

# UNIVERSITAT POLITÉCNICA DE CATALUNYA ESCOLA TÉCNICA SUPERIOR D'ENGINYERS INDUSTRIALS DE BARCELONA



# CÓMO POTENCIAR LA GENERACIÓN DE NUEVAS IDEAS EN LA FASE CREATIVA DEL PROCESO DE INNOVACIÓN TECNOLÓGICA EN APLICACIONES DE LA INGENIERIA INDUSTRIAL

"El papel del azar, los sentimientos y el juego en la fase de Generación de nuevas ideas"

### **TESIS DOCTORAL**

Presentada por:

Sr. Miguel Angel Saiz Segarra

Dirigida por:

Dr. Joaquim Lloveras Macià

Barcelona, Marzo 2005

A María, Faustino y Emilia.

Para Lidia y Marta; con esfuerzo todo es alcanzable.

"Existe algo más hermoso que los más bellos descubrimientos, es el conocimiento de la forma en que los realiza la inteligencia humana"

## Leibniz

"Pensemos más que somos padres de nuestro porvenir que hijos de nuestro pasado"

# Miguel de Unamuno

"Así como la tarea de un día bien aprovechado nos depara un sueño tranquilo, del mismo modo una vida bien empleada nos conduce a una muerte serena"

Leonardo da Vinci (Jaspers, 1956: 67)

"La imaginación es más importante que el conocimiento"

## Albert Einstein

"Si no escalas montañas jamás podrás disfrutar del paisaje"

Pablo Neruda

"Cada uno es artífice de su ventura"

# Miguel de Cervantes

Mare, gràcies per la vida
Àvia, gràcies sobretot per l'educació
Sense educació, l'ésser res no valdrà
L'ésser no neix pas diví no neix pas humà
S'hi torna, se'n fa
Perquè tria la transformació
Se'n fa sobretot gràcies a l'educació
Què és doncs aquest misteri? un enorme treball
El misteri mateix del diví és el treball

El guitarrista no neix pas tocant
El ferrer no ha nascut pas ferrant
El metge no neix pas bo i curant
L'ésser allò que aprèn es va tornant
Allò que de cor practica constant

No, pare, l'assassí no neix assassinant
Ni el militar altres humans afusellant
El polític no ha nascut entabanant
Ni el comerciant tot murriejant
El savi tampoc no neix pas Sant
L'ésser es transforma per la pensa i la parla
Pels actes i els èxits al sarró
Pel temps però sobretot, per l'educació
Què és doncs aquest misteri? Un enorme treball
El misteri mateix del diví és el treball

Werewere Liking (1950)

### **AGRADECIMIENTOS**

Si la presente tesis tiene algún valor es gracias a todas las personas que de alguna forma, directa o indirectamente, me han ayudado. Sin la ayuda prestada por ellos me habría sido totalmente imposible realizarla. A continuación menciono aquellos de los cuales mi memoria más a retenido. Si me descuido de alguien no es de una forma voluntaria. Por este motivo, cualquiera que me haya prestado cualquier colaboración tiene mi agradecimiento más sincero.

De forma especial, deseo expresar mi agradecimiento a quien ha sido mi director de tesis **Dr. Joaquim Lloveras Maciá**, por su tutoría, apoyo, dedicación y comprensión en la realización de la presente tesis.

Agradezco, también, el apoyo prestado por el **Departamento de Proyectos de Ingeniería** de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Industrial de Barcelona, por permitir el empleo de sus aulas, los alumnos y el material necesario para poder realizar algunas de las sesiones de creatividad expuestas en la presente tesis.

Agradezco muy profundamente la colaboración recibida por algunos de mis amigos que me han ayudado en algunas partes de la presente tesis, entre ellos, especialmente, a **Antoni Esteve**, **Teo Slangen** y **Alphonsus Tuijtelaars**.

Agradezco la colaboración recibida por la empresa **SEAT**, en la que he estado trabajando durante toda la realización de la presente tesis y, muy sinceramente, a **Pedro Esteban Zubelzu**, quien me ha apoyado y, sobretodo, ayudado en todo lo que he necesitado. Agradezco también el apoyo recibido por mis compañeros de trabajo, quienes han permitido que algunas de las experiencias prácticas se hayan podido realizar en un entorno laboral.

Agradezco a todos los autores que aparecen en la bibliografía el haber realizado los libros referenciados. Sin ellos la presente tesis perdería el rigor necesario. Gracias muy sinceras a todos ellos por haber escrito sus ideas, trabajos y conclusiones, permitiendo así que otros se enriquezcan de su conocimiento. Mi agradecimiento no llegará a sus oídos pero es una suerte que la humanidad se enriquezca de los conocimientos de otros. Es un "diálogo" mudo pero vital. Esta cadena de transmisión de conocimiento de forma escrita ayuda a alcanzar un mundo mejor, más justo y plural; más humano.

Agradezco al **sistema de educación español y catalán** la posibilidad de realizar los estudios de tercer ciclo. Esta educación ha influido de forma tan positiva en mi persona que considero mi paso por ellos muy enriquecedores. Esta enseñanza permite no solamente aumentar el conocimiento, sino, sobretodo, enriquecer el valor humano de sus estudiantes y consecuentemente de la sociedad en la que se encuentran.

Por último, pero con mayor intensidad, agradezco a Emilia su apoyo y comprensión pues sin su gran ayuda esta tesis nunca habría llegado a su fin. Muchas gracias.

# **CONTENIDO**

AGRADECIMIENTOS	i
CONTENIDO	xi
LISTA DE FIGURAS	xxv
LISTA DE TABLAS	
LISTA DE FOTOGRAFIAS	xxviii
LISTA DE ECUACIONES	xxx
CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN	1
1. INTRODUCCION	3
1.1 Breve resumen inicial de la tesis	23
1.1.1 Introducción al resumen	23
1.1.2 Objetivos esenciales de la tesis	24
1.1.3 Metodología básica e Hipótesis propuestas	24
1.1.4 Modelo de creatividad simplificado	25
1.1.5 Bases teóricas del modelo de creatividad simplificado	25
1.1.6 Posibles aplicaciones del modelo de creatividad simplificado	27
1.1.7 Aplicaciones experimentales en entornos académicos	28
1.1.8 Aplicaciones experimentales en entornos profesionales	30
1.1.9 Resumen final simplificado	32
1.1.10 Breve Conclusión final.	33
CAPÍTULO 2. HIPÓTESIS	35
2. HIPÓTESIS	37
2.1 Introducción	37
2.2 Hipótesis de trabajo	38
2.2.1 Primera hipótesis de trabajo: La creatividad es un sistema complejo	
2.2.2 Segunda hipótesis de trabajo: La creatividad se produce más fácilmente e	
placenteros	38
2.2.3 Tercera hipótesis de trabajo: Existencia del azar	38
2.2.4 Cuarta hipótesis de trabajo: el azar interviene en el proceso creativo y en la	generación de
nuevas ideas	39
2.2.5 Quinta Hipótesis de trabajo: el juego puede favorecer los estados placenteros	y satisfactorios
y, por lo tanto, al proceso creativo y la generación de ideas nuevas	39
2.3 Hipótesis principales	40

2.3.1 Primera Hipótesis Principal: Existe un modelo de creati	•
variables: capacidad creativa innata, conocimiento, azar, sentim	iento satisfactorio40
2.3.2 Segunda Hipótesis Principal: El modelo de creatividad,	combinado con el empleo del juego,
permite generar nuevas técnicas de creatividad y permite	potenciar la generación de ideas
innovadoras	
2.3.3 Tercera Hipótesis Principal: empleando las técnicas d	
simplificado pueden generarse nuevas ideas si se aplican er	
tecnológica	
2.3.4 Cuarta Hipótesis Principal: añadiendo un lenguaje plást	co puede ayudarse a generar nuevas
ideas. 42	
CAPÍTULO 3. OBJETIVOS	43
3. OBJETIVOS	45
CAPÍTULO 4. ALCANCE	49
4. ALCANCE	51
4.1 Alcance del trabajo	51
CAPÍTULO 5. METODOLOGÍA	55
5. METODOLOGIA	57
5.1 Metodología empleada	57
5.2 Hipótesis de trabajo	57
5.3 Hipótesis principales	59
CAPÍTULO 6. ESTRUCTURA DE LA TESIS	
6. ESTRUCTURA DE LA TESIS	
6.1 Estructura de la tesis	
CAPÍTULO 7. VERIFICACIÓN DE LAS HIPO	
7. VERIFICACIÓN DE LAS HIPÓTESIS	71
7.1 La complejidad del proceso creativo	71
7.1.1 El ser humano: Animal mental con sentimientos	
7.1.2 Inteligencia emocional	
7.1.3 El fluir en la creatividad	94
7.1.3.1 Elementos principales de la experiencia óptima	
7.1.3.2 Cómo potenciar la energía creativa en la vida coti	diana104
7.1.3.3 La aplicación de la energía creativa	
7.1.4 Visión sistémica de la creatividad	109
7.1.4.1 Campos de conocimiento y acción	110
7.1.4.2 Ambitos de realización	111
7 1 1 3 Las aportaciones de la persona	112

7.1.5	Complejidad de la personalidad creativa.	114
7.1.	5.1 Las diez dimensiones de la personalidad creativa	116
7.1.6	Resumen	120
7.2	¿Existe el Azar?	125
7.2.1	Introducción	125
7.2.2	El Azar y la Evolución: La evolución contingente	130
7.2.3	Dando paso al azar	140
7.2.4	El pensamiento salvaje: Ciencia, Magia y Religión	149
7.2.5	¿Qué es la Ciencia?	160
7.2.	5.1 La complejidad de la Ciencia	160
7.2.	5.2 La ciencia: Fe o Duda	162
7.2.	5.3 La Ciencia: El origen de las Hipótesis	165
7.2.	5.4 La Ciencia: Causa y efecto	167
7.2.	5.5 La Ciencia no deriva de los hechos	171
7.2.	5.6 La inducción	174
7.2.	5.7 Ciencia: Certeza o probabilidad	179
7.2.6	El Teorema de Gödel	187
7.2.7	Evolución de la Ciencia en el siglo XX	202
	Crisis del determinismo. Cambio al paradigma sistémico. El pensamiento complejo	
	Pensamiento complejo	
7.2.10	Azar, caos e indeterminismo	248
	Lógica de lo peor	
	2 Azar y caos en las ciencias naturales	
	3 Computación, azar e indeterminismo	
	Azar e Indeterminismo (La Estructura de la Ciencia)	
	7 Tan sólo una ilusión	
	5 La domesticación del azar.	
	La necesidad del azar	
	3 Contingencia	
	Complejidad. El Caos como generador de orden	
	Resumen	
	Evidencias del Azar en el Proceso Creativo	
7.3.1	¿Qué es la creatividad?	384
7.3.	1.1 El concepto de creatividad y su evolución	385
7.3.	1.2 La ciencia de la creatividad	387
7.3.2	Fases "mágicas" del proceso creativo y la importancia del inconsciente	
7.3.	r	
7.3.	1,	
7.3.	2.3 Intervención e importancia del inconsciente	
733	Herramientas del pensamiento creativo. Importancia de la imaginación	395

7.3.3.1	La cenestesia: la síntesis de sensaciones	396
7.3.3.2	La observación: la capacidad de prestar atención	398
7.3.3.3	La imaginación: la capacidad de visualización	399
7.3.3.4	La abstracción: simplificar y encontrar lo esencial	401
7.3.3.5	El reconocimiento de pautas: encontrar principios	402
7.3.3.6	La formación de pautas: la recombinación de leyes	403
7.3.3.7	La analogía: búsqueda de similitudes	404
7.3.3.8	El pensamiento corporal: la propiocepción	405
7.3.3.9	La empatía: la simbiosis entre el "yo" y el "ello"	407
7.3.3.10	El pensamiento dimensional: la anamorfosis	408
7.3.3.11	El modelado: la capacidad de jugar con abstracciones	409
7.3.3.12	El juego: la capacidad de divertirse inventando	410
7.3.3.13	La transformación: el proceso de traducción de ideas	413
7.3.3.14	La síntesis: la sinestesia y la sinosia	414
7.3.4 Las	velocidades del pensamiento	418
7.3.4.1	Inteligencia básica: Aprender por ósmosis	422
7.3.4.2	Verbalización prematura: El pensamiento interfiere en el camino del aprendizaje	424
7.3.4.3	Se sabe más de lo que se cree: Intuición y creatividad	426
7.3.4.4	Tener una idea: El pausado arte de la gestación mental	427
7.3.4.5	¿Pensamos demasiado? La razón y la intuición como antagonistas y aliados	429
7.3.4.6	Percepción sin conciencia: La submente	431
7.3.4.7	La autoconciencia	432
7.3.4.8	El cerebro de la operación	434
7.3.4.9	El sentido de la conciencia	436
7.3.4.10	Prestar atención	438
7.3.4.11	Los rudimentos de la sabiduría	440
7.3.4.12	La sociedad de la submente: Hagamos trabajar a la tortuga	441
7.3.5 La ii	ntuición	443
7.3.6 Apre	ender de los errores	452
7.3.7 La c	onectividad	455
7.3.7.1	La Bisociación (Arthur Koestler)	458
7.3.7.2	El pensamiento lateral (Edward De Bono)	464
7.3.7.3	La sincronización (Carl Gustav Jung)	468
7.3.8 El az	zar en la ciencia y la tecnología	469
7.3.8.1	Causalidad y accidentalidad de los descubrimientos científicos	469
7.3.8.2	El azar en la investigación científica y tecnológica	477
7.3.8.3	La Serendipia: Tener suerte y aprovecharla	481
7.3.8.4	El azar en la invención y los descubrimientos	485
7.3.9 La c	uriosidad como fuente de riqueza	491
7.3.10 Proc	esos cognitivos	493

7.3.10.1	Psicología asociacionista	494
7.3.10.2	Psicología Gestalt	495
7.3.10.3	Lenguaje	495
7.3.10.4	Percepción fisonómica (physiognomic) y regresión al servicio del ego	496
7.3.10.5	Estados alterados de consciencia	497
7.3.10.6	Técnicas individuales de generación de ideas	498
7.3.10.7	Técnicas grupales	500
7.3.10.8	Brainstorming	502
7.3.11 Nat	uraleza no natural de la ciencia	505
7.3.11.1	Pensamientos no naturales	506
7.3.11.2	La Tecnología no es Ciencia	507
7.3.11.3	Occidente y Oriente	509
7.3.11.4	Creatividad	510
7.3.12 "Ins	geniero" vs. "Bricoleur"	515
7.3.13 La	eoría de la invención de Poincaré	516
7.3.14 Leo	nardo da Vinci	518
7.3.15 Ten	er buena suerte	527
7.3.16 Apl	icación de la teoría de la complejidad en la Organizaciones	534
7.3.17 Mé	odos creativos	535
7.3.17.1	Métodos aleatorios	538
7.3.18 Téc	nicas de creatividad	545
7.3.18.1	Caracterización de las técnicas creáticas	546
7.3.18.2	Clasificación de las técnicas creativas	550
7.3.18.3	Técnicas de creatividad	550
7.3.19 Res	umen	551
7.4 Mod	elo simplificado de la creatividad	557
7.4.1 Mo	delo simplificado de la creatividad	557
7.4.1.1	Modelo geométrico empleado	557
7.4.1.2	Variables empleadas en el modelo	559
7.4.1.3	Primera variable: "La Creatividad innata, personal o intrínseca"	562
7.4.1.4	Segunda variable: "Conocimiento en el campo"	564
7.4.1.5	Tercera variable: "Satisfacción"	566
7.4.1.6	Cuarta variable: "Azar"	567
7.4.2 Res	umen	569
7.5 EL J	UEGO ADULTO Y LA CREATIVIDAD	570
7.5.1 Ho	no ludens	570
7.5.1.1	Esencia y significación del juego como fenómeno cultural	570
7.5.1.2	El concepto de juego y sus expresiones en el lenguaje	579
7.5.1.3	Juego y competición, función creadora de cultura	582
7514	El juego y el derecho	585

7.5.1.5	El juego y la guerra	586
7.5.1.6	El juego y el saber	587
7.5.1.7	Juego y poesía	589
7.5.1.8	Formas lúdicas de la filosofía	589
7.5.1.9	Formas lúdicas del arte	592
7.5.1.10	Las culturas y las épocas "sub specie ludi"	595
7.5.1.11	El elemento lúdico en la cultura actual	597
7.5.2 El ju	uego en los adultos	606
7.5.2.1	¿Por qué jugar? ¿Y cómo sabemos que estamos jugando?	606
7.5.2.2	Regresando a los peldaños más bajos de la escala del juego	609
7.5.2.3	Razones biológicas por las que elegimos ciertos juegos y formas de jugar	610
7.5.2.4	El juego basado en fantasías sobre agresión o sexo	611
7.5.2.5	Momentos cruciales de los adolescentes en el juego	611
7.5.2.6	Cómo cambia el juego a través de la historia y de las distintas partes del mun	do 613
7.5.2.7	Falta de juego, exceso de juego y curación a través del juego	613
7.5.2.8	El juego como trabajo, el juego como vida	614
7.5.3 El e	jemplo de Fleming	617
7.5.4 LA	VIDA ES JUEGO	619
7.5.5 Nec	esidad de un Proyecto de vida	628
7.5.6 Un	proyecto común. Situaciones win/win. Relaciones de suma no nula. In	nteligencia
compartida		632
7.5.7 Juga	ando papeles (Rol playing)	638
7.5.7.1	Introducción	638
7.5.7.2	Ser otra persona u otro objeto	639
7.5.7.3	Influencias en el proceso creativo	640
7.5.8 El h	ombre light	641
7.5.8.1	Introducción	641
7.5.8.2	Prólogo	641
7.5.8.3	El hombre light	643
7.5.8.4	Hedonismo y permisividad	650
7.5.8.5	¿Qué es el hombre?	651
7.5.8.6	El camino del nihilismo	653
7.5.8.7	La sociedad divertida	655
7.5.8.8	El síndrome del mando a distancia	656
7.5.8.9	La vida light	658
7.5.8.10	El cansancio de la vida	660
7.5.9 Res	umen apartado 7.5	661
CAPÍTULO	O 8. PUESTA EN PRÁCTICA DE LA	669
_	XPUESTA	

8. PUEST	A EN PRÁCTICA DE LA TEORIA EXPUESTA	671
8.1 Aplic	cación de la teoría expuesta	671
	ibles técnicas de creatividad. Técnicas de creatividad innovadoras según	
expuestos:	La "Aleoinventia"	673
8.2 Pues	ta en práctica. Casos prácticos	678
	EBA 1. 1 <sup>er</sup> Caso práctico. Aplicación y resultados obtenidos	
	oducción	
	odología de la prueba	
8.3.2.1	Aclaraciones	
8.3.2.2	Aplicación de la Técnica Propuesta al Grupo de Estudio (GE)	
8.3.2.3	Resultados	
8.3.2.4	Empleo de un lenguaje plástico	
8.3.2.5	Aplicación del brainstorming al grupo comparativo	
8.3.2.6	Papel del moderador	
8.3.2.7	Fechas y lugar de realización de la prueba	
8.3.2.8	Grabación de las sesiones en vídeo	
8.3.2.9	Formación de los grupos	
8.3.2.10	Propuestas a realizar. Fechas de realización	
8.3.2.11	Distribución de grupos por fechas	
8.3.2.12	Distribución de los participantes en cada sesión	
8.3.2.13	Total Distribución de los participantes en cada sesión	
8.3.2.14	Distribución y número de participantes en cada sesión	
8.3.3 Evo	lución de la primera sesión y resultados obtenidos	
8.3.3.1	Generalidades	
8.3.3.2	Desarrollo de la primera sesión con el grupo G1 (GC)	699
8.3.3.3	Sesión 1. Grupo 1 (GC). Instante 2.23/44.43	
8.3.3.4	Sesión 1. Grupo 1 (GC). Instante 43.54/44.43	700
8.3.3.5	Sesión 1. Grupo 1 (GC). Instante 13.46/44.43	701
8.3.3.6	Sesión 1. Grupo 1 (GC). Instante 31.34/44.43	701
8.3.3.7	Desarrollo de la primera sesión con el grupo GE	702
8.3.3.8	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 5.57/45.03	703
8.3.3.9	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 8.43/45.03	703
8.3.3.10	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 24.16/45.03	704
8.3.3.11	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 28.12/45.03	704
8.3.3.12	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 29.06/45.03	705
8.3.3.13	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 29.17/45.03	705
8.3.3.14	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 30.05/45.03	706
8.3.3.15	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 41.21/45.03	706
8.3.3.16	Sesión 1. Grupo 2 (GE). Instante 41.54/45.03	707
83317	Sesión 1 Grupo 2 (GE) Instante 44 40/45 03	707

8.3.3.18	Propuestas aparecidas en sesión 1	708
8.3.4 Evo	lución de la segunda sesión y resultados obtenidos	713
8.3.4.1	Generalidades	713
8.3.4.2	Desarrollo de la segunda sesión con el grupo G2	713
8.3.4.3	Sesión 2. Grupo 2 (GC). Instante 6.11/54.21	714
8.3.4.4	Sesión 2. Grupo 2 (GC). Instante 19.42/54.21	714
8.3.4.5	Sesión 2. Grupo 2 (GC). Instante 37.58/54.21	715
8.3.4.6	Sesión 2. Grupo 2 (GC). Instante 39.40/54.21	715
8.3.4.7	Desarrollo de la segunda sesión con el grupo G2	716
8.3.4.8	Sesión 2. Grupo 1 (GE). Instante 05.41/47.42	717
8.3.4.9	Sesión 2. Grupo 1 (GE). Instante 07.05/47.42	717
8.3.4.10	Sesión 2. Grupo 1 (GE). Instante 13.24/47.42	718
8.3.4.11	Sesión 2. Grupo 1 (GE). Instante 39.53/47.42	718
8.3.4.12	Sesión 2. Grupo 1 (GE). Instante 46.35/47.42	719
8.3.4.13	Resultados obtenidos en la sesión 2	720
8.3.5 Evo	lución de la tercera sesión y resultados obtenidos	725
8.3.5.1	Generalidades	725
8.3.5.2	Desarrollo de la tercera sesión con el grupo G1	725
8.3.5.3	Sesión 3. Grupo 1 (GC). Instante 16.23/33.35	726
8.3.5.4	Sesión 3. Grupo 1 (GC). Instante 21.36/33.35	726
8.3.5.5	Desarrollo de la tercera sesión con el grupo G2	727
8.3.5.6	Sesión 3. Grupo 2 (GE). Instante 08.27/45.32	728
8.3.5.7	Sesión 3. Grupo 2 (GE). Instante 35.44/45.32	728
8.3.5.8	Resultados obtenidos en la sesión 3	729
8.3.6 Evo	lución de la cuarta sesión y resultados obtenidos	734
8.3.6.1	Generalidades	734
8.3.6.2	Desarrollo de la cuarta sesión con el grupo G2	734
8.3.6.3	Sesión 4. Grupo 2 (GC). Instante 12.53/47.20	735
8.3.6.4	Sesión 4. Grupo 2 (GC). Instante 17.25/47.20	735
8.3.6.5	Sesión 4. Grupo 2 (GC). Instante 37.26/47.20	736
8.3.6.6	Sesión 4. Grupo 2 (GC). Instante 41.45/47.20	736
8.3.6.7	Desarrollo de la tercera sesión con el grupo G1	737
8.3.6.8	Sesión 4. Grupo 1 (GE). Instante 02.27/38.24	738
8.3.6.9	Sesión 4. Grupo 1 (GE). Instante 08.49/38.24	738
8.3.6.10	Sesión 4. Grupo 1 (GE). Instante 16.58/38.24	739
8.3.6.11	Sesión 4. Grupo 1 (GE). Instante 20.03/38.24	739
8.3.6.12	Sesión 4. Grupo 1 (GE). Instante 21.45/38.24	740
8.3.6.13	Sesión 4. Grupo 1 (GE). Instante 27.38/38.24	740
8.3.6.14	Sesión 4. Grupo 1 (GE). Instante 35.51/38.24	741
83615	Sesión 4 Grupo I (GF) Instante 36 32/38 24	741

8.3.6.16	Resultados obtenidos en la cuarta sesión	742
8.3.6.17	Conclusiones cualitativas acerca del comportamiento de los participantes	748
8.3.7 Resi	ultados	750
8.3.7.1	Resultados obtenidos en la primera sesión	750
8.3.7.2	Resultados obtenidos en la segunda sesión	753
8.3.7.3	Resultados obtenidos en la tercera sesión	754
8.3.7.4	Resultados obtenidos en la cuarta sesión	756
8.3.7.5	Resumen Resultados obtenidos en todas las sesiones	758
8.3.8 Aná	lisis resultados y conclusiones	759
8.3.8.1	Resumen resultados por sesiones	759
8.3.8.2	Interpretación resultados por sesiones	760
8.3.8.3	Primeras conclusiones cuantitativas.	764
8.3.8.4	Resultados por grupos de trabajo	764
8.3.8.5	Interpretación resultados por grupos	769
8.3.8.6	Segundas conclusiones:	772
8.3.9 Enc	uesta realizada a los participantes	773
8.3.9.1	Preguntas planteadas en la encuesta	773
8.3.10 Resi	ıltados de la encuesta realizada	774
	as encontradas en el método aplicado	
8.3.12 Con	clusiones	775
8.4 2° Ca	aso práctico. Aplicación y resultados obtenidos	777
8.4.1 Intro	oducción	777
8.4.2 Met	odología de la prueba	778
8.4.2.1	Aclaraciones	778
8.4.2.2	Descripción de la prueba	778
8.4.2.3	Primera fase: Planteamiento del problema	780
8.4.2.4	Inicio de la Segunda Fase (Generación de Ideas)	782
8.4.2.5	Función de la "caja negra"	783
8.4.2.6	Situación de los participantes durante la sesión	784
8.4.2.7	Desarrollo de la segunda fase: Planteamiento de cuestiones	785
8.4.2.8	Tercera Fase: Evaluación	792
8.4.2.9	Papel del moderador	792
8.4.2.10	Papel del asesor técnico:	794
8.4.2.11	Lenguaje plástico	795
8.4.3 Pues	sta en práctica de la técnica propuesta	798
8.4.3.1	Lugar y fecha de realización de la prueba	798
8.4.3.2	Grabación de las sesiones en video	798
8.4.3.3	Formación de los grupos	798
8.4.3.4	Tema propuesto	799
8.4.3.5	Lenguaje plástico	799

8.4.3.6	Inicio de la prueba	799
8.4.3.7	Primera fase: Planteamiento del problema	800
8.4.3.8	Parámetros a valorar en la evaluación final	806
8.4.3.9	Segunda Fase: Generación de Ideas con Grupo A	808
8.4.3.10	Puesta en Práctica de la Teoría Expuesta. 2° Caso Práctico	811
8.4.3.11	Resultados obtenidos con el grupo A. Propuesta A1	812
8.4.3.12	Resultados obtenidos con el grupo A. Propuesta A2	813
8.4.3.13	Resultados obtenidos con el grupo A. Propuesta A3	814
8.4.3.14	Resultados obtenidos con el grupo B. Propuesta B1	815
8.4.3.15	Resultados obtenidos con el grupo B. Propuesta B2	816
8.4.3.16	Análisis de Resultados	817
8.4.3.17	Conclusiones	818
8.5 3° C	aso práctico. Aplicación y resultados obtenidos	819
8.5.1 Intr	oducción	819
8.5.1.1	Lugar y fecha de realización de la prueba	819
8.5.1.2	Grabación de las sesiones en video	819
8.5.1.3	Situación de los participantes durante la sesión	820
8.5.1.4	Formación de los grupos	820
8.5.1.5	Tema propuesto	822
8.5.1.6	Inicio de la prueba	822
8.5.1.7	Primera fase: Planteamiento del problema	822
8.5.1.8	Desarrollo de la segunda fase: Planteamiento de cuestiones	822
8.5.1.9	Parámetros a valorar en la evaluación final	823
8.5.1.10	Lenguaje plástico	824
8.5.1.11	Segunda Fase: Generación de Ideas con Grupo A	825
8.5.1.12	Puesta en Práctica de la Teoría Expuesta. 2° Caso Práctico	828
8.5.1.13	Resultados obtenidos con el grupo A. Propuesta A1	829
8.5.1.14	Resultados obtenidos con el grupo A. Propuesta A2	830
8.5.1.15	Resultados obtenidos con el grupo A. Propuesta A3	831
8.5.1.16	Resultados obtenidos con el grupo A. Propuesta A4	832
8.5.1.17	Resultados obtenidos con el grupo B. Propuesta B1	833
8.5.1.18	Resultados obtenidos con el grupo B. Propuesta B2	834
8.5.1.19	Resultados obtenidos con el grupo B. Propuesta B3	835
8.5.1.20	Resultados obtenidos con el grupo B. Propuesta B4	
8.5.1.21	Resultados obtenidos con el grupo B. Propuesta B5	
8.5.1.22	Análisis de Resultados	
8.5.1.23	Conclusiones	839
8.6 4° C	aso práctico. Aplicación y resultados obtenidos	840
8.6.1 Intr	oducción	840
8.6.2 Me	todología de la prueba	841

8.6.2	2.1 Aclaraciones	841
8.6.2	2.2 Descripción de la prueba	841
8.6.3	Primera fase: Búsqueda de información	842
8.6.3	3.1 Estrategia seguida en la primera fase	843
8.6.4	Dossier Técnico	847
8.6.4	4.1 Partes constituyentes del Dossier Técnico	847
8.6.4	4.2 Objetivos a cumplir	848
8.6.4	4.3 Normativa a cumplir	849
8.6.4	4.4 Status actual en SEAT	852
8.6.4	4.5 Estudio de la competencia	853
8.6.4	4.6 Soluciones constructivas	853
8.6.4	4.7 Patentes	854
8.6.4	4.8 Requerimientos técnicos	855
8.6.5	Segunda fase: Sesión creativa	860
8.6.5	5.1 Preparación de la sesión creativa	860
8.6.5	5.2 Evolución de la sesión creativa	861
8.6.5	5.3 Partición del grupo de trabajo	861
8.6.5		
8.6.5	1	
8.6.6	Tercera fase	880
	Resumen	
CAPÍTU	ULO 9. CONCLUSIONES	. 885
9. CO	NCLUSIONES	886
9.1 I	Hipótesis de trabajo	886
9.1.1	1ª Conclusión: La creatividad es un sistema complejo	886
9.1.2	2ª Conclusión: En la creatividad, deben fomentarse los estados de "experiencia óptima	ı" o de
"flujo'	,, 	887
9.1.3	3ª Conclusión: Existe el azar	888
9.1.4	4ª conclusión: Evidencias del azar en el proceso creativo	891
9.1.5	5ª conclusión: El juego tiene un papel importante en el proceso creativo. El juego favo	rece el
proces	so creativo	895
9.2 I	Hipótesis principales	896
9.2.1	6ª conclusión: Existe un modelo de creatividad simplificado	896
9.2.2	7ª Octava conclusión: Conclusiones de la experiencia: permite generar nuevas técni	cas de
	vidad	
9.2.3	8ª conclusión: Tres nuevas técnicas obtenidas empleando el modelo de creat	tividad
	ificado dan buenos resultados	
_	9ª conclusión: Construyendo sobre las ideas de los demás partcipantes se mejora la cali	
las pro	opuestas o soluciones	898

9.2.5 10 <sup>a</sup> conclusión: Aumentando la interacción entre participantes se mejora la c	calidad de las
ideas aportadas	899
9.2.6 11ª conclusión: Empleando un lenguaje plástico puede mejorarse el empleo d	lel modelo de
creatividad	900
9.3 Conclusiones adicionales deducibles y condicionales	900
9.3.1 12 <sup>a</sup> conclusión: Aportaciones sobre el azar	900
9.3.2 13ª Conclusión: Aportaciones sobre la aleatoriedad en la creatividad	901
9.3.3 14ª conclusión: El modelo de creatividad expuesto es fácilmente transmitible	901
9.3.4 15ª conclusión: Podría llegarse a aplicar a otros campos, tanto en la búsqueda d	e nuevas ideas
como en el resto de situaciones creativas	902
9.3.5 16ª conclusión: Puede aplicarse en entornos académicos para introducir la o	creatividad en
entornos ingenieriles	902
9.3.6 17 <sup>a</sup> conclusión: Flexibilidad y potencia del método	903
CAPÍTULO 10. BIBLIOGRAFÍA	905
10. LISTA DE LIBROS Y ARTÍCULOS	907
CAPÍTULO 11. ANEXOS	925
11. ANEXOS	926
11.1 Anexo 1. Técnicas de creatividad	926
11.1.1 Lista de técnicas de creatividad	926
11.1.1.1 Alternativas	927
11.1.1.2 Análisis morfológico (caja morfológica, Morfologíaa, Caja de las ideas.).	927
11.1.1.3 Atributos (lista de)	928
11.1.1.4 Biònica – Biomimicry	928
11.1.1.5 Brainstorming (lluvia de ideas)	929
11.1.1.6 Brainwriting, Circulación de ideas	933
11.1.1.7 Bloc de Notas colectivo (Collective Notebook)	934
11.1.1.8 Delphi	934
11.1.1.9 Empatía	935
11.1.1.10 "Estratales"	935
11.1.1.11 Flor de Lotus [Lotus Blossom]	936
11.1.1.12 Fuentes Alfabéticas	937
11.1.1.13 Forzar conexiones (relaciones forzadas, palabras al azar, random word).	938
11.1.1.14 Future Pretend Year	938
11.1.1.15 Googlestorming	939
11.1.1.16 Huida	939
11.1.1.17 Listas (Listing) (Check lists)	940
11.1.1.18 Método 635	941
11.1.1.19 Método Phillips 66 (Discussion 66, Buzz groups)	941
11 1 1 20 Metáforas	0.12

11.1.1.21 Palabras al azar	. 942
11.1.1.22 PO (Provocaciones)	. 943
11.1.1.23 Scamper (significa "carrera rápida", "huida precipitada")	. 944
11.1.1.24 Sensanation	. 944
11.1.1.25 Serendipity	. 945
11.1.1.26 SIL-Methode (Sukzessive Integration von Lösungen)	. 946
11.1.1.27 Sinapsis	. 947
11.1.1.28 Sinèctica	. 951
11.1.1.29 Seis sombreros para pensar [Six Thinking Hats]	. 952
11.1.1.30 Sleep-writing	. 954
11.1.1.31 Técnica de grupo nominal	. 954
11.1.1.32 TRIZ	. 956
11.2 Anexo 2. Grabaciones de las sesiones de la primera prueba	.957
11.2.1 Grabación de la 1ª sesión grupo G1	957
11.2.2 Grabación de la 1ª sesión grupo G2	957
11.2.3 Grabación de la 2ª sesión grupo G1	957
11.2.4 Grabación de la 2ª sesión grupo G2	957
11.2.5 Grabación de la 3ª sesión grupo G1	958
11.2.6 Grabación de la 3ª sesión grupo G2. Primera parte.	958
11.2.7 Grabación de la 3ª sesión grupo G2. Segunda parte.	958
11.2.8 Grabación de la 4ª sesión grupo G1	958
11.2.9 Grabación de la 4ª sesión grupo G2	958
11.3 Anexo 3. Respuestas de los alumnos a la encuesta entregada	.959
11.3.1 Opinión sobre el Brainstorming realizado:	959
11.3.2 Opinión sobre la prueba de creatividad nueva:	960
11.3.3 Cual consideráis que es mejor y porqué	961
11.3.4 Que mejoraríais del Brainstorming	962
11.3.5 Que mejorariais de la prueba nueva	963
11.3.6 Que considerais innecesario del brainstorming:	964
11.3.7 Que considerais innecesario de la prueba:	965
11.3.8 Por que creeis que estaban los elementos sobre la mesa en la prueba?	966
11.3.9 Cuales quitarias?	967
11.3.10 Cuales pondrías?	968
11.3.11 Os han ayudado en algo estas sesiones?	969
11.3.12 Ha mejorado vuestro ambiente de grupo	970
11.3.13 Comparado con otras asignaturas, veis alguna diferencia en la relación entre	los
alumnos.?	971
11.3.14 Consideráis que sois más creativos?	972
11.3.15 Cómo veis ahora la creatividad?	973
11.3.16 Tenéis algún comentario a añadir?	974

	11.3.17 Que fue lo que más os motivo, en el brainstorming?	975
	11.3.18 Que fue lo que más os motivo, en la técnica de creatividad propuesta?	976
	11.3.19 Que fue lo que menos os motivó, en el brainstorming?	977
	11.3.20 Que fue lo que menos os motivó, en la técnica de creatividad propuesta?	978
1	1.4 Anexo 4. Grabaciones de las sesiones de la segunda prueba	979
	11.4.1 Grabación de la 1ª sesión, realizada con el grupo A	979
	11.4.2 Grabación de la 2ª sesión, realizada con el grupo B	979
1	1.5 ANEXO 5	980
	11.5.1 Preguntas planteadas	980
	11.5.2 Encuestados:	980
	11.5.3 Respuestas a la 1ª pregunta: ¿Qué opinión tenéis de la prueba?	981
	11.5.4 Respuestas a la 2ª pregunta: ¿Qué aspecto te ha gustado más?	982
	11.5.5 Respuestas a la 3ª pregunta: ¿Qué aspecto eliminarías?	983
	11.5.6 Respuestas a la 4ª pregunta: ¿Cómo te has sentido durante la prueba?	984
	11.5.7 Respuestas a la 5ª pregunta: ¿Consideras que te ha ayudado a ser más creativo?	985
	11.5.8 Respuestas a la 6ª pregunta: ¿Qué le faltaba al "clima" para ser más creativo?	986
	11.5.9 Respuestas a la 7ª pregunta: Los que han trabajando con "elementos" en la caja negra.	¿Qué
	opinan sobre ellos?	987
	11.5.10 Respuestas a la 8ª pregunta: ¿Les han ayudado a ser más creativos?	988
	11.5.11 Respuestas a la 9ª pregunta: ¿Consideráis que se deben eliminar?	989
	11.5.12 Respuestas a la 10 <sup>a</sup> pregunta: ¿Añadiríais alguno más?	990
	11.5.13 Respuestas a la 11ª pregunta: ¿Qué os ha parecido, a todos, la presentación técnica?	991
	11.5.14 Respuestas a la 12ª pregunta: Comentario general: Dad vuestra opinión	992
1	1.6 Anexo 6. Grabaciones de las sesiones de la tercera prueba	993
	11.6.1 Grabación de la 1ª sesión, realizada con el grupo 1	993
	11.6.2 Grabación de la 2ª sesión, realizada con el grupo 2	993

# LISTA DE FIGURAS

Figura 7.2.5.6-1. Diferencia entre Inducción y Deducción	176
Figura 7.2.5.7-1. Sistema: Estructura-Función-Flujo	300
Figura 7.3.17.1-1. La "cebolla"(el bulbo) de la invención	539
Figura 7.3.17.1-2. Fases de la invención: Vida del inventor, ispiración yel invento	543
Figura 7.4.1.1-1 Modelo simplificado de la creatividad. Los ejes "conocimiento en el campo", "az	ar" y
"satisfacción" son coplanarios. El eje de "creatividad innata" es normal al plano formado por los	otros
tres ejes	558
Figura 8.3.2.2-1. Distribución participantes con Grupo de Estudio (GE)	684
Figura 8.3.3.7-1. Distribución de la sala con el grupo de Estudio (GE)	702
Figura 8.3.4.2-1. Distribución de la sala con el Grupo de Comparación (GC)	713
Figura 8.3.4.7-1. Distribución sala con Grupo de Estudio GE	716
Figura 8.3.5.2-1. Distribución de la sala	725
Figura 8.3.5.5-1 Distribución de la sala	727
Figura 8.3.6.2-1 Distribución de la sala	734
Figura 8.3.6.7-1 Distribución de la sala	737
Figura 8.4.2.6-1 Distribución de la sala	784
Figura 8.4.2.7-1. Nube de soluciones en Brainstorming clásico. Pocas ideas aparecen encadenada	s787
Figura 8.4.2.7-2. Nube de soluciones con la técnica propuesta. Nótese la concatenación de ideas	789
Figura 8.4.3.7-1. Parte frontal del automóvil. Energía cinética en impacto contra barrera	800
Figura 8.4.3.7-2. Parte frontal sin parachoques	801
Figura 8.4.3.7-3. Conjunto traviesa y conjunto frontend	801
Figura 8.4.3.7-4. Conjunto traviesa.	Se
observa como este conjunto va atornillado a los largueros (Estructura)	802
Figura 8.4.3.7-5. Sección según plano Z, por el centro de los elem. deformables y traviesa anterior	803
Figura 8.4.3.7-6. Gráfica del comportamiento del conjunto traviesa parachoques	804
Figura 8.4.3.7-7. Elemento deformable antes del impacto	805
Figura 8.4.3.7-8. Elemento deformable durante el impacto	805
Figura 8.4.3.7-9. Elemento deformable durante el impacto	805
Figura 8.4.3.11-1. Propuesta A1	812
Figura 8.4.3.12-1. Propuesta A2	813
Figura 8.4.3.13-1. Propuesta A3	814
Figura 8.4.3.14-1. Propuesta B1	815
Figura 8.4.3.15-1. Propuesta B2	816
Figura 8.5.1.3-1. Distribución de la sala y situación de los participantes	820
Figura 8.5.1.13-1. Propuesta A1	829
Figura 8.5.1.14-1. Propuesta A2	830
Figura 8.5.1.15-1. Propuesta A3	831
Figura 8 5 1 16-1 Propuesta A4	832

Figura 8.5.1.17-1. Propuesta B1	833
Figura 8.5.1.18-1. Propuesta B2	834
Figura 8.5.1.19-1. Propuesta B3	835
Figura 8.5.1.20-1. Propuesta B4	836
Figura 8.5.1.21-1. Propuesta B5	837
Figura 8.6.4.2-1. Dossier Técnico. Objetivos a cumplir	848
Figura 8.6.4.3-1. Dossier Técnico. Normativa a cumplir	849
Figura 8.6.4.3-2. Dossier Técnico. Normativa a cumplir	850
Figura 8.6.4.3-3. Dossier Técnico. Normativa a cumplir	850
Figura 8.6.4.3-4. Dossier Técnico. Normativa a cumplir	850
Figura 8.6.4.3-5. Dossier Técnico. Normativa a cumplir	851
Figura 8.6.4.3-6. Dossier Técnico. Normativa a cumplir	851
Figura 8.6.4.4-1. Dossier Técnico. Estatus actual	852
Figura 8.6.4.5-1. Dossier Técnico. Estudio de la competencia	853
Figura 8.6.4.6-1. Dossier Técnico. Soluciones constructivas	853
Figura 8.6.4.7-1. Dossier Técnico. Patentes	854
Figura 8.6.4.7-2. Dossier Técnico. Patentes	854
Figura 8.6.4.8-1. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	856
Figura 8.6.4.8-2. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	856
Figura 8.6.4.8-3. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	856
Figura 8.6.4.8-4. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	857
Figura 8.6.4.8-5. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	857
Figura 8.6.4.8-6. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	857
Figura 8.6.4.8-7. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	858
Figura 8.6.4.8-8. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	858
Figura 8.6.4.8-9. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	858
Figura 8.6.4.8-10. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	859
Figura 8.6.4.8-11. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	859
Figura 8.6.4.8-12. Dossier Técnico. Requerimientos técnicos	859
Figura 8.6.5.4-1. Nube de soluciones con la técnica propuesta. Nótese la concatenación d	e ideas863

# LISTA DE TABLAS

Tabla 1.1.1-1. Combinaciones obtenidas por Internet	4
Tabla 7.5.6-1. Tipología de transacciones	634
Tabla 8.1.1-1. Pruebas realizadas. Fechas de realización. Técnicas. Apartados donde se encuentra	n680
Tabla 8.3.2-1. Distribución de las sesiones: Brainstorming/Técnica propuesta	683
Tabla 8.3.2-2. Distribución de los grupos	694
Tabla 8.3.2-3. Distribución de participantes por grupos y subgrupos	696
Tabla 8.3.2-4. Total participantes	697
Tabla 8.3.2-5. Participantes, ideas aportadas e ideas/participante distribuidas por sesión y grupo	697
Tabla 8.3.2-6. Tabla con toda la información por sesión y por grupo	698
Tabla 8.3.3-1. Distribución de la sala con el grupo de Comparación GC	699
Tabla 8.3.3-2. Lista completa de propuestas aparcidas en sesión 1 (GC + GE)	712
Tabla 8.3.4-1. Lista completa de propuestas aparcidas en sesión 2 (GC + GE)	724
Tabla 8.3.5-1. Lista completa de propuestas aparcidas en sesión 3 (GC + GE)	733
Tabla 8.3.6-1. Lista completa de propuestas aparcidas en sesión 4 (GC + GE)	747
Tabla 8.3.7-1. Resultados obtenidos en la primera sesión	752
Tabla 8.3.7-2. Resultados obtenidos	754
Tabla 8.3.7-3. Resultados obtenidos	755
Tabla 8.3.7-4. Resultados obtenidos	757
Tabla 8.3.7-5. Resultados obtenidos	758
Tabla 8.3.8-1. Tabla de resumen de resultados	759
Tabla 8.3.8-2. Resultados	765
Tabla 8.3.8-3 Resultados	765
Tabla 8.3.8-4 Resultados	766
Tabla 8.3.8-5 Resultados	766
Tabla 8.3.8-6 Resultados	767
Tabla 8.3.8-7 Resultados	767
Tabla 8.3.8-8. Tabla de resultados obtenidos por grupo y en total	768
Tabla 8.4.3-1. Tabla de valoración de cada alternativa. 0: MÍNIMO, 5: MEDIO, 10: MÁXIMO	817
Tabla 8.5.1-1. Datos de los participantes	821
Tabla 8.5.1-2. Distribución de participantes por grupos	821
Tabla 8.5.1-3. Tabla de valoración de cada alternativa. 0: MÍNIMO, 5: MEDIO, 10: MÁXIMO	838
Tabla 8.6.5-1. Distribución del tiempo y de las actividades, por grupos y salas	864

# LISTA DE FOTOGRAFIAS

Fotografía 8.3.2-1. Materiales empleados en la prueba	689
Fotografía 8.3.2-2. Materiales empleados en la prueba	689
Fotografía 8.3.3-1. Sesión 1. Grupo 1. Instante 2.23'/44.43'	700
Fotografía 8.3.3-2. Sesión 1. Grupo 1. Instante 43.54'/44.43'	700
Fotografía 8.3.3-3. Sesión 1. Grupo 1. Instante 13.46'/44.43'	701
Fotografía 8.3.3-4. Sesión 1. Grupo 1. Instante 31.34'/44.43'	701
Fotografía 8.3.3-5. Sesión 1. Grupo 2. Instante 5.57'/45.03'	703
Fotografía 8.3.3-6. Sesión 1. Grupo 2. Instante 8.43'/45.03'	703
Fotografía 8.3.3-7. Sesión 1. Grupo 2. Instante 24.61'/45.03'	704
Fotografía 8.3.3-8. Sesión 1. Grupo 2. Instante 28.12'/45.03'	704
Fotografía 8.3.3-9. Sesión 1. Grupo 2. Instante 29.06'/45.03'	705
Fotografía 8.3.3-10, sesión 1. Grupo 2. Instante 29.17'/45.03'	705
Fotografía 8.3.3-11. Sesión 1. Grupo 2. Instantente 30.05'/45.03'	706
Fotografía 8.3.3-12. Sesión 1. Grupo 2. Instante 41.21'/45.03'	706
Fotografía 8.3.3-13. Sesión 1. Grupo 2. Instante 41.54'/45.03'	707
Fotografía 8.3.3-14. Sesión 1. Grupo 2. Instante 44.40'/45.03'	707
Fotografía 8.3.4-1. Sesión 2 - Grupo 2 – Instante 6.11'/54.21'	714
Fotografía 8.3.4-2. Sesión 2 - Grupo 2 – Instante 19.42'/54.21'	714
Fotografía 8.3.4-3. Sesión 2 - Grupo 2 –37.58'/54.21'	715
Fotografía 8.3.4-4. Sesión 2 - Grupo 2 –39.40'/54.21'	715
Fotografía 8.3.4-5. Sesión 2 - Grupo 1 – 05.41'/47.42'	717
Fotografía 8.3.4-6. Sesión 2 - Grupo 1 – 07.05'/47.4'	717
Fotografía 8.3.4-7. Sesión 2 - Grupo 1 – 13.24'/47.42'	718
Fotografía 8.3.4-8. Sesión 2 - Grupo 1 – 39.53'/47.42'	718
Fotografía 8.3.4-9. Sesión 2 - Grupo 1 – 46.35'/47.42'	719
Fotografía 8.3.5-1. Sesión 3 - Grupo 1 –16.23'/33.35'	726
Fotografía 8.3.5-2. Sesión 3 - Grupo 2 –21.36'/33.35'	726
Fotografía 8.3.5-3. Sesión 3 - Grupo 2 – 08.27'/45.32'	728
Fotografía 8.3.5-4. Sesión 3 - Grupo 2 – 35.44'/45.32'	728
Fotografía 8.3.6-1. Sesión 4 - Grupo 2 –12.53'/47.20'	735
Fotografía 8.3.6-2. Sesión 4 - Grupo 1 –17.25'/47.20'	735
Fotografía 8.3.6-3. Sesión 4 - Grupo 2 –37.26'/47.20'	736
Fotografía 8.3.6-4. Sesión 4 - Grupo 1 – 41.45'/47.20'	736
Fotografía 8.3.6-5. Sesión 4 - Grupo 1 – 02.27'/38.24'	738
Fotografía 8.3.6-6. Sesión 4 - Grupo 1 – 08.49'/38.24'	738
Fotografía 8.3.6-7. Sesión 4 - Grupo 1 – 16.58'/38.24'	739
Fotografía 8.3.6-8. Sesión 4 - Grupo 1 – 20.03'/38.24'	739
Fotografía 8.3.6-9. Sesión 4 - Grupo 1 – 21.45'/38.24'	740

Fotografía 8.3.6-10. Sesión 4 - Grupo 1 – 27.38'/38.24'	740
Fotografía 8.3.6-11. Sesión 4 - Grupo 1 – 35.51'/38.24'	741
Fotografía 8.3.6-12. Sesión 4 - Grupo 1 – 36.32'/38.24'	741
Fotografía 8.4.2-1. La "caja negra"	782
Fotografía 8.4.2-2. Materiales empleados en la prueba	796
Fotografía 8.4.2-3. Materiales empleados en la prueba	796
Fotografía 8.4.3-1. Sesión 2 - Grupo 2 –19.42'/54.21'	808
Fotografía 8.4.3-2. Sesión 2 - Grupo 2 –19.42'/54.21'	808
Fotografía 8.4.3-3. Sesión 2 - Grupo 2 –19.42'/54.21'	809
Fotografía 8.4.3-4. Sesión 2 - Grupo 2 –19.42'/54.21'	809
Fotografía 8.4.3-5. Sesión 2 - Grupo 2 –19.42'/54.21'	809
Fotografía 8.4.3-6. Un momento de la sesión del grupo B	811
Fotografía 8.4.3-7. Un momento de la fase de análisis	817
Fotografía 8.5.1-1. Materiales empleados	824
Fotografía 8.5.1-2. Sesión 3 - Grupo A -00.53'/26.02'	825
Fotografía 8.5.1-3. Sesión 3 - Grupo A -00.53'/26.02'	825
Fotografía 8.5.1-4. Sesión 3 - Grupo A -07.43'/26.02'	826
Fotografía 8.5.1-5. Sesión 3 - Grupo A –17.21'/26.02'	826
Fotografía 8.5.1-6. Sesión 3 - Grupo A –25.34'/26.02'	826
Fotografía 8.5.1-7. Sesión 3 - Grupo A –22.03'/39.51'	828
Fotografía 8.5.1-8. Sesión 3 - Grupo A –22.03'/39.51'	828
Fotografía 8.5.1-9. Un instante de la fase de análisis	838
Fotografía 8.6.3-1. Dossier Técnico. Objetivos a cumplir	844
Fotografía 8.6.3-2. Dossier Técnico. Objetivos a cumplir	844
Fotografía 8.6.3-3. Dossier Técnico. Objetivos a cumplir	845
Fotografía 8.6.3-4. Dossier Técnico. Propuestas aparecidas	846
Fotografía 8.6.5-1. Sesión creativa. Segunda parte	865
Fotografía 8.6.5-2. Sesión creativa. Segunda parte	866
Fotografía 8.6.5-3. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo A en sala 1	867
Fotografía 8.6.5-4. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo A en sala 1	867
Fotografía 8.6.5-5. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo A en sala 1	868
Fotografía 8.6.5-6. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo A en sala 1	868
Fotografía 8.6.5-7. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo B en sala 2	869
Fotografía 8.6.5-8. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo B en sala 2	869
Fotografía 8.6.5-9. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo B en sala 2	869
Fotografía 8.6.5-10. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo B en sala 2	870
Fotografía 8.6.5-11. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo A	870
Fotografía 8.6.5-12. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo A	871
Fotografía 8.6.5-13. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo A	871
Fotografía 8.6.5-14. Sesión creativa. 4ª parte. Grupo B	872

Fotografía 8.6.5-15. Sesión creativa. 5ª parte. Grupo B en sala 1	873
Fotografía 8.6.5-16. Sesión creativa. 5ª parte. Grupo B en sala 1	873
Fotografía 8.6.5-17. Sesión creativa. 5ª parte. Grupo B en sala 1	873
Fotografía 8.6.5-18. Sesión creativa. 5ª parte. Grupo B en sala 2	874
Fotografía 8.6.5-19. Sesión creativa. 5ª parte. Grupo A en sala 1	874
Fotografía 8.6.5-20. Sesión creativa. 5ª parte. Grupo B en sala 2	875
Fotografía 8.6.5-21. Sesión creativa. 6ª parte. Grupos A + B en sala 1	875
Fotografía 8.6.5-22. Sesión creativa. $6^a$ parte. Grupos $A+B$ en sala 1	876
Fotografía 8.6.5-23. Sesión creativa. 6ª parte. Grupos A + B en sala 1	876
Fotografía 8.6.5-24. Sesión creativa. $6^a$ parte. Grupos $A+B$ en sala 1	876
Fotografía 8.6.5-25. Sesión creativa. $6^a$ parte. Grupos $A+B$ en sala 1	877
Fotografía 8.6.5-26. Sesión creativa. $7^a$ parte. Grupos $A+B$ en sala 2	877
Fotografía 8.6.5-27. Sesión creativa. $7^a$ parte. Grupos $A+B$ en sala 2	878
Fotografía 8.6.5-28. Sesión creativa. 7ª parte. Algunas ideas	878
Fotografía 8.6.5-29. Sesión creativa. 7ª parte. Algunas ideas	879
Fotografía 8.6.5-30. Sesión creativa. 7ª parte. Algunas ideas	879
Fotografía 8.6.6-1. Sesión creativa. 3ª Fase. Evaluación y análisis de las ideas	880
LISTA DE ECUACIONES	
{Ley(es), Circunstancia(s)} ® Proyectandum (Ec. 7.2.5.1)	181

 $dx/dt = f(x, \mathbf{m})$  (Ec. 7.2.10.1)......250