



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ

# **FACULTAD DE INGENIERÍA**

# ÁREA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

# FUNDAMENTOS DE DESARROLLO MÓVIL

MANUAL DEL PROGRAMADOR

ESTRADA VELÁZQUEZ FRANCISCO EVERARDO

**ACOSTA TORRES JORGE ALFREDO** 

**01 DE JUNIO DE 2023** 

# Índice

$\sim$	4	
<i>'</i> ' ' \	ntar	$\sim$
( ).( )	nter	11( 1( )
$\sim$		$\cdots$

Código Main.dart	8
Imports	8
Función main()	8
Clase MyApp{}	8
Clase _MyAppState {}	9
Función initState()	9
Función setLocale()	9
Función setThemeMode()	10
Función build()	10
Clase NavBarPage {}	10
Clase _NavBarPageState	10
Función initState()	12
Función build()	12
Código Index.dart	12
Código firebase_options.dart	12
Código servicios_firebase.dart	14
Import	14
Variables globales	14
Función getProductosPrincipales()	14
Función getProductosDulces()	14
Función getProductosChocolates()	15
Función getProductosFrituras()	15
Función getProductosPlasticosYDesechables()	16
Función getProductosCarrito()	16
Función addProductoEnCarrito()	17
Función realizaCompra()	17
Función updateInventario()	17
Función deleteProductosCarrito()	21
Función getUsuario()	21
Función addUsuarios()	21

Código acerca_de_model.dart	22
Imports	22
Clase AcercaDeModel {}	22
Código acerca_de_widget.dart	22
Imports	22
Clase AcercaDeWidget {}	23
Clase _AcercaDeWidgetState	23
Función initState()	25
Función dispose()	25
Función build()	25
Código carrito_model.dart	26
Imports	26
Clase CarritoModel {}	26
Código carrito_widget.dart	26
Imports	26
Clase CarritoWidget {}	26
Clase _CarritoWidgetState {}	26
Función initState()	29
Función dispose()	29
Función build()	29
Código chocolates_model.dart	30
Imports	30
Clase ChocolatesModel {}	30
Código chocolates_widget.dart	30
Imports	30
Clase ChocolatesWidget {}	30
Clase _ChocolatesWidgetState {}	30
Función initState()	34
Función dispose()	34
Función build()	34
Código compra_realizada_model.dart	34
Imports	34
Clase CompraRealizadaModel {}	34

Código compra_realizada_widget.dart	34
Imports	34
Clase CompraRealizadaWidget {}	35
Clase _CompraRealizadaWidgetState {}	35
Función initState()	37
Función dispose()	37
Función build()	37
Código dulces_model.dart	37
Imports	37
Clase DulcesModel {}	37
Código dulces_widget.dart	38
Imports	38
Clase DulcesWidget {}	38
Clase _DulcesWidgetState {}	38
Función initState()	41
Función dispose()	41
Función build()	41
Código frituras_model.dart	42
Imports	42
Clase FriturasModel {}	42
Código frituras_widget.dart	42
Imports	42
Clase FriturasWidget {}	42
Clase _FriturasWidgetState {}	42
Función initState()	46
Función dispose()	46
Función build()	
Código home_page_model.dart	46
Imports	46
Clase HomePageModel {}	46
Código home_page_widget.dart	46
Imports	46
Clase HomePageWidget {}	47

Clase _HomePageWidgetState {}	47
Función initState()	50
Función dispose()	50
Función build()	50
Código plásticos_y_desechables_model.dart	50
Imports	50
Clase PlasticosYDesechablesModel {}	51
Código plásticos_y_desechables_widget.dart	51
Imports	51
Clase PlasticosYDesechablesWidget {}	51
Clase _PlasticosYDesechablesWidgetState {}	51
Función initState()	55
Función dispose()	55
Función build()	55
Código productos_model.dart	55
Imports	55
Clase ProductosModel {}	55
Código productos_widget.dart	55
Imports	55
Clase ProductosWidget {}	56
Clase _ProductosWidgetState {}	56
Función initState()	59
Función dispose()	59
Función build()	59
Código registrarte_model.dart	59
Imports	59
Clase RegistrarteModel {}	60
Código registrarte_widget.dart	60
Imports	60
Clase RegistrarteWidget {}	60
Clase _RegistrarteWidgetState {}	61
Función initState()	66
Función dispose()	66

Función build()	67
Código sesión_model.dart	67
Imports	67
Clase SesionModel {}	67
Código sesión_widget.dart	67
Imports	67
Clase SesionWidget {}	68
Clase _SesionWidgetState {}	68
Función initState()	73
Función dispose()	73
Función build()	73
Código flutter_flow_model.dart	73
Imports	73
Código flutter_flow_theme.dart	76
Imports	76
Código flutter_flow_util.dart	83
Imports	83
Código flutter_flow_widgets.dart	88
Imports	88
Código form_field_controller.dart	92
Import	92
Clase FormFieldController <t> {}</t>	92
Código internationalization.dart	93
Imports	93
Código lat_Ing.dart	95
Código place.dart	95
Import	95
Código uploaded_file.dart	96
Imports	96
Clase FFUploadedFile {}	96
Código nav.dart	97
Paquetes y librerías que serán utilizadas	98
Código serialization_util.dart	102

mports
--------

# Código Main.dart

#### **Imports**

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import 'package:firebase_core/firebase_core.dart';
import 'firebase_options.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_localizations/flutter_localizations.dart';
import 'flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import 'flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'flutter_flow/internationalization.dart';
import 'flutter_flow/nav/nav.dart';
import 'index.dart';
```

Se importan los paquetes y las librerías que serán utilizadas para el desarrollo del proyecto.

#### Función main()

```
void main() async {
    WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();

    await FlutterFlowTheme.initialize();

    await Firebase.initializeApp(
        options: DefaultFirebaseOptions.currentPlatform,
    );

    await deleteProductosCarrito();

    runApp(MyApp());
}
```

En esta función se interactúa con el motor de Flutter, se inicializa Firebase, se manda llamar a la función para borrar los productos que existen en el carrito de compras en un inicio y, por último, se ejecuta la aplicación.

# Clase MyApp{}

En esta clase se crea un estado que será la raíz de la aplicación con la llamada a \_MyAppState();

Clase MyAppState {}

```
MyAppState extends State<MyApp> {
void initState() {
 appStateNotifier = AppStateNotifier();
void setLocale(String language) {
      FlutterFlowTheme.saveThemeMode (mode);
Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp.router(
     FFLocalizationsDelegate(),
```

Esta clase extiende de un estado de la clase "MyApp {}" y se inicializa el tema de la aplicación con FlutterFlow.

#### Función initState()

En esta función se inicializa el estado de la aplicación y crea las rutas necesarias.

#### Función setLocale()

En esta función se crea el lenguaje local con el que se tendrá interacción.

Función setThemeMode()

En esta función se establece el tema de fondo de la aplicación.

#### Función build()

En esta función se construyen las rutas y los temas de la aplicación que serán utilizados.

#### Clase NavBarPage {}

```
class NavBarPage extends StatefulWidget {
  NavBarPage({Key? key, this.initialPage, this.page}) : super(key: key);
  final String? initialPage;
  final Widget? page;

  @override
  _NavBarPageState createState() => _NavBarPageState();
}
```

En esta clase se crea el estado de la página principal (Inicio) con su respectivo nombre y Widget

#### Clase NavBarPageState

```
unselectedItemColor: Color(0x8A0000000),
type: BottomNavigationBarType.fixed,
 BottomNavigationBarItem(
 BottomNavigationBarItem(
```

Esta clase extiende de la clase NavBarPage {} y se le asigna el nombre de la pagina en la que se encuentra sobre el navbar.

#### Función initState()

Esta función inicializa los estados del navbar de cada página.

#### Función build()

Esta función manda a llamar a las páginas que se encuentran dentro del navbar. Además, regresa Widget que será mostrado en la aplicación y fungirá como nuestro navbar donde se tiene un botón de tipo navbar, un ícono y una etiqueta para darle a conocer al usuario sobre que trata esa página cuando la selecciona.

# Código Index.dart

```
// Export pages
export '/pages/home_page/home_page_widget.dart' show HomePageWidget;
export '/pages/acerca_de/acerca_de_widget.dart' show AcercaDeWidget;
export '/pages/productos/productos_widget.dart' show ProductosWidget;
export '/pages/carrito/carrito_widget.dart' show CarritoWidget;
export '/pages/sesion/sesion_widget.dart' show SesionWidget;
export '/pages/dulces/dulces_widget.dart' show DulcesWidget;
export '/pages/chocolates/chocolates_widget.dart' show ChocolatesWidget;
export '/pages/frituras/frituras_widget.dart' show FriturasWidget;
export '/pages/plasticos_y_desechables/plasticos_y_desechables_widget.dart'
    show PlasticosYDesechablesWidget;
export '/pages/registrarte/registrarte_widget.dart' show RegistrarteWidget;
export '/pages/compra_realizada/compra_realizada_widget.dart'
    show CompraRealizadaWidget;
```

Se exportan todas las páginas a utilizar y las muestra.

# Código firebase\_options.dart

```
case TargetPlatform.windows:
      throw UnsupportedError(
      throw UnsupportedError(
static const FirebaseOptions web = FirebaseOptions(
static const FirebaseOptions android = FirebaseOptions(
static const FirebaseOptions ios = FirebaseOptions(
static const FirebaseOptions macos = FirebaseOptions(
  projectId: 'ejemplo-2023-i',
```

```
fsncho42n06it92o2m0g2mkeet46u99g.apps.googleusercontent.com',
    iosBundleId: 'com.example.dulceriaDiana2',
   );
}
```

Este código se genera cuando se crea la conexión entre el proyecto de Flutter y Firebase.

# Código servicios\_firebase.dart

#### **Import**

```
import 'package:cloud_firestore/cloud_firestore.dart';
```

Se importa el lugar de almacenamiento donde se encuentra nuestra Firebase.

#### Variables globales

```
FirebaseFirestore bd = FirebaseFirestore.instance;
bool sesionIniciada = false;
```

La variable "bd" servirá para obtener las colecciones de nuestro firebase y así poder manipularlos.

La variable "sesionIniciada" servirá para saber si el usuario ya inicio sesión.

#### Función getProductosPrincipales()

```
Future<List> getProductosPrincipales() async {
   List productos = [];

   CollectionReference coleccionPaginaPrincipal =
   bd.collection('paginaPrincipal');

   QuerySnapshot queryProductos = await coleccionPaginaPrincipal.get();

   queryProductos.docs.forEach((documento) {
      productos.add(documento.data());
   });

   return productos;
}
```

En esta función se obtienen todos los productos de la colección "paginaPrincipal", para ello se crea una lista, se declara la referencia de la colección a utilizar, se obtienen todos los documentos que se encuentran dentro de esta colección y se hace un ciclo para agregar cada producto en la lista. Por último, se retorna la lista.

# Función getProductosDulces()

```
Future<List> getProductosDulces() async {
  List productos = [];
```

```
CollectionReference colectionPaginaDulces = bd.collection('paginaDulces');
QuerySnapshot queryProductos = await colectionPaginaDulces.get();
queryProductos.docs.forEach((documento) {
   productos.add(documento.data());
});
return productos;
}
```

En esta función se obtienen todos los productos de la colección "paginaDulces", para ello se crea una lista, se declara la referencia de la colección a utilizar, se obtienen todos los documentos que se encuentran dentro de esta colección y se hace un ciclo para agregar cada producto en la lista. Por último, se retorna la lista.

#### Función getProductosChocolates()

```
Future<List> getProductosChocolates() async {
   List productos = [];

   CollectionReference coleccionPaginaChocolates =
   bd.collection('paginaChocolates');

   QuerySnapshot queryProductos = await coleccionPaginaChocolates.get();

   queryProductos.docs.forEach((documento) {
      productos.add(documento.data());
   });

   return productos;
}
```

En esta función se obtienen todos los productos de la colección "paginaChocolates", para ello se crea una lista, se declara la referencia de la colección a utilizar, se obtienen todos los documentos que se encuentran dentro de esta colección y se hace un ciclo para agregar cada producto en la lista. Por último, se retorna la lista.

#### Función getProductosFrituras()

```
Future<List> getProductosFrituras() async {
   List productos = [];

   CollectionReference coleccionPaginaFrituras =
   bd.collection('paginaFrituras');

   QuerySnapshot queryProductos = await coleccionPaginaFrituras.get();

   queryProductos.docs.forEach((documento) {
      productos.add(documento.data());
   });

   return productos;
}
```

En esta función se obtienen todos los productos de la colección "paginaFrituras", para ello se crea una lista, se declara la referencia de la colección a utilizar, se obtienen todos los documentos que se encuentran dentro de esta colección y se hace un ciclo para agregar cada producto en la lista. Por último, se retorna la lista.

#### Función getProductosPlasticosYDesechables()

```
Future < List > getProductosPlasticosYDesechables() async {
   List productos = [];

   CollectionReference coleccionPaginaPlasticosYDesechables =
   bd.collection('paginaPlasticosYDesechables');

   QuerySnapshot queryProductos = await
   coleccionPaginaPlasticosYDesechables.get();

   queryProductos.docs.forEach((documento) {
      productos.add(documento.data());
   });

   return productos;
}
```

En esta función se obtienen todos los productos de la colección "paginaPlasticosYDesechables", para ello se crea una lista, se declara la referencia de la colección a utilizar, se obtienen todos los documentos que se encuentran dentro de esta colección y se hace un ciclo para agregar cada producto en la lista. Por último, se retorna la lista.

#### Función getProductosCarrito()

```
Future<List> getProductosCarrito() async {
   List productos = [];

   CollectionReference coleccionPaginaCarrito =
   bd.collection('paginaCarrito');

   QuerySnapshot queryProductos = await coleccionPaginaCarrito.get();

   queryProductos.docs.forEach((documento) {
      productos.add(documento.data());
   });

   return productos;
}
```

En esta función se obtienen todos los productos de la colección "paginaCarrito", para ello se crea una lista, se declara la referencia de la colección a utilizar, se obtienen todos los documentos que se encuentran dentro de esta colección y se hace un ciclo para agregar cada producto en la lista. Por último, se retorna la lista.

#### Función addProductoEnCarrito()

```
Future<void> addProductoEnCarrito(String nombre, String precio) async {
   await bd.collection('paginaCarrito').add({
     'nombre': nombre,
     'precio': precio,
   });
}
```

En esta función se añaden productos en la colección "paginaCarrito" con los atributos "nombre" y "precio".

#### Función realizaCompra()

```
Future<bool> realizaCompra() async {
    if(sesionIniciada) {
        QuerySnapshot queryProductos = await
    bd.collection('paginaCarrito').get();

    if(queryProductos.size == 0) {
        return false;
    }

    for(var doc in queryProductos.docs) {
        final Map<String, dynamic> data = doc.data() as Map<String, dynamic>;

        final producto = {
            'uid': doc.id,
            'nombre': data['nombre'],
            };

        await updateInventario(producto['nombre']);

        bd.collection('paginaCarrito').doc(producto['uid']).delete();
    }

    return true;
} else {
    return false;
}
```

En esta función se verifica si el usuario ya inició sesión, en caso de que si se obtienen los documentos de la colección indicada, se verifica que la colección tenga documentos, se itera sobre cada documento se crea un producto para almacenar la información obtenida, se manda llamar a la función "updateInventario()" y, por último, se borran todos los documentos de la colección.

# Función updateInventario()

```
Future<void> updateInventario(String nombre) async {
  QuerySnapshot queryProductos = await
bd.collection('paginaPrincipal').get();
  for(var doc in queryProductos.docs) {
```

```
int viejoInventario = int.parse(data['inventario']);
nuevoInventario = resta.toString();
nuevoInventario = resta.toString();
await bd.collection('paginaDulces').doc(producto['uid']).set({
```

```
'inventario': nuevoInventario,
  QuerySnapshot queryProductosChocolates = await
bd.collection('paginaChocolates').get();
      String nuevoInventario;
      int viejoInventario = int.parse(data['inventario']);
      nuevoInventario = resta.toString();
bd.collection('paginaFrituras').get();
  for(var doc in queryProductosFrituras.docs) {
      String nuevoInventario;
```

```
nuevoInventario = resta.toString();
    await bd.collection('paginaFrituras').doc(producto['uid']).set({
QuerySnapshot queryProductosPyD = await
for(var doc in queryProductosPyD.docs) {
    int viejoInventario = int.parse(data['inventario']);
    nuevoInventario = resta.toString();
```

En esta función, para cada colección, se obtienen sus respectivos documentos, se itera sobre cada uno de ellos, se crea un producto para almacenar la información, se verifica que el nombre del producto obtenido del documento sea igual al que recibimos por parámetro, en caso de que si, se calcula el nuevo inventario que tendrá ese producto y, por último, se actualiza el producto de la colección en la que se encuentra.

Función deleteProductosCarrito()

```
Future<void> deleteProductosCarrito() async {
    QuerySnapshot queryProductos = await bd.collection('paginaCarrito').get();

for(var doc in queryProductos.docs) {
    final Map<String, dynamic> data = doc.data() as Map<String, dynamic>;

    final producto = {
        'uid': doc.id,
        'nombre': data['nombre'],
      };

    bd.collection('paginaCarrito').doc(producto['uid']).delete();
    }
}
```

En esta función se obtienen los documentos de la colección definida, se itera sobre cada uno de ellos, se obtiene su ID y se borran de la colección.

#### Función getUsuario()

```
Future<bool> getUsuario(String correo, String contrasena) async {
   QuerySnapshot queryUsuarios = await bd.collection('usuarios').get();

   for(var doc in queryUsuarios.docs) {
     final Map<String, dynamic> data = doc.data() as Map<String, dynamic>;

     final usuario = {
        'uid': doc.id,
        'nombre': data['nombre'],
        'correo': data['correo'],
        'contrasena': data['contrasena'],
     };

   if(usuario['correo'] == correo && usuario['contrasena'] == contrasena) {
        sesionIniciada = true;
        return true;
     }
   }
}
```

En esta función se obtienen los documentos que existen en la colección definida, se itera sobre cada uno de ellos, se crea un usuario para guardar su información, se verifica que el correo y la contraseña sea iguales (correctos) y se cambia el valor de la variable "sesionIniciada" a un true.

# Función addUsuarios()

```
Future<bool> addUsuarios(String nombre, String correo, String contrasena)
async {
  if(!sesionIniciada) {
```

```
await bd.collection('usuarios').add({
    'nombre': nombre,
    'correo': correo,
    'contrasena': contrasena,
});

Future<bool> res = getUsuario(correo, contrasena);

if (await res) {
    sesionIniciada = true;

    return true;
} else {
    return false;
}
} else {
    return false;
}
```

En esta función se verifica que no se tenga la sesión iniciada, en caso de que no, se añade un nuevo documento (usuario) a la colección indicada y se cambia el valor de la variable "sesionIniciada" a un true.

# Código acerca de model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías que serán empleados en el código.

#### Clase AcercaDeModel {}

```
class AcercaDeModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

En esta clase se inicializa el estado de la página Acerca de

# Código acerca\_de\_widget.dart

# **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
```

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'acerca_de_model.dart';
export 'acerca_de_model.dart';
```

Se importan los paquetes y las librerías a utilizar.

#### Clase AcercaDeWidget {}

```
class AcercaDeWidget extends StatefulWidget {
  const AcercaDeWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _AcercaDeWidgetState createState() => _AcercaDeWidgetState();
}
```

Esta clase crea el estado de la página Acerca de

#### Clase AcercaDeWidgetState

```
final scaffoldKey = GlobalKey<ScaffoldState>();
void initState() {
 super.initState();
void dispose() {
Widget build(BuildContext context) {
  return GestureDetector(
    onTap: () => FocusScope.of(context).requestFocus( unfocusNode),
    child: Scaffold(
       backgroundColor: Color(0xFFFFF930),
```

```
centerTitle: false,
child: SingleChildScrollView(
          textAlign: TextAlign.start,
      Padding(
      Padding(
        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 20.0, 0.0,
        child: Image.network(
          fit: BoxFit.contain,
        alignment: AlignmentDirectional(0.0, 0.0),
        child: Padding(
```

```
EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 20.0, 0.0, 0.0),
FlutterFlowTheme.of(context).bodyMedium.override(
                            fontFamily: 'Poppins',
                Padding (
                  padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(10.0, 0.0, 10.0,
```

Esta clase crea el widget que visualizamos en la aplicación.

Función initState()

Inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza. Crea un AppBar que contiene como título el nombre de la tienda, crea un body que contiene una columna que a su vez contiene un alineado para el texto de título, un rellenado para el texto, otro para una imagen que lee de Firebase y otros 2 para más texto.

# Código carrito\_model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías que serán empleados.

#### Clase CarritoModel {}

```
class CarritoModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

En esta clase se inicializa el estado de la página Carrito

# Código carrito\_widget.dart

#### **Imports**

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'carrito_model.dart';
export 'carrito model.dart';
```

Paquetes y librerías que serán empleados.

#### Clase CarritoWidget {}

```
class CarritoWidget extends StatefulWidget {
  const CarritoWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _CarritoWidgetState createState() => _CarritoWidgetState();
}
```

Crea el estado de la página carrito.

# Clase \_CarritoWidgetState {}

```
class _CarritoWidgetState extends State<CarritoWidget> {
   late CarritoModel _model;
   final scaffoldKey = GlobalKey<ScaffoldState>();
```

```
void initState() {
  model = createModel(context, () => CarritoModel());
void dispose() {
  unfocusNode.dispose();
    child: Scaffold(
     backgroundColor: FlutterFlowTheme.of(context).primaryBackground,
     appBar: AppBar(
        title: Align(
        centerTitle: false,
     body: SafeArea(
        child: FutureBuilder<List>(
                    children: [
                      Padding(
                        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
```

```
Expanded (
                      child: Padding(
                        child: Text(
                        fontFamily: 'Poppins',
                        fontSize: 20.0,
       child: CircularProgressIndicator(),
child: Padding(
 padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(20.0, 760.0, 0.0, 0.0),
 child: FFButtonWidget(
```

Función initState() Inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza, contiene un AppBar que a su vez contiene el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra un FutureBuilder que servirá para ciclar los siguientes elementos (hijos) y construir de manera dinámica la página, llama a la función "getProductosCarrito()" y se construye un ListView con los documentos obtenidos de la función. Cuenta con un botón que al dar clic en él, llama a la función "realizaCompra()" y cambia a la página que lleva por nombre "CompraRealizada"

# Código chocolates\_model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase ChocolatesModel {}

```
class ChocolatesModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página.

# Código chocolates\_widget.dart

#### **Imports**

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'chocolates_model.dart';
export 'chocolates model.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase ChocolatesWidget {}

```
class ChocolatesWidget extends StatefulWidget {
  const ChocolatesWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _ChocolatesWidgetState createState() => _ChocolatesWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página

# Clase \_ChocolatesWidgetState {}

```
class _ChocolatesWidgetState extends State<ChocolatesWidget> {
   late ChocolatesModel _model;

final scaffoldKey = GlobalKey<ScaffoldState>();
```

```
void initState() {
  model = createModel(context, () => ChocolatesModel());
void dispose() {
  unfocusNode.dispose();
    child: Scaffold(
     backgroundColor: FlutterFlowTheme.of(context).primaryBackground,
     appBar: AppBar(
        title: Align(
        centerTitle: false,
     body: SafeArea(
        child: FutureBuilder<List>(
                    children: [
                      Padding(
                        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
```

```
child: Image.network(
    fit: BoxFit.contain,
Padding (
  padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
    style: FlutterFlowTheme.of(
Padding (
  padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
    style: FlutterFlowTheme.of(
Padding (
      fontSize: 20.0,
Align(
  alignment: AlignmentDirectional(0.0, 0.0),
  child: Padding(
```

```
child: FFButtonWidget(
                              onPressed: () {
Lf(int.parse(snapshot.data?[index]['inventario']) > 0) {
                                  addProductoEnCarrito(
                                  showSnackbar(
                              options: FFButtonOptions(
                                EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                                iconPadding:
FlutterFlowTheme.of(context).titleSmall.override(
                                  fontSize: 20.0,
                                borderSide: BorderSide(
                 child: CircularProgressIndicator(),
```

```
),
),
);
}
}
```

Función initState()

Se inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra un FutureBuilder que servirá para ciclar los siguientes elementos (hijos) y construir de manera dinámica la página, llama a la función "getProductosChocolates()" y se construye un ListView con los documentos obtenidos de la función. Cuenta con con una columna que contiene una imagen leída de Firebase, el nombre del producto, la descripción, el precio y un botón que al dar clic en él llama a la función "addProductoEnCarrito()".

# Código compra\_realizada\_model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase CompraRealizadaModel {}

```
class CompraRealizadaModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

void initState(BuildContext context) {}

void dispose() {}

/// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página.

# Código compra\_realizada\_widget.dart

# **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
```

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'compra_realizada_model.dart';
export 'compra_realizada_model.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

Clase CompraRealizadaWidget {}

```
class CompraRealizadaWidget extends StatefulWidget {
  const CompraRealizadaWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _CompraRealizadaWidgetState createState() => _CompraRealizadaWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página

Clase \_CompraRealizadaWidgetState {}

```
void initState() {
  model = createModel(context, () => CompraRealizadaModel());
void dispose() {
Widget build(BuildContext context) {
  return GestureDetector(
    onTap: () => FocusScope.of(context).requestFocus( unfocusNode),
    child: Scaffold(
               fontFamily: 'Poppins',
```

```
centerTitle: false,
              Align(
                alignment: AlignmentDirectional(0.0, 0.0),
                        fontSize: 30.0,
              Padding (
              Padding(
                child: FFButtonWidget(
                  onPressed: () async {
                  options: FFButtonOptions(
                    iconPadding:
                        EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 0.0, 0.0, 0.0),
FlutterFlowTheme.of(context).titleSmall.override(
                          fontFamily: 'Poppins',
                          fontSize: 20.0,
```

Se inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra una columna con 2 textos y un botón que al dar clic en él se llama a la página "HomePage".

# Código dulces\_model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase DulcesModel {}

```
class DulcesModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página.

# Código dulces\_widget.dart

#### **Imports**

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'dulces_model.dart';
export 'dulces_model.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase DulcesWidget {}

```
class DulcesWidget extends StatefulWidget {
  const DulcesWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _DulcesWidgetState createState() => _DulcesWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página

#### Clase DulcesWidgetState {}

```
alignment: AlignmentDirectional(0.0, 0.0),
    style: FlutterFlowTheme.of(context).headlineMedium.override(
          fontFamily: 'Poppins',
child: FutureBuilder<List>(
  future: getProductosDulces(),
              Padding (
                padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
              Padding(
                padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                child: Text(
              Padding (
                padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
```

```
style: FlutterFlowTheme.of(
Padding (
 padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
  child: Text(
   style: FlutterFlowTheme.of(
      fontFamily: 'Poppins',
Align(
  child: Padding(
    padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
   child: FFButtonWidget(
          addProductoEnCarrito(
      options: FFButtonOptions(
        EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
```

```
EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
              color: Color(0xFF1DF94C),
              FlutterFlowTheme.of(
              borderSide: BorderSide(
child: CircularProgressIndicator(),
```

Se inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra un FutureBuilder que servirá para ciclar los siguientes elementos (hijos) y construir de manera dinámica la página, llama a la función "getProductosDulces()" y se construye un ListView con los documentos obtenidos de la función. Cuenta con con una columna que contiene una imagen leída de Firebase, el nombre del producto, la descripción, el precio y un botón que al dar clic en él llama a la función "addProductoEnCarrito()".

# Código frituras\_model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase FriturasModel {}

```
class FriturasModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página.

# Código frituras\_widget.dart

#### **Imports**

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'frituras_model.dart';
export 'frituras model.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

# Clase FriturasWidget {}

```
class FriturasWidget extends StatefulWidget {
  const FriturasWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _FriturasWidgetState createState() => _FriturasWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página

# Clase \_FriturasWidgetState {}

```
class _FriturasWidgetState extends State<FriturasWidget> {
   late FriturasModel _model;

final scaffoldKey = GlobalKey<ScaffoldState>();
```

```
void initState() {
  model = createModel(context, () => FriturasModel());
void dispose() {
  unfocusNode.dispose();
    child: Scaffold(
     backgroundColor: FlutterFlowTheme.of(context).primaryBackground,
     appBar: AppBar(
        title: Align(
        centerTitle: false,
     body: SafeArea(
        child: FutureBuilder<List>(
                    children: [
                      Padding(
                        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
```

```
child: Image.network(
    fit: BoxFit.contain,
Padding (
  padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
    style: FlutterFlowTheme.of(
Padding (
  padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
    style: FlutterFlowTheme.of(
Padding (
      fontSize: 20.0,
Align(
  alignment: AlignmentDirectional(0.0, 0.0),
  child: Padding(
```

```
child: FFButtonWidget(
                             onPressed: () {
f(int.parse(snapshot.data?[index]['inventario']) > 0) {
                                 addProductoEnCarrito(
                                 showSnackbar(
                             options: FFButtonOptions(
                               EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                               iconPadding:
                                 fontSize: 20.0,
                               borderSide: BorderSide(
                 child: CircularProgressIndicator(),
```

```
),
),
);
}
}
```

Se inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra un FutureBuilder que servirá para ciclar los siguientes elementos (hijos) y construir de manera dinámica la página, llama a la función "getProductosFrituras()" y se construye un ListView con los documentos obtenidos de la función. Cuenta con con una columna que contiene una imagen leída de Firebase, el nombre del producto, la descripción, el precio y un botón que al dar clic en él llama a la función "addProductoEnCarrito()".

# Código home\_page\_model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

### Clase HomePageModel {}

```
class HomePageModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página.

# Código home\_page\_widget.dart

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
```

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'home_page_model.dart';
export 'home page model.dart';
```

#### Clase HomePageWidget {}

```
class HomePageWidget extends StatefulWidget {
   HomePageWidget({Key? key}) : super(key: key);

   @override
   _HomePageWidgetState createState() => _HomePageWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página

#### Clase \_HomePageWidgetState {}

```
class HomePageWidgetState extends State<HomePageWidget> {
 late HomePageModel model;
   super.initState();
   model = createModel(context, () => HomePageModel());
 Widget build(BuildContext context) {
   return GestureDetector(
     child: Scaffold(
       appBar: AppBar(
                 fontFamily: 'Poppins',
```

```
centerTitle: true,
child: FutureBuilder<List>(
            children: [
              Padding(
                padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                child: Image.network(
              Padding (
                padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                child: Text(
                  style: FlutterFlowTheme.of(
              Padding (
                  style: FlutterFlowTheme.of(
```

```
Padding (
  padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
 child: Text(
  child: Padding(
   child: FFButtonWidget(
          showSnackbar(context, 'Inventario
      options: FFButtonOptions(
        iconPadding:
        EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
        color: Color(0xFF1DF94C),
        FlutterFlowTheme.of(
```

Se inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra un FutureBuilder que servirá para ciclar los siguientes elementos (hijos) y construir de manera dinámica la página, llama a la función "getProductosPrincipales()" y se construye un ListView con los documentos obtenidos de la función. Cuenta con con una columna que contiene una imagen leída de Firebase, el nombre del producto, la descripción, el precio y un botón que al dar clic en él llama a la función "addProductoEnCarrito()".

# Código plásticos\_y\_desechables\_model.dart Imports

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

#### Clase PlasticosYDesechablesModel {}

```
class PlasticosYDesechablesModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página.

# Código plásticos\_y\_desechables\_widget.dart

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'plasticos_y_desechables_model.dart';
export 'plasticos y desechables model.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase PlasticosYDesechablesWidget {}

```
class PlasticosYDesechablesWidget extends StatefulWidget {
  const PlasticosYDesechablesWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _PlasticosYDesechablesWidgetState createState() =>
   _PlasticosYDesechablesWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página

# Clase \_PlasticosYDesechablesWidgetState {}

```
void dispose() {
  model.dispose();
  unfocusNode.dispose();
  return GestureDetector(
    onTap: () => FocusScope.of(context).requestFocus( unfocusNode),
    child: Scaffold(
        title: Align(
                  fontSize: 22.0,
        centerTitle: false,
      body: SafeArea(
        child: FutureBuilder<List>(
          future: getProductosPlasticosYDesechables(),
              return ListView.builder(
                    children: [
                      Padding(
                        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
```

```
fit: BoxFit.contain,
                       Padding (
                         padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                         child: Text(
                             fontFamily: 'Poppins',
                       Padding (
                         padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                         child: Text(
                             fontFamily: 'Poppins',
                       Padding (
                         padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                           style: FlutterFlowTheme.of(
                       Align(
                         child: Padding(
                           padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(
                           child: FFButtonWidget(
                             onPressed: () {
                               print('Button pressed ...');
f(int.parse(snapshot.data?[index]['inventario']) > 0) {
```

```
addProductoEnCarrito(
                           options: FFButtonOptions(
                             iconPadding:
                             FlutterFlowTheme.of(
                             borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
                child: CircularProgressIndicator(),
),
```

Se inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra un FutureBuilder que servirá para ciclar los siguientes elementos (hijos) y construir de manera dinámica la página, llama a la función "getProductosPlasticosYDesechables()" y se construye un ListView con los documentos obtenidos de la función. Cuenta con con una columna que contiene una imagen leída de Firebase, el nombre del producto, la descripción, el precio y un botón que al dar clic en él llama a la función "addProductoEnCarrito()".

# Código productos\_model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

### Clase ProductosModel {}

```
class ProductosModel extends FlutterFlowModel {
    /// Initialization and disposal methods.

    void initState(BuildContext context) {}

    void dispose() {}

    /// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página.

# Código productos widget.dart

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'productos_model.dart';
export 'productos model.dart';
```

#### Clase ProductosWidget {}

```
class ProductosWidget extends StatefulWidget {
  const ProductosWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _ProductosWidgetState createState() => _ProductosWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página

#### Clase \_ProductosWidgetState {}

```
void dispose() {
    child: Scaffold(
```

```
body: SafeArea(
    children: [
      Align(
      Padding (
        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(10.0, 10.0, 10.0,
        child: FFButtonWidget(
          options: FFButtonOptions(
            padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 0.0, 0.0,
            iconPadding:
            color: Color(0xFF1DF94C),
                  fontFamily: 'Poppins',
            borderSide: BorderSide(
            borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
      Padding(
        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(10.0, 0.0, 10.0,
        child: FFButtonWidget(
```

```
options: FFButtonOptions(
                    padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 0.0, 0.0,
                    iconPadding:
                    color: Color(0xFF1DF94C),
FlutterFlowTheme.of(context).titleSmall.override(
                          fontFamily: 'Poppins',
                    borderSide: BorderSide(
                    borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
              Padding(
                padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(10.0, 0.0, 10.0,
                child: FFButtonWidget(
                  options: FFButtonOptions(
                    iconPadding:
                    color: Color(0xFF1DF94C),
                          fontSize: 20.0,
                    borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
```

Se inicializa el estado de la página.

Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra un texto "Categorías" y 4 botones con el nombre de cada categoría, según el botón al que se le dé clic, es a la página que te mandará.

# Código registrarte\_model.dart

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

#### Clase RegistrarteModel {}

```
class RegistrarteModel extends FlutterFlowModel {
    /// State fields for stateful widgets in this page.

    // State field(s) for TextField widget.
    TextEditingController? textController1;
    String? Function(BuildContext, String?)? textController1Validator;
    // State field(s) for TextField widget.
    TextEditingController? textController2;
    String? Function(BuildContext, String?)? textController2Validator;
    // State field(s) for TextField widget.
    TextEditingController? textController3;
    late bool passwordVisibility;
    String? Function(BuildContext, String?)? textController3Validator;

    /// Initialization and disposal methods.

void initState(BuildContext context) {
    passwordVisibility = false;
}

void dispose() {
    textController1?.dispose();
    textController3?.dispose();
    textController3?.dispose();
    textController3?.dispose();
}

/// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializan los controladores del texto y el estado de la página.

# Código registrarte\_widget.dart

#### **Imports**

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'registrarte_model.dart';
export 'registrarte model.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

# Clase RegistrarteWidget {}

```
class RegistrarteWidget extends StatefulWidget {
  const RegistrarteWidget({Key? key}) : super(key: key);
  @override
```

```
_RegistrarteWidgetState createState() => _RegistrarteWidgetState();
}
```

#### Se crea el estado de la página

#### Clase \_RegistrarteWidgetState {}

```
final unfocusNode = FocusNode();
TextEditingController nombreController = TextEditingController(text: '');
  model = createModel(context, () => RegistrarteModel());
  model.textController3 ??= TextEditingController();
void dispose() {
Widget build(BuildContext context) {
    onTap: () => FocusScope.of(context).requestFocus( unfocusNode),
     appBar: AppBar(
```

```
centerTitle: false,
body: SafeArea(
  child: Column (
    mainAxisSize: MainAxisSize.max,
    children: [
      Padding (
        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 20.0, 0.0, 0.0),
          style: FlutterFlowTheme.of(context).bodyMedium.override(
      Padding (
        padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(8.0, 0.0, 8.0, 0.0),
          child: TextFormField(
            controller: nombreController,
                  FlutterFlowTheme.of(context).labelMedium.override(
              enabledBorder: OutlineInputBorder(
                borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
              focusedBorder: OutlineInputBorder(
                borderSide: BorderSide(
```

```
borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
        errorBorder: OutlineInputBorder(
         borderSide: BorderSide(
         borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
        focusedErrorBorder: OutlineInputBorder(
         borderSide: BorderSide(
        fillColor: FlutterFlowTheme.of(context).lineColor,
      style: FlutterFlowTheme.of(context).bodyMedium,
      validator:
          model.textController1Validator.asValidator(context),
Padding(
 padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 10.0, 0.0, 0.0),
Padding (
 padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(8.0, 0.0, 8.0, 0.0),
 child: Container(
    child: TextFormField(
      controller: correoController,
      decoration: InputDecoration(
        hintText: 'Ingresa tu correo',
        enabledBorder: OutlineInputBorder(
          borderSide: BorderSide(
            color: Color(0x00000000),
```

```
borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
        focusedBorder: OutlineInputBorder(
         borderSide: BorderSide(
            color: FlutterFlowTheme.of(context).primary,
         borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
        errorBorder: OutlineInputBorder(
         borderSide: BorderSide(
            color: FlutterFlowTheme.of(context).error,
         borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
        focusedErrorBorder: OutlineInputBorder(
            color: FlutterFlowTheme.of(context).error,
         borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
        fillColor: FlutterFlowTheme.of(context).lineColor,
Padding(
 padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 10.0, 0.0, 0.0),
    style: FlutterFlowTheme.of(context).bodyMedium.override(
          fontFamily: 'Poppins',
Padding (
 child: Container(
      decoration: InputDecoration(
        hintText: 'Ingresa tu contraseña',
            FlutterFlowTheme.of(context).labelMedium.override(
```

```
fontFamily: 'Poppins',
      enabledBorder: OutlineInputBorder(
        borderSide: BorderSide(
          color: Color(0x00000000),
       borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
      focusedBorder: OutlineInputBorder(
       borderSide: BorderSide(
          color: FlutterFlowTheme.of(context).primary,
       borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
      errorBorder: OutlineInputBorder(
          color: FlutterFlowTheme.of(context).error,
       borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
      focusedErrorBorder: OutlineInputBorder(
       borderSide: BorderSide(
          color: FlutterFlowTheme.of(context).error,
       borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
      fillColor: FlutterFlowTheme.of(context).lineColor,
      suffixIcon: InkWell(
        focusNode: FocusNode(skipTraversal: true),
        child: Icon(
        model.textController3Validator.asValidator(context),
padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 30.0, 0.0, 0.0),
child: FFButtonWidget(
```

```
Future < bool > res = addUsuarios (nombreController.text,
                  options: FFButtonOptions(
                    iconPadding:
                        EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 0.0, 0.0, 0.0),
FlutterFlowTheme.of(context).titleSmall.override(
                    borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
```

Se inicializa el estado de la página y de los controladores.

#### Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

#### Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra varios textos y 3 TextFormField para que el usuario pueda ingresar sus datos, también que cuenta con un botón que al darle clic llama a la función "addUsuarios()".

# Código sesión model.dart

#### **Imports**

```
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

Paquetes y librerías para utilizar.

#### Clase SesionModel {}

```
class SesionModel extends FlutterFlowModel {
    /// State fields for stateful widgets in this page.

    // State field(s) for TextField widget.
    TextEditingController? textController1;
    String? Function(BuildContext, String?)? textControllerIValidator;
    // State field(s) for TextField widget.
    TextEditingController? textController2;
    late bool passwordVisibility;
    String? Function(BuildContext, String?)? textController2Validator;

    /// Initialization and disposal methods.

void initState(BuildContext context) {
    passwordVisibility = false;
    }

void dispose() {
    textController1?.dispose();
    textController2?.dispose();
    }

/// Additional helper methods are added here.
}
```

Se inicializa el estado de la página y los controladores.

# Código sesión\_widget.dart

```
import 'package:dulceria_d_i_a_n_a_3/servicios/servicios_firebase.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_theme.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_util.dart';
import '/flutter_flow/flutter_flow_widgets.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
import 'sesion_model.dart';
export 'sesion_model.dart';
```

#### Clase SesionWidget {}

```
class SesionWidget extends StatefulWidget {
  const SesionWidget({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _SesionWidgetState createState() => _SesionWidgetState();
}
```

Se crea el estado de la página.

#### Clase \_SesionWidgetState {}

```
TextEditingController contrasenaController = TextEditingController(text:
void initState() {
 model.dispose();
  unfocusNode.dispose();
  return GestureDetector(
     appBar: AppBar(
       title: Align(
```

```
alignment: AlignmentDirectional(0.0, 0.0),
centerTitle: false,
   Align(
    Padding (
     padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 20.0, 0.0, 0.0),
    Container (
      child: TextFormField(
        decoration: InputDecoration(
          enabledBorder: OutlineInputBorder(
            borderSide: BorderSide(
```

```
color: Color(0x00000000),
       borderRadius: BorderRadius.circular(15.0),
      focusedBorder: OutlineInputBorder(
        borderSide: BorderSide(
          color: Color(0xFF4B39EF),
       borderRadius: BorderRadius.circular(15.0),
      errorBorder: OutlineInputBorder(
       borderSide: BorderSide(
      focusedErrorBorder: OutlineInputBorder(
       borderSide: BorderSide(
         color: Color(0xFFE21C3D),
       borderRadius: BorderRadius.circular(15.0),
      filled: true,
      fillColor: FlutterFlowTheme.of(context).lineColor,
    keyboardType: TextInputType.emailAddress,
Padding (
 padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 10.0, 0.0, 0.0),
Container (
    decoration: InputDecoration(
      hintText: 'Ingresa tu contraseña',
```

```
enabledBorder: OutlineInputBorder(
      borderSide: BorderSide(
        color: Color(0x00000000),
     borderRadius: BorderRadius.circular(12.0),
    focusedBorder: OutlineInputBorder(
      borderSide: BorderSide(
    errorBorder: OutlineInputBorder(
     borderSide: BorderSide(
       color: Color(0xFFE21C3D),
     borderRadius: BorderRadius.circular(12.0),
    focusedErrorBorder: OutlineInputBorder(
     borderSide: BorderSide(
    suffixIcon: InkWell(
      focusNode: FocusNode(skipTraversal: true),
child: FFButtonWidget(
```

```
Future<bool> res = getUsuario(correoController.text,
        showSnackbar(context, 'Sesión iniciada');
    options: FFButtonOptions(
      padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 0.0, 0.0,
      iconPadding:
      borderSide: BorderSide(
     borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
Padding (
         fontFamily: 'Poppins',
FFButtonWidget(
 options: FFButtonOptions(
   padding: EdgeInsetsDirectional.fromSTEB(0.0, 0.0, 0.0,
    iconPadding:
    color: Color(0xFF1DF94C),
```

### Función initState()

Se inicializa el estado de la página y de los controladores.

#### Función dispose()

Se crea el modelo de la página.

### Función build()

Crea el widget que se visualiza de la página. Contiene un AppBar con el nombre de la tienda, también cuenta con un body que en su interior se encuentra varios textos y 2 TextFormField para que el usuario pueda ingresar sus datos, también se cuenta con 2 botones, uno para iniciar sesión que llama a la función "getUsuario()" y otro para mandarte a la página de registrarte.

# Código flutter\_flow\_model.dart

## **Imports**

```
import 'package:collection/collection.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/scheduler.dart';
import 'package:provider/provider.dart';
```

```
Widget wrapWithModel<T extends FlutterFlowModel>({
   required T model,
   required Widget child,
   required VoidCallback updateCallback,
   bool updateOnChange = false,
}) {
   // Set the component to optionally update the page on updates.
   model.setOnUpdate(
      onUpdate: updateCallback,
```

```
return Provider<T>.value(
   child: child,
T createModel<T extends FlutterFlowModel>(
abstract class FlutterFlowModel {
 void initState(BuildContext context);
 void init(BuildContext context) {
 void dispose();
 void maybeDispose() {
     dispose();
 FlutterFlowModel setOnUpdate({
   required VoidCallback onUpdate,
```

```
void updatePage(VoidCallback callback) {
   callback();
 FlutterFlowDynamicModels(this.defaultBuilder);
 final Map<String, T> childrenModels = {};
 List<S> getValues<S>(S? Function(T) getValue) {
getDefaultValue<S>()!)
 S? getValueAtIndex<S>(int index, S Function(T) getValue) {
   return getValueForKey(uniqueKey, getValue);
void dispose() => childrenModels.values.forEach((model) =>
void _updateActiveKeys(String uniqueKey) {
   final shouldResetActiveKeys = activeKeys == null;
   activeKeys!.add(uniqueKey);
  if (shouldResetActiveKeys) {
```

```
SchedulerBinding.instance.addPostFrameCallback(( ) {
            .forEach((k) => childrenModels.remove(k)?.dispose());
T? getDefaultValue<T>() {
String?)? {
```

Código que se utiliza para crear los modelos, iniciar los modelos y cambiar los modelos.

## Código flutter flow theme.dart

## **Imports**

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
import 'package:shared preferences/shared preferences.dart';
```

```
const kThemeModeKey = '__theme_mode__';
SharedPreferences? _prefs;
```

```
prefs = await SharedPreferences.getInstance();
      : darkMode
static void saveThemeMode(ThemeMode mode) => mode == ThemeMode.system
      ? DarkModeTheme()
      : LightModeTheme();
String get title2Family => typography.headlineMediumFamily;
```

```
Typography get typography => ThemeTypography(this);
```

```
late Color primaryText = const Color(0xFF101213);
 late Color secondaryText = const Color(0xFF57636C);
 late Color info = const Color(0xFF1C4494);
 late Color lineColor = Color(0xFFE0E3E7);
 late Color primaryBtnText = Color(0xFFFFFFFF);
 late Color customColor1 = Color(0xFF2FB73C);
abstract class Typography {
```

```
class ThemeTypography extends Typography {
 ThemeTypography(this.theme);
 final FlutterFlowTheme theme;
 TextStyle get displayLarge => GoogleFonts.getFont(
 TextStyle get displayMedium => GoogleFonts.getFont(
       fontWeight: FontWeight.normal,
 TextStyle get displaySmall => GoogleFonts.getFont(
 TextStyle get headlineLarge => GoogleFonts.getFont(
       fontWeight: FontWeight.normal,
       fontSize: 32.0,
 TextStyle get headlineMedium => GoogleFonts.getFont(
 TextStyle get headlineSmall => GoogleFonts.getFont(
 TextStyle get titleLarge => GoogleFonts.getFont(
```

```
TextStyle get titleMedium => GoogleFonts.getFont(
      fontSize: 16.0,
TextStyle get titleSmall => GoogleFonts.getFont(
TextStyle get labelLarge => GoogleFonts.getFont(
TextStyle get labelMedium => GoogleFonts.getFont(
TextStyle get labelSmall => GoogleFonts.getFont(
      fontSize: 11.0,
TextStyle get bodyLarge => GoogleFonts.getFont(
TextStyle get bodyMedium => GoogleFonts.getFont(
TextStyle get bodySmall => GoogleFonts.getFont(
      fontWeight: FontWeight.normal,
```

```
fontSize: 12.0,
class DarkModeTheme extends FlutterFlowTheme {
 late Color primary = const Color(0xFF4B39EF);
 late Color secondary = const Color(0xFF39D2C0);
 late Color accent1 = const Color(0xFFEEEEEE);
 late Color accent2 = const Color(0xFFE0E0E0);
 late Color accent3 = const Color(0xFF757575);
 late Color error = const Color(0xFFE21C3D);
 late Color info = const Color(0xFF1C4494);
extension TextStyleHelper on TextStyle {
   bool useGoogleFonts = true,
     useGoogleFonts
         ? GoogleFonts.getFont(
```

Código empleado para utilizar en el tema de la aplicación.

## Código flutter\_flow\_util.dart

#### **Imports**

```
import 'dart:io';
import 'package:flutter/foundation.dart' show kIsWeb;
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:from_css_color/from_css_color.dart';
import 'package:intl/intl.dart';
import 'package:json_path/json_path.dart';
import 'package:timeago/timeago.dart' as timeago;
import 'package:url_launcher/url_launcher.dart';
import '../main.dart';
export 'lat_lng.dart';
export 'place.dart';
export 'place.dart';
export 'flutter_flow_model.dart';
export 'dart:math' show min, max;
export 'dart:typed_data' show Uint8List;
export 'dart:convert' show jsonEncode, jsonDecode;
export 'package:intl/intl.dart';
export 'package:page_transition/page_transition.dart';
export 'nav/nav.dart';
```

```
T valueOrDefault<T>(T? value, T defaultValue) =>
        (value is String && value.isEmpty) || value == null ? defaultValue :
value;

String dateTimeFormat(String format, DateTime? dateTime, {String? locale}) {
   if (dateTime == null) {
      return '';
   }
   if (format == 'relative') {
      return timeago.format(dateTime, locale: locale);
   }
   return DateFormat(format, locale).format(dateTime);
}
Future launchURL(String url) async {
```

```
Color colorFromCssString(String color, {Color? defaultColor}) {
enum FormatType {
enum DecimalType {
String formatNumber(
  required FormatType formatType,
  DecimalType? decimalType,
          formattedValue = NumberFormat.decimalPattern().format(value);
        case DecimalType.commaDecimal:
NumberFormat.decimalPattern('es PA').format(value);
```

```
case FormatType.percent:
      formattedValue = NumberFormat.percentPattern().format(value);
    case FormatType.scientific:
      formattedValue = NumberFormat.scientificPattern().format(value);
      formattedValue = NumberFormat.compact().format(value);
      formattedValue = NumberFormat.compactLong().format(value);
          NumberFormat(format, hasLocale ? locale : null).format(value);
    return value.toString();
  if (currency != null) {
        ? currency
        : NumberFormat.simpleCurrency().format(0.0).substring(0, 1);
DateTime dateTimeFromSecondsSinceEpoch(int seconds) {
  return DateTime.fromMillisecondsSinceEpoch(seconds * 1000);
extension DateTimeConversionExtension on DateTime {
 bool operator <(DateTime other) => isBefore(other);
isAtSameMomentAs(other);
isAtSameMomentAs(other);
```

```
String jsonPath, [
  if (field.isEmpty) {
  final value = field.first.value;
Rect? getWidgetBoundingBox(BuildContext context) {
bool get isWeb => kIsWeb;
const kBreakpointSmall = 479.0;
bool isMobileWidth(BuildContext context) =>
bool responsiveVisibility({
  final width = MediaQuery.of(context).size.width;
const kTextValidatorEmailRegex =
const kTextValidatorWebsiteRegex =
```

```
extension IterableExt<T> on Iterable<T> {
 List<S> mapIndexed<S>(S Function(int, T) func) => toList()
roid setAppLanguage(BuildContext context, String language) =>
void setDarkModeSetting(BuildContext context, ThemeMode themeMode) =>
   MyApp.of(context).setThemeMode(themeMode);
           Padding(
             padding: EdgeInsetsDirectional.only(end: 10.0),
             child: Container(
               child: const CircularProgressIndicator(
```

```
extension ListFilterExt<T> on Iterable<T?> {
   List<T> get withoutNulls => where((s) => s != null).map((e) =>
e!).toList();
}
```

Código para obtener toda la información relacionada al dispositivo (hora y fecha, lenguaje, tema, etc.).

## Código flutter\_flow\_widgets.dart

#### **Imports**

```
import 'package:font_awesome_flutter/font_awesome_flutter.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:auto size text/auto size text.dart';
```

```
class FFButtonOptions {
```

```
final FFButtonOptions options;
State<FFButtonWidget> createState() => FFButtonWidgetState();
Widget build(BuildContext context) {
         child: Container(
           child: CircularProgressIndicator(
              valueColor: AlwaysStoppedAnimation<Color>(
  final onPressed = widget.onPressed != null
```

```
ButtonStyle style = ButtonStyle(
              widget.options.borderRadius ?? BorderRadius.circular(8),
      return RoundedRectangleBorder(
  foregroundColor: MaterialStateProperty.resolveWith<Color?>(
      if (states.contains(MaterialState.disabled) &&
      if (states.contains(MaterialState.hovered) &&
      if (states.contains(MaterialState.disabled) &&
      if (states.contains(MaterialState.hovered) &&
```

```
return Container(
    icon: Padding(
      child: widget.icon ??
          Falcon(
    onPressed: onPressed,
 inherit: inherit,
```

Código donde se declaran todos los atributos y opciones que se le pueden asignar a las clases.

# Código form\_field\_controller.dart

### **Import**

```
import 'package:flutter/foundation.dart';
```

Paquete que será utilizado.

## Clase FormFieldController<T> {}

```
class FormFieldController<T> extends ValueNotifier<T?> {
   FormFieldController(this.initialValue) : super(initialValue);

  final T? initialValue;

  void reset() => value = initialValue;
}
```

Clase para darle un valor inicial a los controladores.

# Código internationalization.dart

### **Imports**

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/foundation.dart';
import 'package:shared preferences/shared preferences.dart';
```

#### Paquetes que serán utilizados.

```
class FFLocalizations {
 FFLocalizations (this.locale);
 static FFLocalizations of(BuildContext context) =>
     prefs = await SharedPreferences.getInstance();
 static Locale? getStoredLocale() {
 String get languageCode => locale.toString();
         ? '${locale.toString()} short'
 String getText(String key) =>
     (kTranslationsMap[key] ?? {})[locale.toString()] ?? '';
 String getVariableText({
```

```
dv',
  bool isSupported(Locale locale) {
    final language = locale.toString();
    return FFLocalizations.languages().contains(
      SynchronousFuture<FFLocalizations>(FFLocalizations(locale));
Locale createLocale(String language) => language.contains(' ')
```

```
final kTranslationsMap =
      <Map<String, Map<String, String>>>[].reduce((a, b) => a..addAll(b));
```

Código para seleccionar el lenguaje (cambiar) según la nación.

## Código lat\_Ing.dart

```
class LatLng {
  const LatLng(this.latitude, this.longitude);
  final double latitude;
  final double longitude;

  @override
  String toString() => 'LatLng(lat: $latitude, lng: $longitude)';

  String serialize() => '$latitude,$longitude';

  @override
  int get hashCode => latitude.hashCode + longitude.hashCode;

  @override
  bool operator ==(other) =>
        other is LatLng &&
        latitude == other.latitude &&
        longitude == other.longitude;
}
```

Código para obtener la latitud y la longitud del dispositivo.

## Código place.dart

## Import

```
import 'lat lng.dart';
```

Se importa la clase anterior.

```
class FFPlace {
  const FFPlace({
    this.latLng = const LatLng(0.0, 0.0),
    this.name = '',
    this.address = '',
    this.city = '',
    this.state = '',
    this.country = '',
    this.zipCode = '',
  });

final LatLng latLng;
final String name;
final String address;
final String city;
final String state;
final String state;
final String country;
```

```
final String zipCode;

@override
String toString() => '''FFPlace(
    latLng: $latLng,
    name: $name,
    address: $address,
    city: $city,
    state: $state,
    country: $country,
    zipCode: $zipCode,
    )''';

@override
int get hashCode => latLng.hashCode;

@override
bool operator == (other) =>
    other is FFPlace &&
    latLng == other.latLng &&
    name == other.name &&
    address == other.address &&
    city == other.city &&
    state == other.state &&
    country == other.country &&
    zipCode == other.zipCode;
}
```

Código para almacenar la posición (información) del dispositivo.

# Código uploaded\_file.dart

## **Imports**

```
import 'dart:convert';
import 'dart:typed_data' show Uint8List;
```

Paquetes que se ocuparán.

## Clase FFUploadedFile {}

```
class FFUploadedFile {
  const FFUploadedFile({
    this.name,
    this.bytes,
    this.height,
    this.width,
    this.blurHash,
});

final String? name;
final Uint8List? bytes;
final double? height;
final double? width;
final String? blurHash;
```

```
String toString() =>
String serialize() => jsonEncode(
static FFUploadedFile deserialize(String val) {
  return FFUploadedFile(
int get hashCode => Object.hash(name, bytes, height, width, blurHash);
   other is FFUploadedFile &&
```

Código para cargar archivos.

## Código nav.dart

```
Imports import 'dart:async';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:go_router/go_router.dart';
import 'package:page_transition/page_transition.dart';
```

```
import '../../index.dart';
import '../../main.dart';
import 'serialization_util.dart';
export 'package:go_router/go_router.dart';
export 'serialization_util.dart';
```

```
const kTransitionInfoKey = ' transition info ';
 void stopShowingSplashImage() {
     errorBuilder: (context, ) => NavBarPage(),
       FFRoute (
       FFRoute(
             : HomePageWidget(),
       FFRoute (
         builder: (context, params) => params.isEmpty
             ? NavBarPage(initialPage: 'AcercaDe')
             : AcercaDeWidget(),
       FFRoute (
             ? NavBarPage(initialPage: 'Productos')
       FFRoute (
            ? NavBarPage(initialPage: 'Carrito')
```

```
: CarritoWidget(),
      FFRoute (
        builder: (context, params) => params.isEmpty
            ? NavBarPage(initialPage: 'Sesion')
      FFRoute (
        builder: (context, params) => DulcesWidget(),
      FFRoute(
        builder: (context, params) => FriturasWidget(),
      FFRoute(
        builder: (context, params) => RegistrarteWidget(),
      FFRoute(
    ].map((r) => r.toRoute(appStateNotifier)).toList(),
    urlPathStrategy: UrlPathStrategy.path,
          .map((e) => MapEntry(e.key, e.value!)),
void safePop() {
```

```
FFParameters(this.state, [this.asyncParams = const {}]);
Map<String, dynamic> futureParamValues = {};
    asyncParams.containsKey(param.key) && param.value is String;
bool get hasFutures => state.allParams.entries.any(isAsyncParam);
Future<bool> completeFutures() => Future.wait(
      state.allParams.entries.where(isAsyncParam).map(
  ParamType type, [
  if (futureParamValues.containsKey(paramName)) {
```

```
return deserializeParam<T>(
GoRoute toRoute(AppStateNotifier appStateNotifier) => GoRoute(
       final ffParams = FFParameters(state, asyncParams);
        final page = ffParams.hasFutures
            ? FutureBuilder(
            ? CustomTransitionPage(
                transitionsBuilder: PageTransition(
```

Código para crear las rutas, parámetros y las transiciones que tiene el navbar en cada una de sus pestañas.

# Código serialization\_util.dart

#### **Imports**

```
import 'dart:convert';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:from_css_color/from_css_color.dart';
import '../../flutter_flow/lat_lng.dart';
import '../../flutter_flow/place.dart';
import '../../flutter flow/uploaded file.dart';
```

```
/// SERIALIZATION HELPERS

String dateTimeRangeToString(DateTimeRange dateTimeRange) {
  final startStr = dateTimeRange.start.millisecondsSinceEpoch.toString();
  final endStr = dateTimeRange.end.millisecondsSinceEpoch.toString();
  return '$startStr|$endStr';
}

String placeToString(FFPlace place) => jsonEncode({
        'latLng': place.latLng.serialize(),
        'name': place.name,
        'address': place.address,
```

```
String uploadedFileToString(FFUploadedFile uploadedFile) =>
String? serializeParam(
    switch (paramType) {
        return param.toString();
      case ParamType.String:
      case ParamType.bool:
        return dateTimeRangeToString(param as DateTimeRange);
      case ParamType.LatLng:
        return (param as LatLng).serialize();
      case ParamType.Color:
        return (param as Color).toCssString();
      case ParamType.FFPlace:
        return placeToString(param as FFPlace);
        return uploadedFileToString(param as FFUploadedFile);
```

```
DateTimeRange? dateTimeRangeFromString(String dateTimeRangeStr) {
   start: DateTime.fromMillisecondsSinceEpoch(int.parse(pieces.first)),
   end: DateTime.fromMillisecondsSinceEpoch(int.parse(pieces.last)),
LatLng? latLngFromString(String latLngStr) {
  return LatLng(
   double.parse(pieces.first.trim()),
   double.parse(pieces.last.trim()),
FFPlace placeFromString(String placeStr) {
  final serializedData = jsonDecode(placeStr) as Map<String, dynamic>;
        ? latLngFromString(serializedData['latLng'] as String)
        : const LatLng(0.0, 0.0),
  return FFPlace(
FFUploadedFile uploadedFileFromString(String uploadedFileStr) =>
    FFUploadedFile.deserialize(uploadedFileStr);
```

```
dynamic deserializeParam<T>(
 ParamType paramType,
   switch (paramType) {
       return int.tryParse(param);
       return double.tryParse(param);
     case ParamType.String:
     case ParamType.bool:
     case ParamType.DateTime:
        return dateTimeRangeFromString(param);
     case ParamType.LatLng:
       return latLngFromString(param);
     case ParamType.Color:
       return fromCssColor(param);
       return placeFromString(param);
```

```
return uploadedFileFromString(param);
    case ParamType.JSON:
        return json.decode(param);

    default:
        return null;
    }
} catch (e) {
    print('Error deserializing parameter: $e');
    return null;
}
```

Código para la información del lugar, fecha y hora del dispositivo y la carga de archivos.