

## **CALCULADORA**

Jorge Armando Morales Sarmiento

## Calculadora Básica en Angular CLI

El código de la calculadora de la que se habla en el presente documento se encuentra disponible en un repositorio público de GitHub, por ende, se puede acceder mediante la URL; <a href="https://github.com/JorgeAMS/SuperCalculator">https://github.com/JorgeAMS/SuperCalculator</a> y allí se podrá descargar o clonar, ó directamente desde git con el comando; "git clone <a href="https://github.com/JorgeAMS/SuperCalculator">https://github.com/JorgeAMS/SuperCalculator</a>".

## ¿Cómo usar la calculadora?

Primero que nada, antes de empezar a dar uso a esta básica pero útil herramienta que he desarrollado, cabe mencionar el cómo acceder a ella. Después de haber descargado o clonado el código fuente de mi repositorio en GitHub, debemos garantizar que nuestro dispositivo cuenta con Angular CLI, para ello iremos a nuestra terminal, y allí pondremos el comando; "ng --version", y se nos despegara una lista con la versión de Angular instalada y algunos paquetes, de no ser así, debemos instalar node.js descargándolo desde nuestro navegador, y posteriormente instalamos Angular con el comando; "npm install -g @angular/cli".

Para acceder al aplicativo realizado, debemos dirigirnos a la carpeta donde se encuentra el código fuente del mismo por medio de la consola, una vez estés allí, simplemente escribe el comando; "ng serve" y posteriormente dirígete a tu navegador favorito y en introduce la URL: localhost:4200, allí ya encontraras la calculadora.

Este modelo de calculadora se ha realizado con la inspiración de los diseños de calculadoras básicas que se encuentran en el mercado, e inclusive en nuestro propio celular, es por esto que su uso se torna intuitivo para un nuevo usuario, mas allá de poseer una interfaz amigable para el mismo.

La introducción de valores numéricos a la calculadora se puede realizar desde los botones que ella misma posee, o desde el teclado del usuario, para realizar operaciones es recomendable que se haga directamente por medio de los botones que se ven en la pantalla para tener una mejor experiencia de usuario.

En los botones grises se encontraran los números del cero al nueve incluyendo la posibilidad de trabajar con decimales, el botón verde que tiene una letra "C" (Clear) dentro del mismo es para resetear los valores de la calculadora, el segundo botón verde, es el del signo igual "=", este nos mostrara el resultado de la operación que estemos realizando, los botones anaranjados son los operadores, allí se podrá sumar (+), restar (-), multiplicar(x), dividir(÷), calcular porcentajes (%, donde si queremos hallar el a% de b, siendo a & b números naturales, pondremos en la calculadora "a%b" y luego damos en el sigo igual para ver su resultado), y por ultimo entre los botones anaranjados se ha dispuesto un botón que alterna el numero puesto en la calculadora, o el resultado de una operación entre negativo y positivo (+/-). Adicionalmente la calculadora permite la operación continua, es decir, el resultado de una operación se puede volver a operar si así lo necesita el usuario, sin necesidad de transcribir los resultados.