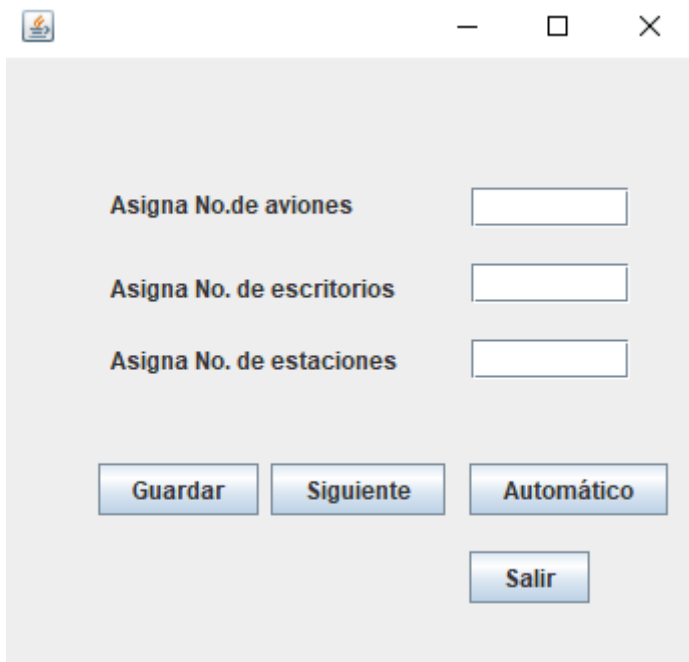


**Universidad de San Carlos de Guatemala**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Escuela de Ciencias y Sistemas**  
**Introducción a la Programación de Computadoras 1**  
**Diciembre 2017**  
**Ing. Moisés Velásquez**  
**Aux: Rocael Isidro**

## **Manual de Usuario**

**Mendoza Espinoza**  
**Jorge Fernando**  
**201603184**

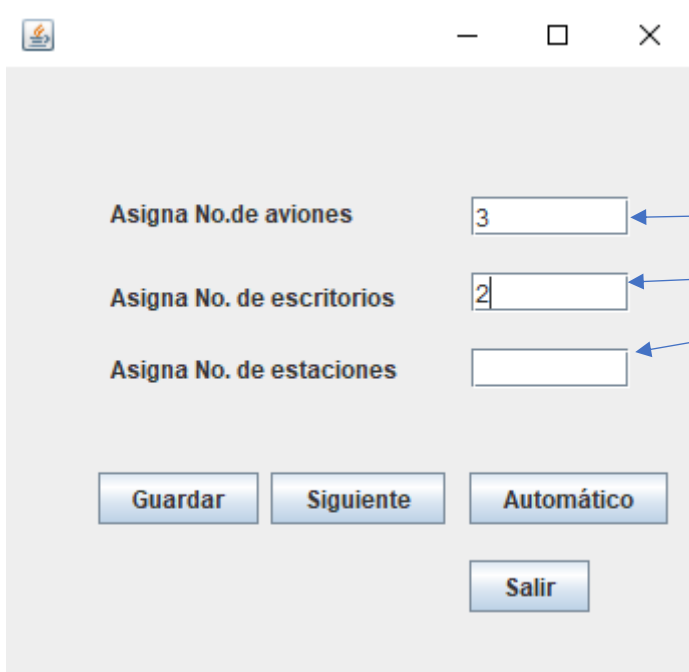
## Inicio Aplicación



A screenshot of a software window titled "Inicio Aplicación". The window has a standard Windows-style title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The main area contains three labels with corresponding text input fields: "Asigna No.de aviones", "Asigna No. de escritorios", and "Asigna No. de estaciones". Below these fields are four buttons: "Guardar", "Siguiente", "Automático", and "Salir".

Esta es la primera ventana que saldrá para el usuario

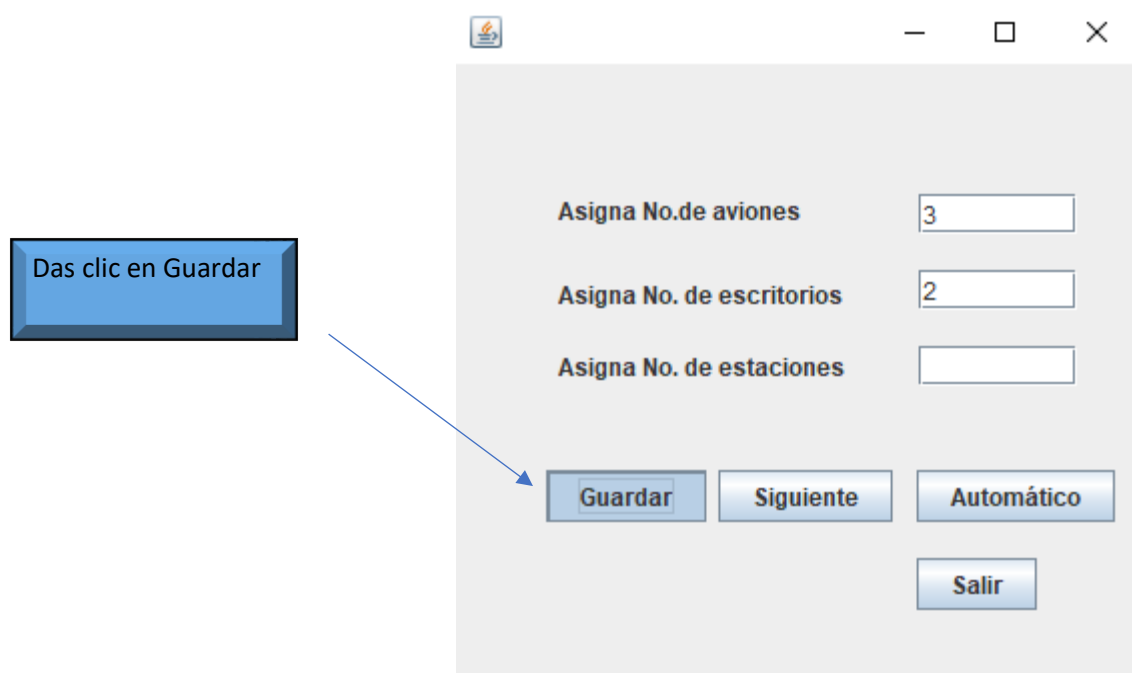
Ingreso de datos a la aplicación.



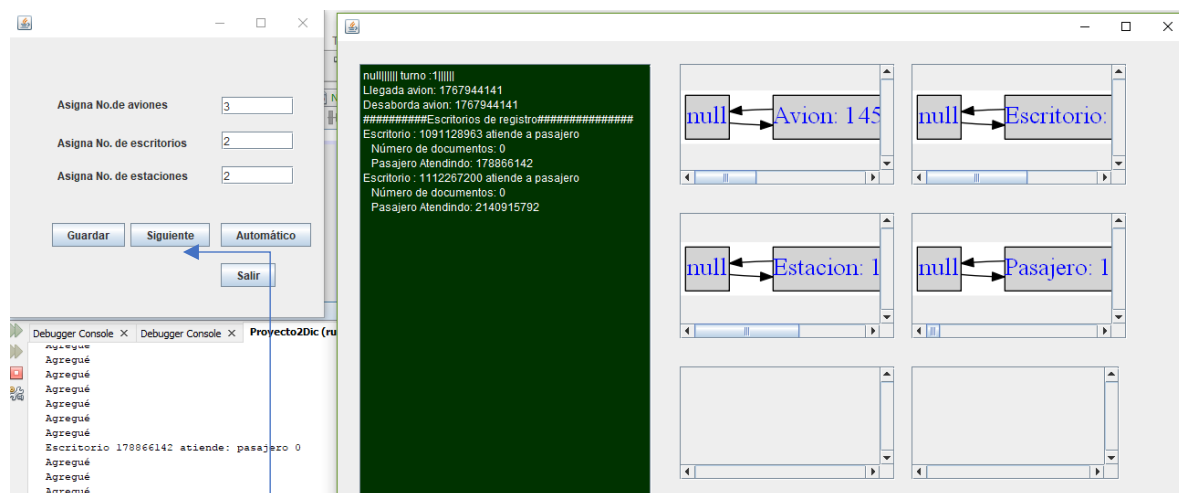
A screenshot of the same software window, but now with data entered in the first two input fields. The "Asigna No.de aviones" field contains the number "3" and the "Asigna No. de escritorios" field contains the number "2". The "Asigna No. de estaciones" field remains empty. The buttons "Guardar", "Siguiente", "Automático", and "Salir" are still present at the bottom.

Llenas todos los campos con el numero que prefieras

## Guardas datos

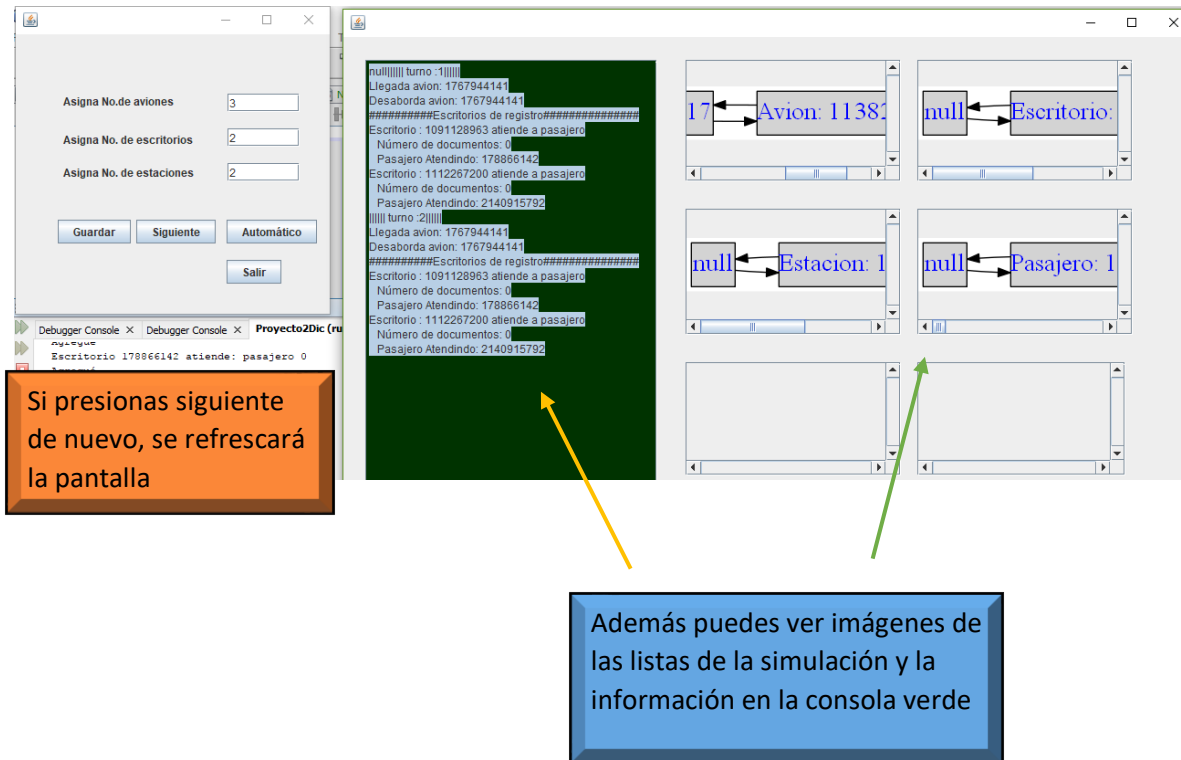


## Empezar la simulación

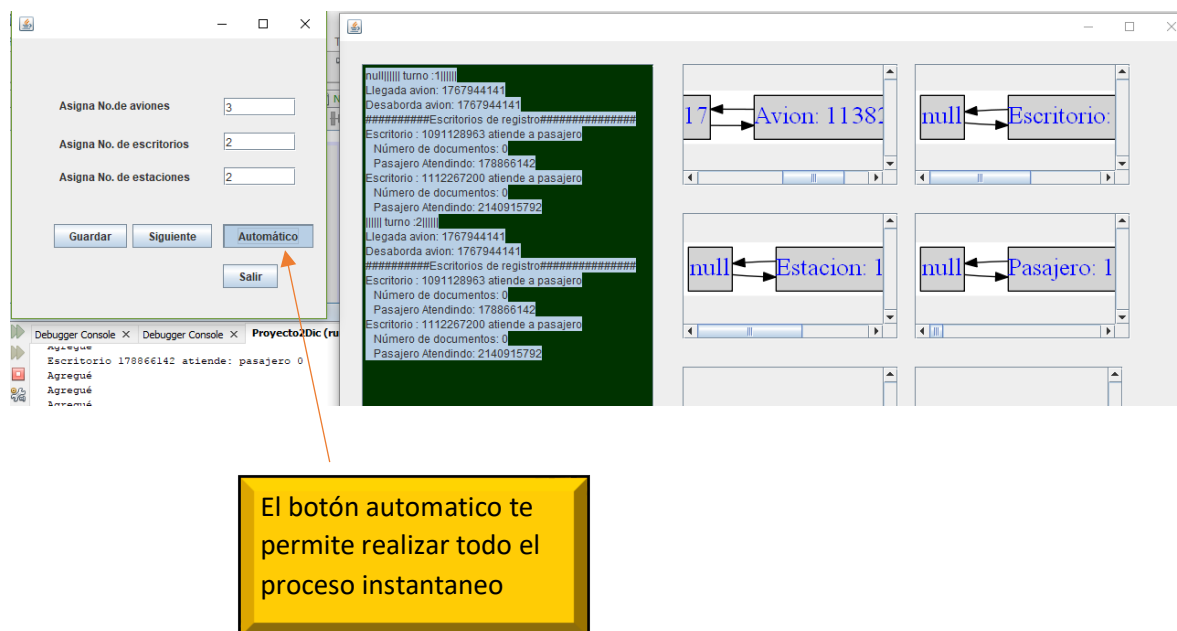


Al presionar Siguiente, despliega la segunda pantalla con la simulación

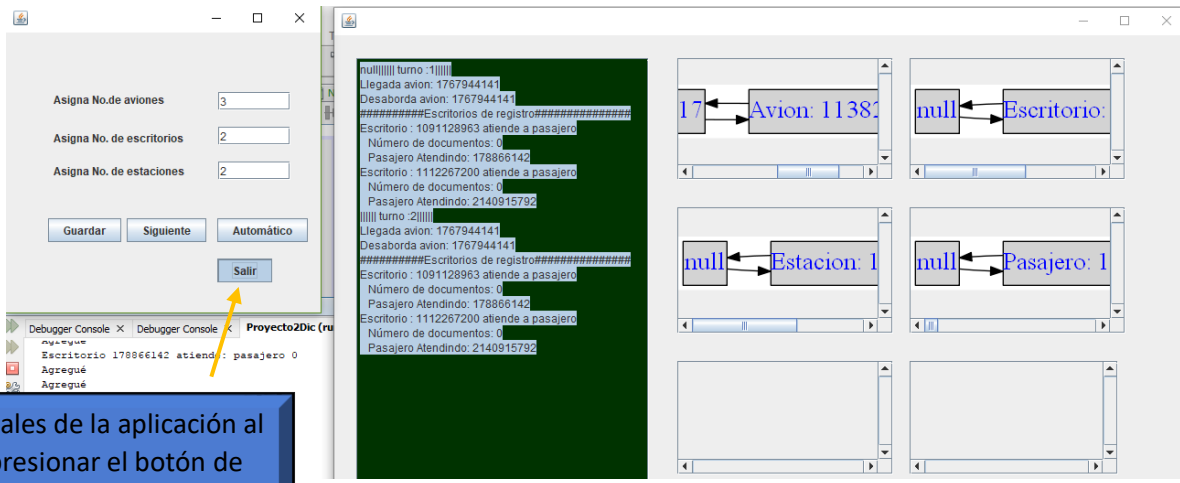
## Boton siguiente de nuevo



## Boton automatico



## Salir de la aplicación



Salir de la aplicación al presionar el botón de Salir.