Universidad Tecnológica del Norte de Guanajuato.

Instrumento de Evaluación.

Unidad 3

Sistema administrativo GYM.





Alumnos: No.Control:

Ayala Manrique Jorge Luis. 1221100305

Garay García Omar Ricardo. 1221100307

Rincón Torres Juan Antonio. 1221100684

Sevilla Hernández Ángel Fernando. 1220100657

Profesor: Barrón Rodríguez Gabriel.

Nombre de la carrera: Desarrollo de Software Multiplataforma.

Cuatrimestre: 5 Grupo: GDS0452

Nombre de la Materia: Integradora II.

Fecha de Entrega: 31 de abril del 2023. Dolores Hidalgo, Gto.

Clonar el proyecto:

Para clonar el proyecto crearemos una carpeta y en esta abriremos una terminal del sistema en la que escribiremos el comando "git clone https://github.com/jantorres53/lttiva.git" y esperaremos a que termine de descargarse el proyecto.

```
© C:\Windows\System32\cmd.exe — X
dicrosoft Windows [Versión 10.0.19044.2728]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

□:\Users\Jorge\Desktop\Integradora>git clone https://github.com/jantorres53/Ittiva.git
```

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2728]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Jorge\Desktop\Integradora>git clone https://github.com/jantorres53/Ittiva.git
Cloning into 'Ittiva'...
remote: Innumerating objects: 64, done.
remote: Counting objects: 100% (64/64), done.
remote: Compressing objects: 100% (64/64), done.
Receiving objects: 100% (64/64), 268.24 KiB | 237.00 KiB/s, done.
Receiving objects: 100% (18/13), done.
remote: Total 64 (delta 13), reused 64 (delta 13), pack-reused 0
Updating files: 100% (59/59), done.

C:\Users\Jorge\Desktop\Integradora>
```

Proceso de instalación para el Front-end:

Abriremos la carpeta que nos descargó el paso anterior y abriremos una terminal nueva, después escribiremos el comando "*npm i*" para que descargue todas las dependencias utilizadas y esperaremos a que termine el proceso.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
         deprecated urix@0.1.0: Please see https://github.com/lydell/urix#deprecated
man
         deprecated source-map-resolve@0.5.3: See https://github.com/lydell/source-map-resolve#deprecated
npm
            precated chokidar@2.1.8: Chokidar 2 does not receive security updates since 2019. Upgrade to chokidar 3 with
npm
15x
    fewer dependencies
          deprecated resolve-url@0.2.1: https://github.com/lydell/resolve-url#deprecated
npm
             recated querystring@0.2.0: The querystring API is considered Legacy. new code should use the URLSearchParams
nom
API instead.
npm WARN deprecated uuid@3.4.0: Please upgrade to version 7 or higher. Older versions may use Math.random() in certain circumstances, which is known to be problematic. See https://v8.dev/blog/math-random for details.
npm
                 ted core-js@3.16.0: core-js@<3.23.3 is no longer maintained and not recommended for usage due to the num
ber of issues. Because of the V8 engine whims, feature detection in old core-js versions could cause a slowdown up to 10
0x even if nothing is polyfilled. Some versions have web compatibility issues. Please, upgrade your dependencies to the
actual version of core-is.
added 1265 packages, and audited 1266 packages in 4m
98 packages are looking for funding
 run `npm fund` for details
7 vulnerabilities (3 low, 1 moderate, 11 high, 2 critical)
To address issues that do not require attention, run:
 npm audit fix
To address all issues (including breaking changes), run:
 npm audit fix --force
Run `npm audit` for details.
C:\Users\Jorge\Desktop\Integradora\Ittiva>_
```

Después de esto se tendrá que ejecutar el comando "ng s" y esperaremos a que finalice el proceso.

```
C:\Users\Jorge\Desktop\Integradora\Ittiva>ng s
Your global Angular CLI version (14.2.5) is greater than your local version (12.2.17). The local Angular CLI version is used.

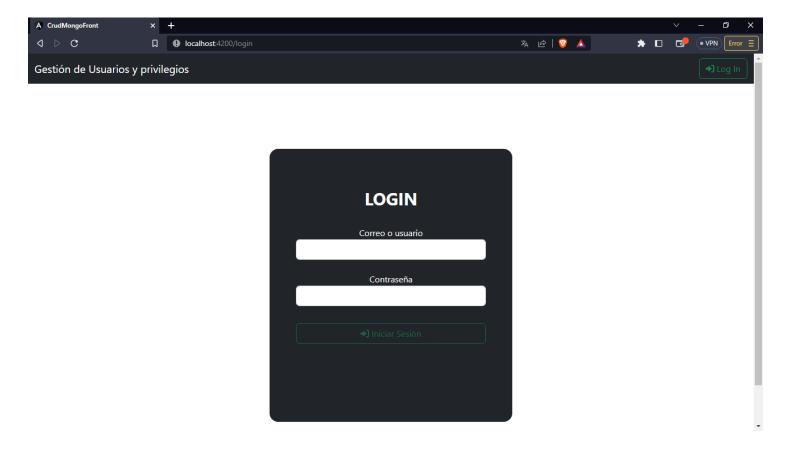
To disable this warning use "ng config -g cli.warnings.versionMismatch false".

-
```

```
™ ngcc
Compiling @angular/animations : es2015 as esm2015
Compiling ngx-toastr : es2015 as esm2015
Compiling @angular/animations/browser : es2015 as esm2015
Compiling @angular/platform-browser/animations : es2015 as esm2015
Compiling @angular/forms : es2015 as esm2015

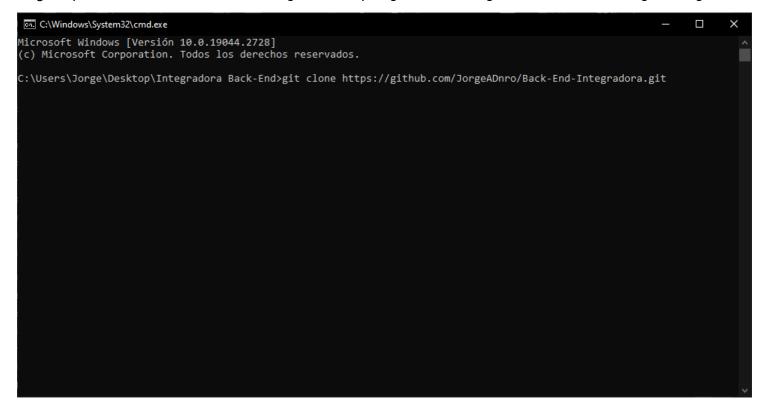
Browser application bundle generation complete.
Initial Chunk Files
                          Names
                                                  Size
vendor.js
polyfills.js
                                               3.28 MB
                           vendor
                          polyfills
                                             469.23 kB
 tyles.css, styles.js |
                          styles
                                             352.16 kB
                                             106.33 kB
                          main
                           runtime
                                               8.13 kB
                        | Initial Total | 4.19 MB
Build at: 2023-04-06T02:46:56.187Z - Hash: bd44abcde17091d1d331 - Time: 93760ms
** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **
  Compiled successfully.
  Browser application bundle generation complete.
 unchanged chunks
Build at: 2023-04-06T02:47:03.525Z - Hash: 303ed09b64f7a95cb2a0 - Time: 5317ms
  Compiled successfully.
```

Abriremos el navegador y escribiremos en la barra de búsqueda la siguiente ruta: "localhost:4200".

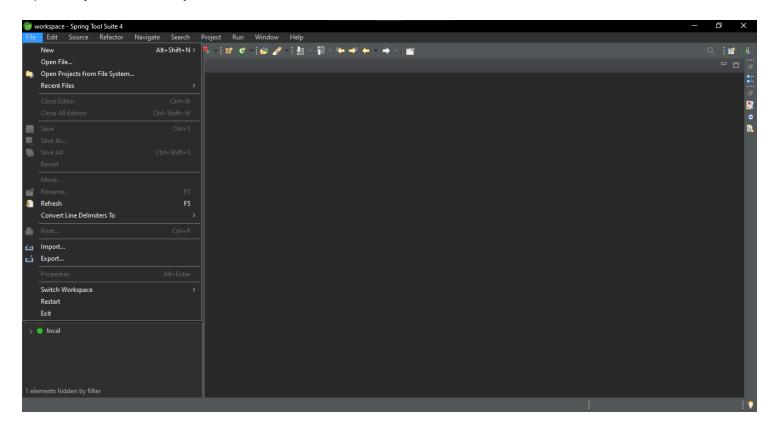


Proceso de instalación para el Back-end:

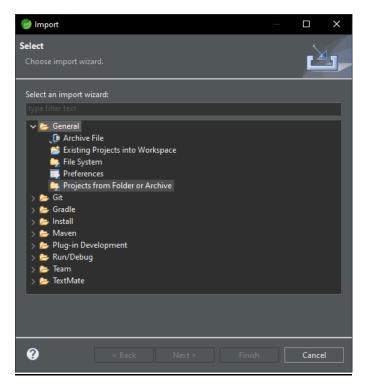
Para realizar la instalación del sistema, necesitaremos descargar el archivo de back-end del siguiente repositorio al igual que el front-end con el comando "git clone https://github.com/JorgeADnro/Back-End-Integradora.git".



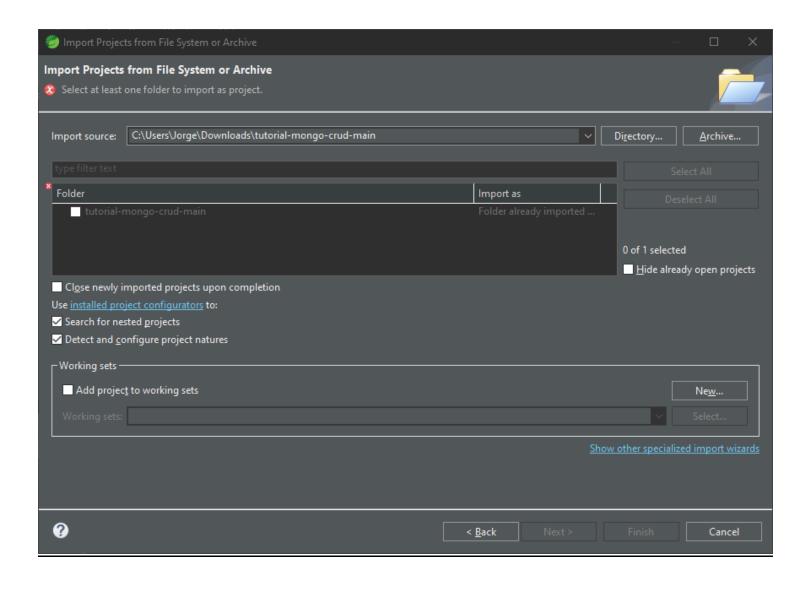
Luego utilizaremos una herramienta llamada "Spring tool suite 4" para abrir el archivo dando clic en File, luego en Open Project from File System.



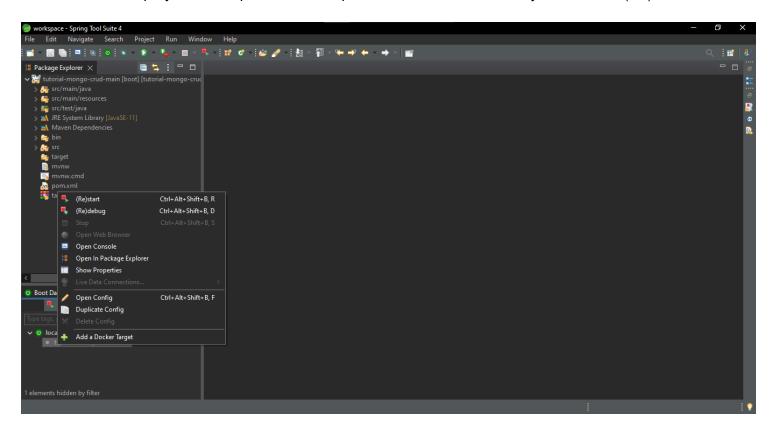
Procederemos a dar clic en "Import" y seleccionaremos la carpeta que dice General y luego en Projects from Folder Archive.



Procederemos a dar clic en "Directory..." y seleccionaremos la carpeta donde se clonó el proyecto, luego de eso daremos clic en Finish.



Una vez abierto el proyecto en la parte inferior izquierda daremos clic en local y daremos en (Re)start.



Al momento de ejecutar la opción, se ejecutará el servicio y podremos usar el proyecto normalmente.

