



## Back End I

Vamos a realizar un ejercicio similar al que tuviste que hacer en Playground.

## Desafío

Dada la siguiente clase y tabla debemos:

- 1) Desarrollar la clase en Java.
- 2) Construir la tabla en H2.
- 3) Armar todo el mecanismo de persistencia utilizando Hibernate.

Movimiento
-descripcion: String -monto: double
+getDescripcion(): String +getMonto(): double +setDescripcion(String) +setMonto(double)

TABLA_MOVIMIENTOS
ID LONG
DESC VARCHAR
MONT DOUBLE