

Jorge Humberto Sánchez Quiñones

Programador

Contacto



+52 664 115 5935



jorge.quinones@uniat.edu.mx



Tijuana, Baja California

Inglés

Hablar



40%

Leer



60%

Escribir



50 %

Cursos

- Desarrollo de videojuegos con Unity 2021 (Udemy)
- Desarrollo de juegos con Unreal Engine de 0 a profesional (Udemy)

Habilidades personales

- Trabajo en equipo
- Organización
- Responsabilidad
- Pensamiento lógico

Perfil

Egresado en la carrera de Ingeniería en Programación de Videojuegos, mi objetivo es seguir obteniendo todas las herramientas y habilidades requeridas para resolver problemas mediante el uso de la programación y software necesario para formar parte del sector tecnológico.

Educación

Preparatoria Federal Lázaro Cárdenas | 2015-2018

Capacitación en Informática (Introducción a lenguajes de programación)

UNIAT (University of Advanced Technologies) campus Tijuana | 2019-2023

Ingeniería en Programación de Videojuegos – Desarrollo de videojuegos y software con lenguajes como C++ y C#, y motores Unity y Unreal

Experiencia Laboral

Uniat Game Jam Quinto Semestre | 2021

Programación de mecánicas del jugador (movimiento y cámara) y dentro del nivel como plataformas y obstáculos

Videojuego Space Shooter | 2021

Videojuego de nave espacial con mecánicas fluidas de movimiento y disparo

Proyectos de inteligencia artificial | 2021-2022

Uso de algoritmos definidos para creación de diferentes tipos de IA para proyectos y videojuegos más inmersivos

Conocimientos

C#	<div></div>	70 %
C++	<div></div>	50 %
Python	<div></div>	40 %
Unity	<div></div>	65 %
Unreal	<div></div>	40 %