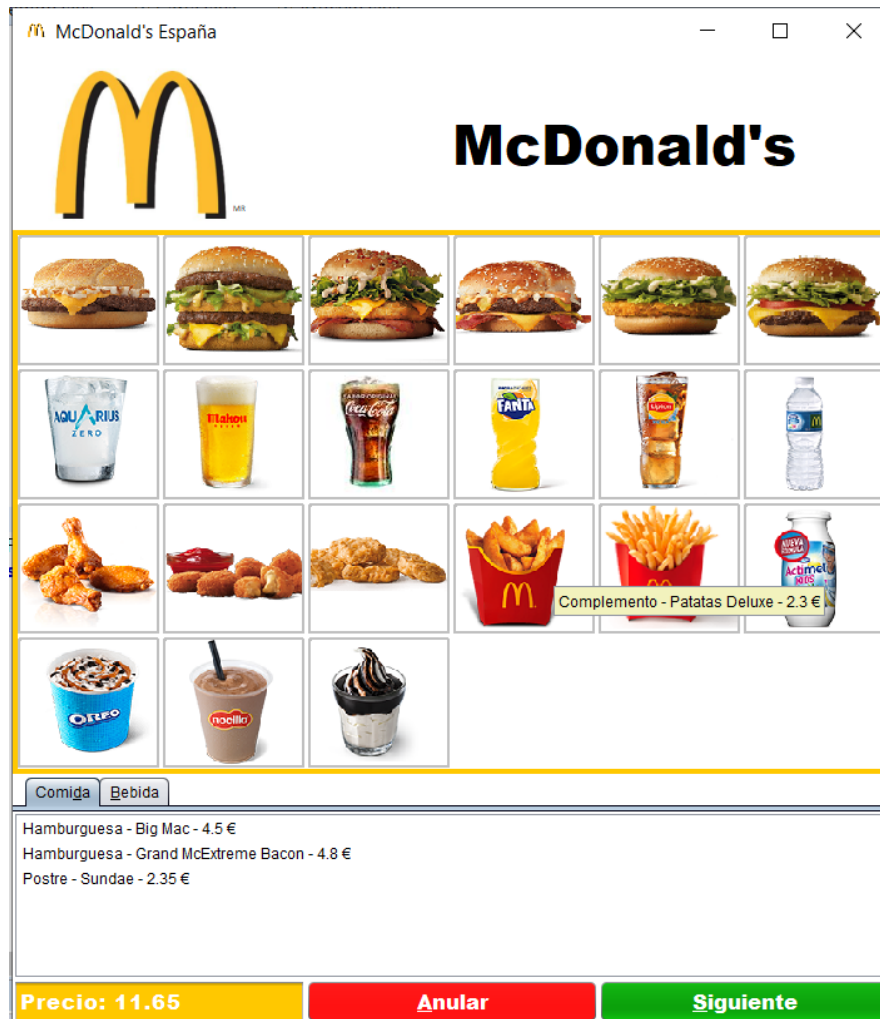




Práctica 11

Refactorización del TPV de comida rápida



1. Objetivo

Se trata de refactorizar la aplicación del TPV de comida rápida realizado en prácticas anteriores de forma que:

- Los botones y la gestión del evento de cada uno se generen de forma dinámica
- Se muestre el pedido en un panel de pestañas
- Se utilice el CardLayout para evitar la creación de múltiples ventanas

Tarea

1. **IMPORTANTE:** Estudiar los fundamentos teóricos asociados a esta práctica porque formarán parte de los contenidos a evaluar tanto en el examen teórico como en el práctico de la asignatura.
2. Documentar (con Javadoc) tanto la práctica realizada en clase como las tareas propuestas a continuación.
3. Completar la funcionalidad del proyecto que haya quedado sin hacer.
4. Comprobar que funciona todo correctamente añadiendo/cambiando nuevos artículos al fichero. Recordad añadir también las imágenes.