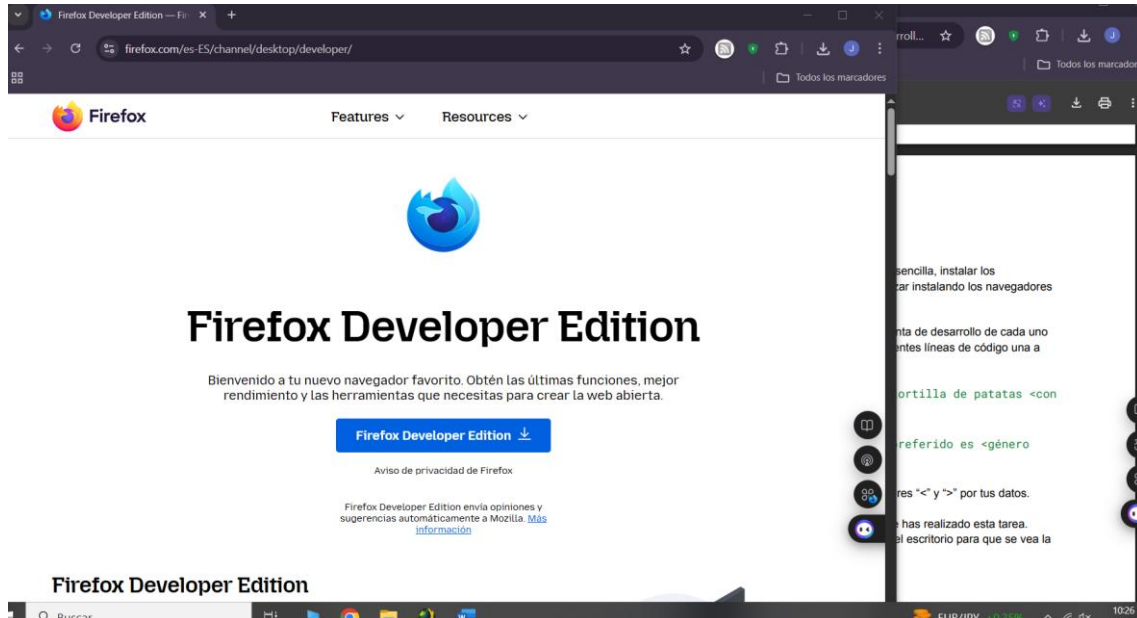


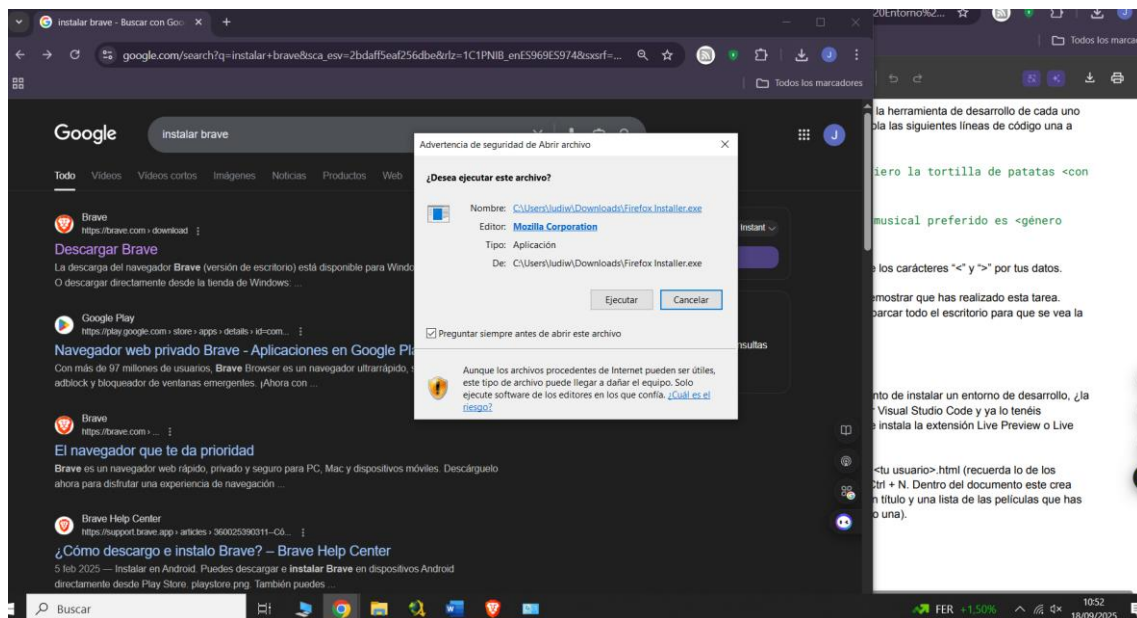
## Navegador

**Vamos a empezar esta primera práctica haciendo una tarea sencilla, instalar los navegadores que vamos a usar, concretamente vas a empezar instalando los navegadores Firefox Developer Edition y Brave**

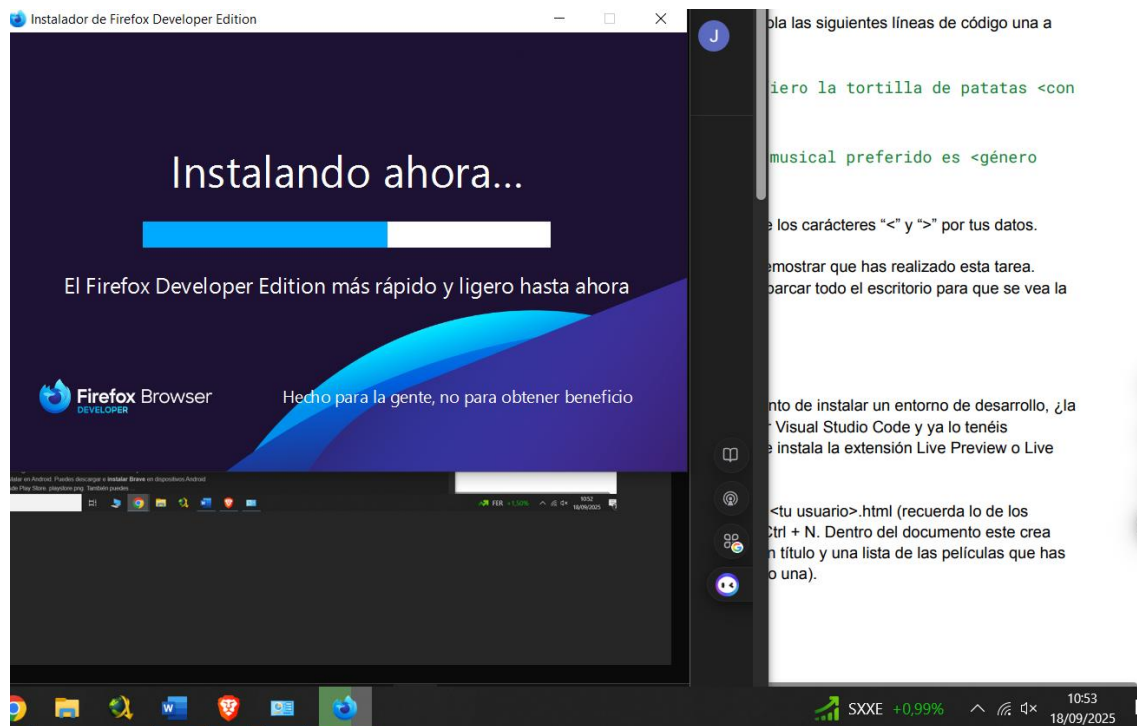
Vamos a instalar Firefox Developer Edition



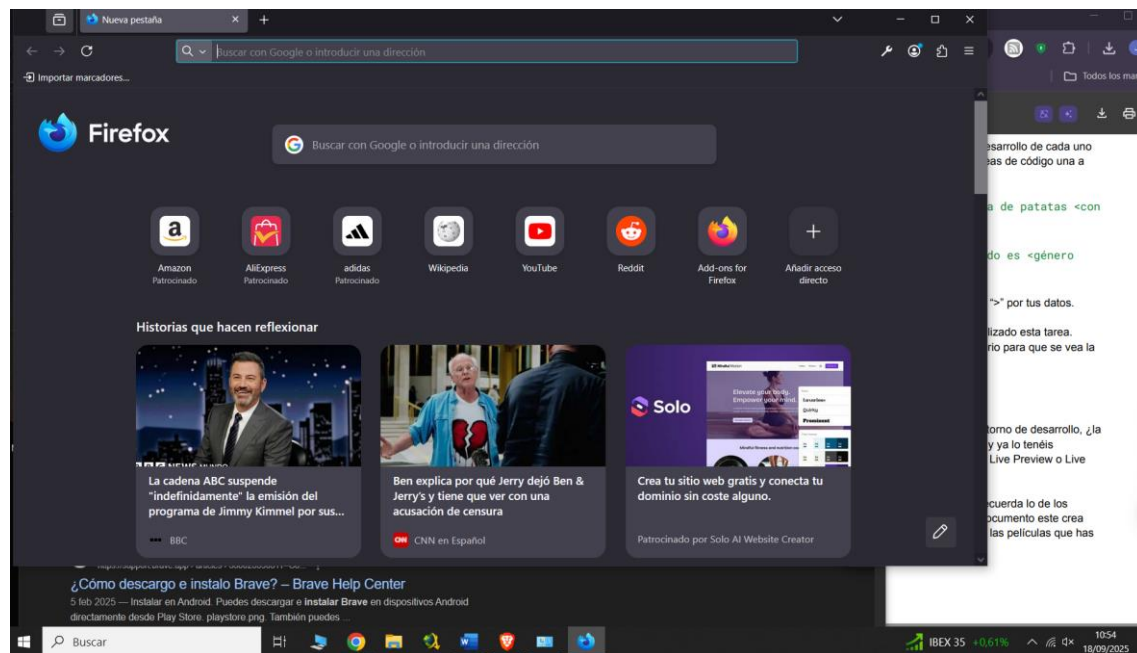
Nos saldrá una pantalla para que ejecutemos la instalación



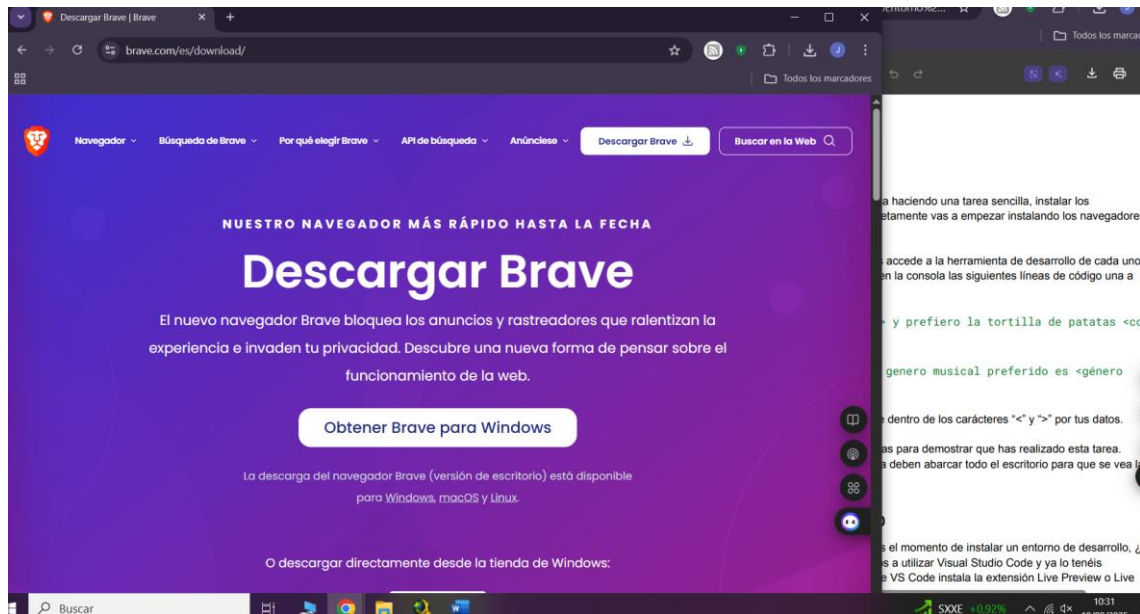
Y ahora nos saldrá que lo esta instalando



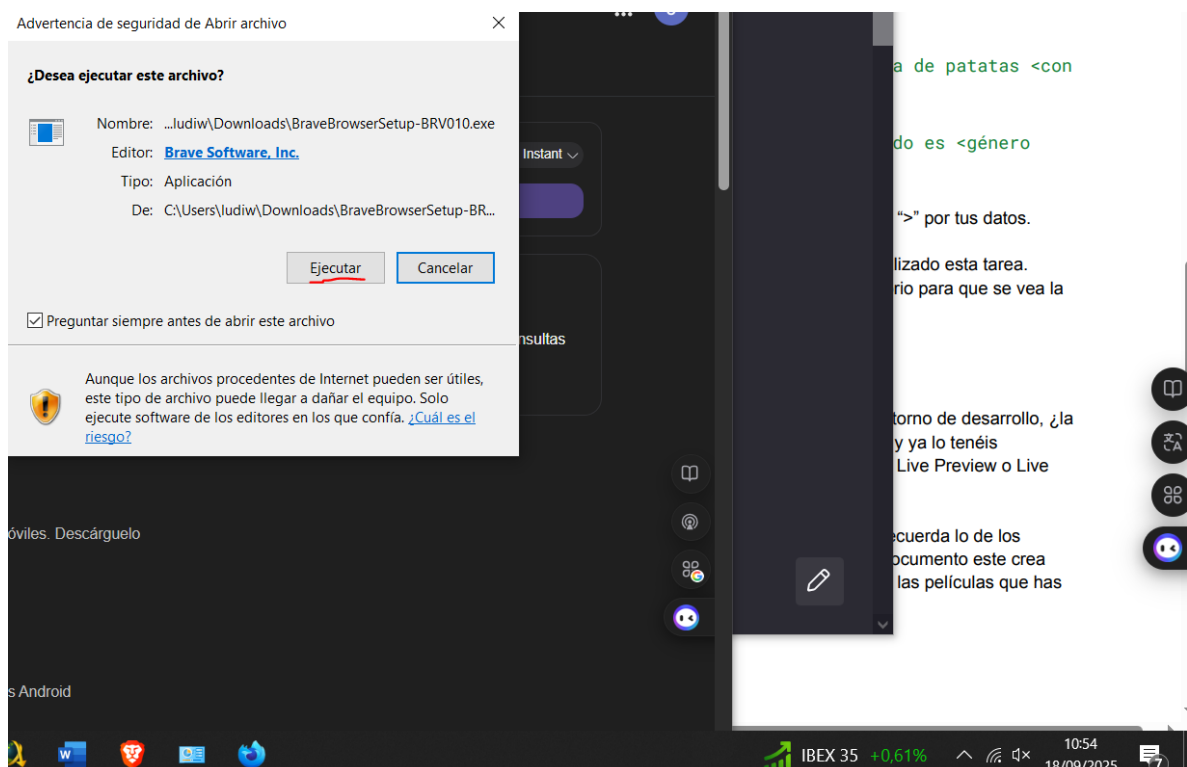
Y ya lo tendríamos



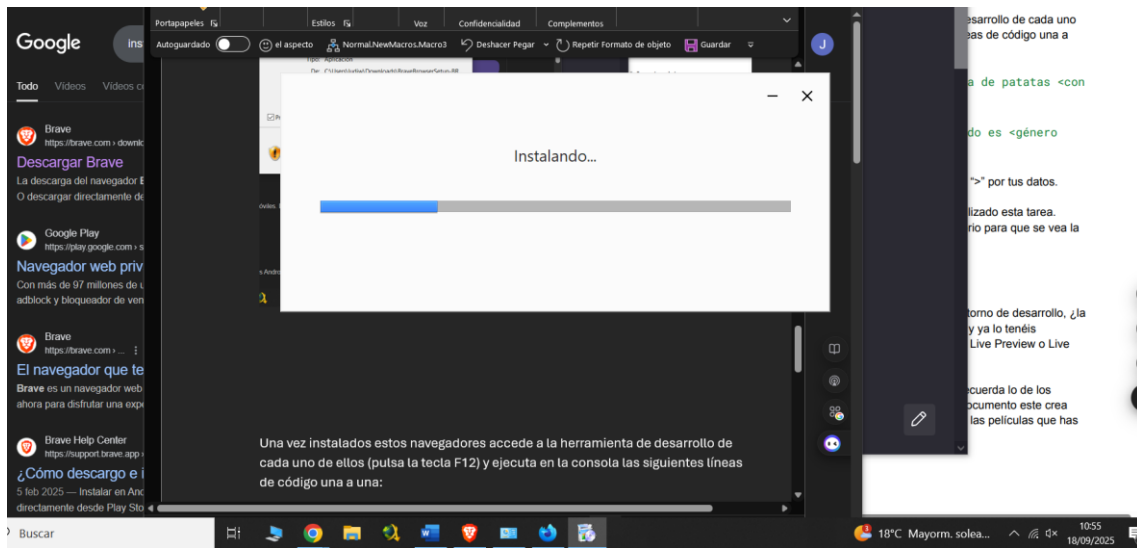
Ahora instalamos Brave



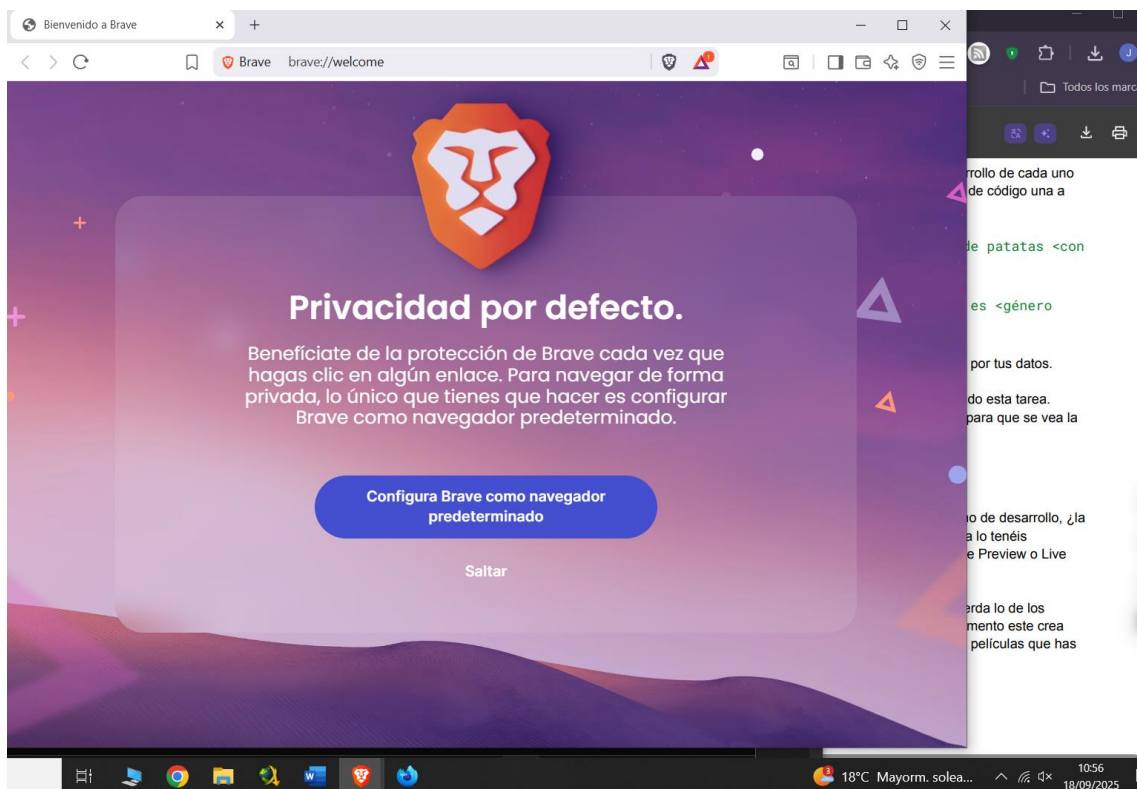
Nos saldrá para que lo ejecutemos



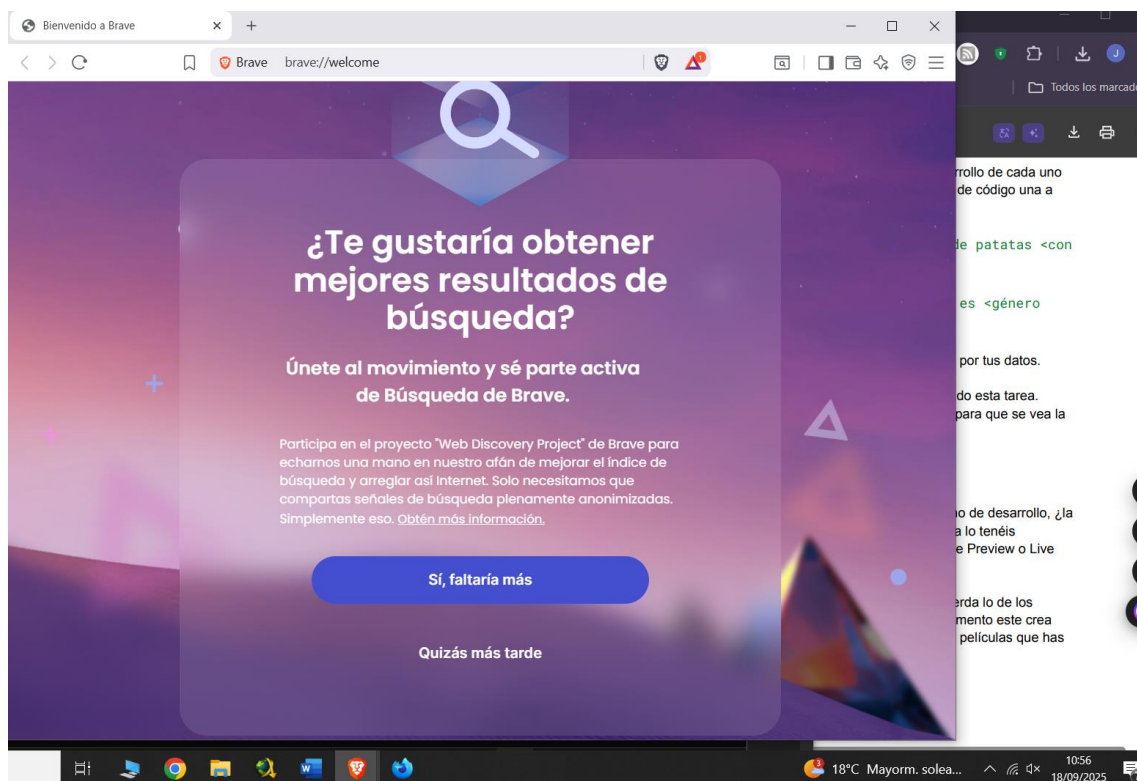
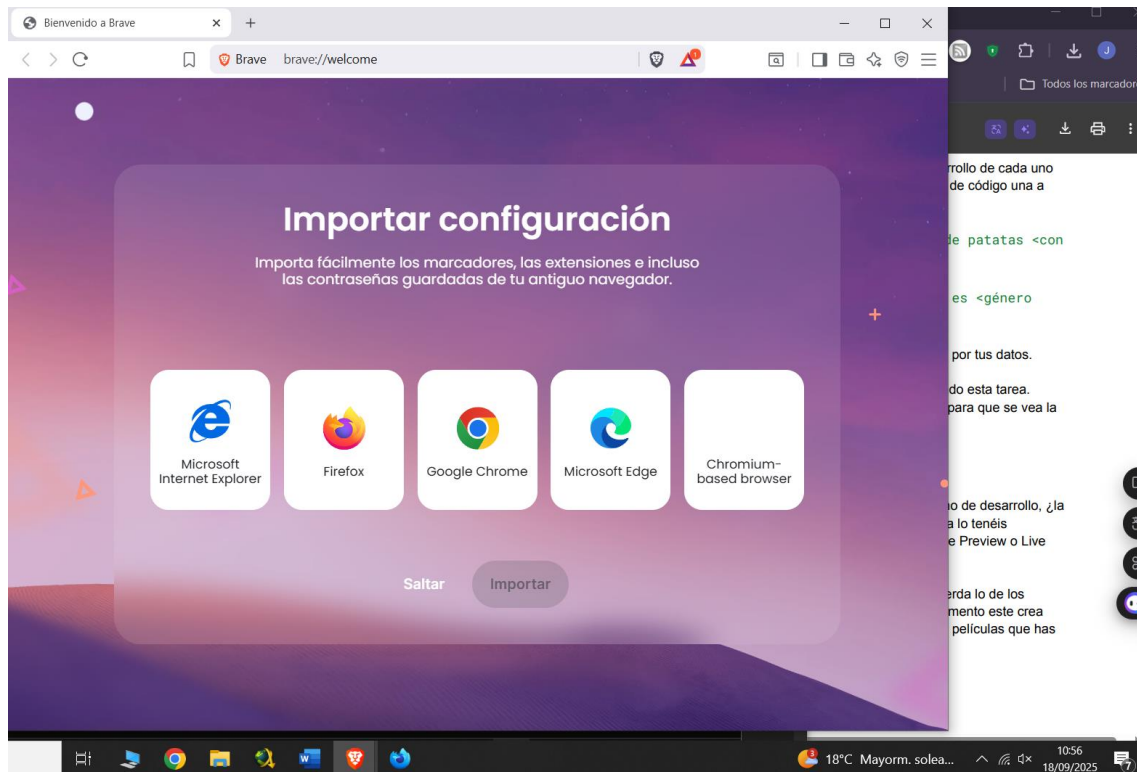
Aquí vemos que se instala



Nos saldrá por si queremos privacidad

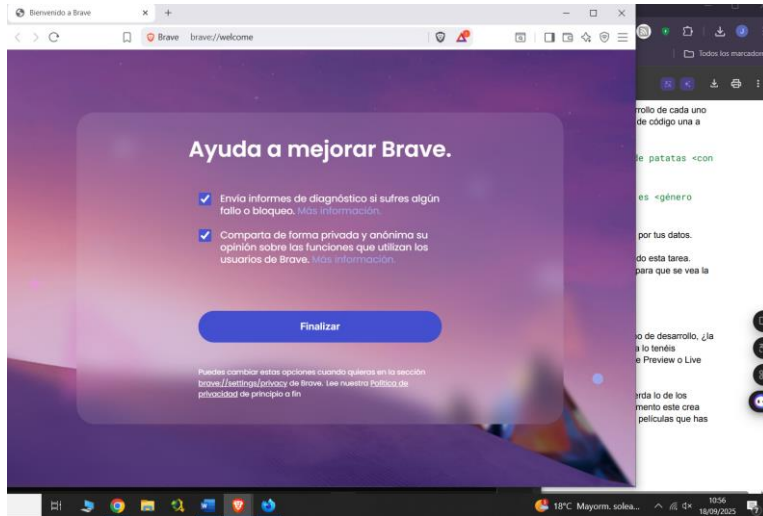


Le damos saltar





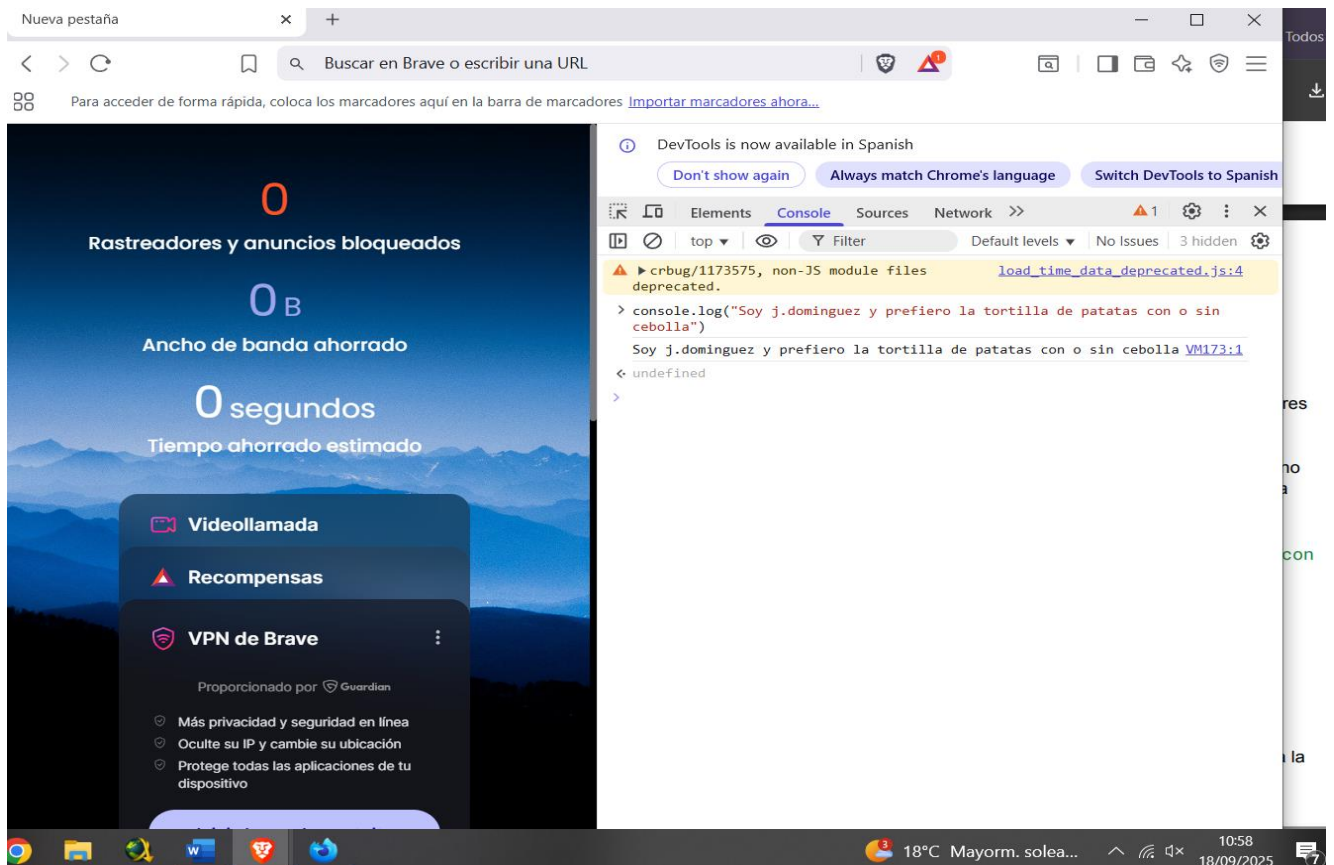
Y cuando hayamos terminado le damos finalizar



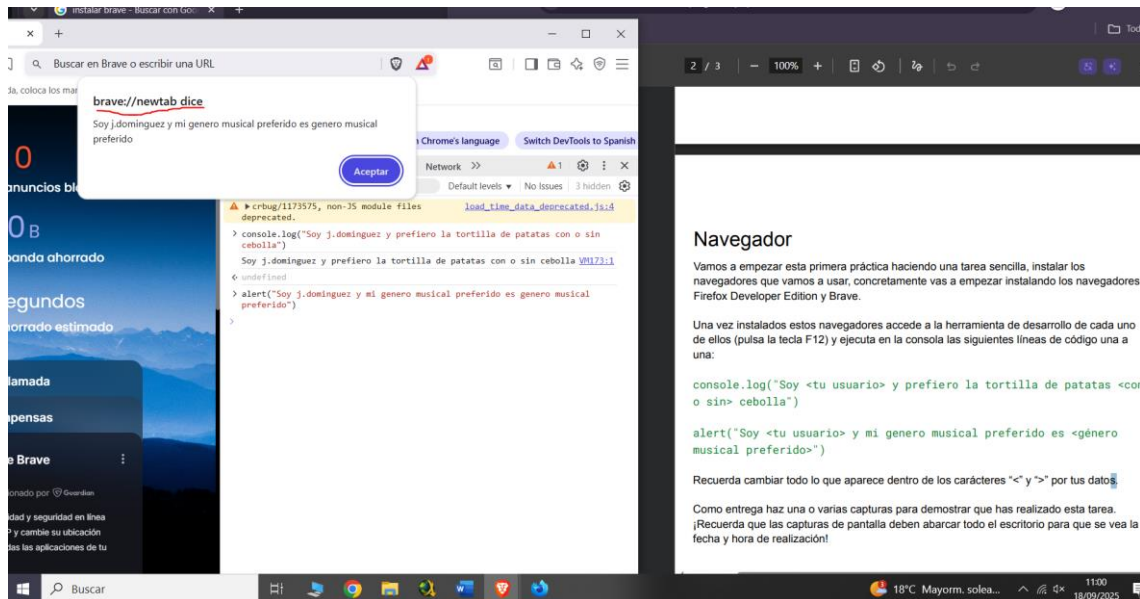
Una vez instalados estos navegadores accede a la herramienta de desarrollo de cada uno de ellos (pulsa la tecla F12) y ejecuta en la consola las siguientes líneas de código una a una:

Pulsamos el botón F12

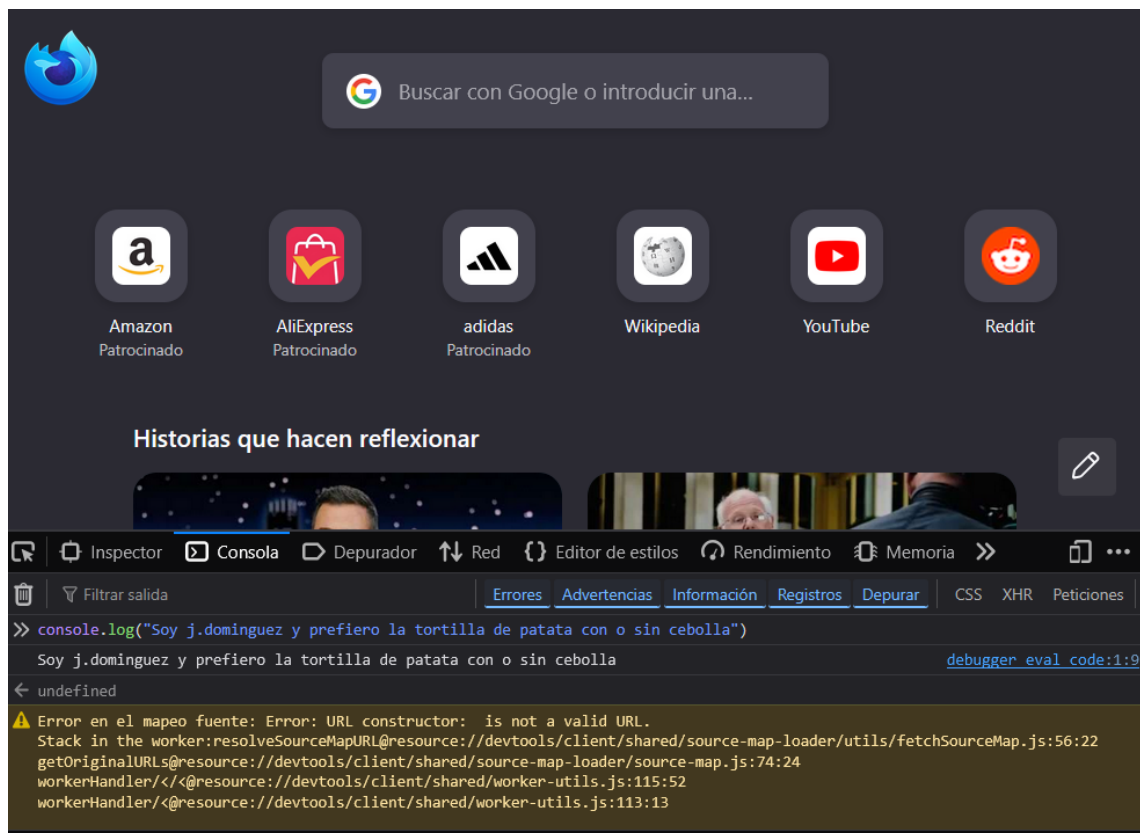
Estamos con Brave

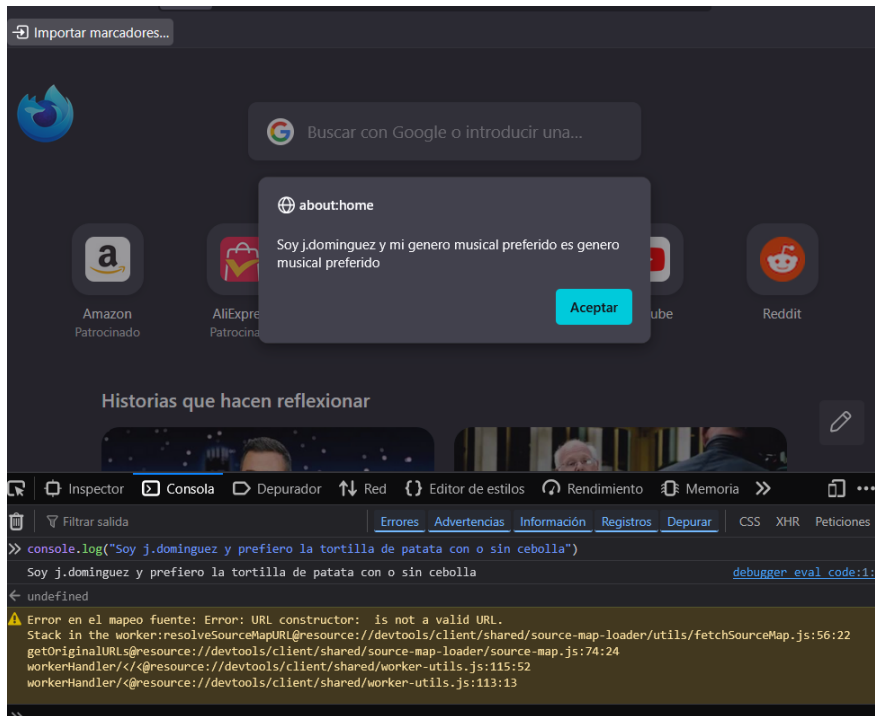


Ponemos el código que nos pone y con alert() nos sale una ventana emergente que pone lo que le hemos dicho



Ahora vamos con el Firefox Developer Edition y colocamos los comandos

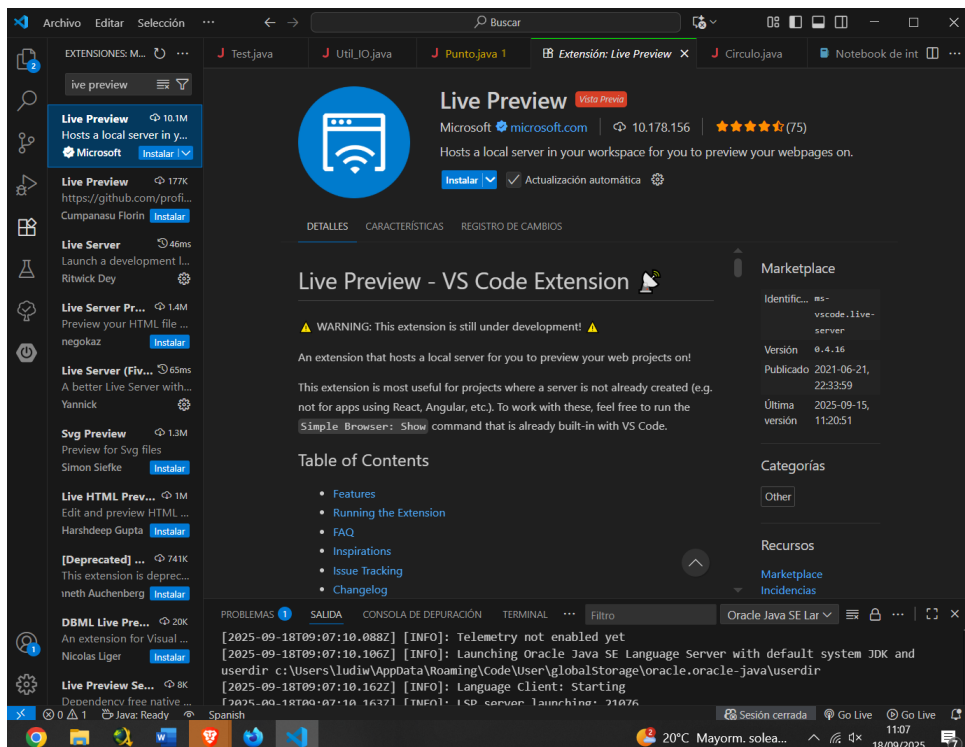




## Entorno de desarrollo

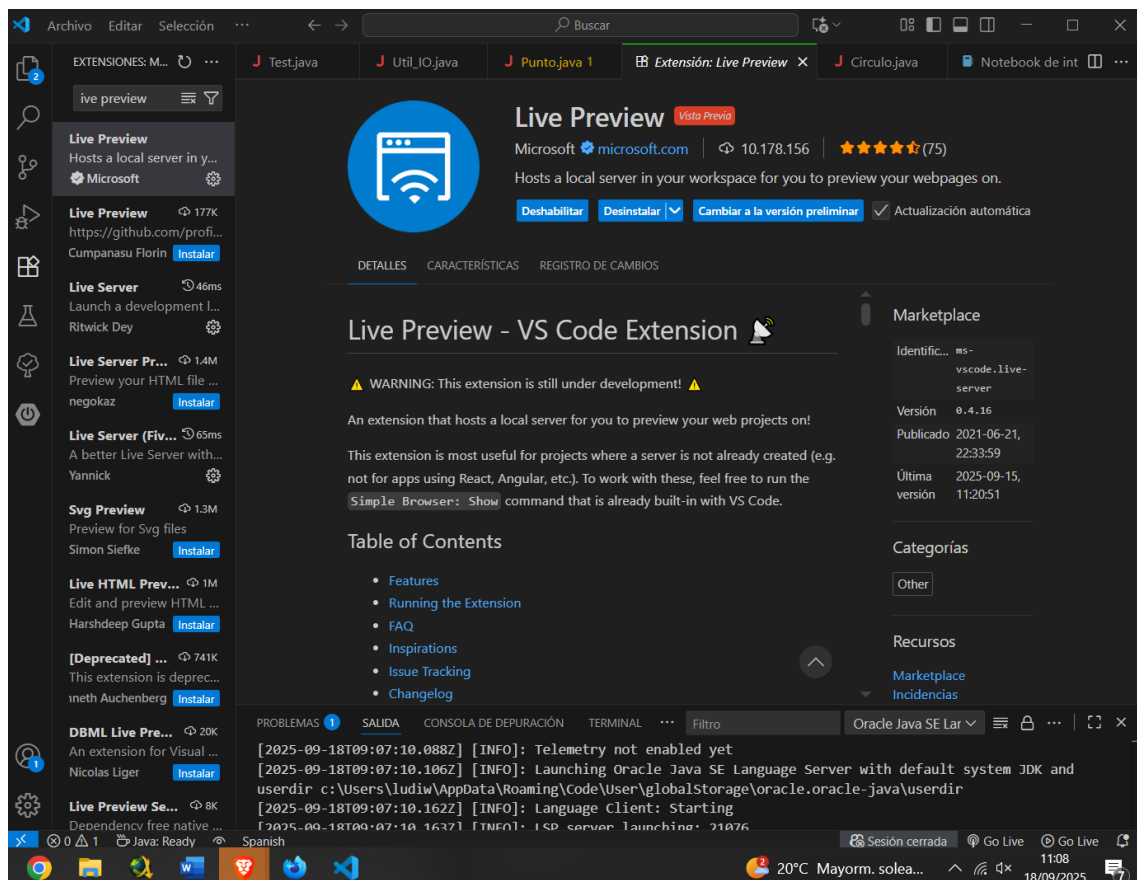
Una vez instalados los navegadores es el momento de instalar un entorno de desarrollo, ¿la buena noticia de todo esto? Que vamos a utilizar Visual Studio Code y ya lo tenéis instalado, o eso quiero creer. Dentro de VS Code instala la extensión Live Preview o Live Server.

Aquí instalamos el live Preview

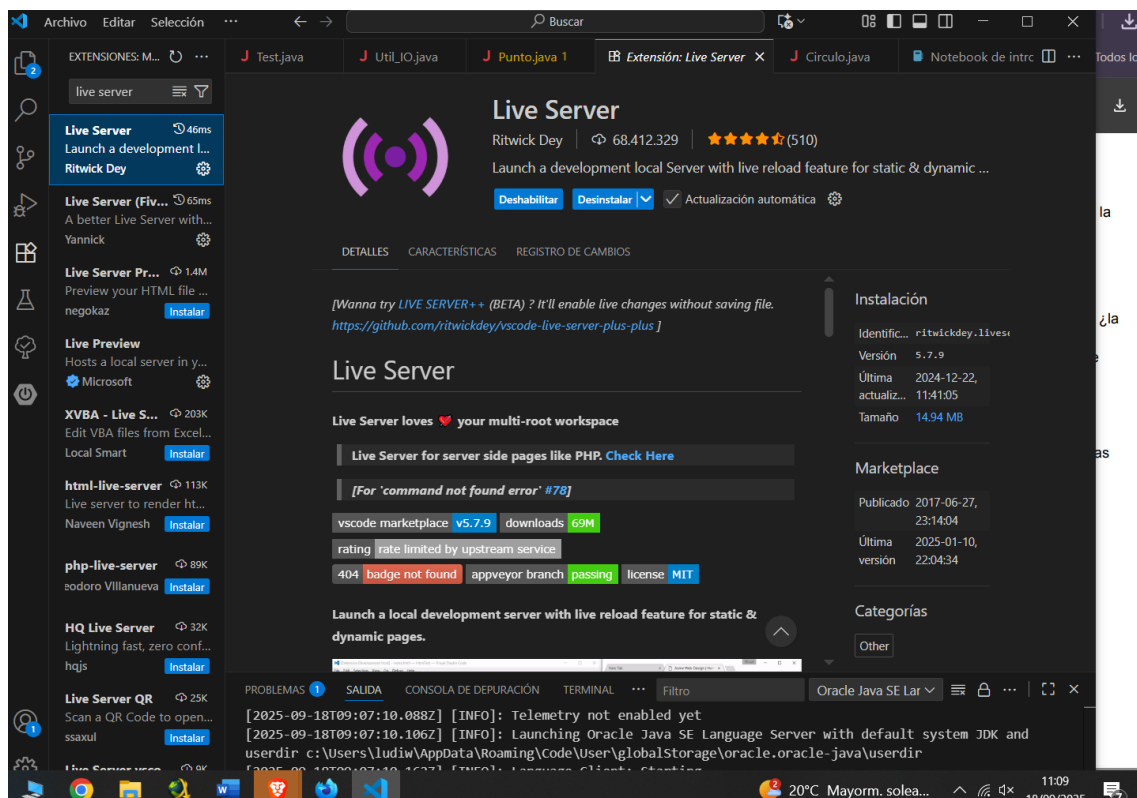




Aquí ya lo tenemos instalado

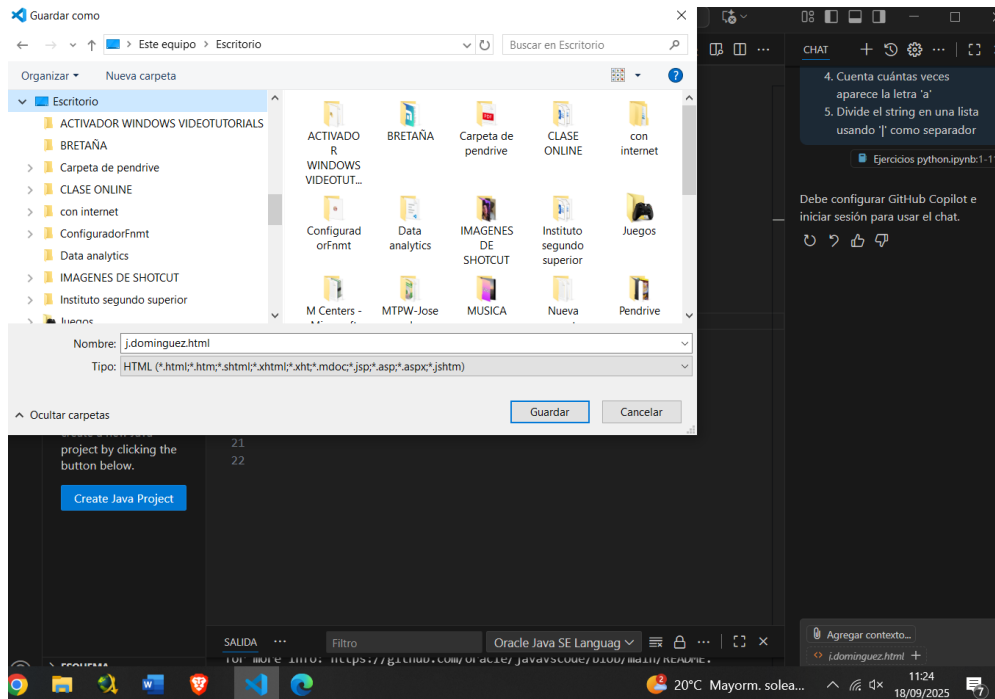


Y aquí tenemos al Live Server que ya lo teníamos instalado

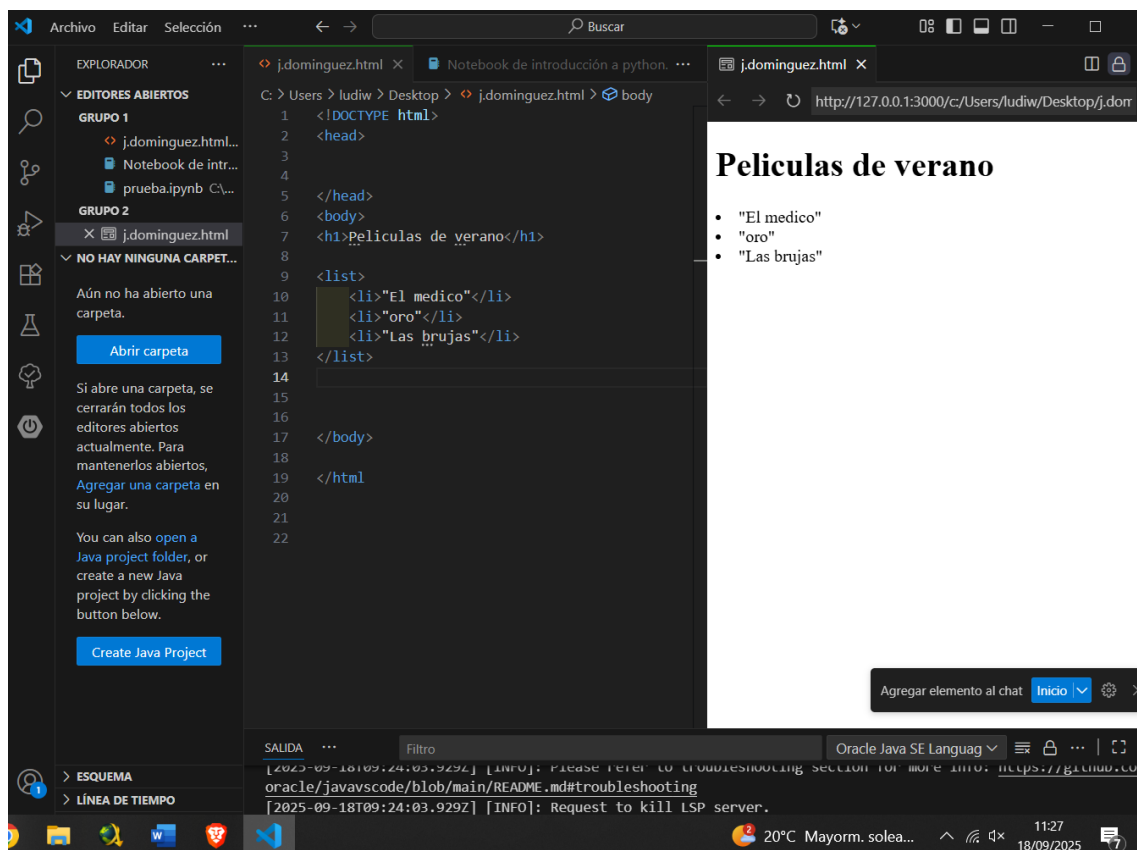
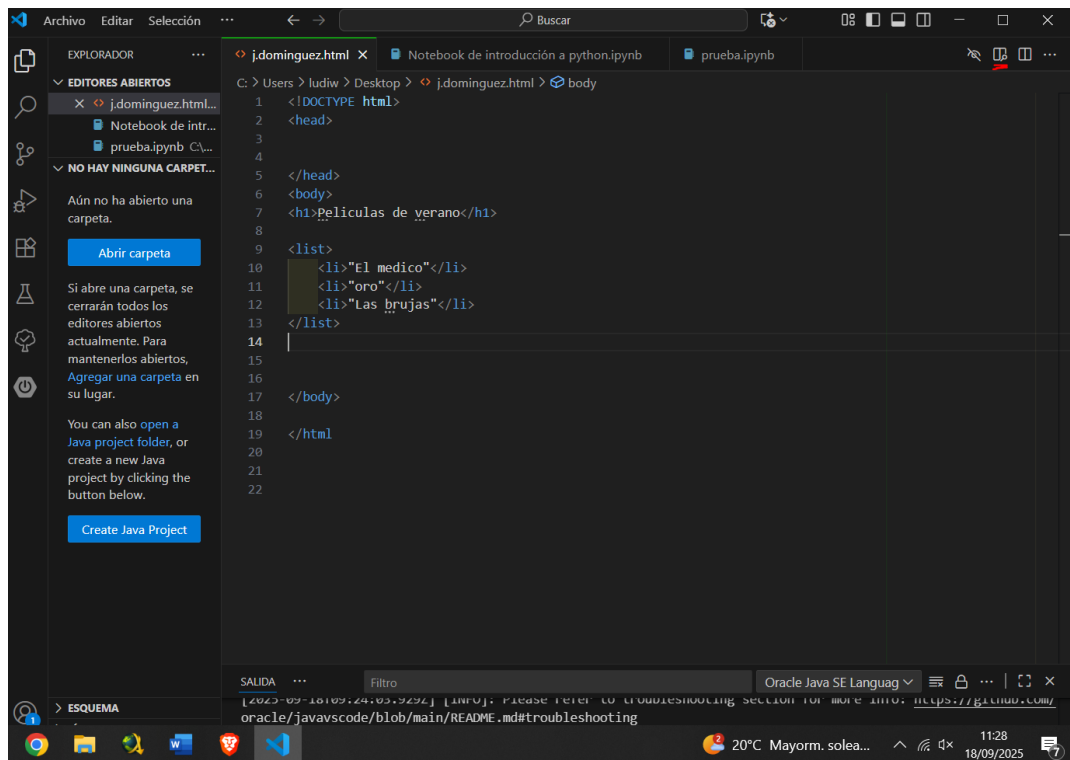


Dentro de VS Code crea un documento llamado `.html` (recuerda lo de los caracteres “”) usando el atajo de teclado `Ctrl + N`. Dentro del documento este crea una página web sencilla en el que vas a poner un título y una lista de las películas que has visto este verano (espero que hayas visto mínimo una).

Creamos el HTML

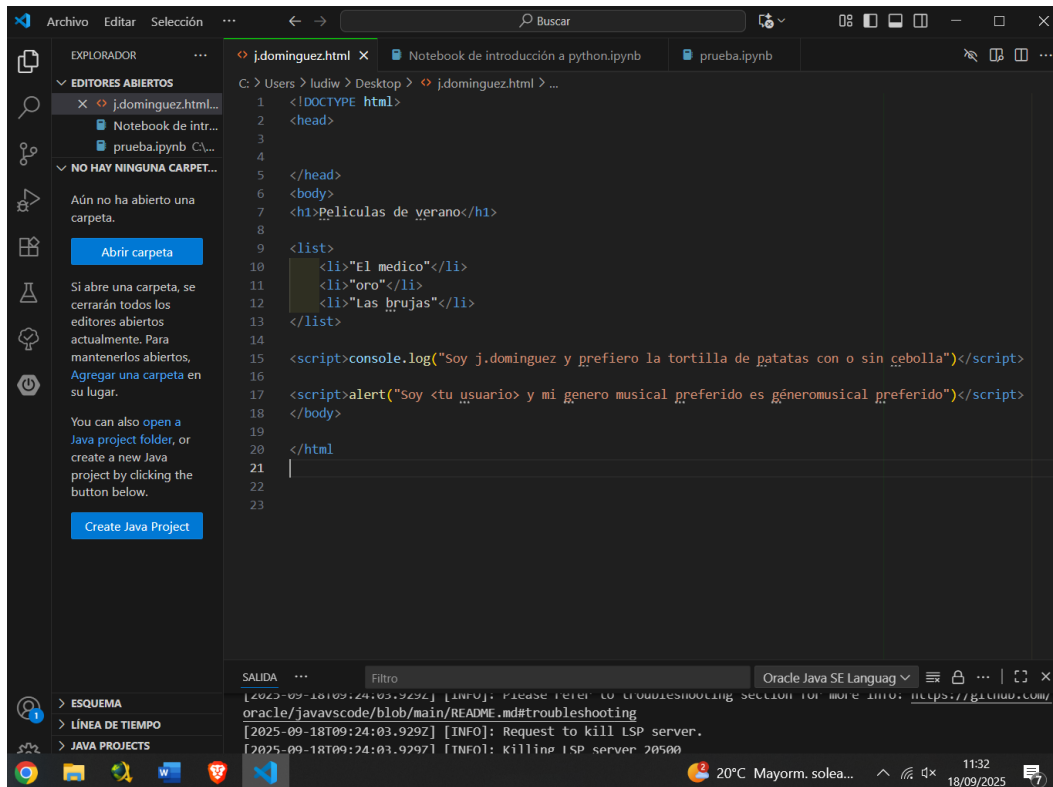


Y creamos el titulo y la lista de las películas y luego lo comprobamos en el cuadro de la derecha arriba



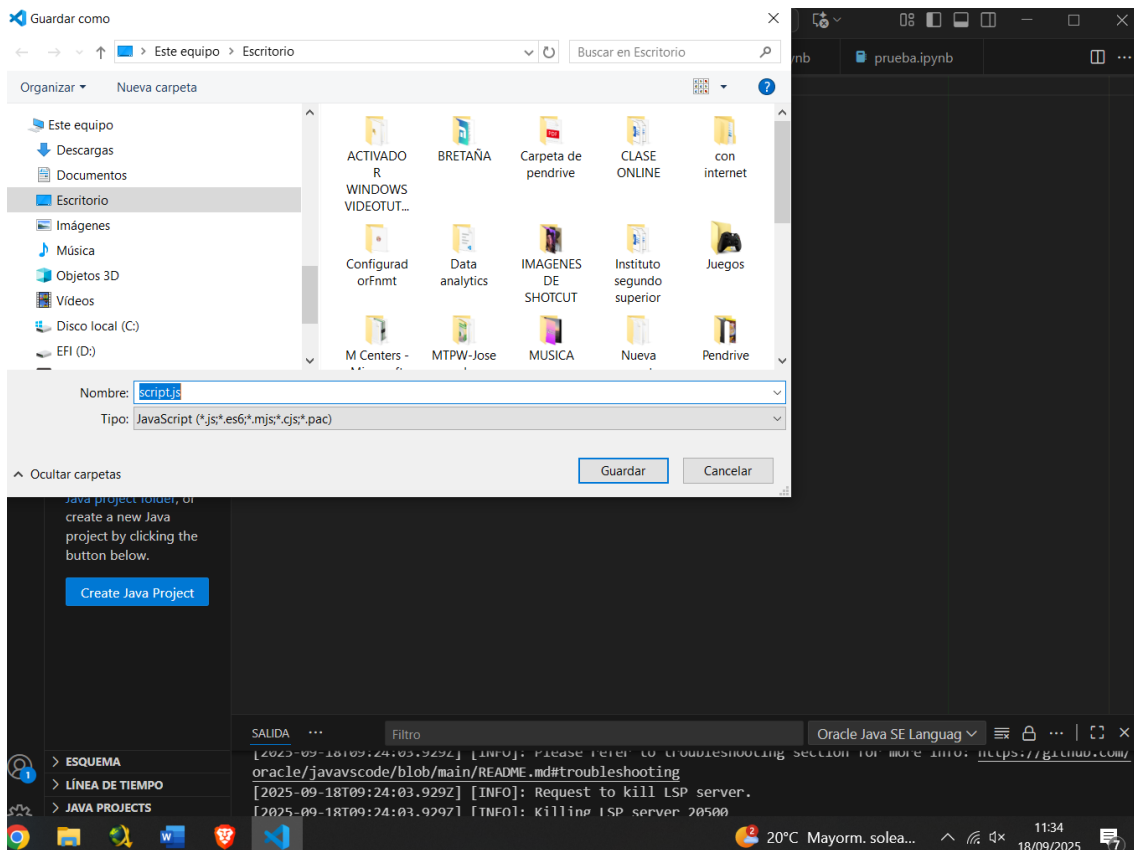
## Integración de código JavaScript

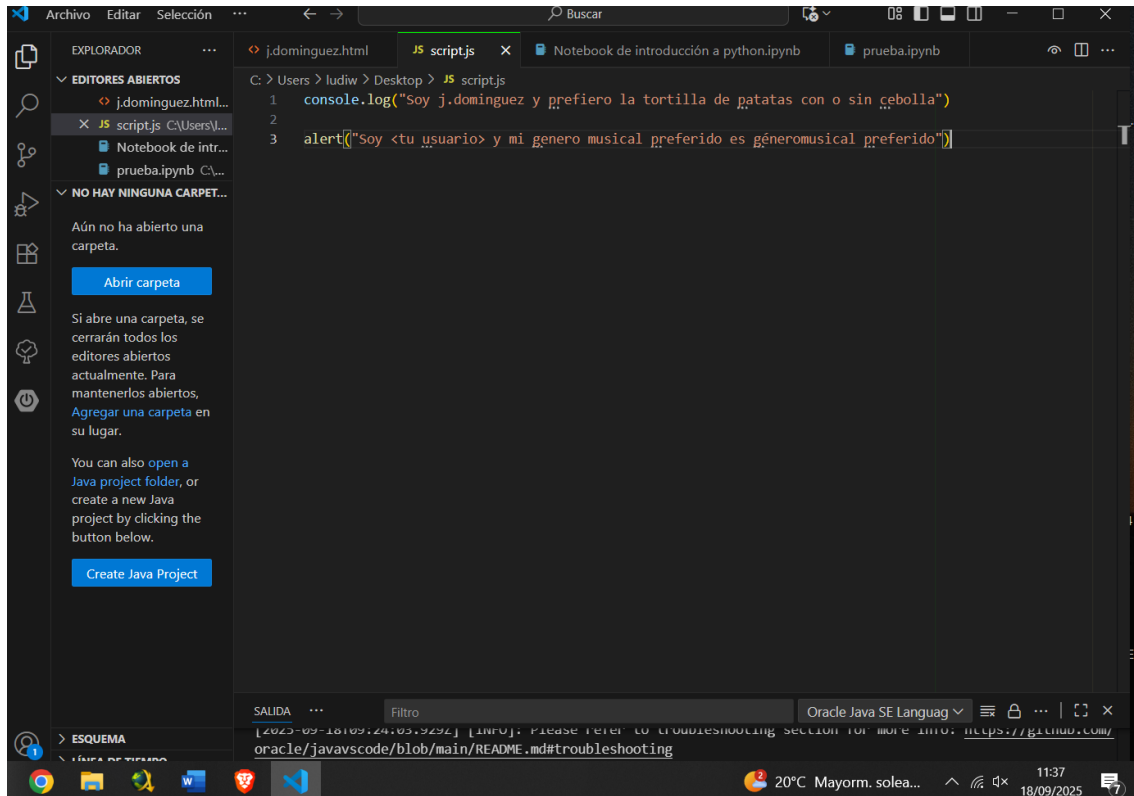
Al documento HTML que habéis generado añádele las dos líneas de código de la primera de las actividades utilizando la etiqueta



## Script externo

Crea el fichero script.js y mueve las dos líneas de código de la actividad anterior a este nuevo fichero haciendo que se ejecute de igual modo.





## Preguntas

Es el momento de responder a ciertas preguntas por secciones, al final te explico cómo vas a responderlas.

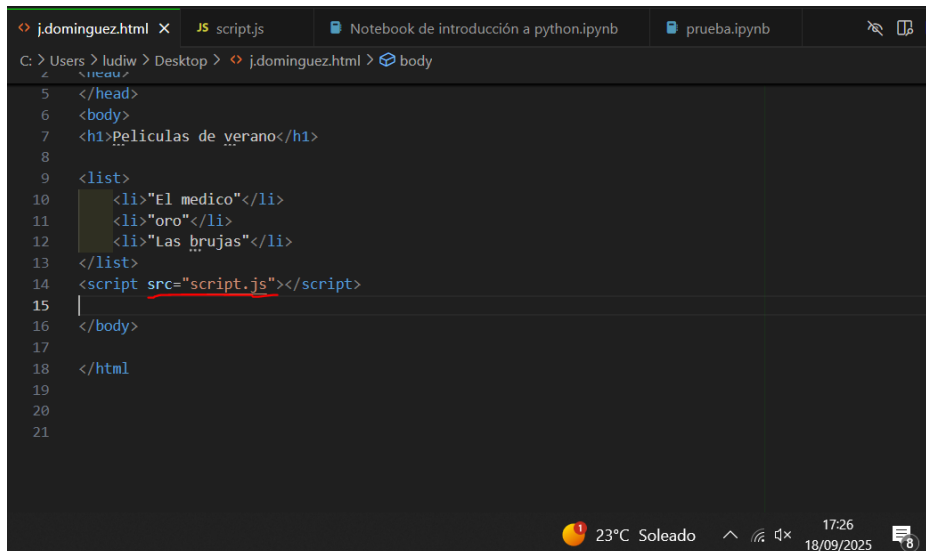
## Integración de código JavaScript

1. ¿En la integración de código JavaScript se ve el resultado del `console.log()` y del `alert()` en Visual Studio Code? Si no es así, ¿cómo puedo comprobar que mi `console.log()` y mi `alert()` realmente funciona?

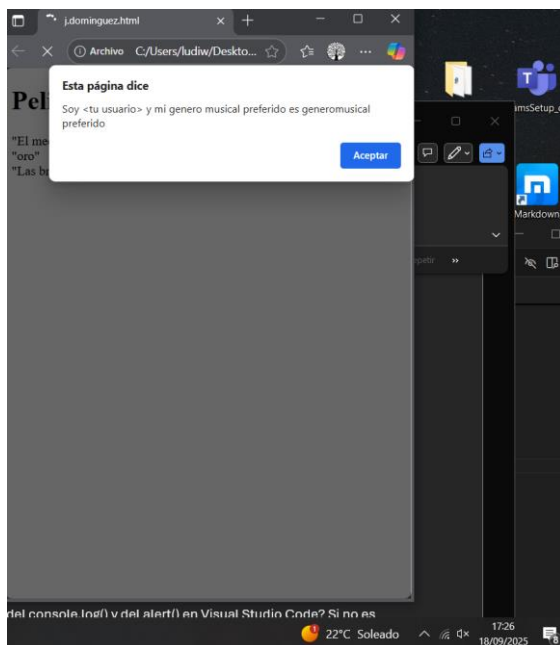
No se puede ver el resultado de `console.log()` y ni de `alert()`.

Para que funcione hay que enlazar el archivo `.html` con `.js`





```
<!--
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
-->
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1>Películas de verano</h1>
    <list>
      <li>"El medico"</li>
      <li>"oro"</li>
      <li>"Las brujas"</li>
    </list>
    <script src="script.js"></script>
  </body>
</html>
```



## Script externo

**1. ¿Se ve el resultado del console.log() y del alert() en Visual Studio Code? Si no es así, ¿cómo puedo comprobar que mi console.log() y mi alert() realmente funciona?**

No se ve porque visual studio code es solo un editor de código y no se ve en el navegador.

Para comprobar se puede abrir el archivo html, presionar el F12 y al cargar la pagina aparecerá alert()

**2. ¿En que parte del documento HTML deberíamos añadir el elemento script? ¿Y si usáramos los atributos async o defer?**

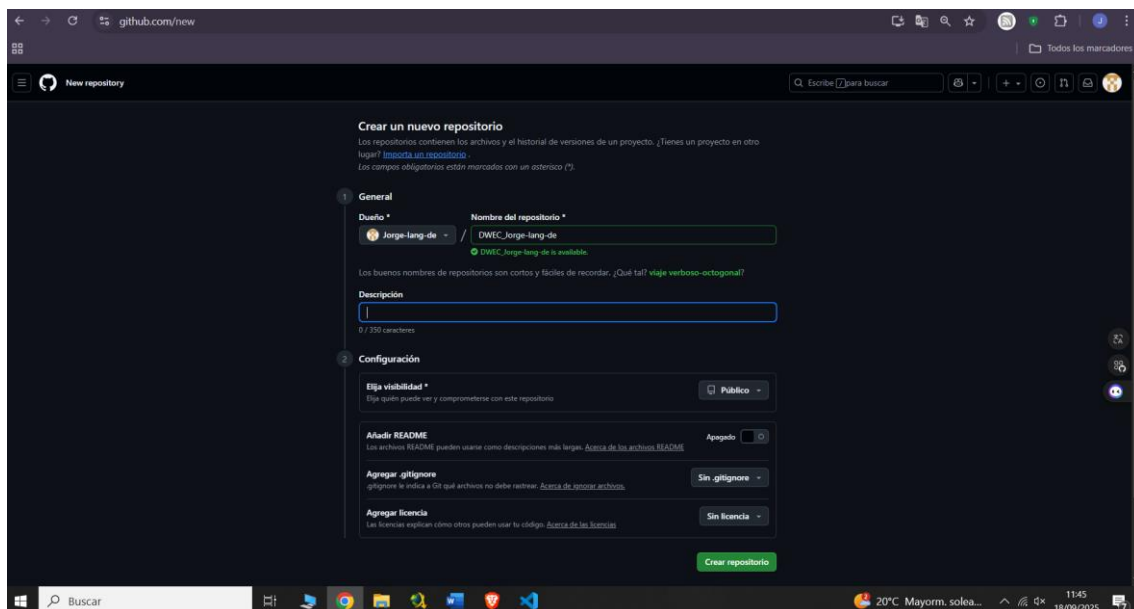
El script debe estar puesto dentro del <body>

Cuando están los atributos async o defer el script debe estar dentro del <head>

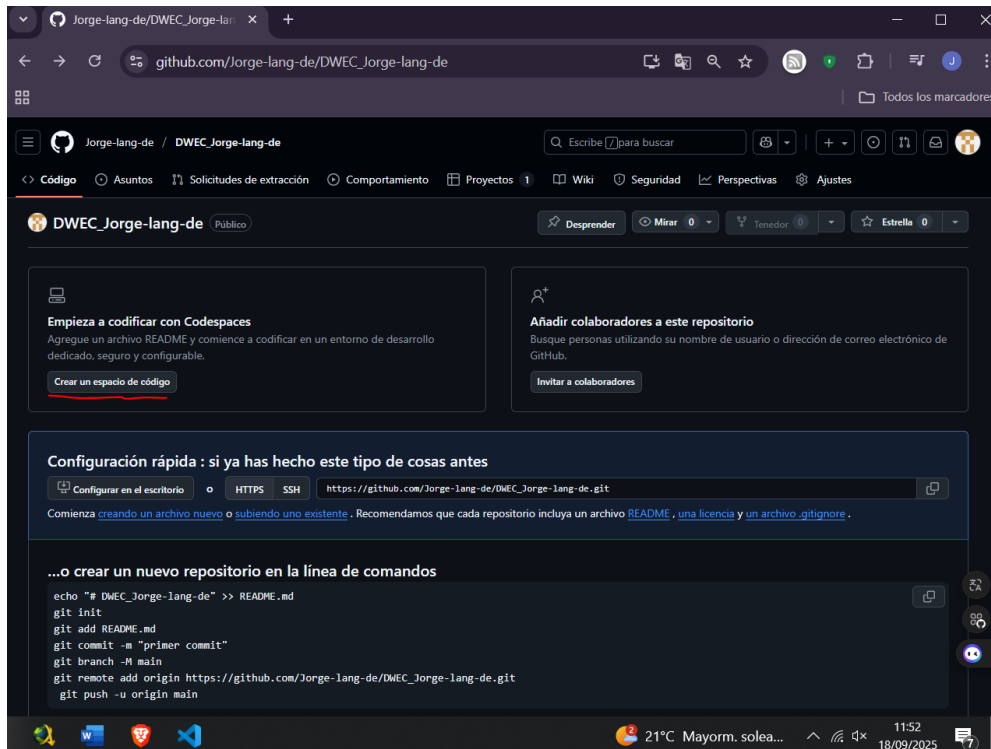
## Repositorio de GitHub

Para poder tener a mano todas las entregas de esta asignatura vas a crear un repositorio llamado DWEC\_. Dentro de este repositorio vas a tener que crear una carpeta llamada Tarea 1 y meter ahí todos los ficheros que has desarrollado

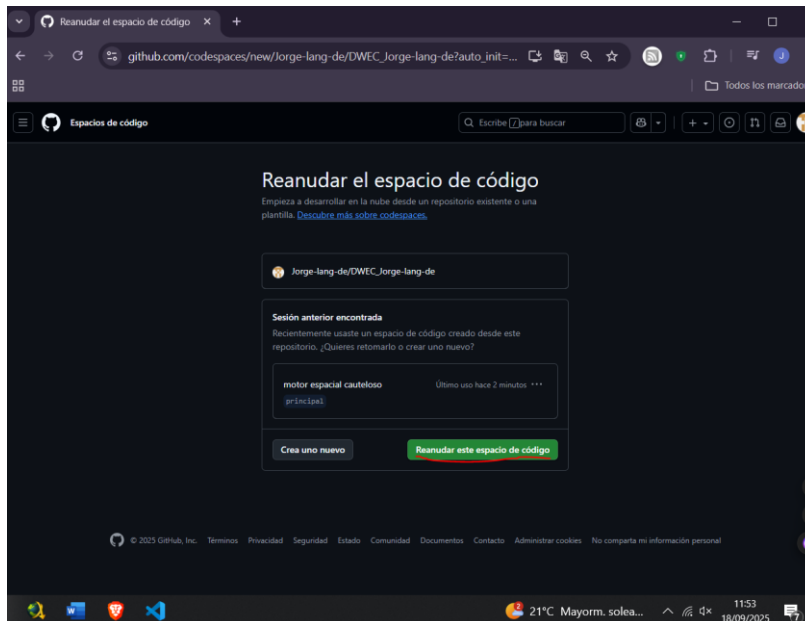
Creamos el repositorio con el nombre



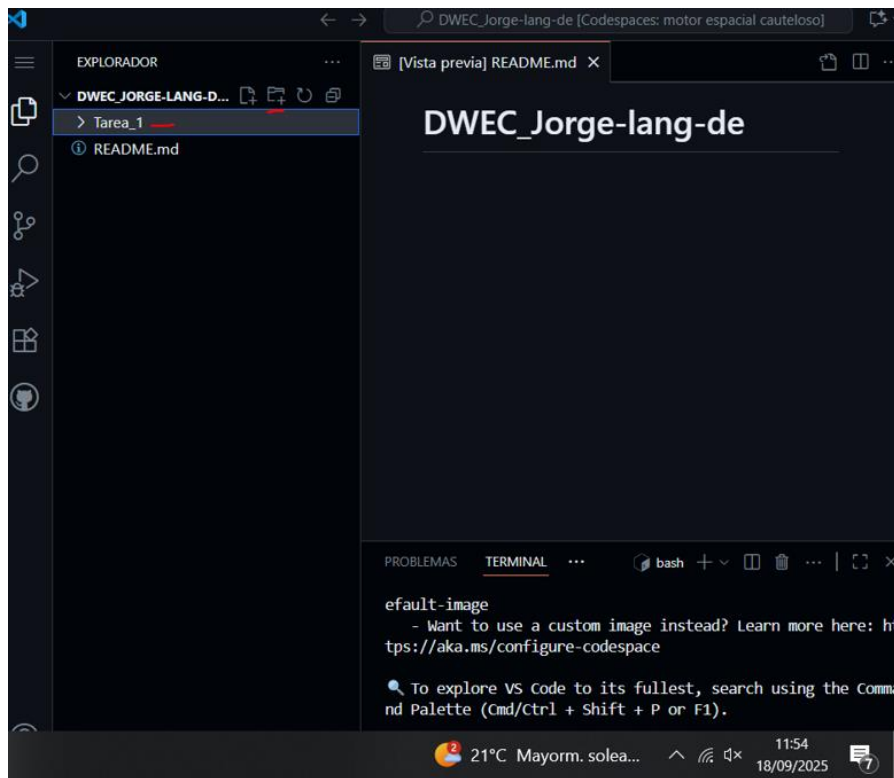
Ahora vamos a crear la carpeta en “crear un espacio de código”



Vamos a crear uno nuevo, pero como he ido a comprobarlo antes ya lo tengo creado



Creamos la nueva carpeta llamada Tarea\_1



Y ahora metemos los archivos del html y js

