

Nos vamos de ... *Vacaciones*



1. Objetivo del Seminario

- Cada alumno podrá trabajar de forma individual o en pareja
- Se deben elegir 4 de las 6 personas propuestas en el documento personas.ppt y **diseñar diversos escenarios de uso completos** para la aplicación que se describe a continuación, uno para cada persona elegida.
- Una vez finalizados los escenarios, se guardarán en un fichero pdf con el nombre, apellidos y UO del alumno, que se deberá **entregar** en la tarea habilitada en el campus virtual (Entrega seminario 1) con plazo máximo de entrega **jueves 28** de septiembre a las 21:00. En el caso de trabajar en parejas, la entrega se hará de forma individual por cada uno de los miembros de la misma.

2. Introducción a la aplicación

Parece que, en lo que llevamos de año, se ha detectado un alarmante incremento de actividad paranormal en diversos castillos de Europa. Los estudiosos del tema han documentado escalofriantes acontecimientos como apariciones, desplazamiento de objetos, encendido y apagado de luces, sonidos de pasos por pasillos y techos...

Más allá de amedrentarse, los dueños de buena parte de estos castillos se han mostrado encantados ante la perspectiva de negocio, aprovechando el auge de la celebración de Halloween en Europa. Así que una empresa que va a gestionar la reserva de estos castillos nos contrata para

desarrollar una aplicación informática que facilite la reserva, aprovechando la proximidad de dicha festividad. Además, para celebrar el lanzamiento de la aplicación, todo cliente que participe en un juego acorde a la temática, podrá obtener sustanciosos descuentos en el importe final de la reserva, tal y como se describirá en las siguientes secciones de este documento.

3. Objetivos de la aplicación

Se trata de desarrollar una aplicación visual con los siguientes objetivos:

- La aplicación permitirá que un usuario acceda a un juego para conseguir un descuento así como realizar una reserva en el castillo que le interese.
- Mediante la aplicación un usuario podrá:
 - Jugar únicamente: el usuario interactuará con el juego (que se describe en las siguientes secciones de este documento) para tratar de conseguir un descuento en su reserva. Si el usuario consiguiera descuento, éste se guardaría en el sistema para su futuro uso.
 - Realizar una reserva únicamente: el usuario podrá realizar una reserva directamente sin jugar. Podrá utilizar un descuento obtenido anteriormente.
 - Jugar y reservar: el usuario jugará una partida y a continuación realizaría una reserva, pudiendo utilizar un descuento.
- Si tras finalizar una partida el usuario gana un descuento, deberá proporcionar el DNI para que el descuento se guarde internamente en la aplicación. Perderá el descuento obtenido al jugar si para ese DNI ya existe un descuento almacenado o si el usuario no lo quiere proporcionar.

4. Descripción básica del Juego

- El juego se desarrolla sobre un tablero (castillo) en el que estará colocado 1 fantasma líder y otros 5 tipos de fantasmas diferentes.
- El usuario lanzará un dado que le indicará cómo interactuar con el tablero. Las reglas concretas del juego no son significativas para este primer trabajo de seminario. El número de lanzamientos del dado será de 7.
- Finaliza la partida cuando se agotan los 7 lanzamientos posibles. Al final de la partida el usuario podrá:
 - Haber obtenido un descuento del 25% (código EXTRA25).
 - Haber obtenido un descuento del 10% (código EXTRA10).
 - No haber conseguido descuento.

5. Reserva de castillos

- La aplicación cuenta con la siguiente información de cada castillo:
 - **Denominación:** Nombre del castillo
 - **Descripción:** Características más relevantes del mismo
 - **País:** País donde se encuentra ubicado el castillo
 - **Precio habitación:** Precio de cada habitación por día de estancia

- **Encantamientos:** Relación de encantamientos (de los 6 posibles) que se han constatado en el castillo. Se indicarán con los dos primeros caracteres e irán separados entre sí por guiones. Los posibles encantamientos serán: Apariciones de fantasmas (Ap), Descenso de temperatura (De), Encendido y apagado de luces (En), Objetos que cambian de lugar (Ob), Olores nauseabundos (Ol), Ruidos extraños (Ru).
 - **Fotografía:** Imagen del castillo
-
- El usuario podrá consultar la relación de castillos encantados y realizar una reserva eligiendo la habitación que le interese para el número de personas, fecha y el número de días que desee. (*Nota: por simplicidad no se requiere control del número de habitaciones disponibles*)
 - No se permitirá que una habitación la ocupen más de dos personas. Si la ocupa una sola, no habrá variación en el precio.
 - Los datos de una reserva pueden ser modificados en cualquier momento antes de su formalización.
 - Para formalizar la reserva, el cliente introducirá los siguientes datos:
 - Nombre y apellidos
 - DNI
 - Email de contacto
 - Comentarios
 - El sistema buscará un posible descuento para el DNI introducido. En caso de encontrarlo, será notificado al usuario, quien decidirá si desea o no utilizarlo en esta reserva. En caso afirmativo, se recalculará el precio final de la reserva. Este descuento no podrá utilizarse de nuevo.