Colección: “equipo”

{

\_id: (Automático)

nombre: String (Nombre del equipo)

liga: String (Nombre de la liga en la que juega el equipo)

ciudad: String (Ciudad en la que pertenece el equipo)

imagenEquipo: String (Nombre del archivo Binary con la imagen del equipo)

posicion: Int (Posición del equipo en la liga)

puntos. Int (Puntuación del equipo en la liga)

golesEncajados: Int (Número de goles que recibido el equipo)

goles: Int (Número de goles marcado por el equipo)

partidosGanados: Int (Número de partidos ganados por el equipo)

partidosJugados : Int (Número de partidos jugados por el equipo)

partidosPerdidos: Int (Número de partidos perdidos por el equipo)

partidosEmpatados: Int (Número de partidos empatados por el equipo)

plantillaEquipo: [] (Array de Objects de tipo jugador que contiene a todos los

jugadores que forman parte del equipo. Tanto sean titulares, suplentes, sancionados, no convocados, etc.)

sancion: Object (De tipo ¿sanción? que contiene la información referida a la

sanción atribuida al equipo)

}

Nota: ¿Se podría añadir un campo sanción para el equipo?