

## 1. TextViews (Categoría "Text")

### ¿Qué son?

- Vistas diseñadas para mostrar o ingresar texto en la UI.

### Funcionamiento principal

- Permiten mostrar información textual o recibir texto escrito por el usuario.
- Algunos incluyen estados especiales (editable, checked, dinámico).

### Tipos principales

- **TextView** → Muestra texto estático o dinámico.
  - **EditText / TextInputEditText (Material)**
    - Entrada principal de texto del usuario.
    - Atributos clave:
      - **android:hint** (texto guía)
      - **android:inputType** (tipo de dato: email, password, número...)
      - **android:imeOptions** (acción del botón Enter).
    - Usado en formularios, búsquedas, comentarios.
    - Se recomienda envolver en **TextInputLayout** para aplicar estilo Material (errores, contador, etiquetas flotantes).
  - **CheckedTextView** → TextView con estado marcado/no marcado. Ideal en listas seleccionables.
  - **TextClock** → Muestra fecha/hora actual en tiempo real, formateable.
  - **Otros especializados** → Pueden variar según versión de Android Studio o librerías.
- 

## 2. Buttons (Categoría "Buttons")

### ¿Qué son?

- Vistas diseñadas para ejecutar acciones al ser presionadas.

### Funcionamiento principal

- Reciben la interacción del usuario y disparan eventos o cambios en la aplicación.

### **Tipos principales**

- **Button** → Botón estándar y más común.
  - **ImageButton** → Botón con imagen (ideal para íconos).
  - **Chip / ChipGroup (Material)** → Elementos compactos para representar filtros, acciones, elecciones.
  - **CheckBox** → Casilla de selección múltiple (on/off).
  - **RadioButton + RadioGroup** → Selección única dentro de un grupo de opciones.
  - **Switch (SwitchMaterial)** → Control de activado/desactivado con diseño tipo interruptor.
  - **ToggleButton (legado)** → Botón con dos estados (presionado/no presionado).
  - **FloatingActionButton (FAB)** → Botón circular y elevado que representa la acción principal de la pantalla (ej. crear, añadir, redactar).
- 

## **3. Widgets**

### **¿Qué son?**

- En general: componentes de UI interactivos o informativos más complejos que un simple **TextView** o **Button**.

### **Funcionamiento principal**

- Cada widget tiene atributos y comportamientos propios para mostrar información o permitir interacción avanzada.

### **Ejemplos**

- **ImageView** → Muestra imágenes (**android:src**, **app:srcCompat**).
- **ProgressBar** → Indica progreso de una tarea.
- **CheckBox**, **RadioButton**, **Switch**, **SeekBar** → Controles interactivos.
- **CalendarView** → Calendario embebido.
- **Chronometer** → Cronómetro en tiempo real.

## **App Widgets (pantalla de inicio)**

- **Diferentes de los anteriores: son pequeñas vistas embebidas en la pantalla de inicio u otras apps.**
  - **Se crean con AppWidgetProvider.**
  - **Usados para mostrar info rápida (ej. clima, reloj, notas).**
- 

## **4. Containers (Layouts o ViewGroups)**

### **¿Qué son?**

- **Componentes invisibles que organizan y posicionan otras vistas.**
- **Son la estructura base de toda pantalla en Android.**

### **Funcionamiento principal**

- **Definen cómo se distribuyen las vistas hijas.**
- **Pueden anidarse para crear interfaces más complejas.**

### **Tipos principales**

- **ConstraintLayout → Flexible, recomendado para layouts complejos (usa restricciones entre vistas).**
- **LinearLayout → Organiza en fila (horizontal) o columna (vertical).**
- **FrameLayout → Apila hijos uno sobre otro (ideal para overlays o una sola vista).**
- **RelativeLayout (legado) → Posiciona en relación con hermanos/padre (reemplazado en gran parte por ConstraintLayout).**
- **ScrollView / HorizontalScrollView → Permite desplazar contenido más grande que la pantalla.**
- **CardView → FrameLayout especializado con estilo de tarjeta (sombras, esquinas redondeadas).**
- **RecyclerView → Contenedor eficiente para listas grandes y desplazables.**

13:28

73%

# ***Bienvenido a la Raíz***

Elige cualquiera de la siguientes opciones para probar las actividades

Ir al TextView Activity

Text View  
Activity

Ir al Buttons Activity

Buttons  
Activity

Ir al Widgets Activity

Widgets  
Activity

Ir al Containers Activity

Containers  
Activity

# Text View Activity

Bienvenido a la actividad de cajas de texto

Esta actividad esta usando varios TextView y un TextEdit para la practica de su uso, este texto esta colocado explicitamente en el item del XML por cuestiones practiso, pero el titulo y los demas estan en el 'strings.xml' llamados en los elementos, se usa un diferente tipo de letra para el titulo, agregado en el XML fonts, dentro de la carpeta font en los recursos, agregada junto con un par de fuentes para dar mas estetica

**Esto es un texto de relleno por que hay que hacer mas estetica la ventana**

Escribe algo para probar

---

Regresar

13:28

73%

# Buttons Activity

Bienvenido a la ventana de pruebas de botones



Marcame!

Checkbox seleccionado



Cierra la app



**Hola!!**

En esta actividad puedes probar los botones implementados, usando funciones para salir de la app, cambios de estado en el checkbox y el switch

Regresar

13:28

73%



# Widgets Activity



## Bienvenido a la actividad de Widgets



Agosto de 2025



D L M M J V S

1 2

3 4 5 6 7 8 9

10 11 12 13 14 15 16

17 18 19 20 21 22 23

24 25 26 27 28 29 30

13:28

Mira la hora!

Mira la fecha!



### Ratea mi app!



Gracias

Regresar

13:28

73%

# Containers Activiv

Bienvenido a la Activity de Containers

En esta Activity se muestra el uso de items como el scroll view en el que esta colocado este mismo texto, o, un Spinner para poder escoger distintos fondos para esta ventana, esto en

Selecciona un fondo

Montañas

Futurista

Cielo Azul

Hollow Knight

rdView

de prueba, puse un pequeño texto para mostrar su funcionamiento (me quede sin ideas)

Regresar