



Jorge Agraso Reyes

Fecha de nacimiento: 30/11/2004 | **Nacionalidad:** Española | **Número de teléfono:** (+34) 651056031 (Móvil) | **Dirección de correo electrónico:** jagrasoreyes@gmail.com | **Dirección:** España (Domicilio)

EXPERIENCIA LABORAL

LUGAR GESTIÓN CULTURAL – TAFIRA BAJA, ESPAÑA
DESARROLLADOR WEB EN PRÁCTICAS – 15/05/2025 – 17/06/2025

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

13/09/2015 – 21/06/2021 Vecindario, España
BACHILLERATO EN CIENCIAS TECNOLÓGICAS IES Josefina de La Torre

Web <https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/edublog/iesjosefinadelatorre/> | **Nivel en el MEC** Nivel 4 EQF-MEC

13/09/2021 – 21/06/2023 Tafira Baja, España
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

Web <https://www.ulpgc.es/> | **Campo de estudio** Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) |

Nivel en el MEC Nivel 6 EQF-MEC

01/10/2024 – ACTUAL Cruce de Arinaga, España
CICLO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA CIFP Villa de Agüimes

Web <https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/edublog/ieslomodelaherradura/fondo-social-europeo/> |

Campo de estudio Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) | **Nivel en el MEC** Nivel 5 EQF-MEC

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): **ESPAÑOL**

Otro(s) idioma(s):

	COMPRENSIÓN		EXPRESIÓN ORAL		EXPRESIÓN ESCRITA
	Comprensión auditiva	Comprensión lectora	Producción oral	Interacción oral	
INGLÉS	C1	C1	B2	B2	B2

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

CAPACIDADES

Hard skills

Godot Game Engine | Html/CSS | Lenguaje de programación Java | Nivel medio de programación en Python | Inglés B2 | Montaje de ordenadores

Soft skills

Resolución de problemas | Responsabilidad en el trabajo | Mente abierta | Capacidad de autoaprendizaje | competitivo