Sintaxis Abstracta

Constructora	Explicación
prog : Decs x Is → Prog	Construye un programa, dados una lista de declaraciones y una lista de instrucciones
decs_una : Dec → Decs	Construye una lista de declaraciones dada una declaración
decs_muchas : Decs x Dec → Decs	Construye una lista de declaraciones, dadas una lista de declaraciones y una declaración
decs_ninguna: → Decs	Construye una lista de declaraciones vacía
Is_una: I → Is	Construye una lista de instrucciones dada una instrucción
is_muchas: Is x I → Is	Construye una lista de instrucciones dada lista de instrucciones y una instrucción
is_niguna : → Is	Construye una lista de instrucciones vacía
is_asig: Exp x Exp → I	Construye una instrucción a partir de la expresión que representa la parte izquierda, y la expresión que representa la parte derecha
is_if_then: Exp x Lls → I	Construye una instrucción a partir de la expresión que representa la condicion(despues del if), y la lista de instrucciones que se realiza después del then
is_if_then_else: Exp x x →	Construye una instrucción a partir de la expresión que representa la condicion(despues del if), la lista de instrucciones que se realiza después del then, y la lista de instrucciones que se realiza después del else
is_while: Exp x I → I	Construye una instrucción a partir de la expresión que representa la condición(después del while), y la lista de instrucciones que se realiza después del do
is_read: Exp → I	Construye una instrucción a partir de la expresión después de la palabra read.
is_write: Exp → I	Construye una instrucción a partir de la expresión después de la palabra write

is_nl:→I	Construye una instrucción a partir de la palabra clave nl
is_new: Exp → I	Construye una instrucción a partir de la expresión después de la palabra new
is_delete: Exp → I	Construye una instrucción a partir de la expresión después de la palabra delete
is_proc: Exp x Preals → I	Construye una instrucción a partir de la expresión y después de unos parámetros reales, para invocar a un procedimiento
is_seq : Decs x ls → l	Construye una instrucción a partir de una lista de declaraciones y después de una lista de instrucciones
to: → TO	Construye una terminacion Opcional con ;
to_ninguna : → TO	Construye una terminacion Opcional sin ;
pr_ninguno: → Preals	Construye una lista de parámetros reales vacía
pr_muchos: Preals x Exp → Preals	Construye una lista de varios parámetros reales
pr_uno: Exp → Preals	Construye una lista con un parámetro real
dec_var : Tipo x string → Dec	Construye una declaración de variable, dados su tipo y su nombre
dec_type : Tipo x string → Dec	Construye una declaración de tipo, dados el tipo y el nombre
dec_proc : string x Pforms x Decs x Is → Dec	Construye una declaración de procedimiento, dados un nombre(id), los parámetros formales, una lista de declaraciones y una sección de instrucciones.
pf_ninguno: → Pforms	Construye una lista de parámetros formales vacía
pf_muchos: Pforms x Pform → Pforms	Construye una lista de varios parámetros formales
pf_uno: Pform → Pforms	Construye una lista con un parámetro formal
p_valor: Tipo x string \rightarrow Pform	Construye un parámetro formal por valor

	T T
p_var: Tipo x string → Pform	Construye un parámetro formal por variable
exp_menor: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador menor y otra expresión.
exp_mayor: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador mayor y otra expresión.
exp_menor_igual: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador menor igual y otra expresión.
exp_mayor_igual: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador mayor igual y otra expresión.
exp_igualdad: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador igualdad y otra expresión.
exp_distinto: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador distinto y otra expresión.
exp_suma: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador más y otra expresión.
exp_resta: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador menos y otra expresión.
exp_or: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, un operador or y otra expresión.
exp_and: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, un operador and y otra expresión.
exp_mul: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador multiplicación y otra expresión.
exp_div: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador división y otra expresión
exp_mod: Exp x Exp → Exp	Construye una expresión a partir de una expresión, operador porcentaje y otra expresión
exp_menos: Exp → Exp	Construye una expresión a partir de
	·

	operador menos y una expresión
exp_not: Exp → Exp	Construye una expresión a partir de operador not y una expresión
exp_index : Exp → Exp	Construye una expresión a partir de operador de indexación de apertura, una expresión y un operador de indexación de cierre(Nivel 5 operador de indexación)
exp_acc_reg: Campo → Exp	Construye una expresión a partir de operador punto y un campo(Nivel 5 operador de acceso a registro)
exp_indireccion : →Exp	Construye una expresión a partir de operador ^ (Nivel 5 operador de indirreccion)
int : → Tipo	Construye el tipo int
real: → Tipo	Construye el tipo real
true : → Tipo	Construye el tipo bool con valor true
false: → Tipo	Construye el tipo bool con valor false
string: → Tipo	Construye el tipo string
ref: string → Tipo	Construye una referencia a un tipo declarado en una declaración de tipo
array : Tipo x int \rightarrow Tipo	Construye un tipo array a partir del tipo base y del tamaño
campo: string x tipo →Campo	Construye un campo a partir de un id(string) seguido de un tipo
record : Campos → Tipo	Construye un tipo registro a partir de una lista de campos
campos_muchos : Campos x Campo → Campos	Construye una lista de campos, dados otra lista de campos y un último campo
campos_uno : Campo → Campos	Construye una lista de campos, dado un campo
pointer : Tipo → Tipo	Construye un tipo puntero, dado el tipo base
enteros: string → Exp	Construye una expresión que representa un literal entero numérico a partir de la

	1
	cadena asociada a dicho literal
reales: string → Exp	Construye una expresión que representa un literal real numérico a partir de la cadena asociada a dicho literal
booleanos: string → Exp	Construye una expresión que representa un literal booleano a partir de la cadena asociada a dicho literal
cadena: string → Exp	Construye una expresión que representa un literal cadena a partir de la cadena asociada a dicho literal
id:string → Exp	Construye una expresión que representa una variable a partir del nombre de dicha variable
null: → Exp	Construye una expresión a partir de la cadena vacía
true: string → Exp	Construye una expresión a partir de la cadena true
false: string → Exp	Construye una expresión a partir de la cadena false
dref: Exp → Exp	Valor apuntado por un puntero (dereferencia)
acc: Exp x string → Exp	Acceso al campo (2º argumento) de un registro (1er argumento)
indx : $Exp \times Exp \rightarrow Exp$	Indexación de un elemento (2º argumento) en un array (1er argumento)

1) Vinculación

```
global ts //tabla de símbolos
vincula(prog(Ds,ls)) =
       vincula decs fase1(Ds)
       vincula decs fase2(Ds)
       vincula_is(ls)
// En la primera fase de vinculación de declaraciones, se recolectan los vínculos en la
// tabla de símbolos, y se vinculan todas las referencias a identificadores en los tipos,
// excepto aquellas precedidas por 'pointer'.
// primera pasada sobre declaraciones: se vinculan todos los identificadores, excepto
// los que aparecen en los 'refs' de 'pointer - ref'
vincula decs fase1(decs_muchas(Ds,D)) =
       vincula decs fase1(Ds)
       vincula_decs_fase1(D)
vincula_decs_fase1(decs_una(D)) =
       vincula decs fase1(D)
vincula_decs_fase1(decs_ninguna()) = skip //no hacer nada
recolecta(id, Dec) =
       si id_duplicado(ts,id) entonces
              error // id duplicado.
       si no
              añade(ts, id, Dec) // Se añade una entrada a la tabla de símbolos
                                // que asocia la declaración al identificador
vincula_decs_fase1(dec_var(T,id)) =
       vincula decs fase1(T)
       recolecta(id,$) // se añade la declaración a la tabla de símbolos, controlando
duplicados
vincula_decs_fase1(dec_type(T,id)) =
       vincula_decs_fase1(T)
       recolecta(id,$) // se añade la declaración a la tabla de símbolos, controlando
duplicados
```

```
vincula decs fase1(dec_proc(id,Ps,Ds,Is)) =
       recolecta(id,$)
       abre_nivel(ts) // se abre el nivel del procedimiento en la tabla de símbolos
       vincula decs fase1(Ps)
       vincula decs fase1(Ds)
       vincula decs fase2(Ps)
       vincula decs fase2(Ds)
       vincula is(Is)
       cierra_nivel(ts) // se elimina el nivel del procedimiento
vincula decs fase1(ref(id)) =
si existe_id(id,ts) entonces
       $.vinculo = valorDe(ts,id) // El tipo está declarado: se vincula
si no
       error // tipo no declarado
vincula decs fase1(int())=skip //nada que vincular
vincula decs fase1(real())=skip //nada que vincular
vincula decs fase1(bool())=skip //nada que vincular
vincula decs fase1(string())=skip //nada que vincular
vincula decs fase1(array(T,n)) =
       vincula decs_fase1(T)
vincula decs fase1(record(Cs)) =
       vincula decs fase1(Cs)
vincula decs fase1(campo(Tipo, id)) =
       vincula decs fase1(Tipo)
vincula decs fase1(campos_uno(C)) =
       vincula decs fase1(C)
vincula decs fase1(campos_muchos(Cs,C)) =
       vincula decs fase1(Cs)
       vincula decs fase1(C)
vincula decs fase1(pointer(T)) =
       si T!= ref( ) entonces // Se vincula únicamente si no se trata de un "pointer – ref"
              vincula decs fase1(T)
// En la segunda fase se vinculan las referencias precedidas por 'pointer' (los "pointer – ref").
// Segunda pasada sobre declaraciones: se vinculan los ref en 'pointer - ref'
vincula decs fase2(decs_muchas(Ds,D)) =
```

```
vincula decs fase2(Ds)
       vincula decs fase2(D)
vincula decs fase2(decs_una(D)) =
       vincula decs fase2(D)
vincula_decs_fase2(decs_ninguna()) = skip //... porque ya se vinculó en la fase 1
vincula decs_fase2(dec_var(T,id)) =
       vincula decs fase2(T)
vincula_decs_fase2(dec_type(T,id)) =
       vincula decs fase2(T)
vincula decs fase2(dec_proc(id,Ps,Ds,Is)) = skip
vincula_decs_fase2(ref(id)) = skip //... porque ya se vinculó en la fase 1
vincula decs fase2(int()) = skip
vincula_decs_fase2(real())= skip
vincula decs fase2(bool())= skip
vincula decs fase2(string())= skip
vincula decs fase2(array(T,n)) =
       vincula decs fase2(T)
vincula_decs_fase2(record(Cs)) =
       vincula decs fase2(Cs)
vincula decs fase2(campo(Tipo, id)) =
       vincula decs fase2(Tipo)
vincula_decs_fase2(campos_uno(C)) =
       vincula decs fase2(C)
vincula decs_fase2(campos_muchos(Cs,C)) =
       vincula decs fase2(Cs)
       vincula_decs_fase2(C)
```

```
vincula decs fase2(pointer(T)) =
       si T = ref(id) entonces // Se vincula los "pointer – ref"
              si existe id(ts, id) entonces
                     T.vinculo = valorDe(ts,id) //fija el vínculo del ref(id), cuelga de pointer
              si no
                     error // id no declarado
       else
              vincula_decs_fase2(T)
// primera pasada parámetros formales
vincula decs fase1(pf_ninguno()) = skip //no hacer nada
vincula decs fase1(pf_uno(P)) =
       vincula decs fase1(P)
vincula decs fase1(pf_muchos(Ps,P)) =
       vincula decs fase1(Ps)
       vincula decs fase1(P)
vincula decs fase1(p_valor(T,id)) =
       vincula decs fase1(T)
       recolecta(id,$)
vincula decs fase1(p_var(T,id)) =
       vincula decs fase1(T)
       recolecta(id,$)
// segunda pasada parámetros formales
vincula decs fase2(pf_ninguno()) = skip //no hacer nada
vincula decs_fase2(pf_uno(P)) =
       vincula decs fase2(P)
vincula_decs_fase2(pf_muchos(Ps,P)) =
       vincula decs fase2(Ps)
       vincula decs fase2(P)
vincula decs fase2(p_valor(T,id)) =
       vincula decs fase2(T)
       //no se recolecta
vincula decs fase1(p_var(T,id)) =
       vincula decs fase1(T)
       //no se recolecta
```

// vinculación en las instrucciones

```
vincula is(is_muchas(Is,I)) =
       vincula is(ls)
       vincula_is(I)
vincula is(is_una(I)) =
       vincula_is(I)
vincula_is(is_asig(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(is_if_then(E,Is)) =
       vincula_is(E)
       vincula_is(Is)
vincula_is(is_if_then_else(E,Is1,Is2)) =
       vincula_is(E)
       vincula_is(Is1)
       vincula_is(Is2)
vincula_is(is_while(E,Is)) =
       vincula_is(E)
       vincula_is(Is)
vincula_is(is_read(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(is_write(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(is_nl()) = skip
vincula_is(is_new(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(is_delete(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(is_proc(E,Ps)) =
       vincula_is(E)
       vincula_is(Ps)
vincula_is(is_seq(Decs,Is)) =
       abre_nivel(ts) // se abre el nivel del procedimiento en la tabla de símbolos
       vincula decs fase1(Decs)
```

```
vincula_decs_fase2(Decs)
       vincula_is(ls)
       cierra_nivel(ts) // se elimina el nivel del procedimiento
vincula_is(exp_suma(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(exp_resta(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(exp_or(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(exp_and(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(exp_mul(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(exp_div(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(exp_mod(E0,E1)) =
       vincula is(E0)
       vincula_is(E1)
vincula_is(exp_menos(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(exp_not(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(exp_index(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(exp_acc_reg(c)) =
       vincula_is(c)//o skip
vincula_is(pr_ninguno()) = skip
```

```
vincula_is(pr_uno(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(pr_muchos(Ps,E)) =
       vincula_is(Ps)
       vincula_is(E)
vincula_is(enteros(e)) = skip
vincula_is(reales(r)) = skip
vincula_is(booleanos(b)) = skip
vincula_is(cadena(c)) = skip
vincula_is(id(id)) =
       si existe_id(ts, id) entonces
              $.vinculo = valorDe(ts,id)
       si no
              error // id no declarado
vincula_is(dref(E)) =
       vincula_is(E)
vincula_is(acc(E,c)) =
       vincula_is(E)
vincula is(indx(E0,E1)) =
       vincula_is(E0)
       vincula_is(E1)
2) Comprobación de tipos
chequeo_tipo(prog(Ds,ls)) =
       chequeo tipo(Ds)
       chequeo tipo(Is)
       $.tipo = ambos ok(Ds.tipo,Is.tipo) //ambos ok devuelve ok() si sus dos argumentos
                                            //son ok(), y error() en otro caso
chequeo_tipo(decs_ninguna()) = $.tipo = ok()
chequeo tipo(decs_una(Dec)) =
       chequeo tipo(Dec)
       $.tipo = Dec.tipo
```

```
chequeo_tipo(decs_muchas(Decs,Dec)) =
       chequeo_tipo(Decs)
       chequeo tipo(Dec)
       $.tipo = ambos ok(Decs.tipo, Dec.tipo)
chequeo tipo(dec_var(T,id)) =
       chequeo tipo(T) //se comprueba que los ref(...) refieran a declaraciones de tipos
       $.tipo = T.tipo
chequeo tipo(dec_type(T,id)) =
       chequeo_tipo(T)
       $.tipo = T.tipo
chequeo_tipo(int()) =
       .tipo = ok()
chequeo tipo(real()) =
       .tipo = ok()
chequeo tipo(true()) =
       .tipo = ok()
chequeo tipo(false()) =
       .tipo = ok()
chequeo tipo(string()) =
       .tipo = ok()
// Comprobación de que todos los refs refieren a declaraciones de tipo
chequeo_tipo(array(T,id)) =
       chequeo tipo(T)
       si $.vinculo = dec_type(T,id)
              tipo = ok()
       si no
              error // referencia a una declaración que no es un tipo
              $.tipo = error()
chequeo tipo(campo(id,T)) =
       chequeo_tipo(T)
       si $.vinculo = dec_type(T,id)
              .tipo = ok()
       si no
              error // referencia a una declaración que no es un tipo
              $.tipo = error()
chequeo tipo(record(c)) =
       chequeo_tipo(c)
```

```
tipo = c.tipo
chequeo tipo(ref(id)) =
       si $.vinculo = dec_type(T,id)
              .tipo = ok()
       si no
              error // referencia a una declaración que no es un tipo
              $.tipo = error()
chequeo tipo(pointer(T)) =
       chequeo tipo(T)
       $.tipo = T.tipo
chequeo_tipo(dec_proc(id,Ps,Ds,Is)) =
       chequeo tipo(Ps)
       chequeo tipo(Ds)
       chequeo tipo(ls)
       $.tipo = ambos ok(Ps.tipo, ambos ok(Ds.tipo, ls.tipo))
chequeo tipo(pf_ninguna()) = $.tipo = ok()
chequeo tipo(pf_una(P)) =
       chequeo tipo(P)
       tipo = P.tipo
chequeo tipo(pf_muchas(Ps,P)) =
       chequeo_tipo(Ps)
       chequeo tipo(P)
       $.tipo = ambos ok(Ps.tipo,P.tipo)
chequeo_tipo(p_valor(T,id)) =
       chequeo tipo(T)
       $.tipo = T.tipo
chequeo tipo(p_var(T,id)) =
       chequeo tipo(T)
       tipo = T.tipo
chequeo_tipo(is_muchas(ls,l)) =
       chequeo tipo(Is)
       chequeo tipo(I)
       $.tipo = ambos_ok(ls.tipo,l.tipo)
chequeo tipo(is_una(I)) =
       chequeo tipo(I)
       $.tipo = I.tipo
```

```
chequeo tipo (is_asig(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si son_compatibles(E0.tipo,E1.tipo) && es_designador(E0) entonces
              .tipo = ok()
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                      // si alguno de los tipos involucrados es ya error
              $.tipo = error()
chequeo tipo(is_if_then(E,Is)) =
       chequeo tipo(E)
       si ref!(E) = bool() entonces
              chequeo tipo(Is)
              $.tipo = ambos ok(E.tipo,Is.tipo)
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                      // si alguno de los tipos involucrados es ya error
              $.tipo = error()
chequeo tipo(is_if_then_else(E,Is0,Is1)) =
       chequeo tipo(E)
       si ref!(E) = bool() entonces
              chequeo tipo(Is0)
              chequeo tipo(Is1)
       $.tipo = ambos ok(E.tipo,ambos ok(Is.tipo,I.tipo))
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                      // si alguno de los tipos involucrados es ya error
              .tipo = error()
chequeo_tipo(is_while(E,Is)) =
       chequeo tipo(E)
       si ref!(E) = bool() entonces
              chequeo_tipo(ls)
              $.tipo = ambos ok(E.tipo,ls.tipo)
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                      // si alguno de los tipos involucrados es ya error
              .tipo = error()
```

```
chequeo_tipo(is_read(E)) =
       chequeo tipo(E)
       si es_designador(E0) y (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real()
       || ref!(E0) = string()) entonces
               tipo = ok()
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                       // si alguno de los tipos involucrados es ya error
              $.tipo = error()
chequeo tipo(is_write(E)) =
       chequeo tipo(E)
       si (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real() || ref!(E0) = string()) entonces
               .tipo = ok()
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                       // si alguno de los tipos involucrados es ya error
               $.tipo = error()
chequeo tipo(is_nl()) = $.tipo = ok()
chequeo tipo(is_new(E)) =
       chequeo tipo(E)
       si (ref!(E0) = pointer(T)) entonces
              .tipo = ok()
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                       // si alguno de los tipos involucrados es ya error
               $.tipo = error()
chequeo_tipo(is_delete(E)) =
       chequeo tipo(E)
       si (ref!(E0) = pointer(T)) entonces
               .tipo = ok()
       si no
              error //Informar de error de incompatibilidad de tipos, si procede (no informar)
                       // si alguno de los tipos involucrados es ya error
               $.tipo = error()
chequeo_tipo(is_seq(Decs,Is)) =
       chequeo tipo(Decs)
       chequeo tipo(Is)
```

```
$.tipo = ambos ok(Descs.tipo,Is.tipo)
chequeo tipo(is_proc(E,PRs)) =
       si E.vinculo = proc(id,PFs,Ds,Is) entonces
              si num_elems(PRs) != num_elems(PFs)
                     error // discrepancia en número de parámetros
                     $.tipo = error();
              else
                     $.tipo = chequeo parametros(PRs,PFs)
              fin si
       si no
              error // id no es un procedimiento
              .tipo = error()
chequeo parametros(pr_ninguno(), pf_ninguno()) = return ok();
chequeo parametros(pr_uno(PR), pf_uno(PF)) =
       return chequeo parametro(PR,PF)
chequeo_parametros(pr_muchos(PRs,PR), pf_muchos(PFs,PF)) =
       return ambos_ok(chequeo_parametros(PRs,PFs),
                     chequeo parametro(PR,PF))
chequeo_parametro(E,p_valor(T,id)) =
       chequeo tipo(E)
       si son_compatibles(T,E.tipo)
              return ok()
       else
              error // señalar error, si procede (E.tipo no es ya error)
              return error()
chequeo parametro(E,p_var(T,id)) =
       chequeo tipo(E)
       si es_designador(E) && son_compatibles(T,E.tipo)
              return ok()
       else
              error // señalar error, si procede (E.tipo no es ya error)
              return error()
chequeo_tipo(id(id)) =
sea $.vinculo = Dec en
              si Dec = dec_var(T,id) || Dec = pf_valor(T,id) || Dec = pf_var(T,id) ||
              Dec = proc(id,PFs,Ds,Is) entonces
              .tipo = T
       si no
```

```
error // El identificador no es una variable ni un parámetro
              .tipo = error()
chequeo tipo(enteros(n)) =
       tipo = int()
chequeo tipo(reales(n)) =
       $.tipo = real()
chequeo tipo(booleanos(n)) =
       tipo = bool()
chequeo tipo(cadena(n)) =
       $.tipo = string()
chequeo tipo(acc(E,c)) =
       chequeo tipo(E)
       si ref!(E.tipo) = record(Cs) y existeCampo(Cs,c) entonces
              $.tipo = tipoDeCampo(Cs,c)
       si no
              error // Informar del error que se ha producido (el tipo de E no es un registro,
                     // el campo no existe), siempre y cuando el tipo de E no sea
                     // ya error
              $.tipo = error()
chequeo_tipo(indx(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si ref!(E0.tipo) = array(T,_) y ref!(E1.tipo) = int() entonces
              tipo = T
       si no
              error // Informar del error que procesa cuando, E0 no es erróneo, y no es un
                     //array, o E0 es un array, E1 no es erróneo, pero no es de tipo entero.
              $.tipo = error()
chequeo tipo(dref(E)) =
       chequeo tipo(E)
       si ref!(E.tipo) = pointer(T) entonces
              .tipo = T
       si no
              error // Informar del error, a no ser que el tipo de E sea ya error
              $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_suma(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
```

```
chequeo tipo(E1)
       si ref!(E0) = int() y ref!(E1) = int() entonces
               .tipo = int()
       else si ref!(E0) = real() y ref!(E1) = real() || ref!(E0) = real() y ref!(E1) = int() ||
               ref!(E0) = int() y ref!(E1) = real() entonces
               .tipo = real()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_resta(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo_tipo(E1)
       si ref!(E0) = int() y ref!(E1) = int() entonces
               .tipo = int()
       else si ref!(E0) = real() y ref!(E1) = real() || ref!(E0) = real() y ref!(E1) = int() ||
               ref!(E0) = int() y ref!(E1) = real() entonces
               .tipo = real()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_mul(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si ref!(E0) = int() y ref!(E1) = int() entonces
               .tipo = int()
       else si ref!(E0) = real() y ref!(E1) = real() || ref!(E0) = real() y ref!(E1) = int() ||
               ref!(E0) = int() y ref!(E1) = real() entonces
               .tipo = real()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_div(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si ref!(E0) = int() y ref!(E1) = int() entonces
               .tipo = int()
       else si ref!(E0) = real() y ref!(E1) = real() || ref!(E0) = real() y ref!(E1) = int() ||
               ref!(E0) = int() y ref!(E1) = real() entonces
               .tipo = real()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
```

```
//tipos involucrados es ya error)
              .tipo = error()
chequeo tipo(exp_mod(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si ref!(E0) = int() y ref!(E1) = int() entonces
              .tipo = int()
       else
              error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                    //tipos involucrados es ya error)
              $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_menos(E)) =
       chequeo_tipo(E)
       si ref!(E) = int() entonces
              .tipo = int()
       else si ref!(E) = real() entonces
              tipo = real()
       else
              error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                    //tipos involucrados es ya error)
              $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_not(E)) =
       chequeo tipo(E)
       si ref!(E) = bool() entonces
              .tipo = bool()
       else
              error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                    //tipos involucrados es ya error)
              $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_or(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo_tipo(E1)
       si ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool() entonces
              .tipo = bool()
       else
              error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                    //tipos involucrados es ya error)
              $.tipo = error()
chequeo tipo(exp_and(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
```

```
si ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool() entonces
               .tipo = bool()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               .tipo = error()
chequeo_tipo(op_menor(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo_tipo(E1)
       si ( (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real()) y (ref!(E1) = real() || ref!(E1) = int() ) ||
       (ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool()) || (ref!(E0) = string() y ref!(E1) = string()))
       entonces
               tipo = booll()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
chequeo tipo(op_mayor(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si ( (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real()) y (ref!(E1) = real() || ref!(E1) = int() ) ||
       (ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool()) || (ref!(E0) = string() y ref!(E1) = string()))
       entonces
               $.tipo = booll()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               .tipo = error()
chequeo tipo(op_menor_igual(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real()) y (ref!(E1) = real() || ref!(E1) = int() ) ||
       (ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool()) || (ref!(E0) = string() y ref!(E1) = string()))
       entonces
               $.tipo = booll()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
chequeo tipo(op_mayor_igual(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
```

```
chequeo tipo(E1)
       si ( (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real()) y (ref!(E1) = real() || ref!(E1) = int() ) ||
       (ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool() ) || (ref!(E0) = string() y ref!(E1) = string() ))
       entonces
               .tipo = booll()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
chequeo tipo(op_igual(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si ( (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real()) y (ref!(E1) = real() || ref!(E1) = int() ) ||
       (ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool() ) || (ref!(E0) = string() y ref!(E1) = string() ) ||
       (ref!(E0) = pointer(T) || ref!(E0) = null()) y (ref!(E1) = pointer(T) || ref!(E1) = null() ) )
       entonces
               .tipo = booll()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
chequeo tipo(op_distinto(E0,E1)) =
       chequeo tipo(E0)
       chequeo tipo(E1)
       si ( (ref!(E0) = int() || ref!(E0) = real()) y (ref!(E1) = real() || ref!(E1) = int() ) ||
       (ref!(E0) = bool() y ref!(E1) = bool() ) || (ref!(E0) = string() y ref!(E1) = string() ) ||
       (ref!(E0) = pointer(T) || ref!(E0) = null()) y (ref!(E1) = pointer(T) || ref!(E1) = null()))
       entonces
               tipo = booll()
       else
               error // Informar del error de tipos si procede (omitir mensaje si alguno de los
                     //tipos involucrados es ya error)
               $.tipo = error()
ambos ok(to,t1) =
       si to=ok() && t1=ok() return ok()
       else return error()
son_compatibles(t0,t1) =
       si to == t1 return ok()
       else return error()
```

3) Asignación de espacio

```
global dir=0 // contador de direcciones
global nivel=0 // nivel de anidamiento
asigna espacio(prog(Decs,ls)) =
       asigna espacio(Decs)
asigna espacio(decs_ninguna()) = skip
asigna espacio(decs_una(Dec)) = asigna espacio(Dec)
asigna espacio(decs_muchas(Decs,Dec)) =
       asigna_espacio(Decs)
       asigna_espacio(Dec)
asigna espacio(dec_variable(Tipo, id)) =
       .dir = dir
       $.nivel = nivel
       asigna espacio tipo(Tipo)
       dir = dir + Tipo.tamaño
asigna espacio(dec_tipo(Tipo, id)) =
       asigna espacio tipo(Tipo)
asigna espacio(dec_proc(id,Preals,Decs,Is)) =
       ant_dir = dir
       nivel = nivel + 1
       $.nivel = nivel
       dir = 0
       asigna espacio(Preals)
       asigna espacio(Decs)
       $.tam_datos = dir
       dir = ant_dir
       nivel = nivel - 1
asigna_espacio(pr_ninguno()) = skip
asigna_espacio(pr_uno(Preal)) = asigna espacio(Preal)
asigna espacio(pr_muchos(Preals, Preal)) =
       asigna espacio(Preals)
       asigna espacio(Preal)
asigna_espacio(pf_ninguno()) = skip
asigna espacio(pf_uno(Pform)) = asigna espacio(Pform)
asigna espacio(pf_muchos(Pforms, Pform)) =
       asigna espacio(Pforms)
       asigna espacio(Pform)
```

```
asigna espacio(pf_valor(Tipo, id)) =
       sdir = dir
       $.nivel = nivel
       asigna espacio tipo(Tipo)
       dir = dir + T.tam
asigna espacio(pf_var(Tipo, id)) =
       .dir = dir
       $.nivel = nivel
       asigna espacio tipo(Tipo)
       dir = dir + 1
asigna espacio tipo1(campos_uno(Campo)) =
       asigna_espacio(Campo)
asigna espacio(campos_muchos(Campos, Campo) =
       asigna espacio(Campos)
       asigna espacio(Campo)
asigna espacio(campo(Tipo, id)) =
       .dir = dir
       $.nivel = nivel
       asigna espacio tipo(Tipo)
       dir = dir + Tipo.tamaño
asigna espacio(array_uno(Elem)) =
       asigna espacio(Elem)
asigna espacio(array_muchos(Elems, Elem)) =
       asigna espacio(Elems)
       asigna espacio(Elem)
asigna espacio(elem(Tipo)) =
       .dir = dir
       $.nivel = nivel
       asigna espacio tipo(Tipo)
       dir = dir + Tipo.tamaño
asigna espacio tipo(Tipo) =
       si indefinido(Tipo.tam) entonces
              asigna espacio tipo1(Tipo)
              /* Primera pasada en la asignación de espacio en una definición de tipo. Se
              determinan todos los tamaños, a excepción de los de 'ref' que son hijos de 'pointer'.*/
              asigna espacio tipo2(Tipo)
              /* Segunda pasada en la asignación de espacio en una definición de tipo. Se
              calculan los tamaños de los nodos 'ref' que son hijos de 'pointer', y, si procede, los
              de los tipos referidos. */
```

```
asigna espacio tipo1(int()) =
       .tam = 1
asigna espacio tipo1(real()) =
       1 = 1
asigna espacio tipo1(bool()) =
       1 = 1
asigna espacio tipo1(string()) =
       1 = 1
asigna espacio tipo1(ref(id)) =
       asigna_espacio_tipo1($.vinculo)
       sea $.vinculo = dec_tipo(Tipo, ) en
               t=T.tam
asigna espacio tipo1(pointer(T)) =
       1 = 1
       si Tipo ≠ ref()
              asigna_espacio_tipo1(T)
              /* Si el tipo base es una referencia a una declaración de tipo, no podemos estar
              seguros de que no sea a la declaración del tipo que estamos procesando
              actualmente. Por tanto, si tratamos de determinar aquí el tamaño, podemos entrar en
              bucle infinito: dejamos su determinación a una segunda pasada, en la que sabremos
              ya el tamaño de T*/
asigna espacio tipo2(int()) = skip
asigna_espacio_tipo2(real()) = skip
asigna espacio tipo2(bool()) = skip
asigna espacio tipo2(string()) = skip
asigna_espacio_tipo2(ref(id)) = skip
asigna espacio tipo2(pointer(Tipo)) =
       si Tipo = ref(id)
              sea Tipo.vinculo = dec_tipo(Tipo', )
                      asigna espacio tipo(Tipo')
                      /* Ahora sí podemos determinar el tamaño del tipo base, ya que, (i) bien ha
                      sido ya procesado, (ii) bien es el que se está procesando ahora, (iii) bien
                      aparece más adelante, y aún no ha sido procesado. En los dos primeros
                      casos, se conocerá ya su tamaño. En el último caso, se pasará a determinar
                      el mismo.*/
              $.tam= T'.tam
```

4) Instrucciones máquina-p

Traducción de los designadores

• Variable Global (x)

apila(dirección de x)

• Variable local o parámetro por valor (y)

apilad(nivel de y) apila(dirección de y) suma

• Parámetro por variable(z)

apilad(nivel de z) apila(dirección de z) suma apilaind

• (* D)

<<Código para D>>> apilaind

• <u>D.c</u>

apila(desplazamiento de c) suma

D[E]

<<<Código para D>>>
<<Código para E>>>>
(apilaind)? (sólo si E es un designador)
apila(tamaño tipo base de D)
mul
suma

Traducción de las expresiones

Literal I

apila<tipo de l>(l)

• <u>E0 op E1</u>

<<<Código para E0 >>>
(apilaind)? (sólo si E0 es un designador)
<<<Código para E1 >>>
(apilaind)? (sólo si E1 es un designador)
<<<<Instrucción que realiza la operación op>>>>

op E

<<<Código para E >>> (apilaind)? (sólo si E es un designador) <<<Instrucción que realiza la operación **op**>>>>

Traducción de la asignación

• <u>D = E</u>

<<<Código para D>>> <<<Código para E>>> (mueve(tamaño de D) si E es un designador; desapilaind si E no es un designador)

<u>Traducción estructuras de control:</u>

while E do I

<<<Código para E>>>

irf(dirección siguiente instrucción al while)

<<<Código para I>>>>

ira(dirección primera instrucción del while)

• if E then I

<<Código para E>>>

irf(dirección siguiente instrucción al if)

<<Código para I>>>>

• if E then I0 else I1

<<Código para E>>>

irf(dirección primera instrucción para I1)

<<<Código para I0>>>>

ira(dirección siguiente instrucción tras I1)

<<Código para I1>>>

<u>Traducción llamadas a procedimientos:</u>

• p(E0, ..., En)

activa(nivel de p, tamaño datos de p, siguiente dirección a la llamada)

dup

apila(dirección parámetro formal 0)

suma

<<Código para E0>>>

<<<Instrucción de paso: mueve, o desapilaind, dependiendo del parámetro formal y

del parámetro real>>>

• • • •

dup

apila(dirección parámetro formal n)

suma

<<Código para En>>>

<<<Instrucción de paso: mueve, o desapilaind >>>

desapilad(nivel de p)

ira(dirección de comienzo de p)

Instrucción de paso:

- Parámetro real = designador && parámetro formal por valor mueve(tamaño parámetro formal)
- Parámetro real = designador && parámetro formal por variable desapilaind
- Parámetro real ≠ designador && parámetro formal por valor desapilaind

5) Etiquetado

```
global etq=0
global procs = pila_vacia()
etiqueta(prog(Decs,ls)) =
       etiqueta(Is)
       recolecta procs(Decs)
       mientras(! es_vacia(procs)))
       P = pop(procs)
       etiqueta(P)
etiqueta(is_ninguna()) = skip
etiqueta(is_una(I)) = etiqueta(I)
etiqueta(is_muchas(Is,I)) =
       gen cod(ls)
       gen_cod(I)
etiqueta(asig(E0,E1)) =
       etiqueta(E0)
       etiqueta(E1)
       etq = etq + 1
etiqueta(call(id,Preals)) =
       etq = etq + 1
       sea $.vinculo = proc(id,Pforms,Decs,Is) en
              etiqueta params(Preals,Pforms)
       etq = etq + 2
       $.dir_sig = etq
etiqueta_params(pr_ninguno(),pf_ninguno()) = skip
etiqueta_params(pr_uno(Preal), pf_uno(Pform)) = etiqueta_paso(Preal,Pform)
etiqueta(pr_muchos(Preals,Preal), , pf_muchos(Pforms,Pform)) =
       etiqueta_params(Preals,Pforms)
       etiqueta paso(Preal,Pform)
etiqueta_paso(E,Pform) =
       etq = etq + 3
       gen_cod(E)
       etq = etq + 1
etiqueta(num(n)) =
       etq = etq + 1
```

```
gen\_cod(id(v)) =
       si $.vinculo.nivel = 0
              etq = etq + 1
       si no
              etq = etq + 3
              si $.vinculo = pf_var(Tipo,v)
                     etq = etq + 1
etiqueta(prim(E)) = etiqueta(E)
etiqueta(seg(E)) =
       etiqueta(E)
       etq = etq + 2
etiqueta(dref(E)) =
       etiqueta(E)
       etq = etq + 1
etiqueta(proc(id,Preals,Decs,Is)) =
       $.dir_inic = etq
       etiqueta(Is)
       etq = etq + 2
       recolecta procs(Ds)
recolecta_procs(decs_ninguna()) = skip
recolecta procs(decs_una(Dec)) = recolecta_procs(Dec)
recolecta procs(decs_muchas(Decs,Dec)) =
       recolecta_procs(Decs)
       recolecta procs(Dec)
recolecta_procs(dec_var(Tipo,id)) = skip
recolecta_procs(dec_tipo(Tipo,id)) = skip
recolecta_procs(dec_proc(id,Preals,Decs,Is)) =
       push($,procs)
       //se añade el procedimiento a la pila de procedimientos pendientes de traducción
```

6) Generación de código

```
global procs = pila_vacia() // procedimientos pendientes de traducir
gen_cod(prog(Ds,Is)) =
       gen_cod(ls)
       recolecta_procs(Ds)
       // Este bucle provoca que se vayan traduciendo sucesivamente los
       // procedimientos
       mientras(! es_vacia(procs)))
              P = pop(procs)
              gen_cod(P)
gen_cod(is_ninguna()) = skip
gen_cod(is_una(I)) = gen_cod(I)
gen_cod(is_muchas(Is,I)) =
       gen_cod(ls)
       gen_cod(I)
gen_cod(is_asig(E0,E1)) =
       gen_cod(E0)
       gen_cod(E1)
       \textbf{gen\_ins\_asig}(E1) \textit{ // } mueve o desapilaind, dependiendo de si
                     // E1 es o no un designador
gen_cod(is_if_then(E,Is)) =
       gen_cod(E)
       si(E)
              gen_cod(ls)
gen_cod(is_if_then_else(E,ls1,ls2)) =
       gen_cod(E)
       si (E)
              gen_cod(ls1)
       si no
              gen_cod(ls2)
gen_cod(is_while(E,ls)) =
       gen_cod(E)
       mientras (E)
              gen_cod(ls)
```

```
gen\_cod(is\_read(E)) =
       gen_cod(E)
       gen_ins(apilaint())
gen_cod(is_write(E)) =
       gen_cod(E)
gen_cod(is_nl(E)) = skip
gen_cod(is_new(E)) =
      gen_cod(E)
       gen_ins(apilaint())
gen_cod(is_delete(E)) =
       gen_cod(E)
       gen_ins(desapilaint())
gen_cod(is_proc(E,Ps)) =
       gen_cod(E)
       gen_ins(activa($.vinculo.nivel,$.vinculo.tam_datos,$.dir_sig))
       sea $.vinculo = proc(id,PsF,Ds,Is) en
             gen_cod_params(Ps,PsF)
       fin sea
       gen_ins(desapilad($.vinculo.nivel))
       gen_ins(ir_a($.vinculo.dir_inic))
gen_cod(is_seq(Ds,ls)) =
       gen_cod(ls)
       recolecta_procs(Ds)
       // Este bucle provoca que se vayan traduciendo sucesivamente los
       // procedimientos
       mientras(! es_vacia(procs)))
              P = pop(procs)
             gen_cod(P)
gen_cod_params(pr_ninguno(),pf_ninguno()) = skip
gen_cod_params(pr_uno(P), pf_uno(PF)) = gen_cod_paso(P,PF)
gen_cod_params(pr_muchos(Ps,P), pf_muchos(PsF,PF)) =
       gen_cod_params(Ps,PsF)
       gen_cod_paso(P,PF)
gen_cod_paso(E,PF) =
```

```
gen_ins(dup())
       gen_ins(apilaint(PF.dir))
       gen_ins(suma())
       gen_cod(E)
       gen_ins_paso(E,PF) //mueve si E no es designador, y PF es por
                             // valor, desapilaind en otro caso
gen_cod(enteros(n)) =
       gen_ins(apilaint(n))
gen_cod(reales(n)) =
       gen_ins(apilaint(n))
gen_cod(booleanos(n)) =
       gen_ins(apilaint(n))
gen_cod(cadenas(n)) =
       gen_ins(apilaint(n))
gen\_cod(id(v)) =
       si $.vinculo.nivel = 0
              gen_ins(apilaint($.vinculo.dir))
       si no
              gen_ins(apilad($.vinculo.nivel))
              gen_ins(apilaint($.vinculo.dir))
              gen_ins(suma())
              si $.vinculo = pf_var(T,v)
                     gen_ins(apilaind())
gen_cod(dref(E)) =
       gen_cod(E)
       gen_ins(apilaint())
gen\_cod(acc(E,v)) =
       gen_cod(E)
       gen_ins(apilaint())
gen\_cod(indx(E0,E1)) =
       gen_cod(E0)
       gen_ins(apilaint())
       gen_cod(E1)
       gen_ins(apilaint())
gen_cod(proc(id,PFs,Ds,Is)) =
       gen_cod(ls)
       gen_ins(desactiva($.nivel,$.tam))
       gen_ins(irind())
```

```
recolecta_procs(Ds)
```