



## Jorge Agraso Reyes

Fecha de nacimiento: 30/11/2004

Nacionalidad: Española

### CONTACTO

📍 España (Domicilio)

✉️ [jagrasoreyes@gmail.com](mailto:jagrasoreyes@gmail.com)

☎️ (+34) 651056031



europass

### EXPERIENCIA LABORAL

● **Lugar Gestión Cultural** Tafira Baja, España

**Desarrollador web en prácticas**

15/05/2025 – 17/06/2025

### EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

● **13/09/2015 – 21/06/2021** Vecindario, España

● **Bachillerato en Ciencias Tecnológicas** IES Josefina de La Torre

Web <https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/edublog/iesjosefinadelatorre/> |

Nivel en el MEC Nivel 4 EQF-MEC

● **13/09/2021 – 21/06/2023** Tafira Baja, España

● **Grado en Ingeniería Informática** Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

Web <https://www.ulpgc.es/> | **Campo de estudio** Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) | **Nivel en el MEC** Nivel 6 EQF-MEC

● **01/10/2024 – ACTUAL** Cruce de Arinaga, España

● **Ciclo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma** CIFP Villa de Agüimes

Web <https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/edublog/ieslomodelaherradura/fondo-social-europeo/> | **Campo de estudio** Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) | **Nivel en el MEC** Nivel 5 EQF-MEC

### COMPETENCIAS DE IDIOMAS

**LENGUA(S) MATERNA(S):** español

**Otro(s) idioma(s):**

inglés

**Comprensión auditiva** B2

**Producción oral** B2

**Comprensión lectora** B2

**Interacción oral** B2

**Expresión escrita** B2

*Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)*

### CAPACIDADES

#### HARD SKILLS

Godot Game Engine | Html/CSS | Lenguaje de programación Java | Nivel medio de programación en Python | Inglés B2 | Montaje de ordenadores

#### SOFT SKILLS

Resolución de problemas | Responsabilidad en el trabajo | Mente abierta | Capacidad de autoaprendizaje | competitivo