





MÓDULO 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Solución Relación de Problemas Nº 4 (Parte I) Sentencias de Iteración

Problema 1.

```
import java.util.Scanner;
public class Ej1_RP4 {
       public static void main(String[] args) {
              Scanner teclado = new Scanner(System.in);
              int suma, N, cont;
              do {
                      System.out.print("Introduzca N (> 0): ");
                      N = teclado.nextInt();
              } while (N <= 0);</pre>
/*
              // con un for
              \underline{suma} = 0;
              for (int contador = 1; contador <= N; contador++) {</pre>
                      suma = suma + contador;
              }
              // con un while
              suma = 0;
              cont = 1;
              while (cont <= N) {
                      \underline{suma} = \underline{suma} + \underline{cont};
                      cont++;
              }
*/
              // con un do while
              suma = 0;
              cont = 1;
              do {
                      suma = suma + cont;
                      cont++;
              } while (cont <= N);</pre>
              System.out.println("La suma es: " + suma);
```

```
teclado.close();
}
```

Problema 2.

UNA

Problema 3.

```
a) test vale true si N es par b) test vale true siempre test vale false si N es impar
```

Problema 4.

```
import java.util.Scanner;
public class Ej4_RP4 {
      public static void main(String[] args) {
             Scanner teclado = new Scanner(System.in);
             int num, negativos, totalNumeros;
             System.out.print("Introduzca una secuencia de enteros terminada en 0:
");
             negativos = 0;
             totalNumeros = 0;
             do {
                   num = teclado.nextInt();
                   totalNumeros++;
                   if (num < 0) {
                          negativos++;
                   }
             } while (num != 0);
             totalNumeros--; // no contamos el 0 terminador de la secuencia
             System.out.println("Números leídos: " + totalNumeros);
             System.out.println("De ellos, son negativos: " + negativos);
             teclado.close();
      }
}
```

Problema 5.

```
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
              int n, num;
              boolean encontrado = false;
              do {
                     System.out.print("Introduzca el número entero a buscar (distinto
de 0): ");
                     n = teclado.nextInt();
              } while (n == 0);
              System.out.print("Introduzca una secuencia de números enteros
terminada en 0: ");
              num = teclado.nextInt();
              while ((num != 0) && !encontrado) {
                     if (num == n) {
                            encontrado = true;
                     } else {
                            num = teclado.nextInt();
                     }
              }
              if (encontrado) {
                     System.out.println("El numero " + n + " SI aparece en la
secuencia");
              } else {
                     System.out.println("El numero " + n + " NO aparece en la
secuencia");
              teclado.close();
       }
// version 2: sin <u>usar</u> variable <u>booleana</u>
      public static void main(String[] args) {
              Scanner teclado = new Scanner(System.in);
              int n, num;
              do {
                     System.out.print("Introduzca el número entero a buscar (distinto
<u>de</u> 0): ");
                     n = teclado.nextInt();
              } while (n == 0);
              System.out.print("Introduzca una secuencia de números enteros
terminada en 0: ");
              num = teclado.nextInt();
              while ((\underline{num} != 0) \&\& (\underline{num} != n)) \{
                     num = teclado.nextInt();
              }
              if (\underline{num} == n) {
                     System.out.println("El numero " + n + " SI aparece en la
secuencia");
              } else {
                     System.out.println("El <u>numero</u> " + n + " NO <u>aparece</u> <u>en la</u>
secuencia");
              teclado.close();
```

```
*/
}
```

Problema 6.

```
import java.util.Scanner;
public class Ej6_RP4 {
      public static void main(String[] args) {
             Scanner teclado = new Scanner(System.in);
             int suma, num;
             System.out.print("Introduzca una sucesion de números naturales
(terminada en 0): ");
             suma = 0;
             num = teclado.nextInt();
             while (num != 0) {
                   suma += num % 8;
                   num = teclado.nextInt();
             }
             System.out.println("La suma de los restos de dividir los números por 8
es: " + suma);
             teclado.close();
      }
}
Problema 7.
import java.util.Scanner;
public class Ej7_RP4 {
      public static void main(String[] args) {
             Scanner teclado = new Scanner(System.in);
             int num, digPares;
             System.out.print("Introduzca un número natural: ");
             num = teclado.nextInt();
             digPares = 0;
             do {
                   if ((num % 10) % 2 == 0) {
                          digPares++;
                   }
```

```
num = num / 10;
}while (num != 0);

System.out.println("El número de digitos pares del valor introducido
es: " + digPares);

teclado.close();
}
```

Problema 8.

```
import java.util.Scanner;
public class Ej8_RP4 {
      public static void main(String[] args) {
             Scanner teclado = new Scanner(System.in);
             int modelos;
             double precio, suma;
             System.out.print("Introduzca numero de modelos de coche: ");
             modelos = teclado.nextInt();
             suma = 0;
             for (int cont = 1; cont <= modelos; cont++) {</pre>
                    System.out.print("Precio modelo " + cont + ": ");
                    precio = teclado.nextDouble();
                    suma = suma + precio;
             }
             System.out.println("El valor medio de los " + modelos
                     + " modelos de coche asciende a: "
                     + suma / modelos + " €");
             teclado.close();
      }
}
```