Paradigmas da Programação Criação de Aplicações no NetBeans IDE Exercício Empregado

A: Criar um projeto do tipo biblioteca de classes para as classes Data e Tempo

1º Passo: Criar um novo projeto (Utilitarios)

Selecionar File > New Project

■ Em Choose Project selecionar:

Categories: Java

Projects: Java Class Library

Prosseguir fazendo clique em Next.

Em Name and Location definir:

Project Name: Utilitarios

Project Location: <selecionar o local onde será guardada a pasta do projeto>

Concluir a criação do novo projeto fazendo clique em Finish.

2º Passo: Criar uma package (utilitarios)

- Clicar com o botão direito do rato sobre o projeto Utilitarios e selecionar
 New > Java Package.
- Em Name and Location definir:

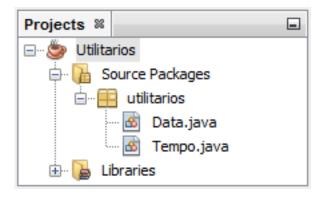
Package Name: utilitarios

3º Passo: Adicionar as classes Data e Tempo à package utilitarios

- Copiar os ficheiros Data.java e Tempo.java para a pasta do projeto: \Utilitarios\src\utilitarios\ associando desta forma as classes Data e Tempo à package utilitarios.
- Editar os ficheiros das classes Data e Tempo e no início escrever (caso ainda não exista):

package utilitarios;

Nota: No final do 3º Passo o projeto Utilitarios deverá apresentar o aspeto da figura seguinte.





Paradigmas da Programação Criação de Aplicações no NetBeans IDE Exercício Empregado

B: Criar um projeto do tipo aplicação para as classes do Exercício Empregado

4º Passo: Criar um novo projeto (Empregado)

- Selecionar File > New Project
- Em Choose Project selecionar:

Categories: Java

Projects: Java Application

Prosseguir fazendo clique em Next.

Em Name and Location definir:

Project Name: Empregado

Project Location: <selecionar o local onde será guardada a pasta do projeto>

☑ Create Main Class: empregado. TesteEmpregado

Concluir a criação do novo projeto fazendo clique em Finish.

5º Passo: Criar uma package (empregado)

Se a opção Create Main Class do 4º Passo não foi selecionada:

- Clicar com o botão direito do rato sobre o projeto Empregado e selecionar New > Java Package.
- Em Name and Location definir:

Package Name: empregado

6º Passo: Criar as classes do Exercício Empregado (Empregado.java e TesteEmpregado.java)

- Clicar com o botão direito do rato sobre a package empregado e selecionar
 New > Java Class.
- Em Name and Location definir:

Class Name: Empregado

Se a opção Create Main Class do 4º Passo não foi selecionada:

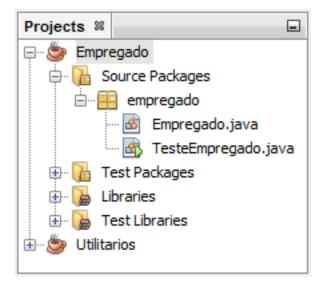
- Clicar com o botão direito do rato sobre a package empregado e selecionar
 New > Java Main Class.
- Em Name and Location definir:

Class Name: TesteEmpregado



Paradigmas da Programação Criação de Aplicações no NetBeans IDE Exercício Empregado

Nota: No final do 6º Passo o projeto Empregado deverá apresentar o aspeto da figura seguinte.



C: Configurar a classpath do projeto Empregado para referenciar a biblioteca de classes

7º Passo: Associar o projeto Utilitarios ao projeto Empregado

- Clicar com o botão direito do rato sobre a pasta Libraries e selecionar a opção Add Project.
- Associar o projeto Utilitarios:

Look in: <selecionar o local onde está guardado o projeto Utilitarios> Selecionar o projeto Utilitarios e clicar em Add Project JAR Files.

8º Passo: Especificar o import nas classes do projeto Empregado

Nas classes do projeto Empregado fazer o import das classes Data e Tempo, escrevendo no início:

```
import utilitarios.Data;
import utilitarios.Tempo;
```