



Estructures de repetició

Mentre

PseInt

M3 - UF1



Estructures de repetició o Bucles

Un **bucle** permet repetir una o diverses accions un nombre determinat de vegades.

El nombre de vegades s'indica mitjançant una **condició**, si la condició és veritable executa el bloc de codi que contingui, quan la condició sigui falsa sortirà del bucle.

Mentre (while)

Mentre: S'avalua la condició **abans d'iniciar el bucle**, i es repeteixen successivament les instruccions **mentre** segueixi sent certa.

És important que la variable que participi en la condició es modifiqui dins el bucle, ja que sinó serà un bucle infinit de què no sortirà. La seva sintaxi és:

Mentre ...

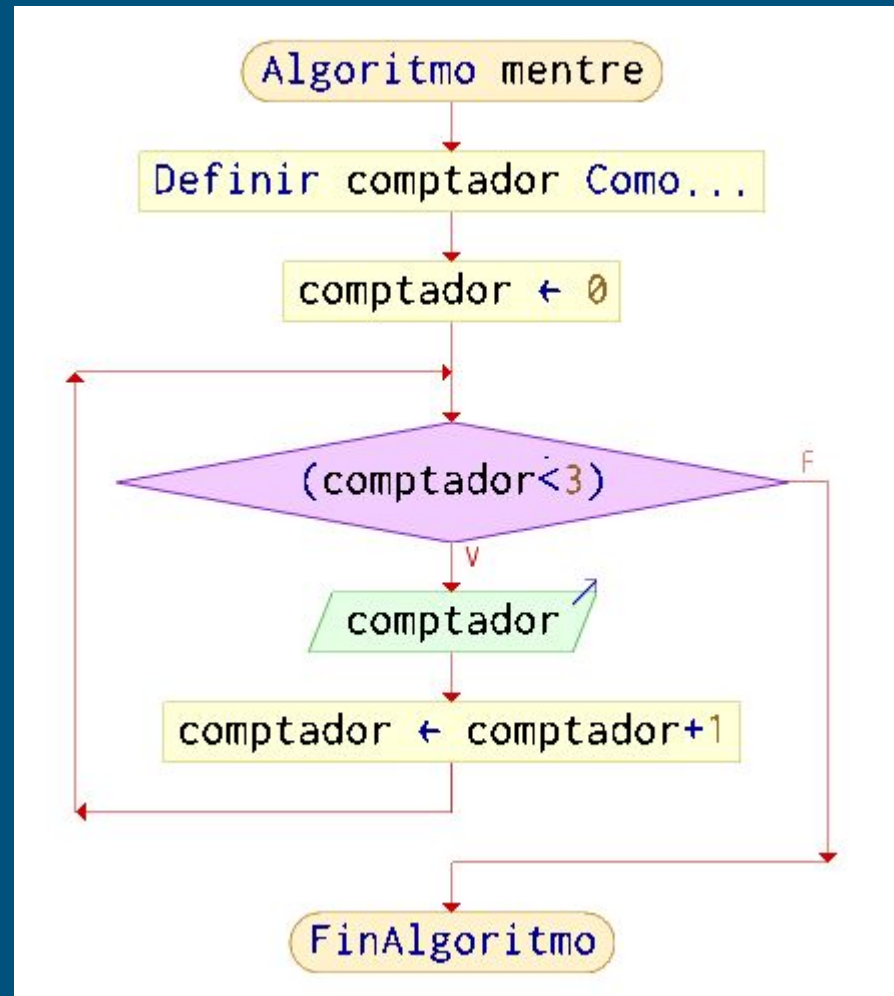
```
Mientras [expresion logica] Hacer  
: [secuencia de acciones]  
Fin Mientras
```

Exemple

08-mentre.psc

```
1  Algoritmo mentre
2      Definir comptador Como Entero
3      comptador = 0
4      Mientras (comptador<3)
5          ..... escribir comptador
6          ..... comptador = comptador + 1
7      FinMientras
8
9  FinAlgoritmo
10 |
```

diagrama de flux



Un altre exemple: Mentre ...

Definir lletra Como Caracter

```
Mientras no (lletra=='a' o lletra=='e' o lletra=='i' o lletra=='o' o lletra=='u')  Hacer
|   Escribir 'Introdueix una lletra (vocal per acabar): '
|   Leer lletra|
FinMientras
Escribir 'Una vocal!! '
```

Mentre ...

