



Universidad Mariano Gálvez de Guatemala
Centro Universitario de Mazatenango
Facultad de Ingeniería en Sistemas
Desarrollo Web
Ing. Axel Aguilar

Descripción

El estudiante debe de realizar todos los pasos necesarios para la creación de un sistema que incluye la base de datos normalizada, una aplicación web y una aplicación móvil.

Problema: Se cuenta con una plataforma de juegos online, que permite tener hasta 4 jugadores por partida, es importante contar con la información de

Los jugadores: código, nombre de usuario, nombre real, correo electrónico tipo de usuario entre otros campos.

Las cartas: código, tipo de carta, nombre carta, poder de ataque y poder de defensa.

Arenas: código, nombre, tipo, ranking mínimo y ranking máximo para poder estar en dicha arena.

Mazos: los mazos se componen de 8 cartas elegidas por los jugadores, cada jugador puede llegar a tener hasta 3 mazos. Cada mazo se debe de identificar de manera única.

Asignación de Mazo: el jugador puede construir cada mazo a su elección con el conjunto de cartas existentes. No puede elegir más de una vez la misma carta por mazo.

Partida: en la partida se podrá asignar dos jugadores, eligiendo un mazo con el cual jugaran y la arena en la cual realizaran el duelo. Debe de existir el control de todas y cada una de las cartas que se utilizaron en la partida.

Al finalizar cada partida se le asignaran 3 copas al ganador.s

Se le pide que cree una solución de ingeniería basados en los conocimientos adquiridos en el curso.

Primera Parte:

- Definición lógica del modelo de base de datos.
- Proceso de Normalización al menos la 3ra Forma Normal
- Documentación de la Base de Datos
- Diagrama Entidad Relación
- Creación de la Base de Datos y sus todos Objetos
 - Tablas
 - Vistas
 - StoredProcedure
 - Funciones
 - Triggers

Segunda Parte:

Creación de una aplicación web que permita administrar la base de datos creada en las fases anteriores. Y permita monitorear los rankings de cartas más utilizadas y los jugadores con más copas

Creación de un API Rest Full que permita hacer estas operaciones

Entrega Final:

Creación de una aplicación Android que permita consumir el API de la Fase anterior.

El proyecto tendrá una ponderación de 20 puntos del examen de recuperación. Y se deberá entregar en formato digital el día de la recuperación 12/01/2019 en un CD.