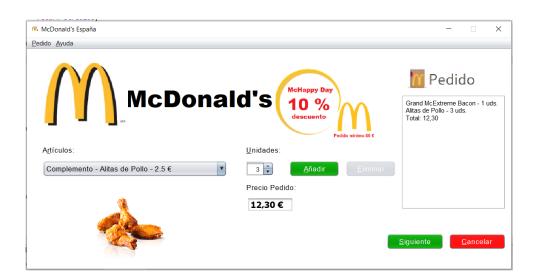


Comunicación Persona Máquina

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA DE OVIEDO

Práctica 5

Incorporación de imágenes y menú en el TPV



1. Objetivo

Se trata de ampliar la aplicación de terminar punto de venta del McDonald's de forma que se incorpore un menú y se vea la imagen del producto seleccionado en el comboBox.

2. Desarrollo de la práctica

En esta práctica llevaremos a cabo las siguientes actividades:

- Incorporar imágenes de forma dinámica.
- Añadir un menú con las opciones que se consideren oportunas, considerando las obligatorias.
- Uso del GridLayout

Tareas práctica 5

- 1. IMPORTANTE: Estudiar los fundamentos teóricos asociados a esta práctica porque formarán parte de los contenidos a evaluar tanto en el examen teórico como en el práctico de la asignatura.
- 2. Documentar (con Javadoc) tanto la práctica realizada en clase como las tareas propuestas a continuación.

CPM - Práctica 5



Comunicación Persona Máquina

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA DE OVIEDO

- 3. Añadir la siguiente funcionalidad a la aplicación: A partir de ahora todos los pedidos que sean para llevar deberán cobrar las bolsas con lo que el importe total se incrementará en 10 céntimos.
- 4. Añadir un menú lateral (puede ser de botones) para seleccionar el Tipo de artículo. Al seleccionar un tipo, en el comboBox sólo se verán artículos de ese tipo. Para ello tened en cuenta que el modelo asociado al comboBox puede modificarse (vaciarse, volver a contener elementos...) en tiempo de ejecución. La imagen que se vea del artículo tiene que corresponderse con la del primer elemento del combo.

Las imágenes para los botones del filtro están en la carpeta img filtros, dentro de la carpeta Img practica5 en el campus virtual.



CPM - Práctica 5