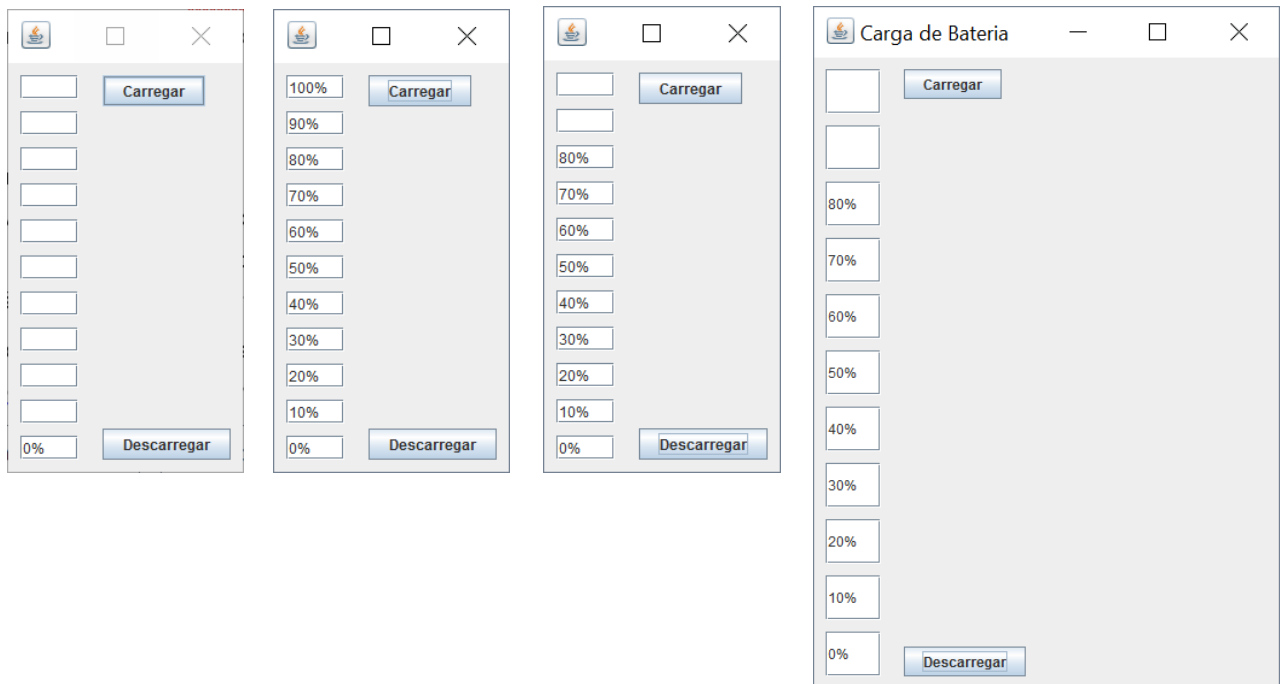


Objetivo Específico: Revisão da matéria dada.

Exercício

Implemente uma **aplicação gráfica** com a **janela** ilustrada nas figuras seguintes, para simular a carga de uma bateria entre 0 e 100%. Os **botões de comando** devem permitir incrementar/decrementar em 10% a carga existente em qualquer momento.



Deve usar **gestores de posicionamento** para manter a posição relativa entre componentes quando a **janela é redimensionada**, tal como ilustrado.

Assim:

1. **Desenhe** um **esquema** com o **posicionamento** escolhido para os diferentes **componentes** gráficos da janela. Indique os **nomes das variáveis** que usará para identificar cada um dos componentes, assim como o **gestor de posicionamento** usado em cada painel.
2. **Escreva** o **código** de acordo com o **esquema** desenhado.
3. **Crie e teste** um ficheiro executável da aplicação (.jar).