

Presion
-deep: double = 0 m -superficialp: double = 101325 Pa -densityf: double = 0 kg/m <sup>3</sup> -gravity: double = 9.81 m/s <sup>2</sup>
+Presion(deep: double, superficialp: double, densityf: double, gravity: double) +getDeep(): double +setVariables(deep: double, superficialp: double, densityf: double, gravity: double):void +setDeep(deep: double): void +getSuperficialp(): double +setSuperficialp(superficialp: double): void +getDensityf(): double +setDensityf(densityf: double): void +getGravity(): double +setGravity(gravity: double): void +getAbsolutePressure(): double +getManometricPressure(): double +print(): void

print():void

Profundidad: deep m Presión Superficial: superficialp Pa Densidad del fluido: densityf kg/m<sup>3</sup>  
Gravedad: gravity m/s<sup>2</sup>

La clase Presion contiene lo siguiente :

- Miembros privados deep, superficialp, densityf, gravity (tipo double), con valores predeterminados 0 m, 101325 Pa, 0 kg/m<sup>3</sup>, 9.81 m/s<sup>2</sup> respectivamente
- Un constructor, getters y setters para cada uno de los miembros privados
- Una funcion setVariables() para setear todas las variables privadas
- Una funcion getAbsolutePressure() la cual regresa getManometricPressure()+ superficialp\_
- Una funcion getManometricPressure() la cual regresa densityf\_\*gravity\_\*deep\_
- Una funcion print() la cual imprime "Profundidad: deep m Presión Superficial: superficialp Pa Densidad del fluido: densityf kg/m<sup>3</sup> Gravedad: gravity m/s<sup>2</sup> de la instancia