

## Reto Técnico – Desarrollo Web

### Objetivo

Construir un sistema web desde cero que permita:

1. Iniciar sesión con credenciales.
2. Administrar usuarios mediante un CRUD (crear, leer, actualizar, eliminar).
3. Manejar roles de acceso (Administrador / Usuario).

### Requerimientos funcionales

1. Inicio de sesión (Login):
  - Validación de credenciales (usuario/contraseña).
  - Uso de sesiones o tokens para mantener autenticación.
  - Redirección al panel principal después de iniciar sesión.
2. Gestión de usuarios (CRUD):
  - Tabla que liste todos los usuarios registrados.
  - Formulario para crear un nuevo usuario (nombre, correo, contraseña).
  - Edición de usuarios existentes.
  - Eliminación de usuarios.
  - Validaciones tanto en frontend como en backend.
3. Roles de usuario (Reto obligatorio):
  - Administrador: puede ver, crear, editar y eliminar cualquier usuario.
  - Usuario normal: solo puede ver y editar su propio perfil.
  - Validación de permisos en backend.
4. Programación Orientada a Objetos (POO):
  - El sistema debe estar estructurado de forma organizada, aplicando POO para manejar al menos:
    - \* Conexión a base de datos.
    - \* Gestión de usuarios.
    - \* Autenticación.
5. Interfaz de usuario:
  - Diseño responsivo y claro.
  - Uso opcional de framework CSS (Bootstrap, Tailwind, Materialize o similar).

## Entregables

- Código fuente completo del sistema.
- Script SQL para crear la base de datos inicial.
- Archivo README.md con instrucciones de instalación y ejecución.
- Breve explicación de las decisiones técnicas tomadas.

## Criterios de evaluación

1. Funcionalidad: Cumplimiento de los requerimientos básicos y del reto adicional.
2. Estructura del código: Uso de buenas prácticas y POO donde corresponda.
3. Calidad del código: Organización, modularidad y legibilidad.
4. Seguridad: Contraseñas cifradas, validaciones, control de roles.
5. Diseño y usabilidad: Interfaz intuitiva y agradable.
6. Documentación: Claridad en la explicación y facilidad de despliegue.