

Centro de Investigación y Docencia Económicas
CIDE

Apuntes de clase
Teoría de Juegos
Licenciatura en Economía
4to semestre

Jorge Antonio Gómez García

20 de enero de 2023

Índice general

Sobre el Curso	2
1. Ejemplos e Introducción	5

Sobre el Curso

30 de enero de 2023

Descripción de la asignatura

Teoría de Juegos es un curso de herramientas esencial dentro de la serie de microeconomía de la licenciatura. Estudiaremos cómo modelar y comprender las interacciones estratégicas en las ciencias sociales. Estudiaremos partes de la teoría y sus aplicaciones en varios contextos. Cubriremos aplicaciones de organización industrial, de negociaciones, de reputación con interacciones repetidas, y de diseño de instituciones.

Objetivos del curso

El curso tiene dos objetivos. El primero es ofrecer herramientas e ideas para aplicaciones de economía. El segundo es estimular a estudiantes que podrían dedicarse a la investigación. **El desarrollo del curso utilizará la exposición pública de ideas por parte de los estudiantes y la retroalimentación por mi parte. Que sus ideas sean expuestas, debatidas, y retroalimentadas públicamente es una parte crucial de su aprendizaje.**

Evaluación

La calificación del curso será el promedio de:

1. Cada 2 Miércoles alternos (comenzando el 8 de Febrero) ustedes resolverán individualmente un problema que yo les proponga en clase durante media hora. Después yo resolveré ese problema y ustedes usarán mi resolución para autoevaluarse. Yo podré ajustar sus evaluaciones si claramente veo que son distintas a la solución del problema. Tendremos 9 de estos ejercicios durante el curso (**45 % en total**).
2. Dos exámenes parciales, 20 % cada parcial (**40 % en total**).
3. “*Quizzes*” propuestos por su laboratorista (**15 % en total**).

Bibliografía

(W): Joel Watson (2008): *An Introduction to Game Theory*, W. W. Norton & Company

(O): Martin J. Osborne (2003): *An Introduction to Game Theory*, Oxford University Press.

1. Ejemplos e Introducción

(O): *Introducción*.

2. Juegos en Forma Extensiva

(W): *Capítulos 2 y 9*; (O): *Capítulo 5*.

3. Juegos en Forma Normal

(W): *Capítulos 3, 6, 7*; (O): *Capítulos 2, 3, 12*.

4. Equilibrio de Nash en Estrategias Mixtas

(W): *Capítulos 4, 11*; (O): *Capítulo 4*.

5. Comportamiento en Contextos Dinámicos

(W): *Capítulos 15, 16, 18, 19*; (O): *Capítulos 6, 7*.

6. Comportamiento en Contextos de Incertidumbre

(W): *Capítulos 26, 28, 29*; (O): *Capítulo 9*.

7. Juegos Repetidos y Reputación

(W): *Capítulos 22 y 23*; (O): *Capítulos 14 y 15*.

Notas del profesor

Puedes acceder a las notas del profesor en www.google.com.

Ejemplos e Introducción