



Back end I

Consigna para realizar en la clase

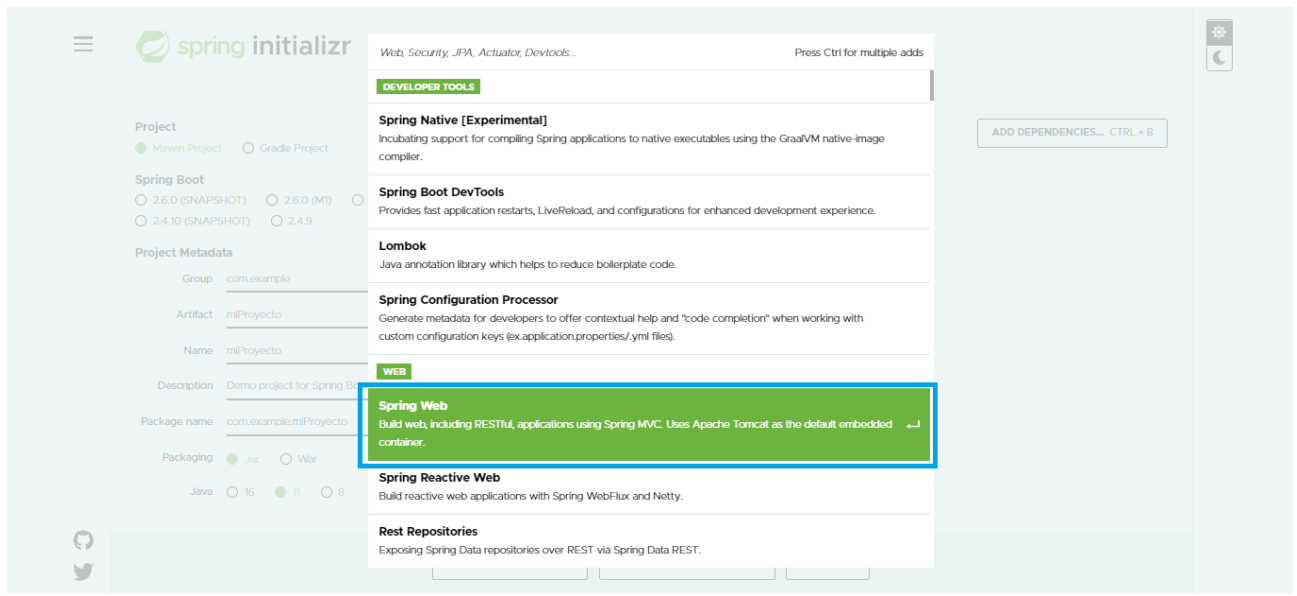
Instrucciones

1. Primero, deberás ingresar al siguiente link: <https://start.spring.io>.
2. Allí visualizarás la siguiente pantalla. En el apartado "Name" y "Artifact" escribí animal. (atajo: si lo escribís primero en "Artifact", se completa por defecto el "Name").

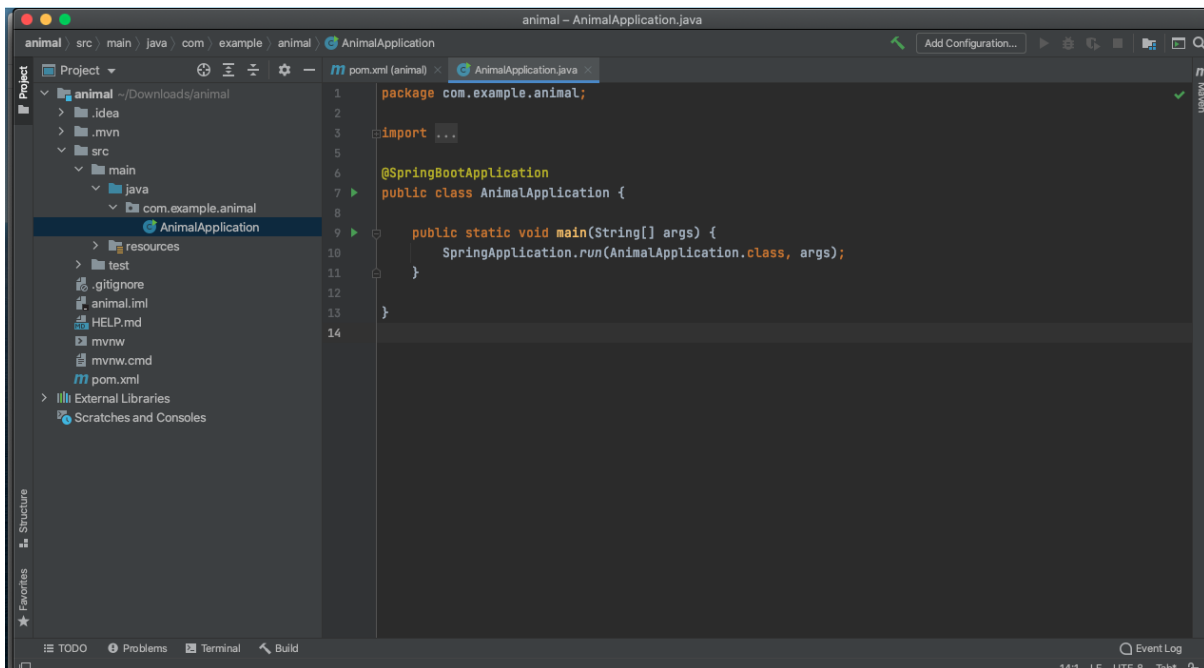
Los otros campos debés dejarlos tal cual aparecen.



3. Una vez completado lo mencionado anteriormente, presioná el botón “ADD DEPENDENCIES”.
4. Allí se desplegará la siguiente pantalla, donde debés elegir la opción “Spring Web”.



5. Luego, presioná “Generate”. Ahora se va a descargar un archivo animal.zip, el cual deberás descomprimir y abrir IntelliJ IDEA.
6. Desde IntelliJ IDEA, tenés que ir a “Archivo -> Nuevo -> Project from existing source”. Debés buscar la carpeta animal que descomprimiste y abrirla desde el archivo pom.xml.
7. Buscá la clase AnimalApplication y ejecutá el método main.



8. Ahora, copió y pegó este código para poder crear el Controller:

```
package com.example.animal;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@SpringBootApplication
@RestController
public class AnimalApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(AnimalApplication.class, args);
    }

    @GetMapping
    public String holaAnimal(){
        return "Hola Animal";
    }
}
```



9. Luego, debés ir al navegador y correr localhost:8080.
10. ¿Obtuviste el “Hola Animal” en pantalla?

Ahora ya tenés un proyecto Spring Boot creado y listo para usarse.