

# Jorge Augusto Villada Carvajal

• Desarrollador FrontEnd Junior • Amante del UI



## 👤 Perfil

Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas, busco oportunidad laboral para adquirir experiencia en el área del desarrollo web en programación No Code, Low Code y Code. Con FlutterFlow versión 3.19.1, Bubble.io, JavaScript, HTML5, Css3, Git, GitHub y otras tecnologías donde pueda desarrollar mis conocimientos técnicos y crecer junto a la empresa y a mis compañeros de trabajo. Actualmente tengo 6 meses de experiencia. He trabajado en la industria de la tecnología desde enero del 2024. También poseo conocimiento en manejo de bases de datos como Firebase, SQL y plataformas como Slack, Figma, Mural y Jira para metodologías Scrum.

Soy una persona curiosa y me gusta resolver problemas. Aprender hace parte de mí día a día y los desafíos me motivan a encontrar las mejores soluciones.

Busco siempre trabajar en equipo, cooperando con todos y apoyando de la mejor manera posible, con grande satisfacción en aprender y enseñar.

## Detalles

Armenia (Quindío),  
Colombia, +57  
3116816168  
[jovisu2@hotmail.es](mailto:jovisu2@hotmail.es)

## Links

[LinkedIn](#)  
[Github](#)

## Idiomas

Español (Nativo)

Inglés (A1-A2)

## 📁 Experiencia laboral

Enero 2024 — Marzo 2024

Ejecutamos el proyecto de CRM. Para iniciar el proceso de la construcción de un software. Con el propósito de gestionar la creación y venta de productos.

*Responsabilidades:*

- Definir la estructura central del proyecto (Frontend y Backend).
- Crear un proyecto Scrum para desarrollar las historias de usuario y crear un Sprint para organizar las reuniones rápidas diarias del proyecto basados en sistemas de referencia (por ejemplo Jira Software | Atlassian).
- Definir el sistema de diseño y el kit de interfaz de usuario de las directrices de UI en Figma.
- Hacer el sistema de login el cual permitirá al administrador ingresar al sistema para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para registrar cuentas de clientes para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema donde se mostrara la información de los clientes registrados para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para editar información de los clientes para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para filtrar cuentas de los clientes para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema de porcentajes donde se mostrara de manera gráfica el porcentaje de compras de los clientes para web (Frontend y Backend).
- Comunicación constante con el equipo de trabajo para recibir sus comentarios y definir características por medio de Slack.
- Crear la base de datos del proyecto en Bubble.
- Realizar las pruebas pertinentes para el correcto funcionamiento del

## Hobbies

En mi tiempo libre estudio diseño front end en Alura Latam y practico atletismo en el estadio centenario de la ciudad de Armenia.

software.

#### *Herramientas:*

Diseño: Figma, Código: Bubble, Almacenamiento de datos: Bubble,  
Comunicación: Slack, Planificación: Jira Software | Atlassian.

Abril 2024 — Junio 2024

Ejecutamos el proyecto Ancestral Organic. Para iniciar el proceso de la construcción de un software. Con el propósito de desarrollar un CRM para gestionar la creación de productos y envíos tanto a nivel nacional como internacional.

#### *Responsabilidades:*

- Definir la estructura central del proyecto (Frontend y Backend).
- Crear un proyecto Scrum para desarrollar las historias de usuario y crear un Sprint para organizar las reuniones rápidas diarias del proyecto basados en sistemas de referencia (por ejemplo Jira Software | Atlassian).
- Definir el sistema de diseño y el kit de interfaz de usuario de las directrices de UI en Figma.
- Hacer el sistema de login el cual permitirá al administrador ingresar al sistema para web y móvil (Frontend y Backend).
- Crear el sistema de CRM para agregar y editar clientes, vendedores y proveedores para web y móvil (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para agregar y editar productos de las diferentes bodegas que maneja la empresa para web y móvil (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para agregar inventario para hacer traslados entre las diferentes bodegas y despachos para web y móvil (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para agregar y editar pedidos donde se mostrara si el pedido esta despachado o sin despachar web y móvil (Frontend y Backend).
- Crear el sistema donde se podrían hacer despachos parciales y totales para web y móvil (Frontend y Backend).
- Crear el sistema donde se podrá ver el estado de las ordenes de producción si esta generada, en producción, entregada o pausada para web y móvil (Frontend y Backend).
- Comunicación constante con el equipo de trabajo para recibir sus comentarios y definir características por medio de Slack.
- Crear la base de datos del proyecto en Bubble.
- Realizar las pruebas pertinentes para el correcto funcionamiento del software.

#### *Herramientas:*

Diseño: Figma, Código: Bubble, Almacenamiento de datos: Bubble,  
Comunicación: Slack, Planificación: Jira Software | Atlassian.

## Educación

**Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información, SENA,  
Armenia (Quindío), Colombia**

Enero 2015 — Diciembre 2015

**Ingeniería de sistemas, Universidad Nacional Abierta y a Distancia  
UNAD, Dosquebradas (Risaralda), Colombia**

Enero 2024 — Presente

---