

Jorge Humberto Sánchez Quiñones

Programador en Unity



✉ jorge.humberto.sq@gmail.com ☎ +52 (664) 115 5935 📍 Tijuana, Baja California

🌐 <https://www.linkedin.com/in/jorge-sanchez09/>

PERFIL

Egresado en programación de videojuegos enfocado en crear experiencias digitales atractivas. Busco desarrollar mis aptitudes para continuar resolviendo problemas y siempre aprender sobre nuevas tecnologías para aplicar mis conocimientos técnicos.

EXPERIENCIA ACADÉMICA Y PROYECTOS

- **Programador en Unity - Servicio social**  Nov 2022 - Jun 2023
Orange Planet
 - Participé en el desarrollo de un campus virtual para promover la inscripción a carreras relacionadas con tecnología, principalmente Programación de Videojuegos, Diseño y Arte de Videojuegos, Cine, Desarrollo de Software, etc.
 - Colaboré con equipos de diseño, arte y programadores para implementar diversas funcionalidades para las mecánicas del jugador/usuario.
 - Corrección de errores y mantenimiento de código con C#.
- **Portafolio Web**  2023
 - Diseño y desarrollo de una página web para mostrar mis proyectos más destacados a lo largo de la carrera.
 - En este sitio se exponen varios trabajos realizados en Unity, incluyendo proyectos en 3D, 2D, Realidad Virtual y Realidad Aumentada.

HABILIDADES

Lenguajes: C#, HTML, CSS, SCSS/SASS, JavaScript, TypeScript

Software: Unity, Visual Studio, Visual Studio Code

Inglés: Nivel Intermedio B1

EDUCACIÓN

Ingeniería en Programación de Videojuegos

Sept 2019 - Jul 2023

University of Advanced Technologies (UNIAT)

Tijuana, Baja California