

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Introducción a la Programación de Computadoras 1
Diciembre 2017
Ing. Moisés Velásquez
Aux: Rocael Isidro

Manual de Técnico

Mendoza Espinoza
Jorge Fernando
201603184

Objetivos

- Lograr que el usuario tenga una idea de como se constituye el software presentado
- Explicar lo mas conciso posible los mas importantes métodos del software
- Detallar las funcionalidades y requisitos de la aplicación.

Introducción

Este manual presenta los requisitos y funcionalidades más importantes del software, para su correcto uso y desempeño, como también para ayudar en la utilización de personas capacitadas y no capacitadas para comprender lo que el software realiza.

Funcionalidades:

- Consola que muestra el cambio en la simulación de un aeropuerto
- Paneles que muestran las imágenes de la simulación del aeropuerto

Requisitos:

- Cualquier S.O.
- Memoria RAM superior o igual a 4 GB
- Graphviz instalado
- JDK instalado

Principales procesos:

- Creacion de listas (Aviones, Escritorios, Estaciones de mantenimiento)
- Insercion de Objetos, Removicion de Objetos,
- Graficador de imágenes con extensión “png”

