# Problema C

Queremos extender *mediante herencia* la clase queue<int>, que implementa las colas de enteros mediante listas de nodos dinámicos, enlazadas simples, con un nuevo método

```
void particion(int pivote);
```

Este método recibe un entero pivote y reorganiza los nodos dinámicos de la lista enlazada de tal forma que al principio aparezcan aquellos que contengan enteros menores o iguales que el pivote y al final aparezcan los que contengan enteros mayores que el pivote.

Por ejemplo, si la lista contiene los valores 5 10 4 7 9 3 y se invoca el método particion(8), la lista se transforma en 5 4 7 3 10 9.

Observa que las posiciones relativas entre los elementos de las dos partes es la misma antes y después de la reorganización. Por ejemplo, como el 5 aparece antes que el 4 en la lista original y ambos son menores que el pivote, en la lista resultado aparecen al principio también así, el 5 antes que el 4.

En la implementación del método no pueden hacerse nuevos news, ni *copiar* los enteros de un nodo a otro. También hará falta un método print para mostrar por pantalla los elementos de la lista, de inicio a fin.

No modifiques ni subas al juez el fichero queue\_eda.h cuya clase queue debes extender.

#### **Entrada**

La entrada consta de una serie de casos de prueba. Cada caso se muestra en dos líneas. La primera contiene dos números: el número N de elementos de la lista (un número entre 1 y 100.000) y el valor del pivote. En la segunda se muestran los N elementos de la lista, números enteros entre 1 y 1.000.000.

#### Salida

Para cada caso de prueba se escribirá en una línea la lista modificada tras reorganizar sus elementos según el valor del pivote.

### Entrada de ejemplo

```
6 8
5 10 4 7 9 3
7 4
1 2 3 4 5 6 7
7 4
7 6 5 4 3 2 1
```

## Salida de ejemplo

```
5 4 7 3 10 9
1 2 3 4 5 6 7
4 3 2 1 7 6 5
```