PROPUESTA DE TEMATICA PARA LAS MATERIAS SEGÚN LA INDUSTRIA ACTUAL

Buen día., Cordial saludo. Le remito propuesta de temas para las materias según las herramientas que se utilizan actualmente en la industria de software, cabe resaltar que puede ser una propuesta de apoyo si ya por parte de la universidad se tiene material para los cursos.

MATERIA: PROCESOS AGILES DE SOFTWARE

- TEORÍA SOBRE PROCESOS AGILES
 - ¿Qué son los procesos agiles?
 - o Beneficios de los procesos agiles de software.
 - o Diferencias entre metodologías agiles y tradicionales.
- TEORÍA METODOLOGÍA SCRUM
 - o ¿Qué es el SCRUM?
 - o Roles y eventos en el SCRUM.
 - Historias de usuario.
 - o Epicas.
 - o Evento Planning.
 - o Evento Daily.
 - o Evento Review.
 - Evento Restrospective.
 - Casos de uso del Scrum.
- PRACTICA DE LA METODOLOGÍA SCRUM
 - Conformación de equipos.
 - Creación de historias de usuario.
 - Creación de Epicas.
 - Practica de Planning.
 - Practica de Dailv.
 - o Practica de Review
 - Practica de Retrospective
- TEORÍA INTEGRACION CONTINUA Y DESPLIEGUE CONTINUO.
 - ¿Qué es la integración continua?
 - ¿Qué es el despliegue continua?
 - o ¿Qué es Devops?
 - o Beneficios del CI/CD
- PRACTICA INTEGRACION CONTINUA Y DESPLIEGUE CONTINUO
 - Mini proyecto de desarrollo y pruebas
 - Compilacion, configuraciones para despliegue.
 - o Build
 - Pipeline

Ejecución de pruebas automatizadas.

MATERIA: FUNDAMENTOS DE PRUEBAS

- TEORIA SOBRE FUNDAMENTOS DE PRUEBAS
 - ¿Qué son las pruebas de software?
 - Objetivos de las pruebas de software.
 - o Diferencias entre pruebas a errores controlados y no controlados.
 - o Casos de prueba.
- TIPOS DE TECNICAS DE PRUEBA
 - Pruebas unitarias.
 - Pruebas de cobertura de código.
 - Pruebas de flujo de control.
 - o Pruebas a errores controlados y no controlados.
 - Mini proyecto y practica de pruebas unitarias.
- ESTANDARES DE PRUEBAS DE SOFTWARE
 - o ISTQB
 - o IEEE
- PRACTICA DE PRUEBAS UNITARIAS
 - Mini proyecto de desarrollo.
 - o Pruebas unitarias con Junit o equivalente

MATERIA: PRUEBAS DE REQUISITOS FUNCIONALES

- TEORIA SOBRE REQUISITOS FUNCIONALES
 - o ¿Qué es un requisito funcional?
 - o Importancia de las pruebas funcionales en el ciclo de vida del software
- CASOS DE PRUEBA
 - Análisis de casos de prueba.
 - o Diseño de casos de prueba
 - Análisis de resultados de casos de prueba
- PRACTICA DE PRUEBAS DE INTEGRACION
 - o Mini proyecto de pruebas de integración con Java y Postman
- PRACTICA DE PRUEBAS DE ACEPTACIÓN
 - Mini proyecto de pruebas de aceptación con Serenity