

Comunicación Persona Máquina

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA DE OVIEDO

Práctica 9 Mejorando EII Music Player



1. Objetivos

El objetivo de esta práctica es la modificación de la visualización del nombre de las canciones así como la incorporación de filtros y directorio por defecto. También modificaremos el color con el que se pinta el componente que tiene el foco y eliminaremos el logotipo de JTatto del menú.

2. Desarrollo de la práctica

En esta práctica llevaremos a cabo las siguientes actividades:

- Creación de una nueva clase MvFile.
- o Incorporación de filtros y directorio por defecto en el selector de ficheros.
- Incorporación de un fichero de propiedades para JTatto

TAREAS

 IMPORTANTE: Estudiar los fundamentos teóricos asociados a esta práctica porque formarán parte de los contenidos a evaluar tanto en el examen teórico como en el práctico de la asignatura.

CPM - Práctica 9



Comunicación Persona Máquina

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA DE OVIEDO

- 2. Documentar (con Javadoc) tanto la práctica realizada en clase como las tareas propuestas a continuación.
- 3. Ampliar la funcionalidad del reproductor de forma que se pueda vaciar tanto la librería como la lista de reproducción.
- 4. Impedir que se puedan añadir canciones duplicadas a la lista de reproducción.
- 5. Permitir que el usuario escuche una canción aleatoria de la lista de reproducción (opción *Random* en el menú).
- 6. Eliminar la extensión .mp3 de los archivos que se muestran en las listas

CPM - Práctica 9