



UEA
UNIVERSIDAD
ESTATAL AMAZÓNICA

UNIVERSIDAD ESTATAL AMAZÓNICA



FACULTAD TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION

TAREA N°

**TAREA: SEMANA 04 – TAREA: CARACTERÍSTICAS DE LA
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

MATERIA:

ADMINISTRACION DE BASES DE DATOS

PARALELO:

A

ESTUDIANTE/S:

JORGE RAFAEL MANOBANDA ALBA

AUTOR:

LUIS ANTONIO LLERENA OCAÑA

PERIODO

2025 – 2026

 www.uea.edu.ec

 Km. 2. 1/2 vía Puyo a Tena (Paso Lateral)

 032892-118 / 032892-188 032892-098 / 032896-188 032896-476

#UEAesExcelencia



Finalidad del ejemplo:

Este programa modela una situación del mundo real: una tienda online donde un cliente puede agregar productos a un carrito de compras.

La finalidad es demostrar cómo los principios de la Programación Orientada a Objetos (POO) permiten representar entidades como productos y clientes, y cómo interactúan entre sí mediante clases, atributos y métodos. Se promueve el entendimiento de conceptos como encapsulamiento, instanciación e interacción de objetos.

```
1 # tienda_online.py
2
3
4 Este ejemplo representa una situación del mundo real: una tienda en línea.
5 Utiliza Programación Orientada a Objetos (POO) para modelar productos, clientes y la lógica de compra.
6 Incluye interacción entre clases, atributos y métodos definidos, aplicando los principios de la POO.
7
8
9 # -----
10 # Clase Producto
11 # -----
12 class Producto:
13     """
14     Clase que representa un producto de la tienda.
15     Atributos:
16     nombre (str): Nombre del producto.
17     precio (float): Precio del producto.
18     """
19     def __init__(self, nombre, precio):
20         self.nombre = nombre
21         self.precio = precio
22
23     def mostrar_info(self):
24         """
25         Muestra la información del producto (nombre y precio).
26         """
27         print(f"Producto: {self.nombre} - Precio: ${self.precio}")
28
29 # -----
30 # Clase Cliente
31 # -----
32 class Cliente:
33     """
34     Clase que representa un cliente.
35     Atributos:
36     """
37
38     def agregar_producto(self, producto):
39         """
40         Agrega un producto al carrito de compras.
41         """
42
43     def mostrar_carrito(self):
44         """
45         Muestra el contenido del carrito de compras.
46         """
47
48     def pagar(self):
49         """
50         Realiza el pago del carrito de compras.
51         """
```

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS SQL HISTORY TASK MONITOR

PS C:\Users\jorge> C:\Users\jorge\AppData\Local\Programs\Python\Python311\python.exe c:\Users\jorge\EjemplosMundoReal_POO\tienda_online.py

Camisa agregado al carrito de Laura
Pantalón agregado al carrito de Laura
Zapatos agregado al carrito de Laura

Carrito de Laura:
Producto: Camisa - Precio: \$25.5
Producto: Pantalón - Precio: \$40.0
Producto: Zapatos - Precio: \$60.0
Total a pagar: \$125.50
PS C:\Users\jorge>