Práctica 2. Atributos públicos y privados

Hernández Rentería Jorge Andrés

2025-09-01

```
class Persona:
  def __init__(self, nombre, edad): #Constructor de una clase, sirve para agregar atributos
   self.nombre = nombre
    self.edad = edad
   self.__cuenta = None #Atributo privado
  def presentarse(self):
   print(f"Hola mí nombre es {self.nombre} y tengo {self.edad} años")
  def cumplir_anios(self):
    self.edad += 1
   print(f"Esta persona cumplió: {self.edad} años")
  def asignar_cuenta(self, cuenta):
     self.__cuenta = cuenta
    print(f"{self.nombre} ahora tiene una cuenta bancaria")
  def consultar_saldo(self):
     if self.__cuenta:
      print(f"El saldo de {self.nombre} es ${self.__cuenta.mostrar_saldo()}")
     else:
      print(f"{self.nombre} aún no tiene cuenta bancaria")
class cuenta_bancaria:
 def __init__(self, num_cuenta, saldo):
   self.cuenta = num_cuenta
    self.__saldo = saldo #atributo privado
 def mostrar_saldo(self):
    return self.__saldo
```

```
def depositar(self, cantidad):
    if cantidad > 0:
      self.__saldo += cantidad
      print(f"Se depositó la cantidad de ${cantidad} a la cuenta, nuevo saldo es: ${self.__se
    else:
      print("Ingresa una cantidad válida")
 # ACTIVIDAD 1: Método para retirar dinero def retirar (self, cantidad):
 #Crear un objeto o instancia de la clase
  def retirar(self, cantidad):
   if cantidad <= self.saldo:</pre>
     self.__saldo -= cantidad
     print(f"Se retiraron ${cantidad}. Nuevo saldo: ${self.__saldo}")
   else:
    print ("Fondos insuficientes.")
persona1 = Persona("Miguel", 20)
cuenta1 = cuenta_bancaria("001", 500)
personal.asignar_cuenta(cuenta1)
persona1.consultar_saldo()
cuenta1.depositar(200)
#Acceder a los valores de los atributos públicos
print(personal.nombre)
print(personal.edad)
```

Miguel ahora tiene una cuenta bancaria El saldo de Miguel es \$500 Se depositó la cantidad de \$200 a la cuenta, nuevo saldo es: \$700 Miguel 20