# Informe: Simulación de Planificación de Procesos y Gestión de Memoria

• Estudiante: Jorge Iván Acosta Aristizábal

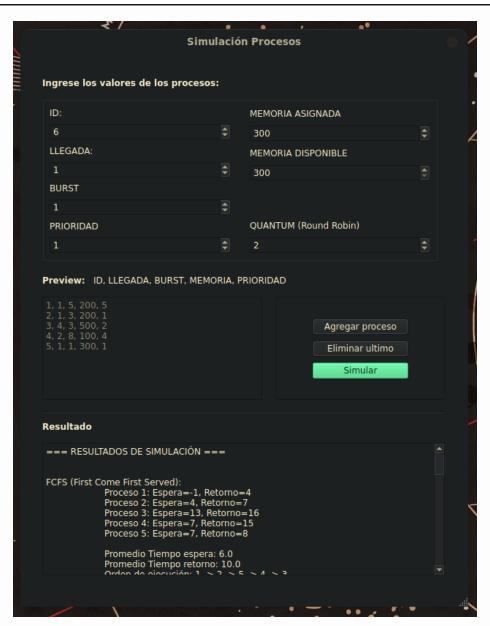


Imagen de interfaz del simulador

# Explicación del codigo

El programa fué escrito en Python y se divide en 2 partes fundamentalmente:

- La lógica que provee la clase Proceso en el fichero modules/ proceso.py
- La interfaz gráfica, simplemente un envoltorio para la lógica, que pertenece a la clase MainWindow en el fichero modules/ client.py

En este documento voy a explicar unicamente la parte lógica que es la determinante en la simulación de los algoritmos de planificación de procesos.

## Análisis de metodos en proceso.py

#### FCFS (First-Come, First-Served)

Ordena los procesos por su tiempo de llegada y los recorre en orden. Para cada proceso, calcula el tiempo de espera como la diferencia entre el tiempo actual y su llegada, luego suma su tiempo de ejecución (burst) al tiempo actual y calcula el tiempo de retorno. También construye una cadena con el orden de ejecución y la devuelve junto con la lista de procesos actualizada.

```
def fcfs(procesos):
    tiempo_actual = 0
    orden = "Orden de ejecución: "
    for p in sorted(procesos, key=lambda x: x.llegada):
        orden += str(p.id) + " -> "
        p.tiempo_espera = tiempo_actual - p.llegada
        tiempo_actual += p.burst
        p.tiempo_retorno = tiempo_actual - p.llegada

orden = orden[:-3]

return (procesos, orden)
```

#### **SJF (Shortest Job First)**

Implementa el algoritmo Shortest Job First (SJF) no expropiativo. Ordena los procesos por llegada y duración (burst). En cada iteración, selecciona el proceso disponible con el menor burst. Si no hay procesos listos, incrementa el tiempo. Calcula los tiempos de espera y retorno para cada proceso, construye la cadena de ejecución y la devuelve junto con la lista de procesos actualizada.

```
def sjf(procesos):
    tiempo actual = 0
    orden = "Orden de ejecución: "
    cola = sorted(procesos, key=lambda x: (x.llegada,
    x.burst))
    while cola:
        p = next((p for p in cola if p.llegada <=</pre>
    tiempo actual), None)
        if not p:
            tiempo actual += 1
            continue
        orden += str(p.id) + " -> "
        p.tiempo espera = tiempo actual - p.llegada
        tiempo actual += p.burst
        p.tiempo retorno = tiempo actual - p.llegada
        cola.remove(p)
    orden = orden[:-3]
    return (procesos, orden)
```

#### **Round Robin**

Implementa el algoritmo **Round Robin** para planificación de procesos. Usa una cola circular donde cada proceso ejecuta un máximo de quantum unidades de tiempo antes de ser reinsertado si aún le queda ejecución. Si su burst es menor o igual al quantum, finaliza y se calculan sus tiempos de espera y retorno. Construye una cadena con el orden de ejecución y la devuelve junto con la lista de procesos actualizada.

```
def round_robin(procesos, quantum):
    tiempo actual = \theta
```

```
cola = list(procesos)
orden = "Orden de ejecución: "
while cola:
    p = cola.pop(0)
    if p.burst > quantum:
        tiempo_actual += quantum
        p.burst -= quantum
        cola.append(p)
    else:
        orden += str(p.id) + " -> "
        tiempo_actual += p.burst
        p.tiempo_retorno = tiempo_actual - p.llegada
        p.tiempo_espera = p.tiempo_retorno - p.burst

orden = orden[:-3]
return (procesos, orden)
```

#### **Prioridad**

Implementa el algoritmo de planificación por prioridad no expropiativo. Mantiene una cola de procesos listos, agregando los que llegan en cada instante. Si la cola está vacía, avanza el tiempo al siguiente proceso disponible. Ordena la cola por prioridad (valor más bajo es más prioritario) y ejecuta el proceso con mayor prioridad. Calcula los tiempos de espera y retorno, construye la cadena con el orden de ejecución y la devuelve junto con la lista de procesos actualizada.

```
def prioridad(procesos):
    tiempo_actual = 0
    cola = []
    procesos_restantes = procesos.copy()
    orden = "Orden de ejecución: "

    while procesos_restantes or cola:
        nuevos_procesos = [p for p in procesos_restantes if
    p.llegada <= tiempo_actual]
    for p in nuevos_procesos:
        cola.append(p)
        procesos_restantes.remove(p)</pre>
```

```
if not cola:
    tiempo_actual = min(p.llegada for p in
procesos_restantes)
    continue

cola.sort(key=lambda x: x.prioridad) # Ordenar por
prioridad

p = cola[0] # Tomar el más prioritario

orden += f"{p.id} -> "
p.tiempo_espera = tiempo_actual - p.llegada
tiempo_actual += p.burst
p.tiempo_retorno = tiempo_actual - p.llegada
cola.remove(p)

orden = orden[:-4] # Eliminar el último " -> "
return (procesos, orden)
```

#### FMS (First-Memory-Served)

Implementa un **planificador con gestión de memoria fija (FMS)**. Filtra los procesos que no caben en la memoria total y los ordena por llegada. En cada iteración, busca el primer proceso que pueda ejecutarse dentro de la memoria disponible. Si no hay procesos listos, avanza el tiempo al próximo evento relevante. Ejecuta el proceso seleccionado, ajusta la memoria disponible, calcula los tiempos de espera y retorno, y libera la memoria al finalizar. Devuelve la lista de procesos ejecutados y el orden de ejecución.

```
def fms(procesos, memoria_total):
    tiempo_actual = 0
    cola = sorted([p for p in procesos if p.memoria <=
        memoria_total], key=lambda x: x.llegada) # Filtrar
    procesos imposibles
    memoria_disponible = memoria_total
    procesos_ejecutados = []
    orden = "Orden de ejecución: "

    while cola:
        proceso_elegido = None</pre>
```

```
for p in cola:
        if p.llegada <= tiempo actual and p.memoria <=</pre>
memoria disponible:
            proceso elegido = p
            break
    if not proceso elegido:
        if not cola:
            break # No hay más procesos
        proxima llegada = min(p.llegada for p in cola if
p.llegada > tiempo actual)
        tiempo_actual = proxima_llegada
        continue
    # Ejecutar el proceso
    orden += str(p.id) + " -> "
    memoria disponible -= proceso elegido.memoria
    proceso_elegido.tiempo espera = tiempo actual -
proceso elegido.llegada
    tiempo actual += proceso elegido.burst
    proceso elegido.tiempo retorno = tiempo actual -
proceso elegido.llegada
    memoria disponible += proceso elegido.memoria #
Liberar memoria
    cola.remove(proceso elegido)
    procesos ejecutados.append(proceso elegido)
orden = orden[:-3]
return (procesos ejecutados, orden)
```

# Análisis de Resultados de Simulación

### Datos de simulación

ID	Llegada	Burst	Memoria	Prioridad
1	1	5	200	5
2	1	3	200	1
3	4	3	500	2

ID	Llegada	Burst	Memoria	Prioridad
4	2	8	100	4
5	1	1	300	1

# Comparación de Algoritmos

Algoritmo	Prom. Espera	Prom. Retorno	Orden Ejecución	Observaciones
FCFS	6.0	10.0	$1 \rightarrow 2 \rightarrow 5$ $\rightarrow 4 \rightarrow 3$	Proceso 3 sufre por llegada tardía
SJF	5.4	9.4	$5 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ $\rightarrow 4 \rightarrow 3$	Optimiza tiempos cortos
Round Robin	11.0	12.2	$5 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ $\rightarrow 1 \rightarrow 4$	Alto overhead por quantum pequeño
Prioridad	1.6	2.8	$2 \rightarrow 5 \rightarrow 4$ $\rightarrow 3 \rightarrow 1$	Prioridad 1 (menor=número) domina
FMS (300MB)	1.0	2.0	$\begin{array}{c} 1 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \\ \rightarrow 4 \end{array}$	Proceso 3 (500MB) se excluye

# Preguntas de Análisis

### 1. ¿Cómo afecta la memoria en FMS?

- **Ejemplo**: Con 300MB de memoria:
  - ∘ Procesos ejecutados: 1, 2, 5, 4 (todos ≤300MB).
  - $\circ$  Proceso 3 (500MB) **no se ejecuta**.
- Impacto:
  - Mejora tiempos promedio (excluye procesos inviables).
  - Puede causar inanición para procesos con alta demanda de memoria.

# 2. ¿Si un proceso excede la memoria disponible?

- Comportamiento:
  - El proceso **no se carga** (ej: Proceso 3 en FMS).

 $_{\circ}$  No se considera en estadísticas (espera/retorno).

#### • Consecuencia:

- Reduce el throughput del sistema.
- Requiere manejo explícito (ej: notificar al usuario).

# 3. ¿Cuándo combinar FMS con otros algoritmos?

Escenario	Combinación Recomendada	Beneficio
Procesos interactivos	FMS + Round Robin	Equidad + gestión memoria
Procesos batch largos	FMS + SJF	Optimiza memoria y tiempo de ejecución
Sistemas con prioridades	FMS + Prioridad	Garantiza recursos para procesos críticos