the right shows the following output:

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Introdueix el número:
> 4
Introdueix el número:
> 9
El segon numero que és el 9 és mes gran que el primer número 4
*** Ejecución Finalizada. ***

```

At the bottom of the execution window, there are two checkboxes: ☐ No cerrar esta ventana and ☐ Siempre visible.

5. Modifica el programa anterior per a que tingui en compte el cas que els dos números siguin iguals. Nom de l'arxiu: *02-casigual.psc*

```

1  Algoritmo mesgran
2  Definir num1 Como Entero
3  Definir num2 Como Entero
4
5  Escribir "Introdueix el número:"
6  Leer num1
7
8  Escribir "Introdueix el número:"
9  Leer num2
10
11 Si num1 = num2 Entonces
12     Escribir "El número " num1 " és el mateix que el primer i el segon"
13 SiNo
14     Si num1 > num2 Entonces
15         Escribir "El primer Numero que és el " num1 " és mes gran que el segon numero " num2
16     SiNo
17         Escribir "El segon numero que és el " num2 " és mes gran que el primer número " num1
18     FinSi
19 FinSi
20
21 FinAlgoritmo
22

```

The screenshot shows the execution window of the modified program. The output is as follows:

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Introdueix el número:
> 8
Introdueix el número:
> 5
El primer Numero que és el 8 és mes gran que el segon numero 5
*** Ejecución Finalizada. ***

```

6. Intenta fer un algorisme que faci la taula de multiplicar d'un número introduït per teclat. Comprova que el número és més gran que 0 i més petit o igual que 10. *03-taulaMultiplicar.psc*

