Colección: “jugador”

{

\_id: (Automático)

nombre: String (Nombre del jugador)

apellidos: String (Apellidos del jugador)

fotoJugador : String (nombre del archivo Binary con la fotografía del jugador)

DNI: String (DNI del jugador)

nombreUsuario: String (Nombre del usuario en la aplicación)

contraseña: String (Cifrada con hash. Contraseña de acceso a la aplicación)

nacionalidad: String (País en que esta nacionalizado el jugador)

edad: Int (Edad del jugador)

equipo: String (nombre del equipo al que pertenece el jugador)

posición: String (Muestra en la posición en la que juega el jugador)

goles: Int (Número de goles marcados por el jugador)

tarjetasAmarillas: Int (Número de tarjetas amarillas que tiene el jugador)

tarjetasRojas: Int (Número de tarjetas rojas que tiene el jugador)

dorsal: Int (Número de dorsal que emplea el jugador en cada partido)

estado: String (Muestra el estado en el que se encuentra el jugador. Titular,

Suplente, No convocado, Lesionado, Sancionado, Aceptado o

Pendiente. Estos dos últimos estados indican si el jugado ha sido

aceptado en la liga o está a la espera de ser aceptado)

capitán: Boolean (Indica si el jugador es o no el capitán del equipo)

fechaSancion: String (Se mostrará la fecha de finalización de la sanción

en el caso en el que el jugador haya sido sancionado,

en caso contrario no se mostrará nada)

}