



NOMBRE DE LA PRÁCTICA	INTRODUCCIÓI	N AL LENGU	AJE C.	NO.	1
ASIGNATURA:	MÉTODOS NUMÉRICOS.	CARRERA:	INGLINICKIA LIN	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS)	2

NOMBRE DEL ALUMNO: Jorge Miranda Zuniga

GRUPO: 3402

I. Competencia(s) específica(s):

• Aplica los tipos de errores para identificar la incertidumbre y limitaciones de los cálculos numéricos en una computadora.

Encuadre con CACEI: Registra el (los) atributo(s) de egreso y los criterios de desempeño que se evaluarán en esta práctica.

No.	Atributos de egreso del PE que impactan en	
atributo	la asignatura	
1	Reconocer la necesidad permanente de conocimiento adicional y tener la habilidad para localizar, evaluar, integrar y aplicar este conocimiento adecuadamente.	

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

• Casa

III. Material empleado:

- Computadora
- Visual Studio Code
- Gir
- Terminal

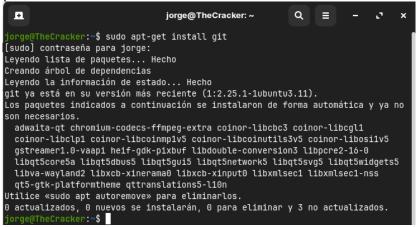
GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRÁCTICAS

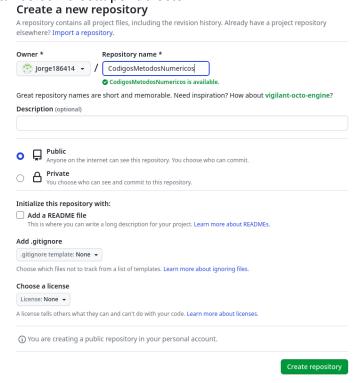


IV. Desarrollo de la práctica:

 Lo primero que vamos a hacer sera instalar git, para esto abrimos una terminal y copiamos la siguiente linea sudo apt-get install git, ingresamos nuestra contraseña, después de esto esperamos a que se instale.



2) Ahora nos iremos a nuestro navegador y crearemos un nuevo repositorio en nuestra cuenta de GutHub, como nombre le pondremos algo relacionado a la materia, marcamos la opción de public y lo demás lo dejamos como esta por defecto.







3) Como cambio la configuración de GitHub tenemos que generar un token, para esto nos vamos a los ajustes de nuestro perfil y buscamos los ajustes para desarrolladores, damos clic en **personal** access tokens y luego generamos el mismo. Para esto nos pedirá ingresar nuestra contraseña la ingresamos. Nos pedirá una nota o nombre en mi caso colocare el nombre de la materia, y para finalizar marcamos todas las casillas para evitar problemas al momento de intentar subir los documentos al repositorio en GitHub.

Edit personal access token (classic)

If you've lost or forgotten this token, you can regenerate it, but be aware that any scripts or applications using this token will need to be updated.

Regenerate token

Note

MetodosNumericos

What's this token for?

Expiration

This token expires on Fri, Jun 7 2024. To set a new expiration date, you must regenerate the token.

Select scopes

Scopes define the access for personal tokens. Read more about OAuth scopes.

Evil control of private repositories
Full control of private repositories
Access commit status
Access deployment status
Access public repositories
Access repository invitations
Read and write security events
Update GitHub Action workflows
Upload packages to GitHub Package Registry
Download packages from GitHub Package Registry
Delete packages from GitHub Package Registry





✓ admin:org✓ write:org✓ read:org✓ manage_runners:org	Full control of orgs and teams, read and write org projects Read and write org and team membership, read and write org projects Read org and team membership, read org projects Manage org runners and runner groups
✓ admin:public_key✓ write:public_key✓ read:public_key	Full control of user public keys Write user public keys Read user public keys
✓ admin:repo_hook✓ write:repo_hook✓ read:repo_hook	Full control of repository hooks Write repository hooks Read repository hooks
✓ admin:org_hook	Full control of organization hooks
☑ gist	Create gists
notifications	Access notifications
✓ user✓ read:user✓ user:email✓ user:follow	Update ALL user data Read ALL user profile data Access user email addresses (read-only) Follow and unfollow users
✓ delete_repo	Delete repositories
write:discussionread:discussion	Read and write team discussions Read team discussions
 admin:enterprise manage_runners:enterprise manage_billing:enterprise read:enterprise 	Full control of enterprises Manage enterprise runners and runner groups Read and write enterprise billing data Read enterprise profile data
✓ audit_log ✓ read:audit_log	Full control of audit log Read access of audit log
✓ codespace ✓ codespace:secrets	Full control of codespaces Ability to create, read, update, and delete codespace secrets





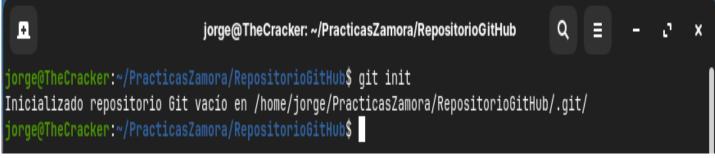
✓ project ✓ read:project	Full control of projects Read access of projects	
✓ admin:gpg_key	Full control of public user GPG keys	
write:gpg_key	Write public user GPG keys	
✓ read:gpg_key	Read public user GPG keys	
✓ admin:ssh_signing_key	Full control of public user SSH signing keys	
write:ssh_signing_key	Write public user SSH signing keys	
read:ssh_signing_key	Read public user SSH signing keys	

4) Ya que instalamos git, creamos nuestro repositorio y configuramos nuestro token, vamos a configurar nuestras credenciales en la terminal usaremos la siguiente linea de código git config -global user.TU_NOMBERE_DE_USUARIO y git config --global user.TU_CORREO esto para poder hacer las peticiones y solicitudes con git.

```
jorge@TheCracker:~ Q = - - ×

jorge@TheCracker:~$ git config --global user.name Jorge186414
jorge@TheCracker:~$ git config --global user.email jorgaismiranda@gmail.com
jorge@TheCracker:~$ git config user.email jorgaismiranda@gmail.com
jorge@TheCracker:~$ git config user.name
Jorge186414
jorge@TheCracker:~$ git config user.email
jorgaismiranda@gmail.com
jorge@TheCracker:~$
```

5) Ahora en la terminal navegamos hasta la ruta donde tenemos los archivos que queramos subir, y ya que estamos en la ruta escribimos **git init.**



GOBIERNO DEL

MANUAL DE PRÁCTICAS



6) Ahora escribimos git add. Esto para que se suban todos los archivos dentro de la carpeta. Seguido de esto hacemos un comit para poner como una descripción cuando se suba para esto escribimos git commit -m "Codigos En C Metodos Numericos"

```
orge@TheCracker:~/PracticasZamora/RepositorioGitHub$ git add .
orge@TheCracker:~/PracticasZamora/RepositorioGitHub$ git commit -m "Codigos en C Metodos Numeric
[master (commit-raíz) 04ffca7] Codigos en C Metodos Numericos
102 files changed, 2768 insertions(+)
create mode 100644 10_Arreglos/46_arreglo1.c
create mode 100755 10_Arreglos/47_arreglo2.c
create mode 100755 10_Arreglos/48_arreglo3.c
create mode 100755 10_Arreglos/49_arreglo4.c
create mode 100755 10_Arreglos/50_arreglo5.c
create mode 100755 10_Arreglos/51_arreglo6.c
create mode 100755 10_Arreglos/52_arreglo7.c
create mode 100644 11_For/53_for1.c
create mode 100755 11_For/54_for2.c
create mode 100755 11_For/55_for3.c
create mode 100755 11_For/56_for4.c
create mode 100644 11_For/57_for5.c
create mode 100755 11_For/58_for6.c
create mode 100755 11_For/59_for7.c
create mode 100755 12_Cadenas/60_cadena1.c
create mode 100644 12_Cadenas/61_cadena2.c
create mode 100755 12_Cadenas/62_cadena3.c
create mode 100755 12_Cadenas/63_cadena4.c
create mode 100755 12_Cadenas/64_cadena5.c
create mode 100755 12_Cadenas/65_cadena6.c
create mode 100755 12_Cadenas/66_cadena7.c
create mode 100755 12_Cadenas/67_cadena8.c
create mode 100755 12_Cadenas/69_cadena9.c
create mode 100755 12_Cadenas/70_cadena10.c
create mode 100755 12_Cadenas/71_cadena11.c
create mode 100755 12_Cadenas/72_cadena12.c
create mode 100755 13_Funciones/73_funcion1.c
create mode 100755 13_Funciones/74_funcion2.c
create mode 100755 13_Funciones/75_funcion3.c
create mode 100755 13_Funciones/76_funcion4.c
create mode 100644 13_Funciones/77_funcionRecursiva1.c
create mode 100644 13_Funciones/78_funcionesRecursivas2.c
create mode 100755 14_Estructuras/79_estructuras1.c
create mode 100755 14_Estructuras/80_estructuras2.c
create mode 100755 14_Estructuras/81_estructuras3.c
create mode 100755 14_Estructuras/82_estructuras4.c
create mode 100755 14_Estructuras/83_estructuras5.c
create mode 100755 14_Estructuras/84_estructuras6.c
create mode 100755 15_Apuntadores/85_apuntador1.c
create mode 100755 15_Apuntadores/86_apuntadorEjem.c
create mode 100755 15_Apuntadores/87_apuntadorEjem2.c
create mode 100755 15_Apuntadores/88_codigoEjApuntador.c
create mode 100755 15_Apuntadores/89_sizeOf1.c
create mode 100644 15_Apuntadores/90_sizeOf2.c
create mode 100755 15_Apuntadores/91_reservacionDinamica.c
create mode 100755 15_Apuntadores/92_reservacionDinamica2.c
create mode 100755 15_Apuntadores/93_direccionesDeArreglo.c
create mode 100755 15_Apuntadores/94_direccionesDeArreglo2.c
```





```
create mode 100755 15_Apuntadores/95_direccionesDeArreglo3.c
create mode 100755 16_Tareas/100_reproWav.c
create mode 100755 16_Tareas/101_wavwrite.c
create mode 100755 16_Tareas/102_ciclosReloi.c
create mode 100755 16_Tareas/103_tareaArguitectura.c
create mode 100755 16_Tareas/96_convertirMP3.c
create mode 100755 16_Tareas/97_crearWav.c
create mode 100755 16_Tareas/98_generarOndas.c
create mode 100755 16_Tareas/99_reproducirwav.c
create mode 100755 2_LenguajeC/1_helloWorld.c
create mode 100755 2_LenguajeC/2_printFormated.c
create mode 100755 2_LenguajeC/3_ejemplo1.c
create mode 100755 2_LenguajeC/4_ejemplo2.c
create mode 100755 2_LenguajeC/5_operacionesAritmeticas.c
create mode 100755 3_VariablesC/10_variables4.c
create mode 100755 3_VariablesC/11_variables5.c
create mode 100755 3_VariablesC/12_variables6.c
create mode 100755 3_VariablesC/13_variables7.c
create mode 100755 3_VariablesC/14_variables8.c
create mode 100755 3_VariablesC/6_valorPI.c
create mode 100755 3_VariablesC/7_variables1.c
create mode 100755 3_VariablesC/8_variables2.c
create mode 100755 3_VariablesC/9_variables3.c
create mode 100755 4_Operador_Incremento/15_postDecreIncre.c
create mode 100755 4_Operador_Incremento/16_postPredDecreIncre.c
create mode 100755 4_Operador_Incremento/17_preinDeIn.c
create mode 100755 4_Operador_Incremento/18_multiplicacionPostPre.c
create mode 100755 5_PrecedenciaOperadores/19_precedencia1.c
create mode 100755 5_PrecedenciaOperadores/20_precedencia2.c
create mode 100755 5_PrecedenciaOperadores/21_precedencia3.c
create mode 100755 6_OperadoresLogicosRelacion/22_operadorLogico1.c
create mode 100755 6_OperadoresLogicosRelacion/23_operadorLogico2.c
create mode 100755 6_OperadoresLogicosRelacion/24_operadorLogico3.c
create mode 100755 6_OperadoresLogicosRelacion/25_operadorLogico4.c
create mode 100644 8_If/26_if1.c
create mode 100755 8_If/27_if1.c
create mode 100644 8_If/28_if2.c
create mode 100755 8_If/29_if3.c
create mode 100644 8_If/30_ifAnidado1.c
create mode 100755 8_If/31_ifAnidado2.c
create mode 100644 8_If/32_ifAnidados3.c
create mode 100755 8_If/33_ifAnidado4.c
create mode 100755 8_If/34_ifElse1.c
create mode 100755 8_If/35_ifElse2.c
create mode 100755 8_If/36_ifElse3.c
create mode 100755 8_If/37_operadorCondicional1.c
create mode 100755 9_While/38_while1.c
create mode 100755 9_While/39_while2.c
create mode 100755 9_While/40_while3.c
create mode 100755 9_While/41_while4.c
create mode 100644 9_While/42_while5.c
create mode 100644 9_While/43_while6.c
create mode 100644 9_While/44_while7.c
create mode 100755 9_While/45_doWhile1.c
                                        topioGitHub¢
```

GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRÁCTICAS



7) Añadimos el repositorio de forma remota copiando el token que generamos con anterioridad lo colocamos antes de nuestro nombre de usuario el, la liga al repositorio la podemos copiar desde este mismo.

jorge@TheCracker:~/PracticasZamora/RepositorioGitHub\$ git remote add origin https://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@github.com/J orge186414/CodigosMetodosNumericos

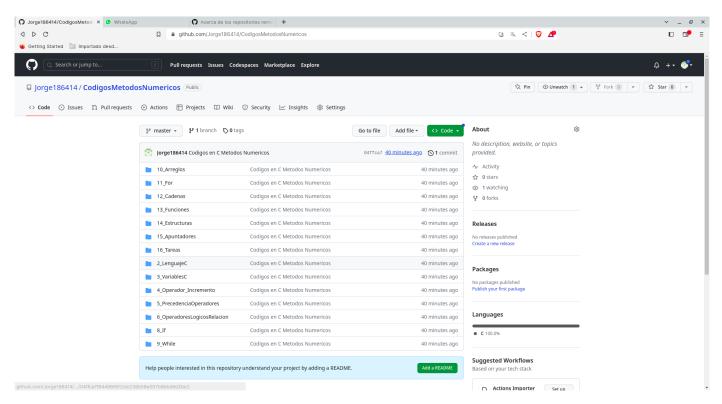
8) Ahora tenemos que subir los archivos al repositorio para esto usaremos la siguiente linea **git push -u origin master** la palabra master se refiere a la rama de nuestro repositorio, esta puede cambiar si creamos una nueva rama, pero por lo común es master o main. Una vez que hagamos esto se comenzaran a subir los archivos al repositorio.

```
jorge@TheCracker:~/PracticasZamora/RepositorioGitHub$ git push -u origin master
Enumerando objetos: 117, listo.
Contando objetos: 100% (117/117), listo.
Compresión delta usando hasta 4 hilos
Comprimiendo objetos: 100% (117/117), listo.
Escribiendo objetos: 100% (117/117), 25.78 KiB | 1.72 MiB/s, listo.
Total 117 (delta 9), reusado 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (9/9), done.
To https://github.com/Jorge186414/CodigosMetodosNumericos
* [new branch] master -> master
Rama 'master' configurada para hacer seguimiento a la rama remota 'master' de 'origin'.
jorge@TheCracker:~/PracticasZamora/RepositorioGitHub$
```





 Para comprobar la subida de archivos nos vamos a nuestro navegador y abrimos nuestro repositorio donde encontraremos todos los archivos de nuestra carpeta antes de subirlos.



10) Para clonar el repositorio en nuestro equipo primero navegaremos hasta la carpeta donde queramos que se clone, ya que estamos ahi **escribimos git clone URL_del_repositorio.** En automático esto clonara el repositorio para poder visualizarlo en nuestra computadora.

```
H
                         jorge@TheCracker: ~/Documentos
                                                           a
                                                                目
                                                                                 ×
jorge@TheCracker:~$ cd Documentos/
orge@TheCracker:~/Documentos$ ls
                                          '8. If.pdf'
10. Arreglos.pdf'
11. For.pdf'
                                          '9. While.pdf'
'12. Cadenas.pdf'
'13. Funciones.pdf'
                                           iptables-desde-cero.pdf
14. Estructuras.pdf'
                                          'Manual de Practicas.pdf'
                                           ManualdePracticasGitHub.odt
15. Apuntadores.pdf'
2._Lenguaje_C.pdf
                                           ManualdePracticas.odt
3.Variables_C.pdf
                                           ManualDePracticasSubidaGitHub.odt
4.Operador_incremento.pdf
5.Precedencia_de_operadores.pdf
                                           practicaNormalizacion.ods
6.Operadores_logicos_y_de_relación.pdf
7. Entrada y Salida de datos.pdf'
jorge@TheCracker:~/Documentos$
```





```
jorge@TheCracker:~/Documentos$ git clone https://github.com/Jorge186414/CodigosM
etodosNumericos.git
Clonando en 'CodigosMetodosNumericos'...
remote: Enumerating objects: 117, done.
remote: Counting objects: 100% (117/117), done.
remote: Compressing objects: 100% (108/108), done.
remote: Total 117 (delta 9), reused 117 (delta 9), pack-reused 0
Recibiendo objetos: 100% (117/117), 25.78 KiB | 8.59 MiB/s, listo.
Resolviendo deltas: 100% (9/9), listo.
jorge@TheCracker:~/Documentos$
   jorge@TheCracker:~/Documentos$ ls
   '10. Arreglos.pdf'
                                            '8. If.pdf'
   '11. For.pdf'
                                            '9. While.pdf'
   '12. Cadenas.pdf'
   13. Funciones.pdf'
                                             iptables-desde-cero.pdf
   2._Lenguaje_C.pdf
                                             ManualdePracticasGitHub.odt
   3.Variables_C.pdf
                                             ManualdePracticas.odt
   4.Operador_incremento.pdf
                                             ManualDePracticasSubidaGitHub.odt
   5.Precedencia_de_operadores.pdf
   6.Operadores_logicos_y_de_relación.pdf
                                             practicaNormalizacion.ods
   '7. Entrada y Salida de datos.pdf'
   jorge@TheCracker:~/Documentos$
                                           Carpeta personal
                                                             Documentos
                                                        3. Variables_C.
   CodigosMetod
                 practicaHilos
                              Presentacione
                                          2._Lenguaje_C.
   osNumericos
                                sZamora
                                               pdf
                                                            pdf
                                                                      incremento.
```

Conclusiones: El saber como subir archivos a un repositorio en GitHub nos es de ayuda para mantener respaldados nuestros archivos ya nos hace un recopilatorio de cambios que hayamos hecho en algún archivo que subimos al repositorio permitiéndonos recuperar código en caso de que nos hayamos equivocado y queramos regresar a una versión anterior con esto también tenemos evidencia de que si hicimos un trabajo en tiempo y forma.