

## Práctica 10

### Incorporación de Ayuda a EII Music Player



#### 1. Objetivo

Se trata de incorporar a EII MusicPlayer un sistema completo de ayuda realizado con JavaHelp.

#### 2. Desarrollo de la práctica

En esta práctica llevaremos a cabo las siguientes actividades:

- Creación de los archivos html, css y xml con los contenidos de la ayuda.
- Incorporación de un método para mostrar la ayuda en la aplicación (F1, opción de menú y ayuda contextual).

#### TAREAS

1. IMPORTANTE: Estudiar los fundamentos teóricos asociados a esta práctica porque formarán parte de los contenidos a evaluar tanto en el examen teórico como en el práctico de la asignatura.
2. Documentar (con Javadoc) tanto la práctica realizada en clase como las tareas propuestas a continuación.
3. Ampliar la ayuda explicando lo que se considere oportuno acerca del volumen. Asociar ayuda sensible al contexto al *slider*.