



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back End I

Proyecto profesor

En la clase asincrónica hicimos un proyecto donde teníamos la entidad jugador y equipo. Ahora, llegó el momento de crear un **proyecto profesor** que contenga dos entidades:

- **Profesor:**
 - Nombre: String.
 - Título: String.
- **Alumno:**
 - Nombre: String.
 - Edad: int.

¿Qué debemos hacer?

- 1) Relacionar las dos entidades con un 1:M.
- 2) Agregar fetchType lazy.
- 3) Agregar Cascade para cuando se elimine un profesor se eliminen todos los alumnos.

¡Manos a la obra!