



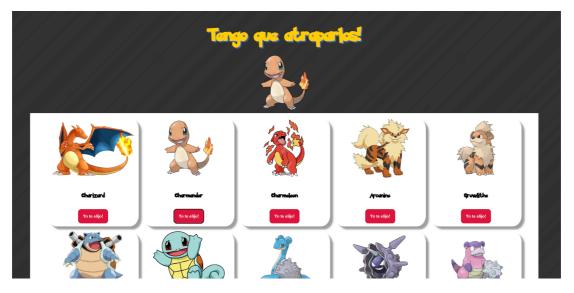
Front End III

La tarea de hoy en mesas corresponde a replicar lo que vimos en clase con el arreglo de pokemons.

Nuestro objetivo es re-afirmar:

- Paradigmas de componentes: (Clases Funcionales)
- Re-utilización de componentes.
- Paso de props.
- Tipos de props.

Debes lograr esto:



¿Podrías lograr que cada tarjeta tenga un color dependiendo del tipo de pokemon?