Sintaxis Abstracta Tiny.

Especificacion Lexica

- Definiciones Auxiliares:
 - **o** DigPos = [1-9]
 - **o** Dig = (<u>DigPos</u> | 0)
 - **o** Signo =(\+ |\ -)
 - ParteEntera = (0 | <u>DigPos Dig</u>*)
 - ParteDecimal = \. (0 | Dig* DigPos)
 - ParteExponencial = \(e|E) Signo? (ParteEntera)
 - **o** Letra = [a-z] | [A-Z]
 - CaracteresCadena = todos, menos('\b'|'\r'|'\n')
 - ParteCadena = ('CaracteresCadena*')
- Clases Lexicas
 - o Id = Letra(Letra | Dig |)*
 - Enteros = <u>Signo</u>? <u>ParteEntera</u>
 - Reales = <u>Signo</u>? <u>ParteEntera</u> (<u>ParteDecimal</u> | <u>ParteExponencial</u> | <u>ParteDecimal</u> <u>ParteExponencial</u>)
 - Cadena = ParteCadena
 - **o** Suma = \+
 - **o** Resta = \-
 - o Mul = *
 - **o** Div =\/
 - **o** Mod = \%
 - **o** Menor = \<
 - **o** Mayor = \>
 - o MenorIgual = \<=</p>
 - o MayorIqual = \>=
 - **o** Igualdad = \==
 - o Distinto = \!=
 - o ParApertura = \(
 - o ParCierre = \)
 - o PuntoYComa = \;
 - **o** Iqual = \=
 - o CorApertura = \[
 - o CorCierre =\]
 - o Punto = \.
 - o DosPuntos = \:
 - o Indireccion = \^
 - o Exponencial = \E | \e
 - **o** Coma = \,
 - o PuntoyComa = \;
- Palabras Reservadas
 - o int = (i|I) (n|N) (t|T)
 - real = (r|R) (e|E) (a|A) (l|L)
 - bool = (b|B) (o|O) (o|O) (l|L)
 - string = (s|S) (t|T) (r|R) (i|I) (n|N) (g|G)

- **o** and = (a|A) (n|N) (d|D)
- **o** or = (o|O) (r|R)
- o not = (n|N) (o|O) (t|T)
- o null = (n|N) (u|U) (l|L) (l|L)
- true = (t|T) (r|R) (u|U) (e|E)
- o false = (f|F) (a|A) (l|L) (s|S) (e|E)
- proc = (p|P) (r|R) (o|O) (c|C)
- o if = (i|I) (f|F)
- **o** then = (t|T) (h|H) (e|E) (n|N)
- else = (e|E)(l|L)(s|S)(e|E)
- while = (w|W) (h|H) (i|I) (l|L) (e|E)
- **o** do = (d|D) (o|O)
- **o** seq = (s|S) (e|E) (q|Q)
- begin = (b|B) (e|E) (g|G) (i|I) (n|N)
- **o** end = (e|E) (n|N) (d|D)
- record = (r|R) (e|E) (c|C) (o|O) (r|R) (d|D)
- **o** array = (a|A) (r|R) (r|R) (a|A) (y|Y)
- **o** of = (o|O) (f|F)
- **o** new = (n|N) (e|E) (w|W)
- delete = (d|D) (e|E) (l|L) (e|E) (t|T) (e|E)
- o read = (r|R) (e|E) (a|A) (d|D)
- write = (w|W) (r|R) (i|I) (t|T) (e|E)
- o nl = (n|N)(l|L)
- **o** var = (v|V) (a|A) (r|R)
- **o** type = (t|T) (y|Y) (p|P) (e|E)
- Cadenas Ignorables
 - Sep = $[\b\r\n\(espacio blanco)]$
 - o Com =@[carcacteres\n]*

Especificacion Sintactica

Prog → Decs Secls.

Decs → LDecs

Decs → ε

LDecs → LDecs Dec

LDecs → Dec

Dec → DecVar

Dec → DecTipo

Dec → DecProc

DecVar → var Id: Tipo;

DecTipo → type Id: Tipo;

DecProc → **proc** Id (PForms) Decs SecIs

```
PForms → LPForms
PForms → ε
LPForms → LPForms , ParamFormal
LPForms → ParamFormal
ParamFormal → var Id: Tipo
ParamFormal → Id: Tipo
Tipo → TipoBase
Tipo → TipoArray
Tipo → TipoReg
Tipo → TipoPunt
TipoBas → int | real | bool | string
TipoArray → array [Enteros] of TipoBase
TipoReg → record Campos end
TipoPunt → ^ TipoBase
Campos → Campos Campo
Campos → Campo
Campo → id: Tipo;
SecIs → begin Is end
Is → LIs
Is \rightarrow \epsilon
LIs \rightarrow LIs I
\mathsf{LIs} \to \mathsf{I}
I → IAsigOLlamada
I \rightarrow IAlternativa // va comprender las sentencias if
I →Iwhile
I → Iread
I → Iwrite
I \rightarrow Inl
I → Inew
I → Idelete
I → Iseq
```

```
TO →; // Terminacion Opcional ";" para Instrucciones
TO <del>></del> ε
IAlternativa \rightarrow if Exp then Is end TO //if-then
IAlternativa → if Exp then Is else Is end TO //if-then-else
Iwhile → while Exp do Is end TO
Iread \rightarrow read Exp;
Iwrite → write Exp;
Inl \rightarrow nl:
Inew → new Exp;
Idelete → delete Exp;
IAsigOLlamada \rightarrow Exp = Exp; //Asignacion
IAsigOLlamada → Exp (PReales); //Llamada
PReales \rightarrow LPReales
PReales \rightarrow \epsilon
LPReales → LPReales , Exp
LPReales \rightarrow Exp
Iseq → seq Decs SecIs TO
OpBinRel → Menor | Mayor | MenorIgual | MayorIgual | Igualdad | Distinto//No
asocian
OpBinMas → Suma //No asocia
OpBinMenos → Resta //Asocia izq
OpBinAnd → and //No asocia
OpBinOr → or //Asocia der
OpBin3 → Mul | Div | Mod//Asocia izq
OpUn4 → Menos | not //Asocia, prefijos
Exp \rightarrow E0
E0 → E1 OpBinRel E1 | E1
E1 → E2 OpBinMas E2 | E1 OpBinMenos E2 | E2
E2 → E3 OpBinAnd E3 | E3 OpBinOr E2 | E3
E3 → E3 OpBin3 E4 | E4
E4 → OpUn4 E4 | E5
E5 →E5 [E0] | E5.id | E5^ | E6
```

Gramatica de atributos

```
Prog → Decs SecIs.
       Prog.a = Prog(Decs.a, SecIs.Is)
Decs → LDecs
       Decs.a = LDecs.a
Decs → ε
       Decs.a = decs_ninguna()
LDecs → LDecs Dec
      LDecs0.a = decs_muchas(LDecs1.a,Dec.a)
LDecs → Dec
      LDecs.a = decs_una(Dec.a)
Dec → DecVar
       Dec.a = DecVar.a
Dec → DecTipo
       Dec.a = DecTipo.a
Dec → DecProc
       Dec.a = DecProc.a
DecVar → var Id: Tipo;
       DecVar.a = dec_var(Tipo.a, id.lex)
DecTipo → type Id : Tipo ;
       DecTipo.a = dec_type(Tipo.a, id.lex)
DecProc → proc Id (PForms) Decs SecIs
       DecProc.a = dec_proc(id.lex, ParamFormales.a, Decs.a, SecIs.a)
PForms → LPForms
       PForms.a = LPForms.a
PForms → ε
       PForms.a = pf_ninguno()
LPForms → LPForms , ParamFormal
      LPForms0.a = pf_muchos(LPForms1.a, ParamFormal.a)
```

```
LPForms → ParamFormal
      LPForms.a = pf_uno(ParamFormal.a)
ParamFormal → var Id : Tipo
      ParamFormal.a = p_var(Tipo.a, Id.lex)
ParamFormal → Id : Tipo
      ParamFormal.a = p_valor(Tipo.a, Id.lex)
Tipo → TipoBase
      Tipo.a = TipoBase.a
Tipo → TipoArray
      Tipo.a = TipoArray.a
Tipo → TipoReg
      Tipo.a = TipoReg.a
Tipo → TipoPunt
      Tipo.a = TipoPunt.a
TipoBas → int
      TipoBas.a = int()
TipoBas → real
      TipoBas.a = real()
TipoBas → bool
      TipoBas.a = bool()
TipoBas → string
      TipoBas.a = string()
TipoArray → array [Enteros] of TipoBase
      TipoArray.a =array (TipoBase.a, Enteros.a)
TipoReg → record Campos end
      TipoReg.a = record(Campos.a)
TipoPunt → ^ TipoBase
      TipoPunt.a = pointer(TipoBase.a)
Campos → Campos Campo
      Campos0.a = campos_muchos(Campos1.a, Campo.a)
Campos → Campo
      Campos.a = campos_uno(Campo.a)
```

```
Campo → id : Tipo ;
        Campo.a = campo(id.lex, Tipo.a)
SecIs → begin Is end
        SecIS.a = Is.a
Is → LIs
        Is.a = LIs.a
ls <del>→</del> ε
        Is.a = is_ninguna()
\mathsf{LIs} \to \mathsf{LIs}\;\mathsf{I}
        Lls0.a = is_muchas(Lls1.a , l.a )
LIs \rightarrow I
        Lls.a = is_una(l.a)
I → IAsigOLlamada
        I.a = IAsigOLlamada.a
I → IAlternativa
        I.a = IAlternativa.a
I →Iwhile
        I.a = Iwhile.a
I → Iread
        I.a = Iread.a
I → Iwrite
        I.a = Iwrite.a
I → Inl
        I.a = Inl.a
I → Inew
        I.a = Inew.a
I → Idelete
        I.a = Idelete.a
I → Iseq
        I.a = Iseq.a
TO \rightarrow; // Terminacion Opcional ";" para Instrucciones
        TO.a = to()
```

```
TO.a = to ninguna()
IAlternativa →if Exp then Is end TO //if-then
       IAlternativa.a = is_if_then(Exp.a, Is.a)
IAlternativa →if Exp then Is else Is end TO //if-then-else
       lif-then-else.a = is_if_then_else(Exp.a, Is0.a, Is1.a)
Iwhile → while Exp do Is end
       Iwhile.a = is while(Exp.a, Is.a)
Iread → read Exp
       Iread.a = is_read(Exp.a)
Iwrite → write Exp
       Iwrite.a = is_write(Exp.a)
Inl → nl
       Inl.a = is_nl()
Inew → new Exp
       Inew.a = is_new(Exp.a)
Idelete → delete Exp
       Idelete.a = is_delete(Exp.a)
IAsigOLlamada → Exp = Exp; //Asignacion
       IAsigOLlamada.a = is asig(Exp0.a, Exp1.a)
IAsigOLlamada → Exp (PReales); //Llamada
       IAsigOLlamada.a = is_proc(Exp.a, PReales.a)
PReales → LPReales
       PRreales.a = LPReales.a
PReales \rightarrow \epsilon
       PReales.a = pr_ninguno()
LPReales \rightarrow LPReales , Exp
       LPReales0.a = pr_muchos(LPReales1.a, Exp.a)
LPReales \rightarrow Exp
       LPReales.a = pr_uno(Exp.a)
Iseq → seq Decs SecIs TO
```

TO **→** ε

lseq.a = is_seq(Decs.a,SecIs.a)

OpBinRel → Menor

OpBinRel.op = "<"

OpBinRel → Mayor

OpBinRel.op = ">"

OpBinRel → MenorIgual

OpBinRel.op = "<="

OpBinRel → MayorIgual

OpBinRel.op = ">="

OpBinRel → Igualdad

OpBinRel.op = "=="

OpBinRel → Distinto

OpBinRel.op = "!="

OpBinMas → Suma

OpBinMas.op = "+"

OpBinMenos → Resta

OpBinMenos.op = "-"

OpBinAnd \rightarrow and

OpBinAnd.op = "and"

OpBinOr → or

OpBinOr.op = "or"

OpBin3 → Mul

OpBin3.op = "*"

OpBin3 → Div

OpBin3.op = "/"

OpBin3 → Mod

OpBin3.op = "%"

OpUn4 → Menos

OpUn4.op = "-"

OpUn4 →not

OpUn4.op = "not"

 $Exp \rightarrow E0$

```
Exp.a = E0.a
E0 → E1 OpBin0Rel E1
      E0.a = mkexp(OpBinRel.op,E10.a,E11.a)
E0 → E1
      E0.a = E1.a
E1 → E2 OpBinMas E2
      E1.a = mkexp(OpBinMas.op,E20.a,E21.a)
E1 → E1 OpBinMenos E2
      E10.a = mkexp(OpBinMenos.op,E12.a,E2.a)
E1 → E2
      E1.a = E2.a
E2 → E3 OpBinAnd E3
      E2.a = mkexp(OpBinAnd.op,E30.a,E31.a)
E2 → E3 OpBinOr E2
      E20.a = mkexp(OpBinOr.op,E3.a,E21.a)
E2 → E3
      E2.a = E3.a
E3 → E3 OpBin3 E4
      E30.a = mkexp(OpBin3.op,E31.a,E4.a)
E3 → E4
      E3.a = E4.a
E4 → OpUn4 E4
      E40.a = mkexp(OpUn4.op,E41.a)
E4 → E5
      E4.a = E5.a
E5 → E5 [E0]
      E50.a = exp_index(E51.a)
E5 → E5.id
      E50.a = exp_acc_reg(E5.id.a)
E5 → E5^
```

E50.a = exp_indirreccion(E51.a)

E5 → E6

```
E5.a = E6.a
E6 \rightarrow Id
       E6.a = id(id.lex)
E6 →Enteros
       E6.a = enteros(Enteros.lex)
E6 → Reales
       E6.a = reales(Reales.lex)
E6 → Cadena
       E6.a = cadena(Cadena.lex)
E6 →true
       E6.a = true(true.lex)
E6 → false
       E6.a = false(false.lex)
E6 →null
       E6.a = null()
E6 \rightarrow (E0)
       E6.a = E0.a
fun mkexp(op,arg1,arg2){
switch(op):
       case"+":return exp_suma(arg1,arg2);
       case"-":return exp_resta(arg1,arg2);
       case"/":return exp_div(arg1,arg2);
       case"*":return exp_mul(arg1,arg2);
       case"and":return exp_and(arg1,arg2);
       case"or":return exp_or(arg1,arg2);
       case"<=":return exp_menor_igual(arg1,arg2);</pre>
       case">=":return exp_mayor_igual(arg1,arg2);
       case"<":return exp_menor(arg1,arg2);</pre>
       case">":return exp_mayor(arg1,arg2);
       case"==":return exp_igualdad(arg1,arg2);
       case"!=":return exp_distinto(arg1,arg2);
```

```
fun mkexp(op,arg1){
switch(op):
        case">":return exp_menos(arg1);
        case"not":return exp_not(arg1);
}
```

Acondicionamiento Revisada

```
Prog → Decs Secls.
      Prog.a = Prog(Decs.a, SecIs.Is)
Decs → LDecs
       Decs.a = LDecs.a
Decs → ε
       Decs.a = decs_ninguna()
LDecs → Dec RLDecs//recursion Izquierdas
       RLDecs.ah = decs_una(Dec.a)
      LDecs.a = RLDecs.a
RLDecs → Dec RLDecs
       RLDecs1.ah = decs_muchas(RLDecs0.ah, Dec.a)
      RLDecs0.a = RLDecs1.a
RLDecs → ε
       RLDecs.a = RLDecs.ah
Dec → DecVar
       Dec.a = DecVar.a
Dec → DecTipo
       Dec.a = DecTipo.a
Dec → DecProc
       Dec.a = DecProc.a
DecVar → var Id : Tipo;
       DecVar.a = dec_var(Tipo.a, id.lex)
DecTipo → type Id : Tipo ;
       DecTipo.a = dec_type(Tipo.a, id.lex)
DecProc → proc Id (PForms) Decs SecIs
       DecProc.a = dec_proc(id.lex, ParamFormales.a, Decs.a, SecIs.a)
PForms → LPForms
      PForms.a = RLPForms.a
PForms → ε
      PForms.a = pf_ninguno()
```

```
LPForms → ParamFormal RLPForms //recursion Izquierdas
       RLPForms.ah = pf_uno(ParamFormal.a)
      LPForms.a = RLPForms.a
RLPForms →, ParamFormal RLPForms
       RLPForms1.ah = pf_muchos(RLPForms0.ah, ParamFormal.a)
       RLPForms0.a = RLPForms1.a
RLPForms → ε
       RLPForms.a = RLPForms.ah
ParamFormal → var Id : Tipo
       ParamFormal.a = p_var(Tipo.a, Id.lex)
ParamFormal → Id: Tipo
       ParamFormal.a = p_valor(Tipo.a, Id.lex)
Tipo → TipoBase
      Tipo.a = TipoBase.a
Tipo → TipoArray
      Tipo.a = TipoArray.a
Tipo → TipoReg
      Tipo.a = TipoReg.a
Tipo → TipoPunt
      Tipo.a = TipoPunt.a
TipoBas → int
      TipoBas.a = int()
TipoBas → real
      TipoBas.a = real()
TipoBas → bool
      TipoBas.a = bool()
TipoBas → string
      TipoBas.a = string()
TipoArray → array [Enteros] of TipoBase
      TipoArray.a =array (TipoBase.a, Enteros.a)
```

TipoReg → record Campos end

```
TipoReg.a = record(Campos.a)
TipoPunt → ^ TipoBase
       TipoPunt.a = pointer(TipoBase.a)
Campos → Campo RCampos //recursion Izquierdas
       RCampos.ah = campos_uno(Campo.a)
       Campos.a = RCampos.a
RCampos → Campo RCampos
       RCampos1.ah = campos_muchos(RCampos0.ah, Campo.a)
       RCampos0.a = RCampos1.a
RCampos \rightarrow \epsilon
       RCampos.a = RCampos.ah
Campo → id: Tipo;
       Campo.a = campo(id.lex, Tipo.a)
SecIs → begin Is end
       SecIS.a = Is.a
Is → LIs
       Is.a = LIs.a
Is \rightarrow \epsilon
       Is.a = is_ninguna()
LIs → I RLIs //recursion Izquierdas
       RLIs.ah = is_una(I.a)
       I.a = RLIs.a
RLIs → I RLIs
       RLIs1.ah = is_muchas(RLIs0.ah, I.a)
       RLIs0.a = RLIs1.a
RLIs → ε
       RLIs.a = RLIs.ah
I → IAsigOLlamada
       I.a = IAsigOLlamada.a
I → IAlternativa
       I.a = IAlternativa.a
```

```
I →Iwhile
       I.a = Iwhile.a
I → Iread
       I.a = Iread.a
I \rightarrow Iwrite
       I.a = Iwrite.a
I → Inl
       I.a = Inl.a
I → Inew
       I.a = Inew.a
I → Idelete
       I.a = Idelete.a
I \rightarrow Iseq
       I.a = Iseq.a
TO →; // Terminacion Opcional ";" para Instrucciones
       TO.a = to()
TO <del>></del> ε
       TO.a = to_ninguna()
IAlternativa →if Exp then Is RAlternativa //factor comun
        RAlternativa.ah = pair(Exp.a, Is.a)
       IAlternativa.a = RAlternativa.a
RAlternativa → end TO
        RAlternativa.a = is_if_then(RAlternativa.ah.Exp, RAlternativa.ah.Is)
RAlternativa → else Is end TO
        RAlternativa.a = is_if_then_else(RAlternativa.ah.Exp, RAlternativa.ah.Is, Is.a)
RAlternativa \rightarrow \epsilon
        RAlternativa.a = RAlternativa.ah
Iwhile → while Exp do Is end
        Iwhile.a = is_while(Exp.a, Is.a)
Iread → read Exp
        Iread.a = is_read(Exp.a)
lwrite → write Exp
```

```
lwrite.a = is write(Exp.a)
Inl \rightarrow nl
       Inl.a = is_nl()
Inew → new Exp
       Inew.a = is_new(Exp.a)
Idelete → delete Exp
       Idelete.a = is delete(Exp.a)
IAsigOLlamada →Exp RIAsigOLlamada //factor comun
       RIAsigOLlamada.ah = Exp.a
       IAsigOLlamada.a = RIAsigOLlamada.a
RIAsigOLlamada \rightarrow = Exp;
       RIAsigOLlamada.a = is_asig(RIAsigOLlamada.ah, Exp1.a)
RIAsigOLlamada \rightarrow (PReales);
       RIAsigOLlamada.a = is_proc(RIAsigOLlamada.ah, PReales.a)
RIAsigOLlamada \rightarrow \epsilon
       RIAsigOLlamada.a = RIAsigOLlamada.ah
PReales \rightarrow LPReales
       PRreales.a = LPReales.a
PReales \rightarrow \epsilon
       PReales.a = pr_ninguno()
LPReales → Exp RLPReales //recursion Izquierdas
       RLPReales.ah = pr uno(Exp.a)
       LPReales.a = RLPReales.a
RLPReales →, Exp RLPReales
       RLPReales1.ah = pr_muchos(RLPReales0.ah, Exp.a)
       RLPReales0.a = RLPReales1.a
RLPReales \rightarrow \epsilon
       RLPReales.a = LPReales.ah
Iseq → seq Decs SecIs TO
       Iseq.a = is_seq(Decs.a,SecIs.a)
OpBinRel → Menor
       OpBinRel.op = "<"
```

OpBinRel → Mayor

OpBinRel.op = ">"

OpBinRel → MenorIgual

OpBinRel.op = "<="

OpBinRel → MayorIgual

OpBinRel.op = ">="

OpBinRel → Igualdad

OpBinRel.op = "=="

OpBinRel → Distinto

OpBinRel.op = "!="

OpBinMas → Suma

OpBinMas.op = "+"

OpBinMenos → Resta

OpBinMenos.op = "-"

OpBinAnd \rightarrow and

OpBinAnd.op = "and"

OpBinOr → or

OpBinOr.op = "or"

OpBin3 → Mul

OpBin3.op = "*"

OpBin3 → Div

OpBin3.op = "/"

OpBin3 → Mod

OpBin3.op = "%"

OpUn4 → Menos

OpUn4.op = "-"

OpUn4 →not

OpUn4.op = "not"

 $Exp \rightarrow E0$

Exp.a = E0.a

E0 → E1 RE0 //factor comun

RE0.ah = E1.a

```
E0.a = RE0.a
RE0 → OpBinRel E1
       RE0.a = mkexp(OpBinRel.op,RE0.ah,E1.a)
RE0 \rightarrow \epsilon
       RE0.a = RE0.ah
E1 → E2 RE1 RE1' //factor comun y //recursion Izquierdas
       RE1.ah = E2.a
       RE1'.ah = RE1.a
       E1.a = RE1'.a
RE1 → OpBinMas E2 //factor comun
       RE1.a = mkexp(OpBinMas.op, RE1.ah, E2.a)
RE1 → ε
       RE1.a = RE1.ah
RE1' → OpBinMenos E2 RE1' //recursion Izquierdas
       RE1'.ah = mkexp(OpBinMenos.op, RE1'0.ah ,E2.a)
       RE1'0.a = RE1'1.a
RE1' \rightarrow \epsilon
       RE1'.a = RE1'.ah
E2 → E3 RE2 //factor comun
       RE2.ah = E3.a
       E2.a = RE2.a
RE2 → OpBinAnd E3
       RE2.a = mkexp(OpBinAnd.op, RE2.ah, E3.a)
RE2 → OpBinOr E2
       RE2.a = mkexp(OpBinOr.op, RE2.ah, E2.a)
RE2 → ε
       RE0.a = RE0.ah
E3 → E4 RE3 //recursion Izquierdas
       RE3.ah = E4.a
       E3.a = RE3.a
RE3 → OpBin3 E4 RE3
       RE31.ah = mkexp(OpBin3.op, RE30.ah, E4.a)
```

```
RE30.a = RE31.a
RE3 → ε
       RE3.a = RE3.ah
E4 → OpUn4 E4
       E40.a = mkexp(OpUn4.op,E41.a)
E4 → E5
       E4.a = E5.a
E5 → E6 RE5 //recursion Izquierdas
       RE5.ah = E6.a
       E5.a = RE5.a
RE5 → [E0] RE5
       RE51.ah = exp_index(RE50.ah)
       RE50.a = RE51.a
RE5 → .id RE5
       RE51.ah = exp_index(RE50.id.ah)
       RE50.a = RE51.a
RE5 → ^ RE5
       RE51.ah = exp_indirreccion(RE50.ah)
       RE50.a = RE51.a
RE5 \rightarrow \epsilon
       RE5.a = RE5.ah
E6 → Id
       E6.a = id(id.lex)
E6 →Enteros
       E6.a = enteros(Enteros.lex)
E6 → Reales
       E6.a = reales(Reales.lex)
E6 → Cadena
       E6.a = cadena(Cadena.lex)
E6 →true
       E6.a = true(true.lex)
```

E6 → false

```
E6.a = false(false.lex)
E6 →null
       E6.a = null()
E6 \rightarrow (E0)
       E6.a = E0.a
fun mkexp(op,arg1,arg2){
switch(op):
       case"+":return exp_suma(arg1,arg2);
       case"-":return exp_resta(arg1,arg2);
       case"/":return exp_div(arg1,arg2);
       case"*":return exp_mul(arg1,arg2);
       case"and":return exp_and(arg1,arg2);
       case"or":return exp_or(arg1,arg2);
       case"<=":return exp_menor_igual(arg1,arg2);</pre>
       case">=":return exp_mayor_igual(arg1,arg2);
       case"<":return exp_menor(arg1,arg2);</pre>
       case">":return exp_mayor(arg1,arg2);
       case"==":return exp_igualdad(arg1,arg2);
       case"!=":return exp_distinto(arg1,arg2);
}
fun mkexp(op,arg1){
switch(op):
       case">":return exp_menos(arg1);
       case"not":return exp_not(arg1);
}
```