

DALLA'S CLOTHES

DANIELA ALEJANDRA GUZMAN MOYA

JORGE AURELIO GUTIERREZ PALACIOS

TECNOLOGÍA EN SISTEMATIZACIÓN DE DATOS

UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

COLOMBIA, BOGOTÁ

2020

ANALISIS DE REQUERIMIENTOS

El proyecto DALLA'S CLOTHES nace de la idea de crear un ecommerce alternativo, con el fin de crear una plataforma para que diferentes proveedores o independientes que desean publicar y presenten sus productos al público en general.

Entonces, DALLA'S CLOTHES se ha creado para permitir la administración la información de productos y control de los servicios que ofrece como aplicación web.

Para la administración del sistema, se requiere que existan administradores que puedan autenticarse para acceder a los diferentes servicios. Además, los proveedores y clientes también pueden ingresar y validar sus datos de registro en el sistema, donde podrán acceder a servicios con información relacionada con los productos registrados. Los proveedores tienen un modulo de registro aparte de los clientes, puesto que los proveedores al realizar su inscripción los datos luego serán validados por el administrador.

Definición de Actores.

Los actores del sistema son:

- Administrador: Tendrá absoluto dominio del sistema.
- Proveedor: Tendrá servicios relacionados únicamente con su perfil.
- Cliente: Tendrá servicios relacionados únicamente con su perfil.

Requerimientos Funcionales

Con base en los actores se definen los siguientes servicios:

- Administrador
 - Autenticación al sistema: Podrá ingresar al sistema, mediante un correo electrónico y clave. (Como política de seguridad esta contraseña debe almacenarse encriptada)
 - Editar perfil: Podrá actualizar sus datos personales. Estos datos son: nombre, apellido, correo electrónico y foto de perfil.
 - Editar Clave: Podrá actualizar su clave. Para ello requerirá introducir su clave anterior.
 - Crear Administrador: Podrá Agregar nuevos administradores al sistema. La información que podrá ingresar es: nombre, apellido, correo electrónico y foto de perfil.

- Crear Proveedor: Podrá Agregar nuevos proveedores al sistema. La información que podrá ingresar es: nombre, apellido, correo electrónico, foto y estado.
- Crear Cliente: Podrá Agregar nuevos proveedores al sistema. La información que podrá ingresar es: nombre, apellido, correo electrónico, foto y estado.
- Actividad de usuarios: Podrá revisar el listado de movimientos que se han hecho en el sistema cada uno de los actores, como un registro al sistema, inicio de sesión, realización de una compra, registro de un producto, edición de un producto, cambio de estado de un proveedor o cliente. Cada una de estas actividades consta de la acción (descritas anterior mente), fecha y hora de la acción, actor que realizo la acción.
- Ver más información Actividad de usuarios: Posterior a consultar la actividad de usuarios, se puede dar una vista más detallada a los datos en cada acción registrada.
- Crear Producto: Podrá agregar nuevos productos al sistema. La información que podrá ingresar es: Nombre, cantidad, precio, Proveedor y un máximo de 3 Fotos de presentación del producto.
- listado Administradores: Podrá consultar la lista de administradores en el sistema.
- Editar Información Administrador: Posterior a ver y consultar el listado de administradores, se puede actualizar los datos, como el nombre, apellido del administrador.
- Listado Proveedores: Podrá consultar la lista de proveedores en el sistema.
- Editar Información Proveedor: Posterior a consultar proveedores, se pueden actualizar sus datos, como el nombre, apellido del proveedor.
- Cambio de estado de Proveedor: Podrá activar e inactivar el estado del proveedor para que este pueda o no ingresar al sistema.
- Listado Clientes: Podrá consultar la lista de clientes en el sistema.
- Editar Información Clientes: Posterior a consultar clientes, se pueden actualizar sus datos, como el nombre, apellido del cliente.
- Cambio de estado de Clientes: Podrá activar e inactivar el estado del cliente para que este pueda o no ingresar al sistema.
- Listado Productos: Podrá consultar la lista de productos en el sistema.
- Editar Información Productos: Posterior a consultar los productos, se pueden actualizar sus datos, como el nombre, cantidad, precio.
- Actualizar fotos Producto: Posterior a consultar los productos, se pueden actualizar las fotos asociadas a cada producto.
- Ver Productos: Podrá consultar los productos a la venta registrados en el sistema.

- Proveedor

- Autenticación al sistema: Podrá ingresar al sistema, mediante un correo electrónico y clave. (Como política de seguridad esta contraseña debe almacenarse encriptada)
- Editar perfil: Podrá actualizar sus datos personales. Estos datos son: nombre, apellido, correo electrónico y foto de perfil.
- información que podrá ingresar es: nombre, apellido, correo electrónico y foto de perfil.
- Crear Producto: Podrá agregar nuevos productos al sistema. La información que podrá ingresar es: Nombre, cantidad, precio y un máximo de 3 Fotos de presentación del producto.
- Listado Productos: Podrá consultar la lista de productos en el sistema.
- Editar Información Productos: Posterior a consultar los productos, se pueden actualizar sus datos, como el nombre, cantidad, precio.
- Actualizar fotos Producto: Posterior a consultar los productos, se pueden actualizar las fotos asociadas a cada producto.
- Ver Productos: Podrá consultar los productos a la venta registrados en el sistema.

- Cliente

- Autenticación al sistema: Podrá ingresar al sistema, mediante un correo electrónico y clave. (Como política de seguridad esta contraseña debe almacenarse encriptada)
- Editar perfil: Podrá actualizar sus datos personales. Estos datos son: nombre, apellido, correo electrónico y foto de perfil.
- información que podrá ingresar es: nombre, apellido, correo electrónico y foto de perfil.
- Ver Productos: Podrá consultar los productos a la venta registrados en el sistema.
- Agregar Productos Carrito de Compras: puede agregar productos al carrito de compras.
- Ver Carrito de Compras: pueden ver los productos agregados en el carrito de compras y el total de la compra.
- Editar Carrito de Compras: Posterior consultar el carrito de compras, se pueden actualizar la cantidad de cada producto a comprar.
- Eliminar Producto Carrito de Compras: Posterior consultar el carrito de compras, se pueden eliminar un producto agregado al carrito de compras.

Requerimientos NO Funcionales

- Seguridad.
 - Contraseñas encriptadas
 - Identificadores de página web encriptados
 - Control de inyección SQL
- Visibilidad
 - Sistema responsive
 - Interfaz intuitiva

Requerimientos Tecnológicos

De acuerdo a la configuración de hardware y software implementado en el desarrollo de la aplicación móvil, se definen los siguientes requerimientos no funcionales:

- Sistema operativo Windows 7, 8 o 10.
- Servidor de aplicaciones Apache.
- Lenguaje de desarrollo PHP
- Base de datos MySQL
- Acceso FTP
- Proyecto integrador de aplicaciones para desarrollo local XAMPP
- Sistema de administración de Base de datos para desarrollo local phpMyAdmin
- Herramienta de desarrollo eclipsePHP
- Herramienta case de modelado Enterprise architect.
- Herramienta para modelamiento de bases de datos MySQL workbench.

DISEÑO

Para el diseño del sistema se utiliza modelado mediante UML (unified modeling language).

Casos de Uso.

Con base en los requerimientos funcionales del sistema, se plantean los siguientes diagramas de casos de uso.



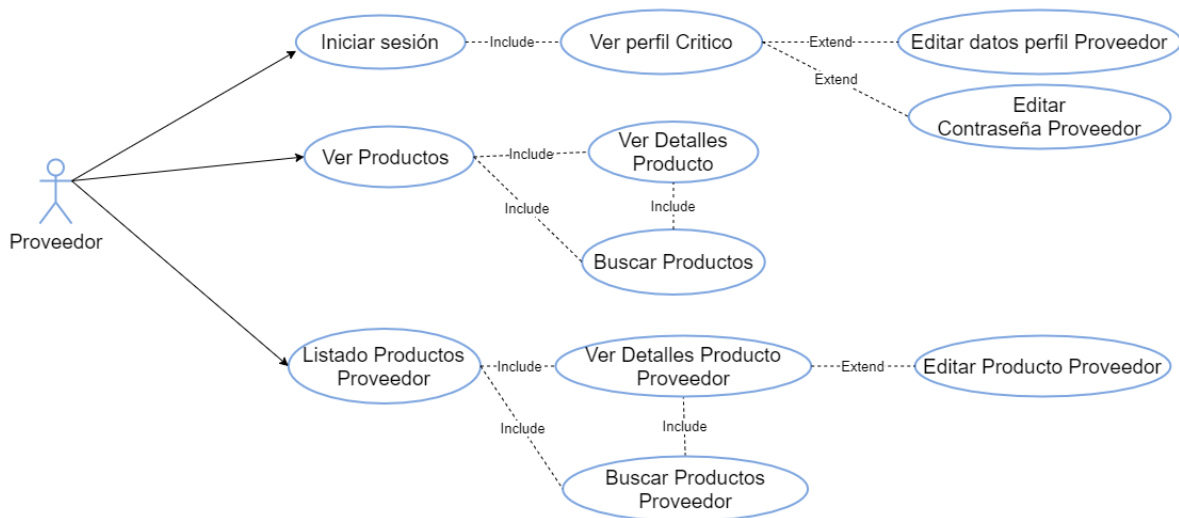


Diagrama de Clases

Con base en los diagramas de casos de uso se obtiene el siguiente diagrama de clases.

Este diagrama de clases modela la lógica del proyecto. Contiene las siguientes clases:

- **Administrador.** Contiene los atributos del administrador y la implementación de los servicios obtenidos mediante el análisis de requerimientos.
- **Proveedor.** Contiene los atributos del proveedor y la implementación de los servicios obtenidos mediante el análisis de requerimientos.
- **Cliente.** Contiene los atributos del proveedor y la implementación de los servicios obtenidos mediante el análisis de requerimientos.
- **Producto:** Contiene los atributos de los productos ofrecidos según los servicios ofrecidos por el proyecto.
- **Log:** Contiene los atributos de las actividades realizadas por cada actor durante su experiencia en la página.
- **Factura.** Contiene los atributos de la Factura y la implementación de los servicios obtenidos mediante el análisis de requerimientos.
- **FacturaProducto.** Contiene los atributos de la FacturaProducto y la implementación de los servicios obtenidos mediante el análisis de requerimientos.

Administrador
+ idAdministrador: Int + nombre: String + apellido: String + correo: String + clave: String + foto: String
+ get(): String + BuscarLog(): Boolean + autenticar(): Boolean + consultar(): + consultarTodos(): + consultarPaginacion(int,int): + consultarCantidadFiltro(int,int): + consultarPaginacionFiltro(int,int, + consultarCantidad(): + editarColumn(String,String,Strin + existeCorreo(type) + editar(type): type + editarClave(type): type

Log
+ id: Int + accion: String + datos: Int + fecha: date + hora: time + actor: String
+ get(): String + consultar(): + insertar(): + consultarTodos(): + consultarPaginacion(int,int): + consultarCantidad():

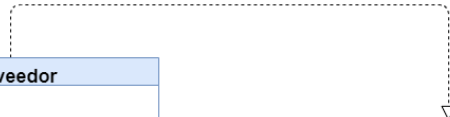
Proveedor
+ id: Int + nombre: String + apellido: String + correo: String + clave: String + foto: String + estado: String
+ get(): String + BuscarLog(): Boolean + autenticar(): Boolean + registrar(): + activarCliente(String): + consultar(): + consultarTodos(): + consultarPaginacion(int,int): + consultarCantidadFiltro(String): + consultarPaginacionFiltro(int,int, + consultarCantidad(): + editarColumn(String,String,Strin + existeCorreo(type) + editar(type): type + editarClave(type): type

Producto
+ idProducto: Int + nombre: String + precio: Int + cantidad: Int + idProveedor: Int
+ get(): String + consultar(): + consultar2(): + insertar(): + consultarTodos(): + consultarPaginacion(int,int): + consultarPaginacionFiltro(int,int, + consultarPaginacionId(): + consultarCantidad(): + consultarCantidad2(String): + consultarCantidadId(String): + editar(type): type + consultarFiltro(String): + consultarFiltroId(String,String):

FacturaProducto
+ idFacturaP: Int + cantidad: Int + precio: Int + idFactura: Int + idProducto: Int
+ get(): String + consultar(): + consultarTodos(): + insertar(): + Eliminar(): + editar():

Cliente
+ id: Int + nombre: String + apellido: String + correo: String + clave: String + foto: String + estado: String
+ get(): String + BuscarLog(): Boolean + autenticar(): Boolean + registrar(): + activarCliente(String): + consultarEstado(): + consultar(): + consultarTodos(): + consultarPaginacion(int,int): + consultarCantidadFiltro(String): + consultarPaginacionFiltro(int,int, + consultarCantidad(): + editarColumn(String,String,Strin + existeCorreo(type) + editar(type): type + editarClave(type): type + cambiarEstado(type): type

Factura
+ idFactura: Int + fecha: date + valor: Int + idCliente: Int + estado: Int
+ get(): String + consultar(): + consultarTodos(): + consultar2(): + consultarLog(): + insertar(): + consultarCantidad(): + Comprar()



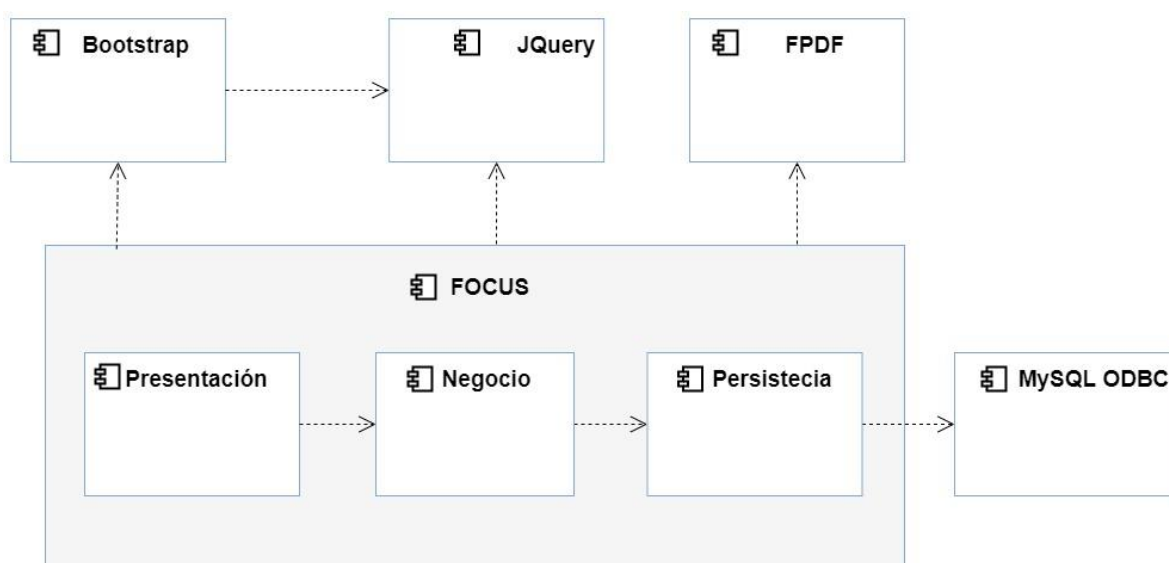
Use

Use

Use

Diagrama de Componentes

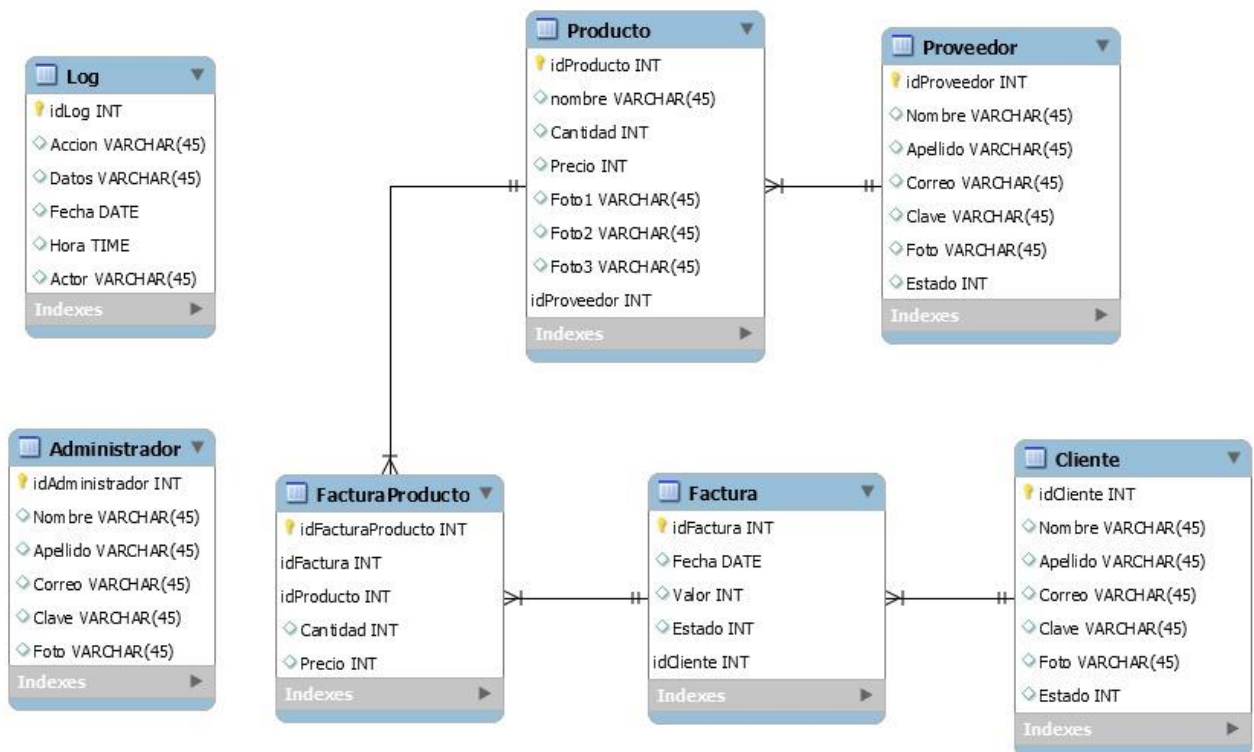
Para el desarrollo del sistema de información, es necesario hacer uso de frameworks y conexión a bases de datos. El diagrama de componentes ilustra las relaciones entre los diferentes componentes desarrollados y los frameworks y bases de datos utilizados.



IMPLEMENTACION

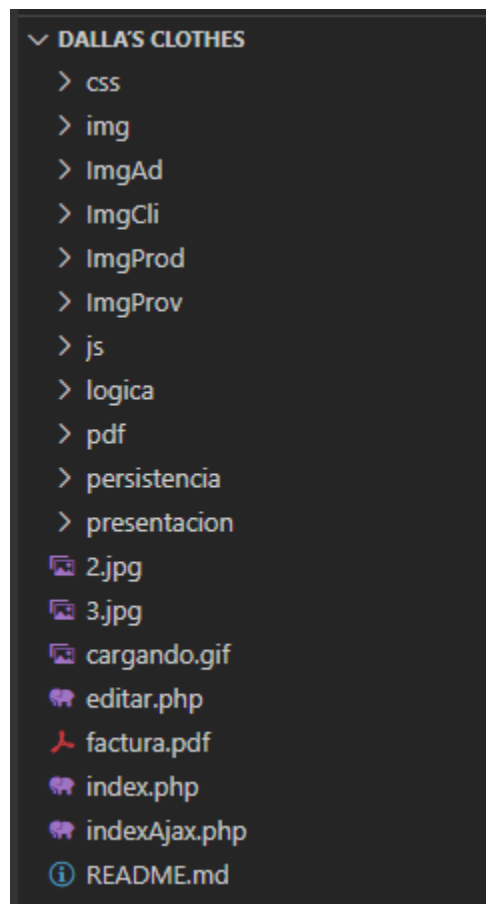
Modelo Relacional

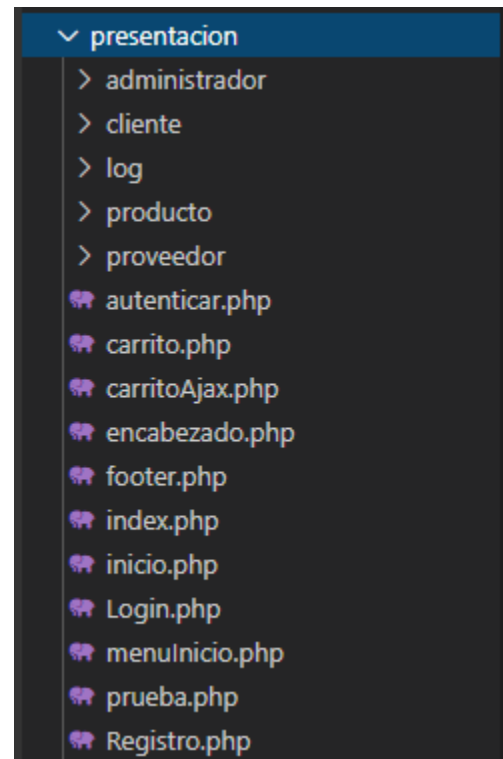
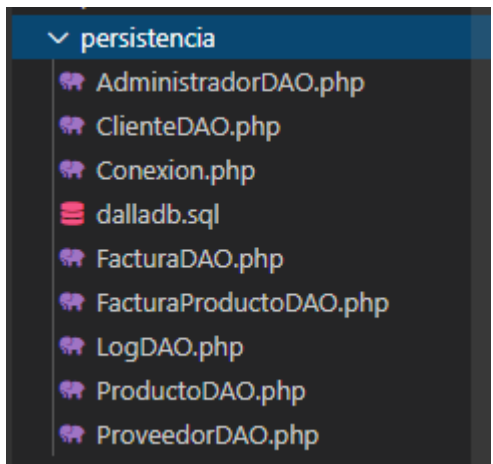
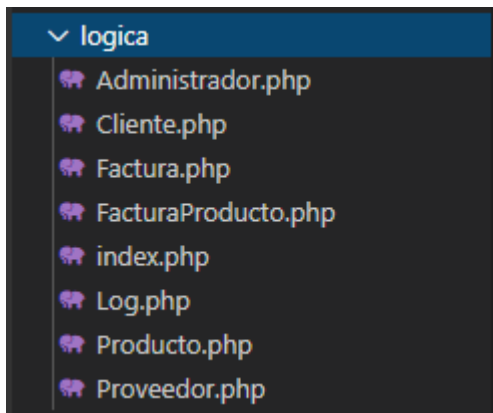
Como punto de partida de la implementación del proyecto, se realiza el modelo relacional del proyecto con base en el diagrama de clases diseñado. El modelo relacional diseñado con la herramienta MySQL Workbench . El motor de la base de datos utilizado es MySQL.



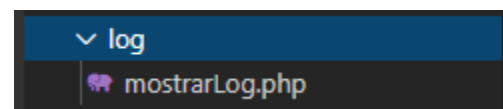
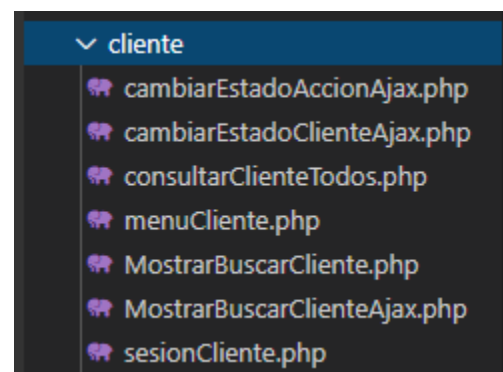
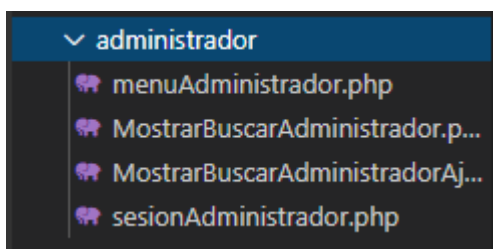
La implementación del proyecto utiliza arquitectura de tres capas: presentación, negocio y persistencia. La capa de presentación contiene los archivos que permiten la visualización de la información en un explorador web. La capa de negocio corresponde a las clases presentadas en el diagrama de clases. La capa de persistencia utiliza el patrón DAO y contiene las clases que implementan las sentencias SQL para obtener la información requerida de la base de datos.

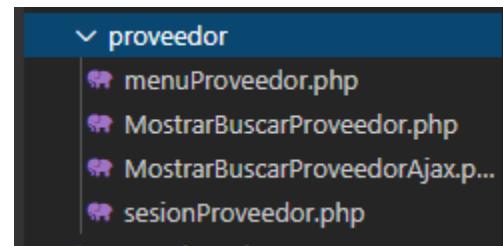
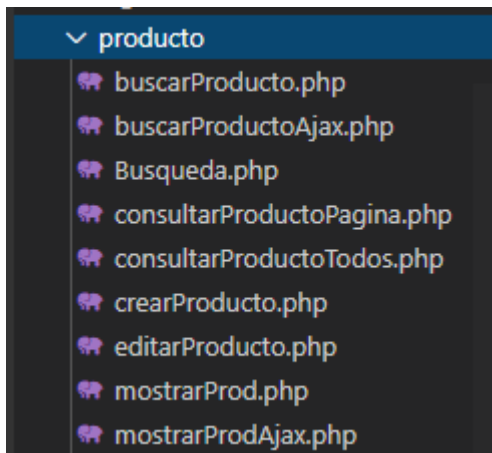
La implementación del proyecto se realizó en lenguaje PHP, con framework Bootstrap y JQuery. Los frameworks contienen archivos de estilo, archivos de fuentes y archivos javascript los cuales se organizaron en el sistema de directorios del proyecto como se muestra en la siguiente figura.



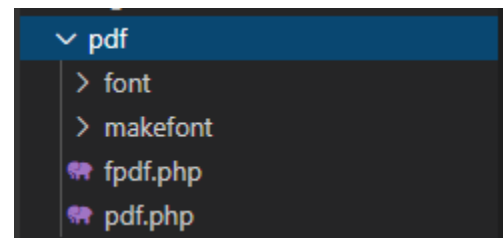
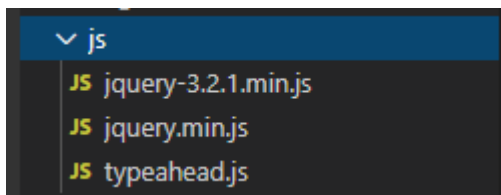
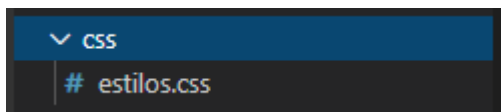










































La capa de presentación se organiza en varios directorios como se muestra en la siguiente figura.

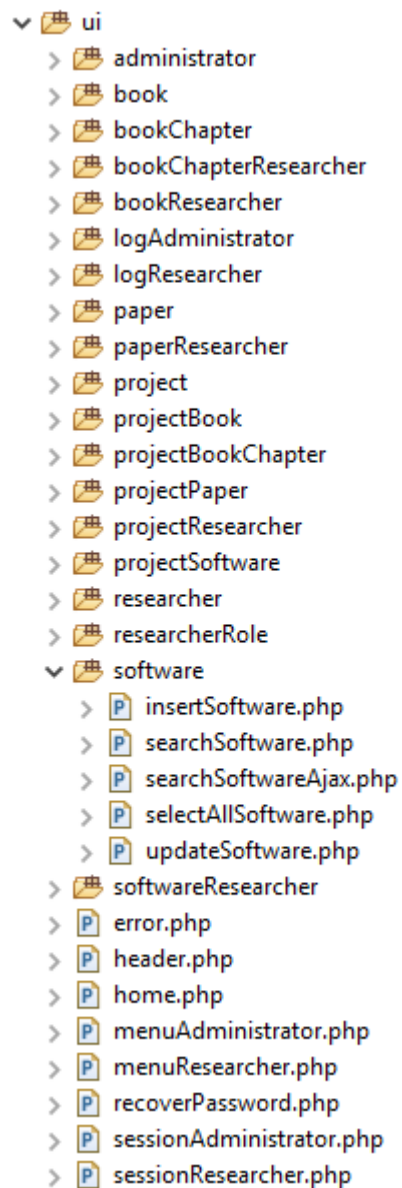





































La implementación del proyecto se realizó en lenguaje PHP, con frameworks como Bootstrap. De igual manera se hace uso de librerías como lo es Fpdf para la generación de archivos. Los frameworks contienen archivos de estilo, archivos de fuentes y archivos Javascript los cuales se organizaron en directorios del proyecto como se muestra en la siguiente figura.




































- ▼  ui
 - >  administrator
 - >  book
 - >  bookChapter
 - >  bookChapterResearcher
 - >  bookResearcher
 - >  logAdministrator
 - >  logResearcher
 - >  paper
 - >  paperResearcher
 - >  project
 - >  projectBook
 - >  projectBookChapter
 - >  projectPaper
 - ▼  projectResearcher
 - >  insertProjectResearcher.php
 - >  selectAllProjectResearcherByProject.php
 - >  selectAllProjectResearcherByResearcher.php
 - >  updateProjectResearcher.php
 - ▼  projectSoftware
 - >  insertProjectSoftware.php
 - >  selectAllProjectSoftwareByProject.php
 - >  selectAllProjectSoftwareBySoftware.php
 - >  updateProjectSoftware.php
 - ▼  researcher
 - >  insertResearcher.php
 - >  searchResearcher.php
 - >  searchResearcherAjax.php
 - >  selectAllResearcher.php
 - >  selectAllResearcherByResearcherRole.php
 - >  updatePasswordResearcher.php
 - >  updatePictureResearcher.php
 - >  updateProfileResearcher.php
 - >  updateResearcher.php
 - ▼  researcherRole
 - >  insertResearcherRole.php
 - >  searchResearcherRole.php
 - >  searchResearcherRoleAjax.php
 - >  selectAllResearcherRole.php
 - >  updateResearcherRole.php



La capa de negocio y persistencia se organizan en dos directorios como se muestra en la siguiente figura

- ▼  RIS
 - >  PHP Language Library [PHP 7.3]
 -  PHP Include Path
 - ▼  business
 - >  Administrator.php
 - >  Book.php
 - >  BookChapter.php
 - >  BookChapterResearcher.php
 - >  BookResearcher.php
 - >  LogAdministrator.php
 - >  LogResearcher.php
 - >  Paper.php
 - >  PaperResearcher.php
 - >  Project.php
 - >  ProjectBook.php
 - >  ProjectBookChapter.php
 - >  ProjectPaper.php
 - >  ProjectResearcher.php
 - >  ProjectSoftware.php
 - >  Researcher.php
 - >  ResearcherRole.php
 - >  Software.php
 - >  SoftwareResearcher.php
 - >  css
 - >  fonts
 - >  image
 - >  img
 - >  js
 - >  persistence
 - >  ui
 - >  uml
 - >  index.php
 - >  indexAjax.php

- ▼  RIS
 - >  PHP Language Library [PHP 7.3]
 -  PHP Include Path
 - >  business
 - >  css
 - >  fonts
 - >  image
 - >  img
 - >  js
 - ▼  persistence
 - >  AdministratorDAO.php
 - >  BookChapterDAO.php
 - >  BookChapterResearcherDAO.php
 - >  BookDAO.php
 - >  BookResearcherDAO.php
 - >  Connection.php
 - >  LogAdministratorDAO.php
 - >  LogResearcherDAO.php
 - >  PaperDAO.php
 - >  PaperResearcherDAO.php
 - >  ProjectBookChapterDAO.php
 - >  ProjectBookDAO.php
 - >  ProjectDAO.php
 - >  ProjectPaperDAO.php
 - >  ProjectResearcherDAO.php
 - >  ProjectSoftwareDAO.php
 - >  ResearcherDAO.php
 - >  ResearcherRoleDAO.php
 - >  SoftwareDAO.php
 - >  SoftwareResearcherDAO.php
 - >  SQLScript.sql
 - >  ui
 - >  uml