

# Jorge Humberto Sánchez Quiñones

## Programador en Unity

✉ jorge.humberto.sq@gmail.com ☎ +52 (664) 115 5935 📍 Tijuana, Baja California

🌐 <https://www.linkedin.com/in/jorge-sanchez09/>

## PERFIL

Egresado en programación de videojuegos enfocado en crear experiencias digitales atractivas. Busco aplicar mis aptitudes para continuar resolviendo problemas y siempre aprender sobre nuevas herramientas y tecnologías, utilizándolas para desarrollar proyectos de software únicos e inmersivos.

## EXPERIENCIA ACADÉMICA Y PROYECTOS

### ○ Programador en Unity - Servicio social

📅 Nov 2022 - Jun 2023

Orange Planet Labs

- Participé en el desarrollo de un proyecto en Unity que contiene la representación virtual de los campus de mi universidad para promover la inscripción a carreras relacionadas con tecnología.
- Identificación y solución de errores en versiones anteriores del proyecto respecto a mecánicas, colisiones, UI, iluminación y posición de Game Objects.
- Implementación de nuevas mecánicas al agregar más interacciones con Game Objects del escenario y modificación de scripts del jugador/usuario y cámara.

### ○ Portafolio web de proyectos en Unity

📅 2023

<https://jorge-sanchez09.github.io/Portafolio-Web-V2/>

- Diseño y desarrollo de una página web para mostrar mis proyectos más destacados a lo largo de la carrera.
- Exposición de varios trabajos realizados en Unity, abarcando distintos géneros de videojuegos en 2D, 3D, Realidad virtual y Realidad aumentada.

## HABILIDADES

**Lenguajes:** C#, HTML, CSS, SCSS/SASS, JavaScript, TypeScript

**Software:** Unity, Visual Studio, Visual Studio Code

**Inglés:** Nivel Intermedio B1

## EDUCACIÓN

**Ingeniería en Programación de Videojuegos**

Sept 2019 - Jul 2023

University of Advanced Technologies (UNIAT)

Tijuana, Baja California