Tasca M12 Problema:

Tasca M12

Descripció

En aquesta pràctica aprendras a aplicar mecanismes bàsics d'autenticació d'usuaris en Laravel. Hauras de c rear una aplicació, per la gestió dels partits de una Lliga de Futbol, aplicant el patró de disseny de software MVC(Model-Vista-Controlador).

Nivell 1

- Exercici 1

Crear una aplicació, per la gestió dels partits de una Lliga de Futbol, aplicant el patró de disseny de software MVC(Model-Vista-Controlador).

Afegeix el sistema de control d'accés de Laravel Breeze, defineix la vista de login, registre i recuperació de contrasenya que l'usuari necessita per accedir a l'aplicació. Fes ús de la configuració per defecte.

- Exercici 2

Definir les rutes principals que tindrà el nostre lloc web. El domini ha de tindre el CRUD al complet (Create, Read, Update, Delete) d'equips i partits utilitzant els mètodes HTTP corresponents.

Crea les vistes php y associa-la a cadascuna de les rutes.

Defineix els Models de dades, middleware i controllers que consideres necessaris. Recorda que al menys tindràs dues taules en base de dades; equips i partits.

La interacció amb la base de dades es realitzarà per mitjà del ORM Eloquent i per tant els objectes seran persistits únicament en memòria.

- Exercici 3

Crear els formularis necessaris per poder realitzar el CRUD sobre el sistema de gestió d'equips i partits. Heu de validar que la informació introduïda a l'usuari sigui correcta.

Nivell 2

- Exercici 4

Customitza la vista de login, registre i recuperació de contrasenya que l'usuari necessita per accedir a l'aplicació. Defineix sistema de rols i bloqueja el accés a les diferents vistes segons el seu nivell de privilegis.

- Exercici 5

Defineix la vista home de benvinguda a l'aplicació i introdueix una navbar.

Crea un sistema que gestiona l'error 404 a nivell de projecte. Podeu utilitzar la funció Resposta i la redirecció de Laravel.

Nivell 3

- Exercici 6

Agafeu les dades d'inici de sessió al sistema de galetes de Laravel. En cadascuna de les vistes has d'incrustar al navbar el nom d'usuari registrat i el rol d'aquest.

Recursos

Rols i permisos (Nota: Tingues en compte que en recurs; per a exemplificar amb el paquet de rols i permisos, els comandos per a autenticació d'usuaris canvien depenent de la versió de Laravel). Relationships: EloquentManejo de errores

Solucion:

1.- Rutas del proyecto:

Estas son las rutas que se han generado para el proyecto.

Metodo	Uri:	Name:	Action:	Middleware:
GET HEAD	1	home	App\Http\Controllers\ligaFtblController@home	web
	Match			
GET HEAD	ligaFutbol/match/create	match.create	App\Http\Controllers\ligaFtblController@createMatch	web/auth
DELETE	ligaFutbol/match/delete/{id}	match.destroy	App\Http\Controllers\ligaFtblController@destroyMatchStore	web/auth
GET HEAD	ligaFutbol/match/show	match.show	App\Http\Controllers\ligaFtblController@showMatch	web/auth
GET HEAD	ligaFutbol/match/show/{id}	match.showid	App\Http\Controllers\ligaFtblController@showMatchId	web/auth
GET HEAD	ligaFutbol/matches/edit/{id}	match.edit	App\Http\Controllers\ligaFtblController@editMatch	web/auth
PUT	ligaFutbol/matches/edit/{id}	match.editStore	App\Http\Controllers\ligaFtblController@editMatchStore	web/auth
	Team			
GET HEAD	ligaFutbol/team/create	team.create	App\Http\Controllers\ligaFtblController@createTeam	web/auth
POST	ligaFutbol/team/create	team.createStore	App\Http\Controllers\ligaFtblController@createTeamStore	web/auth
DELETE	ligaFutbol/team/delete/{id}	team.destroy	App\Http\Controllers\ligaFtblController@destroyTeamStore	web/auth
GET HEAD	ligaFutbol/team/edit/{id}	team.edit	App\Http\Controllers\ligaFtblController@editTeam	web/auth
PUT	ligaFutbol/team/edit/{id}	team.editStore	App\Http\Controllers\ligaFtblController@editTeamStore	web/auth
GET HEAD	ligaFutbol/team/show	team.show	App\Http\Controllers\ligaFtblController@showTeam	web/auth
GET HEAD	ligaFutbol/team/show/{id}	team.showid	App\Http\Controllers\ligaFtblController@showTeamId	web/auth
	Rutas de Auth			

Ademas se añaden todas las rutas creadas por breeze: para registro de usuario, login, dashboard, remember password, etc...

2.- Formularios:

Se crean todos los formularios para realizar el proyecto Liga de futbol:

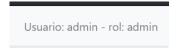


Pagina de Home: En la parte superior se muestra el **navBar** de navegación con todas las opciones del menú: **Menu de navbar**:

Menu login con: Register new user, login/logout, y password recovery.

Teams: opciones show (mostrar todos los equipos) y create (para crear un nuevo equipo).

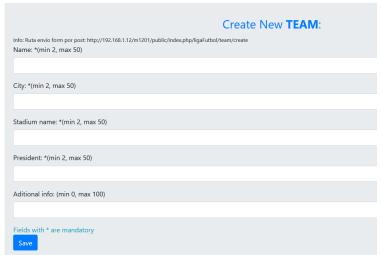
Matches: opciones: **show** (para mostrar todos los registros) y **create** (para crear un nuevo partido) En la parte izquierda del navbar nos indica si el usuario está logado y que rol tiene este usuario.



Formularios creados:

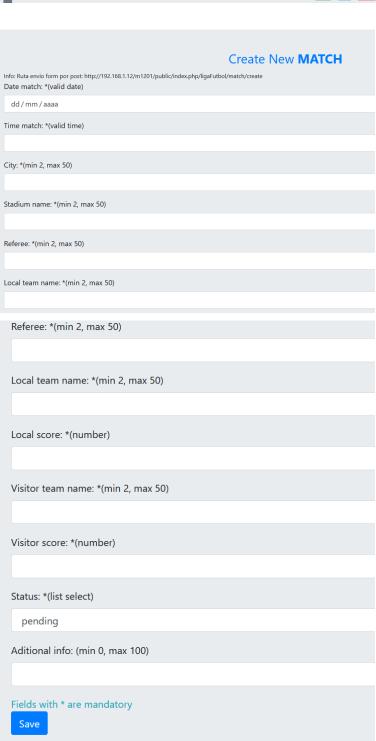


En el formulario **Team list** se muestra un listado de todos los equipos y sus datos. Tenemos las opciones de show detail, edit, y delete.



Formulario para crear nuevos equipos.





Formulario para crear un nuevo partido, con todos los datos necesarios. Remarcar que el campo status es una lista desplegable de los posibles estados de los partidos:



En este caso tenemos los estados: pending, played, delayed, y canceled. Todos estos valores vienen de una tbl de la bbdd para las listas que se llama "elements" en las cuales se podría utilizar para otro select pudiendolos filtrar por el campo: **element**, en nuestro caso **match_status**. Si añadimos un elemento a esta lista queda reflejado automaticamente en el select correspondiente.

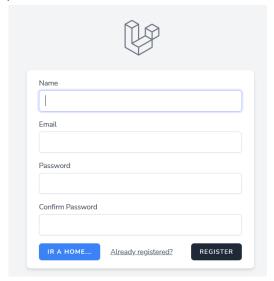
3.- Error 404 personalizado:



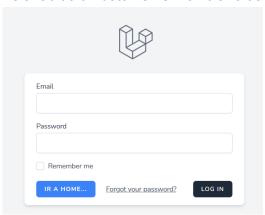
Se implementa la pagina de error personlizada, desde la que podemos regresar a home.

4.- Pantallas: registro nuevo usuario, Inicio/cierre de sesion, restauracion de pasword:

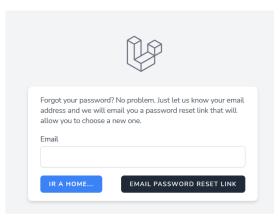
Se implementa el paquete **Breeze**, que realiza todas estas tareas de Login/logout/restauración de password por email.



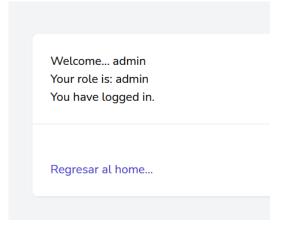
He añadido un botón en el fromulario de registro para poder regresar al home de nuestra aplicación.



También he añadido un botón para poder regresar al home de la aplicación.



Comprobamos como también se añade el botón de ir al home.



Se realiza una modificación de: html/M1001/resources/views/dashboard.blade.php para que aparezca el mensaje de bienvenida, el nombre de **usuario logueado**, que se muestre el **rol** del usuario logeado y mas abajo un link hacia la página de home.

5.- Cookies

Se añade la gestión de cookies del usuario logeado para que en el **navbar** se muestre si el usuario esta logado. En este caso se guardan 2 cookies: una con el valor **nombre de usuario** logeado y otra con el **rol** del usuario logeado. Con estas 2 cookies se puede mostrar esta informacion en el navbar: usurio, y rol.

6.- Seguridad

Se implementan 3 usuarios: **admin**, **user1**, y **user2**. El user **admin** tiene control total de la aplicación, el **user1** tiene asignados unos partidos y el **user2** tiene asignados otros partidos, por lo que estos usuarios solo pueden ver la información de sus partidos asignados.



Podemos ver en esta pantalla como el user1, solo puede ver info, de los id que tiene asignados.