

2.(2.5 puntos) Dado un vector formado por una secuencia de 1 seguido de una secuencia de 0, se desea averiguar el número de 0s que contiene. Se pide:

1. (1.5 puntos) Escribe un algoritmo recursivo eficiente (mejor que lineal) que permita resolver el problema para un vector dado.
2. (1 punto) Escribe la recurrencia que corresponde al coste de la función recursiva e indica a qué orden de complejidad asintótica pertenece dicho coste.

Entrada

La entrada comienza con una línea que contiene el número de casos de prueba. Cada caso de prueba contendrá en una línea el tamaño del vector y a continuación en la siguiente línea los valores que contiene el vector.

Recuerda: el número de 0s no se ha de calcular durante la lectura de los datos.

Salida

Por cada caso de prueba el programa escribirá el número de 0s.

Entrada de ejemplo

```
6
0
1
1
2
1 0
2
1 1
10
1 1 1 1 1 1 1 0 0 0
10
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

Salida de ejemplo

```
0
0
1
0
3
10
```