

Exercício Data com Interface Gráfica

Pretende-se uma aplicação gráfica que permita a introdução de uma data e apresente o respetivo dia da semana e a data por extenso. A interface com o utilizador deve ter a configuração e o comportamento ilustrados nas figuras seguintes.

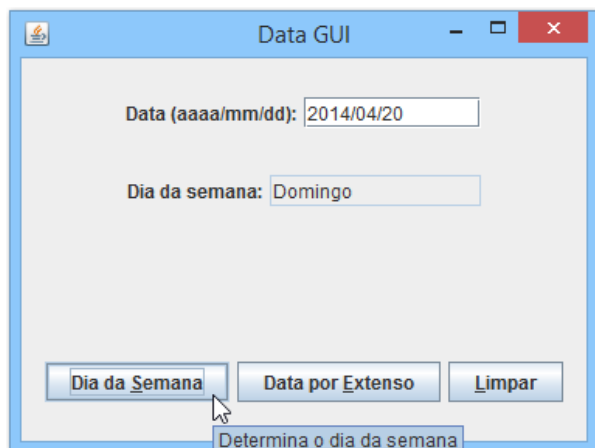


Figura 1 - Botão Dia da Semana.

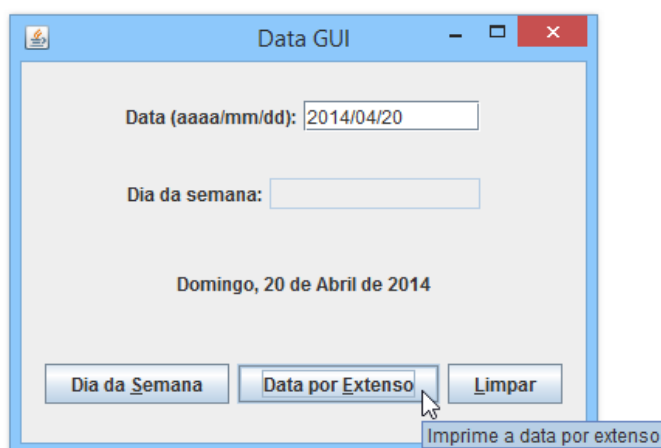


Figura 2 - Botão Data por Extenso.

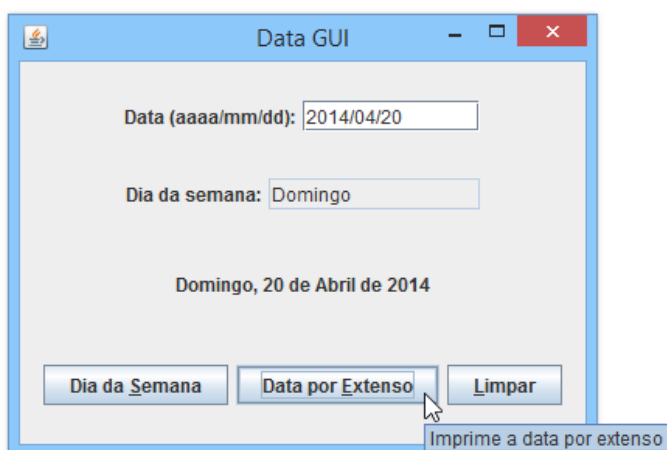


Figura 3 - Combinação dos botões: Dia da Semana e Data por Extenso.

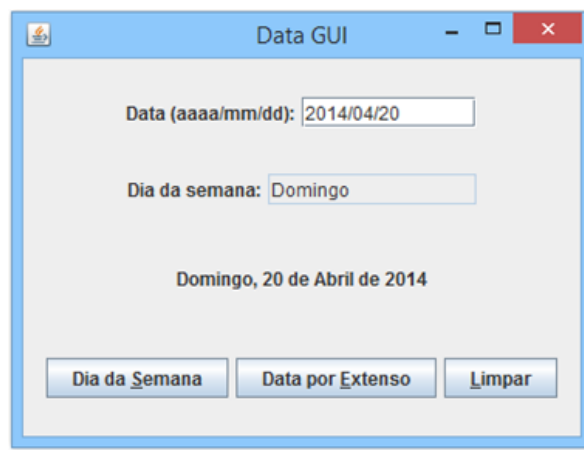


Figura 4 - Tecla ENTER no campo de texto Data.

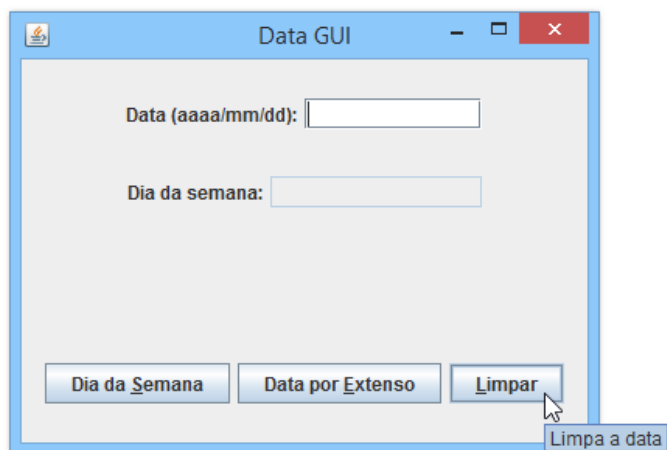
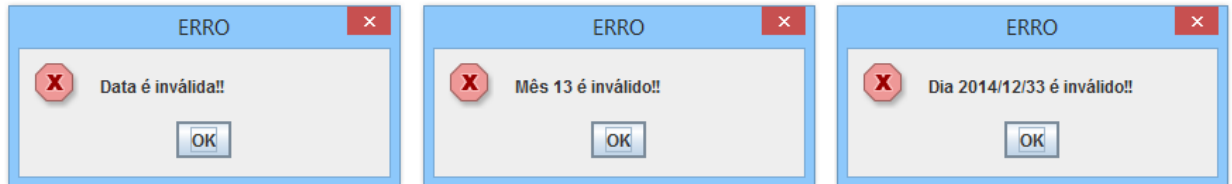


Figura 5 - Botão Limpar.

Assim:

1. Crie um esboço da interface gráfica. Identifique cada componente utilizado (e.g., *JButton*) e o respetivo identificador a usar no código da aplicação. O esboço deve também referir o gestor de posicionamento de cada um dos painéis utilizados.
2. Implemente a aplicação a partir do projeto Netbeans fornecido. A data fornecida pelo utilizador tem de ser validada e, no caso de ser inválida, a aplicação tem de apresentar uma mensagem apropriada ao utilizador numa caixa de diálogo. Por exemplo:



3. Crie e execute um ficheiro executável da aplicação (.jar).