

## Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

### **Interfaces Gráficas (GUI)**

<u>Objetivos Específicos</u>: Componentes Gráficos: JFrame, JPanel, JLabel, JTextField, JButton e JOptionPane.

Gestores de Posicionamento: BorderLayout, FlowLayout e GridLayout.

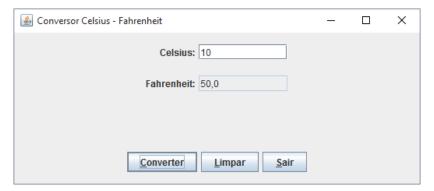
Evento Action. Interface ActionListener.

#### Exercício

Considere o projeto Netbeans *TP7-Conversor*, disponibilizado no moodle. Este projeto pretende criar uma aplicação para efetuar a conversão de graus Celsius para graus Fahrenheit (F=1.8\*C+32) com a seguinte interface gráfica:



1. **Teste** o projeto e **redimensione** a janela. Repare que esta janela tem o comportamento ilustrado na figura seguinte.



- Desenhe um esquema com o posicionamento (layout) dos diferentes componentes gráficos utilizados pela janela. Indique os tipos de componentes gráficos utilizados, assim como, o tipo do gestor de posicionamento usado em cada painel.
- 3. Analise o código da classe Janela e adicione, ao esquema, os nomes das variáveis que representam os componentes gráficos desenhados.
- 4. Implemente e teste o código para ser executado após o utilizador acionar o botão:
  - a) Sair
  - b) Limpar
  - c) Converter. A aplicação deve mostrar uma mensagem apropriada ao utilizador quando este pede a conversão de um valor inválido. Essa mensagem deve ser apresentada através de uma caixa de diálogo do tipo JOptionPane, como a ilustrada nesta figura:





# Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

## Interfaces Gráficas (GUI)

5. **Modifique** a aplicação de modo a que o **redimensionamento** da **janela** seja semelhante ao da figura seguinte.





- 6. Analise e teste o código da classe Main.
- 7. **Crie** e **teste** um ficheiro executável da aplicação (**.jar**).